

TekenTM

TURBO

Teken snel...en...raad
voordat de punt
de pen in gaat

Inhoud:

1 TEKEN TURBO Timer, 1 balpen, 1 dobbelsteen, 112 kaarten (incl. 8 blanco kaarten om zelf onderwerpen in te vullen), 1 tekenblok, spelregels.

Doel van het spel:

Na 10 rondes de meeste punten hebben behaald.

Vorbereiding:

Stel de timer in op 10 seconden. Voor jongere kinderen raden we aan om de timer op 15 seconden in te stellen. Als je de tijd van de pen wilt verstellen zet je hem eerst op de neutrale stand in het midden. Voordat je de tijdsduur van de timer kunt aanpassen, moet de timer volledig afgelopen zijn. Als de inkt van de meegeleverde pen op is, draai je de huls van TEKEN TURBO open (zie afbeelding) en vervang je de pen door een nieuwe pen van een soortgelijk model.

Tijdens het spel:

De speler die het mooiste schaap kan tekenen begint. Het spel wordt met de wijzers van de klok mee gespeeld. De eerste speler pakt een kaart, gooit de dobbelsteen en kijkt welk onderwerp hij de anderen moet laten raden. Gooit hij een vraagteken, dan mag hij zijn favoriete onderwerp van deze kaart kiezen. Om niet te vergeten dat hij tijdens deze ronde als eerste heeft getekend, legt hij de dobbelsteen voor zich neer.

Hij start de timer door op de knop bovenop de pen te drukken en begint meteen te tekenen. Hij heeft 10 seconden de tijd voordat de punt van de pen volledig is verdwenen. De andere spelers proberen het onderwerp te raden om punten te verdienen.

Elke speler mag tijdens deze 10 seconden slechts één keer raden.



TekenTM

TURBO

- Als een speler het juiste antwoord geeft, is de ronde voorbij. Deze speler en de speler die heeft getekend krijgen elk de helft van de punten. Het aantal punten dat kan worden verdiend is twee keer het aantal spelers. (Bijvoorbeeld: als er 6 spelers zijn, kunnen er 12 punten worden verdiend.)
- Als niemand het juiste antwoord raadt, wordt de tekening doorgegeven aan de speler links van de speler die net heeft getekend. Er zijn dan wel 2 punten minder te verdienen (in ons voorbeeld 10 punten in plaats van 12). De speler kijkt welk onderwerp er op het kaartje staat en start de tijd zodra hij klaar is om te beginnen. Hij gaat verder met de tekening die de vorige speler heeft gemaakt.

De pen en het tekenblok worden steeds doorgegeven totdat het onderwerp is geraden of tot er niemand meer is om te raden (spelers die hebben getekend mogen natuurlijk niet meer raden).

De nieuwe ronde begint bij de speler links van de speler met de dobbelsteen.

Extra informatie:

- Je kunt het spel korter of langer maken door met meer of minder kaarten te spelen.
- Tijdens dezelfde ronde moet elke speler die gaat tekenen doorgaan met de tekening die al is gemaakt.
- Voor jonge kinderen kan de timer op 15 seconden worden ingesteld.



© 2014 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden. Verstikkingsgevaar. Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Informatie bewaren voor referentie. Helpdesk?!... Ga niet terug naar de winkel maar bel ons rechtstreeks! Goliath HOLLAND Tel: 0900-5003030. Made in China.
©2014 Made under license from Catapult Concepts LLC.
www.goliathgames.com

76198



7618510_V6_0615