

vtech®

HANDLEIDING

# KidiPet® watch



© 2015 VTech  
Printed in China  
91-003003-005<sup>NL</sup>

*Beste ouders,*

*Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.*

*Kijk voor meer VTech® producten op [www.vtechnl.com](http://www.vtechnl.com)*

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **KidiPet® Watch** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

De **KidiPet® Watch** van **VTech®** is een te gek horloge voor kids! Dit horloge laat je niet alleen de tijd zien, je beleeft ook dolle pret met je eigen interactieve huisdier! Tik en veeg over het scherm om te spelen met je **KidiPet®**. Zorg goed voor je huisdier en het zal je beste vriendje worden! Het horloge heeft 20 verschillende klok-weergaves, een wekker, stopwatch en zandloper voor urenlang speelplezier!

## INHOUD VAN DE DOOS

- Eén **VTech® KidiPet® Watch**
- Eén handleiding
- 1 CR2450 batterij (geplaatst in het horloge)

### WAARSCHUWING:

**Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.**

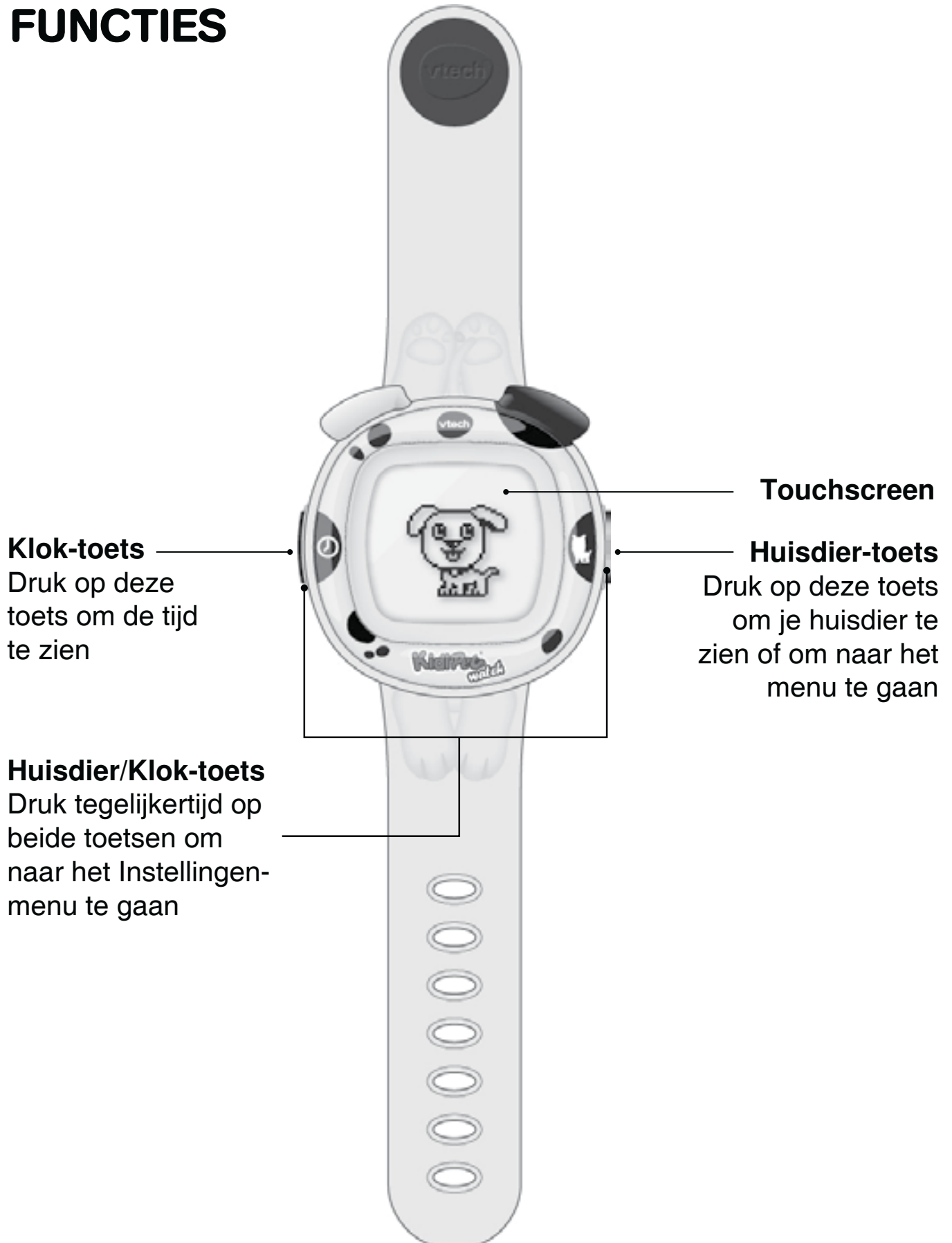
## SPECIFICATIES

Batterij	CR2450 Lithium knoopcel-batterij (3 Volt) X 1 <b>Waarschuwing:</b> Een oplaadbare LIR2450 batterij is niet geschikt voor dit product.
Tijdweergave	24-uur of 12-uur weergave
Datum	DD/MM/JJ of MM/DD/JJ weergave
Klokweergave	10 analoge en 10 digitale klokweergaves om te kiezen
Polsbandje	Niet vervangbaar
Gebruikstemperatuur	0 – 40°C

**Let op:** De KidiPet® Watch is niet waterdicht.

- Houd het horloge niet onder stromend water.
- Houd het horloge niet onderwater, het is niet geschikt om mee te douchen, baden of zwemmen.

## FUNCTIES



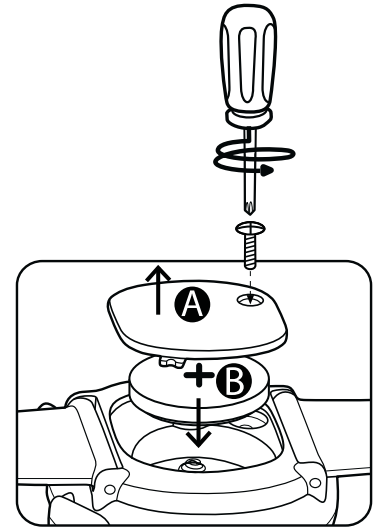
# STARTEN

## Hoe plaats je de batterijen?

**Let op:** Montage door een volwassene vereist.

De **KidiPet® Watch** werkt op een CR2450 Lithium knoopcel-batterij.

1. Open het batterijklepje **A** aan de achterkant van het horloge met een schroevendraaier.
2. Plaats 1 nieuwe 'CR2450' knoopcel batterij **B** volgens de afbeelding in het batterijvak.
3. Plaats het klepje terug en draai het schroefje goed vast.
4. Nu is het horloge klaar voor gebruik.



## Attentie

- Gebruik een CR2450 Lithium knoopcel-batterij. Gebruik geen oplaadbare Lithium ion batterij (LIR2450). Het horloge werkt niet met een LIR2450 batterij.
- De kleine batterij die voor dit horloge wordt gebruikt dient uit de buurt van kleine kinderen te worden gehouden. Zij kunnen deze batterij in de mond stoppen. Wanneer een batterij is ingeslikt, raadpleeg dan zo snel mogelijk een arts.
- Gebruik nooit een beschadigde batterij.
- Plaats de batterij volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder een lege of zwakke batterij uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterij te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

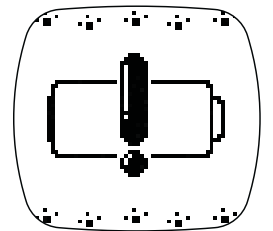
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

### Batterij bijna leeg

Wanneer de batterij bijna leeg is, schakelt het speelgoed automatisch UIT. Vervang de batterij wanneer het batterij-icoontje (hier rechts afgebeeld) op het scherm verschijnt.






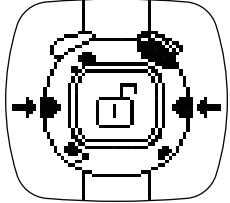

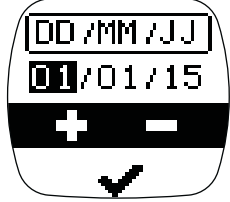



### Touchscreen-bediening

Tik op een icoontje op het scherm om een keuze te maken.	Veeg met je vinger over het scherm om naar een andere bladzijde te gaan wanneer een menu uit meerdere bladzijden bestaat.	Veeg over het scherm om je huisdier verschillende trucjes te laten doen. Zie de BIJLAGE voor meer details.

# BEGINNEN MET SPELEN

Wanneer de **KidiPet® Watch** uit de verpakking is gehaald, volg je onderstaande stappen om de demo-stand te verlaten:

1.	Wanneer het horloge <b>UIT</b> staat druk je op de <b>Huisdier-toets</b>  om het horloge <b>AAN</b> te zetten. Druk vervolgens op de <b>Klok-toets</b>  .	
2.	Druk, wanneer je deze animatie ziet, tegelijkertijd op de <b>Huisdier-</b> en <b>Klok-toets</b>  +  om naar het instellingen-menu te gaan.	
3.	Kies de gewenste taal en tik op het vinkje om te bevestigen.	
4.	Stel vervolgens de datum in. Tik op de Dag / Maand / Jaar en gebruik de +/- om deze te veranderen. Tik, indien gewenst, op DD/MM/JJ om de weergave te veranderen in MM/DD/JJ. Tik op het vinkje om te bevestigen.	
5.	Stel tot slot de tijd in. Tik op de uren / minuten en gebruik de +/- om deze te veranderen. Je kunt kiezen tussen een 24-uur of 12-uur weergave van de tijd. Tik op het vinkje om te bevestigen.	

**Let op:** Wanneer de batterij is vervangen, dienen de tijd en datum opnieuw te worden ingesteld.

## Je eerste KidiPet®


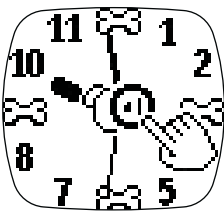

Nadat de instellingen zijn gekozen of het huisdier is gereset (zie blz.15), verschijnt er een ooievaar op het scherm die jouw **KidiPet®** bezorgt!




# ACTIVITEITEN

## Klok


Druk op de **Klok-toets**  om de tijd te zien.

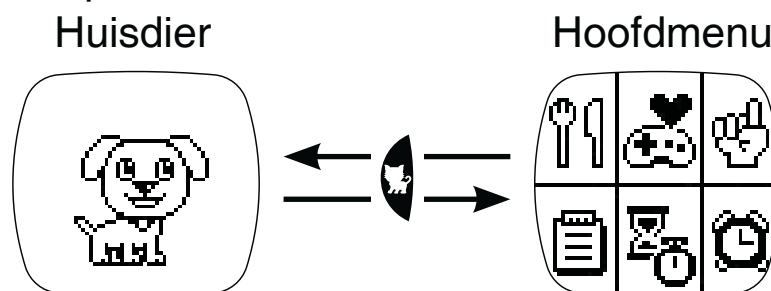
Tik op het scherm om te wisselen tussen de digitale of analoge tijdweergave.	Veeg naar links of rechts om de klokweergave te veranderen.
	
	

Wanneer er geen input wordt gegeven, zal de **KidiPet® Watch** in standby modus gaan. Tik op het scherm of druk op de klok-toets om weer terug naar de tijdweergave te gaan. Bij de digitale weergave zal het wekker-icoontje  te zien zijn, wanneer de wekker AAN staat.

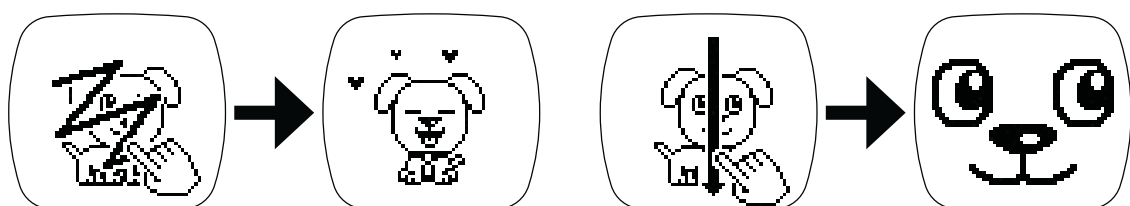
**Let op:** Om de batterij te sparen zal de schermverlichting automatisch UIT gaan in de standby modus.

## Huisdier

Zodra je **KidiPet®** is bezorgd, dien je er goed voor te zorgen. Druk op de huisdier-toets  om je huisdier te zien. Wanneer je je huisdier al ziet, druk je nogmaals op de huisdier-toets om naar het hoofdmenu te gaan.



Je huisdier kan grappige trucjes doen of met speeltjes spelen. Je kunt op verschillende manieren interactie hebben met je huisdier door gebruik te maken van verschillende commando's.

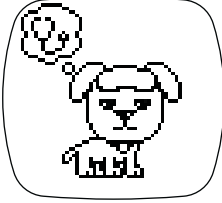

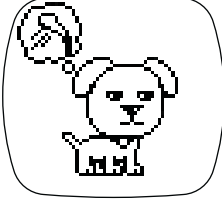
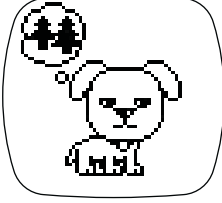


Voor meer details zie de BIJLAGE op bladzijde 17.



# Het gedrag van je huisdier

Er zijn 4 verschillende categorieën die het gedrag van je huisdier beïnvloeden: Eten, Humeur, Gezondheid en Hygiëne.

Index & Indicatie	Invloed	Oplossing
<p>Index Gezondheid staat laag</p> 	<p>Wanneer deze index laag staat, is je huisdier ziek en kan het weigeren om een aantal activiteiten uit te voeren.</p>	<p>Breng je huisdier zo snel mogelijk naar de dierenarts.</p>
<p>Index Eten staat laag</p> 	<p>Wanneer deze index laag staat, heeft je huisdier honger en kan het weigeren om een aantal activiteiten uit te voeren.</p>	<p>Geef je huisdier zo snel mogelijk iets te eten.</p>
<p>Index Hygiëne staat laag</p> 	<p>Wanneer deze index laag staat, dient je huisdier gewassen te worden en kan het weigeren om een aantal activiteiten uit te voeren.</p>	<p>Geef je huisdier zo snel mogelijk een bad en breng je huisdier regelmatig naar het toilet.</p>
<p>Index Humeur staat laag</p> 	<p>Wanneer deze index laag staat, is je huisdier niet gelukkig en kan het weigeren om een aantal activiteiten uit te voeren.</p>	<p>Speel spelletjes met je huisdier of neem het een dagje uit om het gelukkig te maken.</p>

## Dagelijkse activiteiten



Wanneer je je huisdier goed verzorgt, zal het sneller nieuwe niveaus bereiken. Voorwerpen en trucjes kunnen vrijgespeeld worden wanneer het huisdier nieuwe spelniveaus bereikt. Zorg ervoor dat je de volgende activiteiten dagelijks uitvoert:

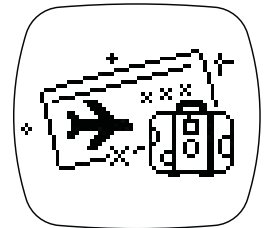
1. Zorg ervoor dat de onderdelen Humeur, Gezondheid, Eten en Hygiëne op een goed niveau worden gehouden en dat ze minstens één keer per dag het maximum bereiken.
2. Geef je huisdier een bad.
3. Zorg ervoor dat je minstens twee keer per dag interacties hebt met je huisdier in de speelstand HUISDIER.
4. Neem je huisdier elke dag een DAGJE UIT.

## Voltooi een opdracht om een nieuw niveau te bereiken

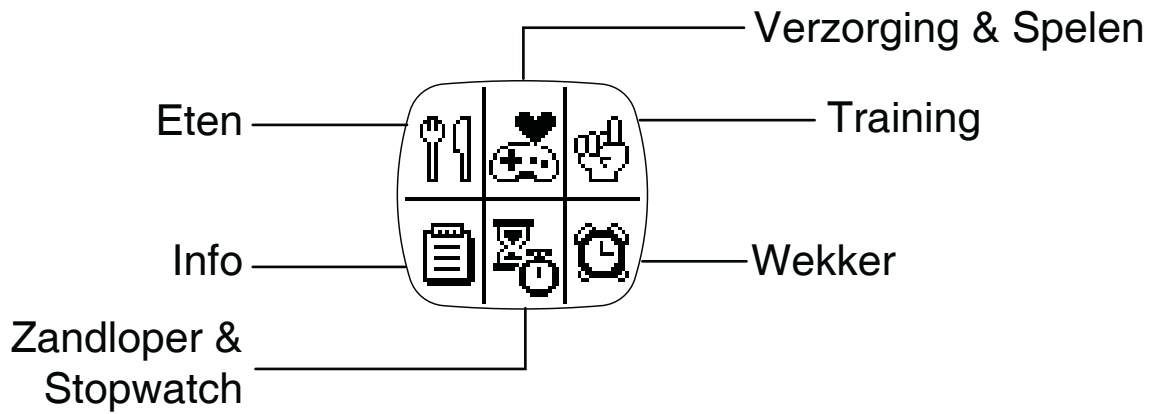
Wanneer je je **KidiPet**<sup>®</sup> goed hebt verzorgd, zal het na 1 tot 3 dagen een nieuw niveau bereiken. Voordat je naar een nieuw niveau gaat, zal je huisdier een ticket voor een speciaal uitje ontvangen.

Een ticket-icoontje zal te zien zijn bij je huisdier om je eraan te helpen herinneren het ticket te gebruiken.

Je dient het ticket binnen 2 dagen te gebruiken. Je zal een koffer-icoontje  zien in het Verzorging & Spelen menu . Wanneer je het speciale uitje hebt gemaakt, zal je huisdier naar een hoger niveau gaan en zul je als beloning een nieuw etenswaar, trucje of accessoire ontvangen.








# Hoofdmenu


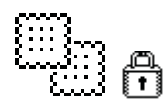







## Eten

Tik op dit icoontje om naar het Eten-menu te gaan. Kies een etenswaar voor je huisdier.







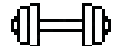
			
Kluif	Water	Appel	Verjaardagstaart (alleen beschikbaar op de verjaardag van je huisdier)

 Je kunt geheime etenswaren vrij spelen wanneer je huisdier een nieuw niveau bereikt.

			
Hondenvoer	Koekjes	Bananen	Fruitsap
			
Pannenkoeken	Kluif-taart	Appeltaart	


## Verzorging & Spelen










Tik op dit icoontje om naar het Verzorging & Spelen menu te gaan.

<p>Wassen</p> 	<p>Volg de aanwijzingen en tik en veeg over het scherm om je huisdier te wassen.</p>
<p>Toilet</p> 	<p>Hier kan je huisdier uitgelaten worden om zijn behoefte te doen.</p>
<p>Dierenarts</p> 	<p>Laat je huisdier onderzoeken door een dierenarts wanneer het ziek is.</p>
<p>Dagje uit</p> 	<p>Wanneer je je huisdier dagelijks een dagje mee uit neemt, blijft het gezond en gelukkig. Wanneer er een speciaal uitje beschikbaar is, zal er een koffer-icoontje  te zien zijn. Tik op het icoontje om met je huisdier naar een speciale plek te gaan.</p>
<p>Spellen</p> 	<p>Speel een spelletje met je huisdier. Tik op het scherm en probeer over alle hindernissen te springen. Vang zoveel mogelijk items voordat de tijd om is.</p>
<p>Sporten</p> 	<p>Ga sporten met je huisdier. Tik afwisselend op de rondjes beneden op het scherm om je hondje over de loopband te laten rennen.</p>

Overige items die je kunt gebruiken, zie je hieronder:

	
Boemerang	Krant

 Je kunt geheime items vrij spelen wanneer je huisdier een nieuw niveau bereikt.

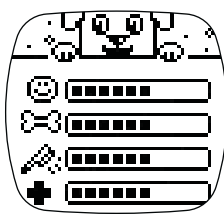




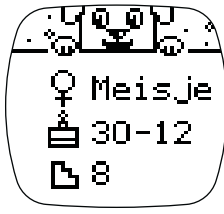
				
Bal	Tak	Vlieger	Skateboard	Cd
				
Trampoline	Wereldbol	Schommel	Computer	

## Training

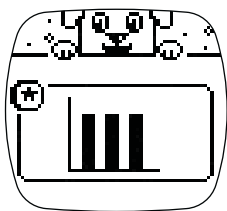
Tik op dit icoontje om naar de training te gaan. Kies een trucje uit het menu om het te oefenen met je huisdier. Volg de aanwijzing op het scherm en tik op het scherm om het trucje te voltooien. Er zijn in totaal 12 trucjes in de trainingsmodus. Speel alle trucjes vrij om te zien wat je huisdier allemaal kan! Er zullen meer trucjes beschikbaar zijn wanneer je huisdier een nieuw niveau bereikt.

## Info-menu

Tik op dit icoontje om naar het info-menu te gaan en bekijk hier de status en de gegevens van je huisdier.

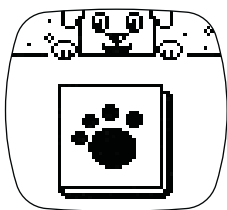
<p>Bladzijde 1</p> 	<p>Bekijk hier de status van je huisdier.</p> <p> : Index Humeur</p> <p> : Index Eten</p> <p> : Index Hygiëne</p> <p> : Index Gezondheid</p>
<p>Bladzijde 2</p> 	<p>Bekijk hier het geslacht, de verjaardag en het niveau van je huisdier.</p>

Bladzijde 3



Hier vind je verschillende tips. Wanneer er een ticket voor een speciaal uitje beschikbaar is, vind je hier de details.

Bladzijde 4




Dit is een foto-scrapbook. Wanneer je een speciaal uitje hebt gemaakt, zullen hier foto's te zien zijn van het uitje.


## Zandloper & Stopwatch

Tik op dit icoontje om de zandloper of de stopwatch te gebruiken. Tik op het linker- of rechterpijltje om te kiezen.

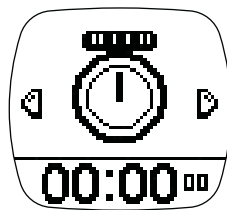
Zandloper



Tik op de tijd onderaan op het scherm om de afteltijd te veranderen. Wanneer je de gewenste tijd hebt gekozen, tik je op het zandloper-icoontje  om te starten.


Wanneer de zandloper loopt, tik je op het scherm om de tijd te pauzeren of tik je op het reset-icoontje  om de zandloper te resetten.

Stopwatch





Gebruik de stopwatch om de tijd bij te houden.

Tik op het stopwatch-icoontje  om te starten.

Wanneer de stopwatch loopt, tik je op het scherm om de tijd te stoppen of tik je op het reset-icoontje  om de stopwatch te resetten. **Let op:** De tijd op de stopwatch start altijd vanaf 0:00

## Wekker

Tik op het wekker-icoontje om de wekker in te stellen.



Tik op de uur-instelling of de minuut-instelling om te kiezen en tik op de + of - om de tijd aan te passen. Tik op het wekker-icoontje   om de wekker aan of uit te zetten.

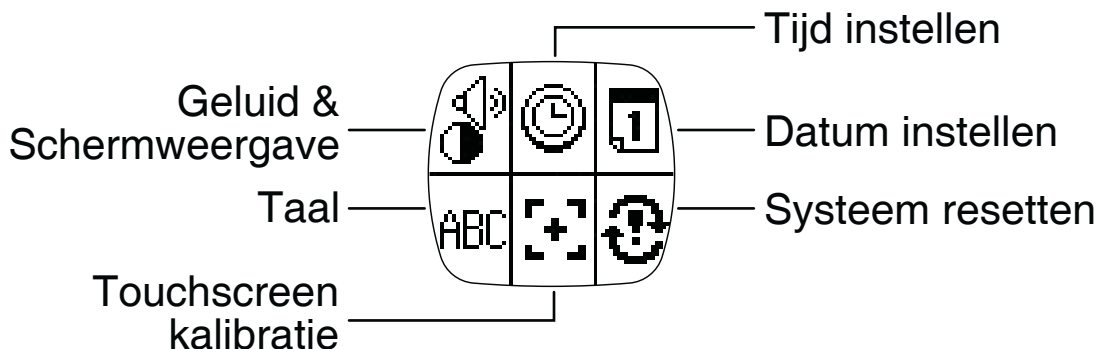


Wanneer de wekker afgaat, verschijnt de wekkeranimatie op het scherm en hoor je een geluid. Tik op het scherm om de wekker uit te zetten. Je hoeft de wekker niet opnieuw in te stellen wanneer je deze uit hebt gezet.

**Let op:** De wekker zal altijd geluid maken, zelfs als je het volume bij de instellingen uit hebt gezet.

## INSTELLINGEN



Druk tegelijkertijd op de Huisdier- en Klok-toets  +  om naar het Instellingen-menu te gaan.



### Geluid & Schermweergave

Tik op het   icoontje om het geluid AAN of UIT te zetten.

Tik op het   icoontje om het schermcontrast aan te passen (weergave 1 tot 3).

Tik op het   icoontje om de schermweergave aan te passen. Het scherm zal standaard altijd AAN staan. Je kunt kiezen voor automatische uitschakeling na 15 of 30 seconden om de batterij te sparen.

### Tijd instellen

Tik op de uren / minuten en gebruik de +/- om deze te veranderen. Je kunt kiezen tussen een 24-uur of 12-uur weergave van de tijd. Tik op het vinkje om te bevestigen of op het Terug-icoontje om te annuleren.

## Datum instellen

Tik op de Dag / Maand / Jaar en gebruik de +/- om deze te veranderen. Tik, indien gewenst, op DD/MM/JJ om de weergave te veranderen in MM/DD/JJ. Tik op het vinkje om te bevestigen of op het Terug-icoontje om te annuleren.

## Taal ABC

Tik op het taal-icoontje om de gewenste taal te kiezen. Tik op de taal om deze te kiezen.

## Touchscreen kalibratie

Wanneer het touchscreen niet goed reageert, kun je het scherm kalibreren. Tik op het icoontje om de kalibratie te starten. Tik met je vinger op alle '+' symbolen op het scherm om de kalibratie te voltooien.

## Systeem resetten

Tik op dit icoontje om je **KidiPet® Watch** te resetten en met een nieuw huisdier te starten.

**Let op:** Wanneer je reset, zullen alle gegevens van het vorige huisdier worden verwijderd.


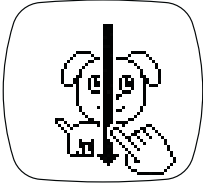






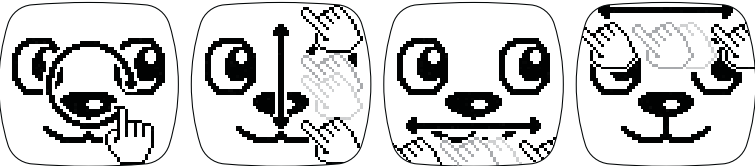



# PROBLEMEN OPLOSSEN

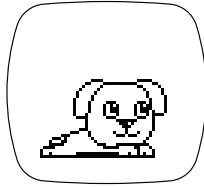
Klachten zoals geen beeld, geen geluid of de **KidiPet® Watch** doet helemaal niets, hebben vaak te maken met onjuiste instellingen. De **KidiPet® Watch** is in vele gevallen niet defect. Probeer onderstaande mogelijkheden.



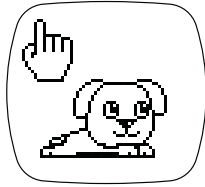
Probleem	Oplossing(en)
De <b>KidiPet® Watch</b> werkt niet meer of het lcd-scherm laat niets zien.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zorg ervoor dat de batterij correct is geplaatst.</li> <li>2. Vervang de batterij door een nieuwe.</li> </ol>
Het display van de <b>KidiPet® Watch</b> schakelt snel uit.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zorg ervoor dat in het instellingenmenu het display niet op automatisch uitschakelen staat.</li> <li>2. Vervang de batterij door een nieuwe.</li> </ol>
Het touchscreen reageert niet of de reactie is niet goed.	Kalibreer het scherm in het instellingenmenu. Tik op het kalibreren-icoontje. Tik met je vinger op alle '+' symbolen op het scherm om de kalibratie te voltooien.
Het huisdier voert het trucje niet uit volgens mijn commando en laat altijd een andere reactie zien.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Het trucje kan nog geblokkeerd zijn. Controleer de status in het Trainingmenu.</li> <li>2. Wanneer het trucje is vrijgespeeld, kun je de training gebruiken om het trucje eerst te oefenen.</li> </ol>
Het huisdier weigert sommige activiteiten of trucjes te doen.	Bekijk de status van je huisdier. Wanneer je huisdier honger heeft of gewassen dient te worden, voert je huisdier de activiteit of het trucje niet uit.
Het huisdier heeft nog geen hogere niveaus bereikt.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zorg ervoor dat je alle benodigde dagelijkse activiteiten voltooid. Zie '<b>Dagelijkse activiteiten</b>' op blz. 9.</li> <li>2. Wanneer je een ticket ontvangt voor een speciaal uitje zie je een koffer-icoontje in het Verzorging &amp; Spelen menu. Je huisdier zal geen nieuw niveau bereiken totdat je het speciale uitje hebt gemaakt.</li> </ol> <p><b>Let op:</b> Wanneer je niveau 99 hebt bereikt zal je huisdier niet meer naar een hoger niveau gaan en is het hoogste niveau bereikt.</p>

# BIJLAGE

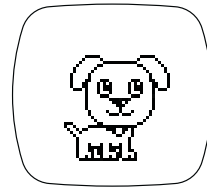
Status	Schermmcommando	Reactie
 Wanneer je huisdier staat, zit of ligt	 Veeg van boven naar beneden	 Dichterbij komen
 Close-up van je huisdier	 Veeg in een zigzag	 Geliefd voelen
	 Veeg van beneden naar boven	 Weggaan
	 Probeer deze bewegingen om nog meer lieve reacties te zien	
 Wanneer je huisdier staat of zit	 Tik beneden op het scherm	 Zitten / Liggen



Wanneer je  
huisdier ligt of zit



Tik links boven in de  
hoek



Opstaan



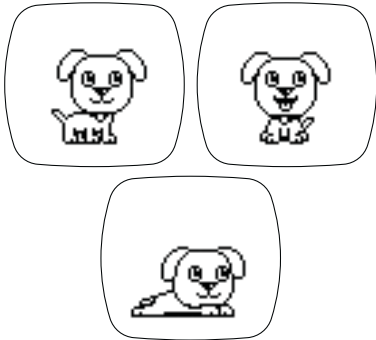
Veeg in een zigzag



Geliefd voelen



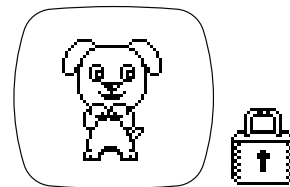
Je kunt geheime trucjes vrij spelen  
wanneer je huisdier een nieuw niveau  
bereikt:



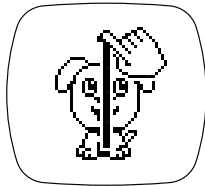
Wanneer je  
huisdier staat, zit  
of ligt



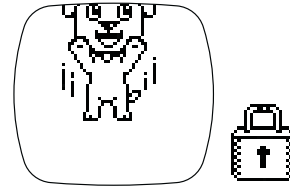
Tik boven op het  
scherm



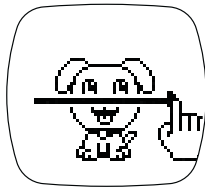
Smeken



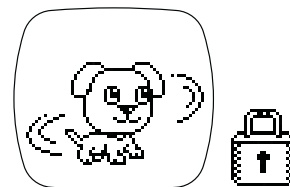
Veeg omhoog




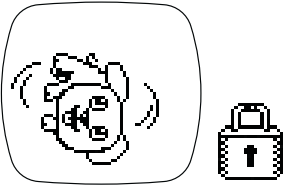

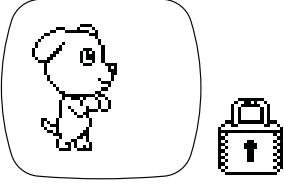

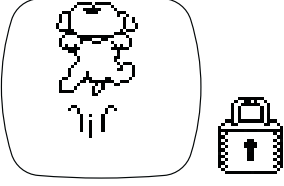
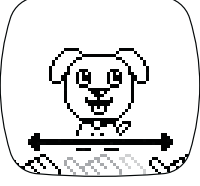
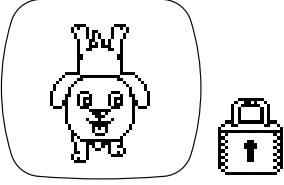
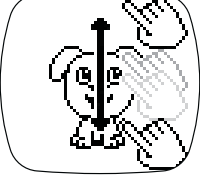
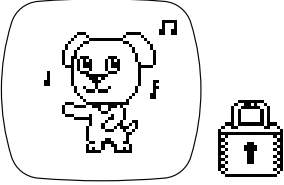
Springen



Veeg van links naar  
rechts



Ronddraaien

	 <p>Veeg met de klok mee</p>	 <p>Rollen</p>
	 <p>Veeg boven op het scherm</p>	 <p>Pootjes omhoog &amp; lopen</p>
	 <p>Veeg tegen de klok in</p>	 <p>Achterwaartse sprong</p>
	 <p>Veeg onder op het scherm</p>	 <p>Handstand</p>
	 <p>Veeg omhoog en omlaag in het midden</p>	 <p>Breakdancen</p>

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het horloge a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Leg het horloge niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Laat het horloge niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
4. Reinig het horloge niet met bijtende schoonmaakmiddelen. Blaas of veeg met een zachte doek over het scherm om deze schoon te maken.

## LET OP:

Als de **KidiPet® Watch** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door een bijna lege batterij.
4. Vervang de oude batterij door een nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**<sup>®</sup> uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Let op: Bewaar de handleiding. Deze bevat belangrijke informatie over het product.**



**KLASSE 1  
LED PRODUCT**



## **VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



# **GARANTIEBEWIJS**

*Naam van het product: KidiPet® Watch (Hond)*

*Art.-Nr. # 80-170523*

*Naam:* \_\_\_\_\_

*Straat en huisnummer:* \_\_\_\_\_

*Postcode en plaats:* \_\_\_\_\_

*Telefoonnummer:* \_\_\_\_\_

*E-mail adres:* \_\_\_\_\_

*Aankoopdatum:* \_\_\_\_\_

*VTech Electronics Europe B.V.  
Copernicusstraat 7  
6003 DE Weert  
Nederland*

*Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123*

*E-mail: klantenservice@vtechnl.com*

