SKYJO ACTION

150 Cards:

3 x 

11 x 

7 x 

15 x 

3 x 

3 x 

...for your ideas...
...für deine Ideen...
...pour vos idées...
...per le tue idee...
...por tus ideas...
...あなたのアイデアのために...

SPELIDEE EN DOEL

Het spel SKYJO ACTION speel je over meerdere rondes en eindigt zodra een speler 100 of meer punten heeft behaald. De speler die de minste punten heeft behaald aan het eind wint het spel. Het doel van het spel is dus om zo weinig mogelijk punten te scoren.

VOORBEREIDING OP DE SPEELRONDE

Maak twee goed geschudde stapels kaarten aan het begin van het spel: een speelstapel met de genummerde kaarten en een actiestapel met de actiekaarten.

Deel ten eerste 12 gesloten kaarten van speelstapel aan iedere speler. Draai daarna 1 kaart open in het midden van de tafel, dit vormt de aflegstapel voor de speelkaarten (genummerde en met sterren). De andere kaarten worden er gesloten naast gelegd als een trekstapel.

Vervolgens leg je 4 actiekaarten van de actiestapel open in een rij, leg daarnaast de resterende actiekaarten gesloten als een trekstapel. Als 1 van de 4 actiekaarten wordt gepakt tijdens het spel, wordt de lege plaats aangevuld met de bovenste kaart van de trekstapel. Aan de andere kant van de trekstapel leg je 1 actiekaart open als een aflegstapel.

START EN SPELVERLOOP VAN EEN SPEELRONDE

Het spel wordt gespeeld in verschillende rondes. Aan het begin van een ronde legt iedere speler zijn 12 kaarten gesloten in 4 verticale rijen van 3 kaarten.
Daarna draait iedere speler 2 kaarten om.

De eerste speelronde wordt gestart door de speler met de hoogste som van beide kaarten.

Alle volgende rondes: de speler die de vorige ronde heeft beëindigd mag deze ronde beginnen. Beginnend met de startspeler zijn alle spelers met de klok mee aan de beurt.

SPELVERLOOP

Tijdens een beurt moet een speler 1 van 3 mogelijke acties uitvoeren. De beurt eindigt met het afleggen van een kaart.

1 Een speelkaart pakken: pak de bovenste kaart van de aflegstapel of de trekstapel.

2 Een actiekaart pakken: pak 1 van de 4 openliggende actiekaarten of pak de bovenste kaart van de gesloten trekstapel, of

3 Een actiekaart spelen of afleggen: speel een actiekaart van je eigen open kaarten of leg hem op de aflegstapel zonder een actie uit te voeren

1 De eerste mogelijke actie is het pakken van een speelkaart:
a) Of je pakt de bovenste kaart van de open aflegstapel of
b) je pakt de bovenste gesloten kaart van de trekstapel

Uitleg a. Als een speler ervoor kiest om de bovenste open kaart van de aflegstapel te pakken, moet hij het meteen ruilen met 1 van zijn speelkaarten en legt hij de nieuwe kaart open neer. Hij mag vrij kiezen uit alle open en gesloten kaarten, en de gesloten kaarten mogen niet bekeken worden voor de ruil. De geruilde kaart wordt open op de aflegstapel gelegd.

Uitleg b. Als een speler de gesloten kaart van de trekstapel pakt mag hij eerst de kaart bekijken en kiezen of hij de kaart wil ruilen voor 1 van zijn (open of gesloten) kaarten. Als hij de kaart die hij gepakt heeft wil houden, ruilt hij het met 1 van zijn kaarten, zoals hierboven staat. Als hij de kaart die hij heeft gepakt niet wil houden, legt hij het op de aflegstapel en moet hij 1 van zijn eigen gesloten kaarten open draaien.

2 De tweede mogelijke actie is het pakken van een actiekaart:

a) Of je pakt 1 van de 4 open kaarten,
b) of je pakt de bovenste gesloten kaart van de actiekaarten trekstapel.
De actiekaart die je hebt gepakt leg je naast je speelkaarten en mag je spelen vanaf je volgende beurt.

3 De derde mogelijke actie is het spelen of afleggen van een actiekaart van je eigen open actiekaarten.

De beurt eindigt als je de actie volledig hebt uitgevoerd en de actiekaart wordt open op de aflegstapel gelegd. Elke actiekaart mag ook afgelegd worden zonder gebruikt te worden. Ook dan eindigt de beurt meteen.

EINDE EN SCOREN VAN EEN SPEELRONDE

Het spel gaat door tot een speler zijn laatste gesloten kaart open draait of die van een andere speler. Dit beëindigt de speelronde en elke volgende speler mag nog 1 beurt uitvoeren.

Voorbeeld: als speler B de ronde afmaakt door de laatste kaart van speler C open te draaien, hebben alle speler behalve B nog een laatste beurt.

Daarna worden van alle spelers de open en gesloten kaarten bij elkaar opgeteld en dit wordt opgeteld bij de vorige scores. Genummerde kaarten zijn evenveel punten waard als het nummer wat erop staat. Sterkaarten zijn 0 punten. Actiekaarten die nog open bij een speler liggen zijn 10 punten per kaart.

EXTRA REGELS

Speciale regel 1: de speler die de speelronde heeft afgemaakt (ongeacht van wie de laatste kaart was) moet de laagste score hebben bij het tellen van de score van de speelronde. Als hij niet de laagste score heeft, omdat iemand anders minder of evenveel punten heeft, worden de punten verdubbeld. Let op: deze regel wordt niet toegepast als iemand 0 of minpunten heeft.
voorbeeld I: speler A draait de laatste kaart van speler C met de actiekaart "Ruil kaarten met een andere speler" en beëindigd zo de speelronde. Speler A heeft 10 punten aan het eind van de speelronde, speler B 24 punten en speler C heeft ook 10 punten. Speler A heeft niet de laagste score dus zijn punten worden verdubbeld naar 20 punten.

voorbeeld II: speler A onthuld al zijn kaarten en beëindigd de speelronde. Aan het eind van de speelronde heeft speler A -5 punten, speler B 10 punten en speler C -7 punten. Omdat de score van speler A negatief is, worden zijn punten niet verdubbeld.

Speciale regel 2: Een speler moet een hele rij kaarten afleggen (ook kaarten met minpunten) als hij allemaal gelijk genummerde kaarten in een complete verticale of horizontale rij heeft aan het eind van zijn beurt.

Let op:

- deze regel geldt alleen op rijen van minstens 3 kaarten (drielingen en vierlingen)
- deze regel geldt ook in de laatste beurt van een speelronde wanneer de overgebleven gesloten kaarten omgedraaid worden en opgeteld worden voor de score.
- de volgorde waarin ze afgelegd worden mag zelf gekozen worden (relevant voor sterkaarten)
- als de rij kaarten is verkregen door een ruil met de trekstapel of de aflegstapel, moet de drieling/vierling op de aflegstapel gelegd worden na de geruilde kaart.

STERKAARTEN

- Als een sterkaart, die eerst gesloten lag bij de speelkaarten van een speler, onthuld wordt door het omdraaien of het plaatsen ervan, dan krijgt de speler een eenmalige mogelijkheid om 1 van de 4 openliggende actiekaarten te pakken, of de bovenste gesloten kaart van de actiekaarten trekstapel.
  Uitzondering: deze regel geldt ook als een openliggende kaart gepakt wordt van de aflegstapel. Daaropvolgend verloopt de mogelijkheid om een actiekaart te pakken voor de respectievelijke sterkaart en kan aan het eind van de beurt niet weer geactiveerd worden (bijvoorbeeld door ruilen). De actiekaart die gepakt wordt open naast de speelkaarten gelegd en is zichtbaar voor alle spelers. Let op: deze regel geldt ook wanneer er twee kaarten aan het begin van het spel worden opengedraaid
- Elke sterkaart die onthuld wordt bij je speelkaarten kan omgezet worden in een genummerde kaart voor dat moment aan het eind van een beurt. De omzetting is ook mogelijk aan het eind van de speelronde als de overgebleven gesloten kaarten omgedraaid worden om de punten te tellen. Sterkaarten blijven altijd neutraal in waarde, ook na de omzetting, en tellen als 0 punten.
- Een complete rij of kolom met sterkaarten mogen afgelegd worden, maar dat moet niet. Sterkaarten verzamelen kan waardevol zijn omdat een complete horizontale of verticale rij met 3 sterkaarten telt als -10 punten, en een complete horizontale rij met 4 sterkaarten telt als -15 punten. Elke sterkaart mag maar 1 keer geteld worden voor een verticale of een horizontale rij.

ACTIEKAARTEN

- Alle actiekaarten die je in je hand pakt mogen niet gespeeld worden tot de volgende beurt. Uitzonderingen staan op de actiekaarten. Bijvoorbeeld als de kaart "Reactivatie" wordt gespeeld, moet de kaart van de aflegstapel gepakt worden en meteen worden gespeeld.
- Je mag ongelimiteerd actiekaarten pakken en in je hand houden
- Actiekaarten mogen niet gespeeld of afgelegd worden in de laatste ronde van de speelronde (als iemand al zijn kaarten open heeft liggen)

Tips:

- Voor beginners is het aangeraden om de actiekaarten "Actiekaart Dief" en "Meteorietenregen" van de actiekaarten uit het spel te halen.
- De spelbeleving kan worden aangepast door het variëren van de geselecteerde actiekaarten tijdens het spel.

SPEL VARIATIES

- Spel zonder actiekaarten trekstapel: naast het basisspel schud je 5 tot 10 actiekaarten door de stapel genummerde speelkaarten. Als een speler een actiekaart pakt of openlegt, mag hij de actiekaart houden of op de speelkaarten aflegstapel leggen. In beide gevallen moet hij daarna een kaart van de trekstapel pakken. Alle andere regels blijven onveranderd.
- Spel met genummerde kaarten en sterkaarten: de reguliere genummerde kaarten en de sterkaarten worden geschud in een trekstapel van speelkaarten, net als normaal. Actiekaarten worden niet gebruikt. Alle andere regels blijven onveranderd.
- Spel met genummerde kaarten: je speelt alleen met de genummerde kaarten. Sterkaarten en actiekaarten worden niet gebruikt. Alle andere regels blijven onveranderd.
- Vergroot de maximum aantal spelers met 2 door ieders speelkaartenveld van 12 naar 9 kaarten te verkleinen. Aan het begin van elke ronde worden drie verticale rijen van 3 kaarten gedeeld (3x3) en daarvan wordt maar 1 kaart opengedraaid.

INDIVIDUELE ACTIEKAARTEN

Ruil je eigen kaarten



Ruil twee van je eigen kaarten met elkaar. Elke kaart mag gekozen worden (open of gesloten) en neergelegd worden zoals gewenst (open of gesloten).

Dubbele beurt



Door deze kaart te spelen, mag je twee opeenvolgende beurten spelen

Trek drie kaarten



Trek drie kaarten van de speelkaarten trekstapel en houd er 1 van als je dat wil. De overige kaarten worden op volgorde naar keuze op de aflegstapel geplaatst. Als er geen kaart wordt gekozen moet je een kaart van je eigen speelkaartenveld open draaien.

Verlichting: kijk naar een kolom of rij



Je mag naar de gesloten kaarten van een complete kolom of rij van jezelf of een andere speler kijken.

Reactivatie: selecteer een actiekaart van de actiekaarten aflegstapel



Nadat je deze actiekaart hebt gespeeld moet je een actiekaart van de actiekaarten aflegstapel kiezen en meteen spelen.

Verdediging + extra actie



Als deze actiekaart naast je speelkaartenveld ligt ben je beschermd voor de "aanval"-actiekaart. Als je aangevallen wordt, activeert de bescherming direct en wordt de "Verdediging"-kaart op de aflegstapel gelegd. Je mag de Verdedigingskaart spelen om deze af te leggen en een extra beurt te krijgen. Dit beëindigt de bescherming onmiddellijk.

Ruil kaarten met een andere speler (Aanval kaart)



Ruil een kaart tussen twee spelers of tussen jezelf en den andere speler. Beide kaarten kunnen willekeurig gekozen worden en mogen gepakt worden zoals gewenst (gesloten of open) en gelegd worden zoals gewenst (gesloten of open).

Actiekaarten Dief: steel een actiekaart + extra actie (aanval kaart)



Als je deze actiekaart speelt krijg je een extra beurt en je mag een actiekaart van 1 van je tegenstanders pakken, die mag je vanaf je volgende beurt spelen. (Nadat iemand anders is geweest)

Meteorietenregen: verwijder een kaart van elke speler (aanval kaart)



Elke speler plaatst een kaart van jouw keuze (genummerd, sterkaart of actiekaart) met de klok mee op de aflegstapel en pakt een vervangende kaart van de aflegstapel die hij open op de lege plek legt. Actiekaarten kunnen niet teruggepakt worden!