



Ook Verkrijgbaar:



Ontdek gratis een digitaal boek:
www.fundels.com/boek

Doel van het spel:

- Zo veel mogelijk kaartjes invullen door de getrokken letters op hun schaduw te schrijven.
- Hoofdletters leren herkennen, het schrijven oefenen en nieuwe woorden leren met 3 tot 6 letters.

Vorbereiding:

- Spreek op voorhand af wanneer het spel eindigt. Moet je bijvoorbeeld om het eerst 5 kaartjes ingevuld hebben? Dan duurt het spel ongeveer 15 minuten.
- Schud de grote schrijfkarten en geef beide spelers een even hoge stapel: wie het eerst de kaart met de aap gevonden heeft, mag beginnen!
- Verzamel de schrijfkarten weer, schud ze en leg ze op een stapel met de afbeeldingen naar beneden. Doe hetzelfde met de kleine letterkaartjes. De uitwissbare stift leg je in het midden.

Spelen:

- Elke speler neemt één schrijfkart en legt die met de afbeelding naar boven bij zich.
- De speler die mocht beginnen,

neemt het bovenste letterkaartje en legt dat met de letters naar boven in het midden. Hij mag alle letters die hij kan gebruiken voor zijn woord, overschrijven op zijn schrijfkart.

- Als er een * staat in de plaats van een letter, mag hij een letter naar keuze op zijn schrijfkart schrijven!
- Als de speler die het letterkaartje had omgedraaid alle letters heeft overgeschreven die hij kon gebruiken, mag de volgende speler de letters die overblijven gebruiken voor zijn kaartje. Elke letter mag dus maar één keer gebruikt worden.
- Daarna is het de beurt aan de volgende speler om een letterkaartje om te draaien en als eerste letters over te schrijven.
- Van zodra je alle letters op je speelkaart ingevuld hebt, mag je een nieuwe nemen. Ook middenin iemands beurt.
- Als alle letterkaartjes gebruikt zijn, draai je de stapel om en begin je opnieuw.

De winnaar:

Wie als eerste het afgesproken aantal speelkaarten ingevuld heeft met letters, is de winnaar.

Tip 1:

Jongere spelers kunnen afspreken dat iedereen de vier letters op het letterkaartje mag gebruiken. Zo hebben ze meer kansen om hun kaart te vullen.

Tip 2:

Vergeet niet de letters na het spelen opnieuw weg te vegen met een droge doek.

