

Wie zijn tweede **Boze Bert-fiche afgeven** moest, mag helaas geen stammen meer duwen. Maar van je medespelers kan je nog wel teveel uitgeduwde stammen toebedeeld krijgen.

Eind van het spel

Zodra nog maar één speler tenminste één Boze Bert-fiche bezit, is het spel afgelopen. Wie dan de meeste stammen bezit, wint. Als meer spelers de meeste stammen hebben, wint die speler van hen die de meeste Boze Bert-fiches heeft.

Solovariant

Hoeveel stammen kun je uit de dam schuiven, zonder dat Bert het merkt? En hoeveel stammen heb je nadat je beide Boze Bert-fiches afgegeven hebt? Je zult zien dat het met wat oefening steeds beter gaat!

© 2010 Ravensburger Spieleverlag

Nog meer plezier met **Bert Bever** beleef je met dit spel:

21 885 1



www.ravensburger.com
Ravensburger BV
Postbus 289 · NL-3800 AG Amersfoort

Ravensburger

227116



Ravensburger® spel nr. **23 300 7**

Het spannende behendigheids spel
voor **1–4** spelers van **4–99** jaar

Auteur: Kai Haferkamp
Illustraties: Kinetic
Redactie: Monika Gohl

Inhoud:

- 1 rivierlandschap bestaande uit een kunststof inzet, rivier en rotsen
- 1 houten bever
- 37 boomstammen
- 1 stokje
- 8 Boze Bert-fiches



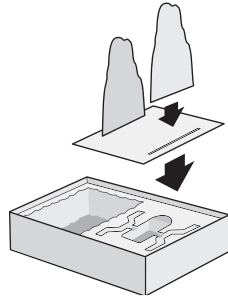
Bert Bever moet de dam in de rivier bewaken. Maar baldadige kleine bevers plagen hem door telkens weer een stam uit de dam te duwen. Met een beetje geluk en een heleboel behendigheid lukt ze dat zonder dat Bert het merkt. Maar als de dam beweegt of instort schrikt hij wakker en dan heb je het met Bert aan de stok!

Doel van het spel

is met vaste hand, behoedzaam en met inzicht, boomstammen uit de dam te duwen. Wie heeft aan het slot de meeste stammen?

Vorbereiding

Voor het allereerste spel moeten alle onderdelen voorzichtig uit het karton losgemaakt worden. Het spel wordt in de doos gespeeld. Bouw het **rivierlandschap** op door de rivier op de inzet te leggen en de **rotsblokken** in de **gleuven** te steken.



Vervolgens worden de **37 boomstammen** tussen de rotsblokken opgestapeld. Dat gaat als volgt: eerst 6 stammen, daarop 5 stammen, daarop weer 6 stammen en dan weer 5, 6 en 5. helemaal bovenop de laatste 4 stammen.

Helemaal bovenop de dam wordt **Bert** gezet. Hij moet met zijn beide benen stevig op twee stammen staan.

De spelers gaan aan beide zijden van de stapel zitten, zo dat ze de stammen goed kunnen zien en dat die gedurende het spel niet verschoven hoeven te worden.

Iedere speler krijgt **twee Boze Bert-fiches**, die hij voor zich neer legt. De speler die het beste dammen kan bouwen, begint en neemt het **stokje** in de hand.

Nu begint het!

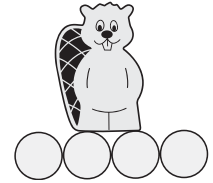
Hoe krijg je boomstammen te pakken?

Als je aan de beurt bent, probeer je behoedzaam met het stokje een stam uit de dam te duwen. De andere stammen in de

dam mogen daarbij niet te veel bewegen. Zet het stokje in het midden van een stam en duw hem uit de stapel tot hij er aan de andere kant uitvalt. De stammen op de **bovenste rij**, die dus vrij liggen, mogen **niet geduwd** worden.

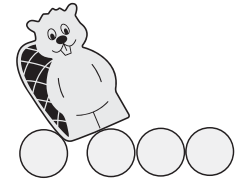
Wat is de rol van Bert Bever?

Zolang Bert stevig met beide benen op de stammen blijft staan, mag je de eruit geschoven **stam** voor je **neerleggen**. Daarna is de volgende speler aan de beurt.



Mocht je **meer dan één stam** uit de dam duwen, mag je er één houden en de andere stam of stammen moet je aan een andere speler of spelers geven.

Maar als Bert zijn **evenwicht verliest** waardoor hij nog maar met één been op een stam staat of zelfs **helemaal van de dam tuimelt**, heb je helaas pech.



Omdat Bert je betrappt heeft, moet je één van je Boze Bert-fiches afgeven. De andere spelers mogen nu luidkeels op je mopperen!

Stammen die je in deze beurt uit de dam geschoven hebt, moet je weer terug leggen. Eventueel mag de dam weer een beetje hersteld worden zodat er geen zwakke plekken meer in zitten.

Bert zet je weer met beide benen op twee stammen, bovenop de dam. De volgende speler mag nu zijn geluk beproeven.