

IT **2-4 GIOCATORI**
ETA' 8+

DICE DICE BABY™

IL GIOCO DI SCOMMESSE CON I DADI DOVE I
BEBÈ LA FANNO DA PADRONI!

ISTRUZIONI

CONTENUTO
4 Set da Cinque Dadi
4 Bicchieri per Dadi

SCOPO DEL GIOCO
Inganna i tuoi amici per evitare di essere sfidato. Fai attenzione ai tuoi avversari e smaschera il loro bluff al momento opportuno. Vince il giocatore o la giocatrice a cui rimane almeno un dado!

PREPARAZIONE
Ogni partecipante riceve un bicchiere e un set di cinque dadi dello stesso colore. Inizia a giocare l'ultima persona che ha tenuto in braccio un bebè. Il gioco prosegue verso sinistra.

COME GIOCARE
Dice Dice Baby è un gioco a turni. Ad ogni turno, tutti i giocatori dovranno:

- 1 Scuotere i dadi nel bicchiere, capovolgerlo sul tavolo, in modo da tenere tutti i dadi al suo interno.
- 2 Sollevare il bicchiere per guardare i dadi, mantenendoli nascosti agli altri giocatori.

NOTA: I giocatori possono sbirciare i propri dadi in qualsiasi momento, ma non potranno confermare né negare informazioni sul risultato.

- 3 Il primo giocatore o giocatrice fa una scommessa d'apertura.
- 4 I giocatori seguenti possono rilanciare o sfidare la scommessa precedente.
- 5 Le sfide si risolvono rivelando tutti i dadi nascosti sotto i bicchieri.

Fare una scommessa
Una scommessa deve sempre includere il numero di dadi che si ritiene (o si bluffa!) mostreranno un determinato valore (1, 2, 3, 4 o 5) quando tutti i giocatori avranno sollevato il proprio bicchiere. Ad esempio, se una giocatrice scommette "sei 3", significa che ritiene ci saranno sei dadi che mostrano un valore di 3, fra tutti quelli lanciati nell'ultimo turno, da tutti i giocatori.

ES **2-4 JUGADORES**
EDAD 8+

DICE DICE BABY™

¡EL JUEGO DE DADOS Y MENTIRAS DONDE
LOS BEBÉS SON COMODINES!

INSTRUCCIONES

CONTENIDO
4 sets con cinco dados
4 cubiletes

OBJETIVO DEL JUEGO
Engaña a tus amigos para evitar que te reten; fíjate en lo que dicen tus contrincantes y atrápalos cuando digan una mentira. Sé el último jugador con, al menos, un dado para ganar.

PREPARACIÓN
Reparte a cada jugador un cubilete y cinco dados del mismo color. Empieza el juego la última persona que haya tenido un bebé en brazos. El juego continúa hacia la izquierda.

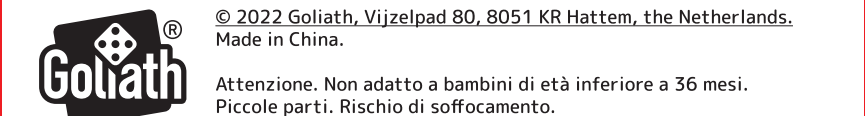
¿CÓMO SE JUEGA?
Dice Dice Baby se juega en rondas. En cada ronda, todos los jugadores:

- 1 Agitan los dados en el cubilete y le dan la vuelta encima de la mesa. Los dados quedan cubiertos por el cubilete.
- 2 Levantan un poco el cubilete para ver sus dados, pero sin que los vean los otros jugadores.

NOTA: Los jugadores pueden mirar sus propios dados en cualquier momento, pero no pueden confirmar o denegar información sobre su tirada.

- 3 El primer jugador hace la primera apuesta.
- 4 Los siguientes jugadores pueden aumentar la apuesta o retar la anterior.
- 5 Los retos se solucionan al mostrar todos los dados que están encima de la mesa.

Cómo apostar
Una apuesta siempre incluirá la cantidad de dados que el jugador cree (o quiere hacer creer) que hay para un valor específico (1, 2, 3, 4 o 5) cuando todos los jugadores levanten el cubilete. Por ejemplo, si un jugador apuesta seis 3, está diciendo que hay seis dados con un 3 en las tiradas de todos los jugadores.



PT **2-4 JOGADORES**
IDADE 8+

DICE DICE BABY™

O JOGO DE DADOS E BLUFFS EM
QUE OS BEBÉS SÃO JOQUERES!

INSTRUÇÕES

CONTEÚDO
4 conjuntos de cinco dados
4 copos de dados

OBJETIVO DO JOGO
Engana os teus amigos para evitar que desconfiem de ti, mas fica atento aos bluffs dos outros jogadores para os apanhares a mentir! Para ganhar, tens de ser o último jogador com dados.

PREPARAÇÃO DO JOGO
Cada jogador recebe um copo de dados e cinco dados da mesma cor. O primeiro a jogar é a última pessoa a ter pegado num bebé ao colo. A vez passa para o jogador à esquerda.

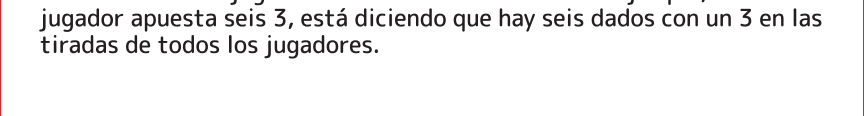
COMO JOGAR
Dice Dice Baby joga-se em rondas. Em cada ronda, todos os jogadores vão:

- 1 Abanar os dados no copo e virá-lo com a abertura para baixo na mesa, mantendo todos os dados no interior.
- 2 Levantar ligeiramente o copo para verem os seus dados, mantendo-os escondidos dos outros jogadores.

NOTA: Os jogadores podem olhar para os seus próprios dados a qualquer altura, mas não devem confirmar nem negar informação sobre os valores lançados.

- 3 O primeiro jogador faz uma aposta inicial.
- 4 Os jogadores seguintes aumentam a aposta ou desconfiam da aposta anterior.
- 5 Quando alguém desconfia, todos os jogadores revelam os dados que têm debaixo dos copos.

Fazer apostas
Uma aposta inclui sempre o número de dados que o jogador pensa terem um valor específico (1, 2, 3, 4 ou 5) quando todos os jogadores levantarem os seus copos. Por exemplo, se um jogador aposta seis 3, estão a dizer que, debaixo dos copos, há seis dados com valor de três.



PL **2-4 GRACZY**
W WIEKU 8+

DICE DICE BABY™

GRA W KOŚCI OPARTA NA BLEFOWANIU,
NIE MA LITOŚCI DAJESZ INNYM W KOŚCI!

INSTRUKCJE

ZAWARTOŚĆ
4 zestawy pięciu kości
4 kubki na kości

CEL GRY
Zmyl przeciwników, by odkryli twoich blefów, i w odpowiednim momencie zdemaskuj blefy przeciwników. Ostatnia osoba, której zostanie chociaż jedna kość, wygrywa!

PRZYGOTOWANIE
Každy gracz otrzymuje kubek oraz 5 kości w tym samym kolorze. Grę rozpoczyna osoba, która ostatnio trzymała na rękach dziecko. Następnie kolejka przechodzi na osobę po lewej stronie.

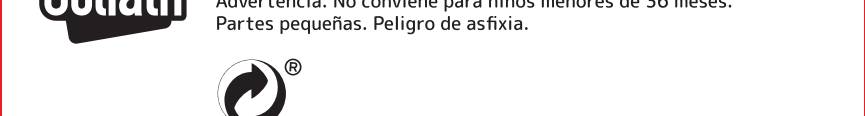
ROZGRYWKA
Gra „Dice Dice Baby” jest podzielona na rundy. W każdej rundzie gracze:

- 1 Mieszają kości w kubku, a następnie ustawiają go na stole do góry nogami, tak aby kości pozostały w środku.
- 2 Odchylają kubek i w tajemnicy przed innymi graczami sprawdzają, co wypadło.

UWAGA: Gracze mogą sprawdzić swoje kości w dowolnym momencie, ale nie mogą zdradzać wyniku.

- 3 Pierwszy gracz rozpoczyna licytację.
- 4 Kolejny gracz podbija stawkę lub sprawdza stawkę poprzedniego gracza.
- 5 Aby sprawdzić stawkę, gracze odsłaniają kości schowane pod kubkami.

Obstawianie
Stawka oznacza liczbę kości o konkretnej wartości (1, 2, 3, 4 lub 5), które gracze mają (lub udają, że mają!) pod kubkami. Na przykład gracz może obstawić „sześć trójek”, co oznacza, że po odkryciu kości wszystkich graczy znajdzie się wśród nich sześć trójek.



PL **2-4 GRACZY**
W WIEKU 8+

DICE DICE BABY™

GRA W KOŚCI OPARTA NA BLEFOWANIU,
NIE MA LITOŚCI DAJESZ INNYM W KOŚCI!

INSTRUKCJE

ZAWARTOŚĆ
4 zestawy pięciu kości
4 kubki na kości

CEL GRY
Zmyl przeciwników, by odkryli twoich blefów, i w odpowiednim momencie zdemaskuj blefy przeciwników. Ostatnia osoba, której zostanie chociaż jedna kość, wygrywa!

PRZYGOTOWANIE
Každy gracz otrzymuje kubek oraz 5 kości w tym samym kolorze. Grę rozpoczyna osoba, która ostatnio trzymała na rękach dziecko. Następnie kolejka przechodzi na osobę po lewej stronie.

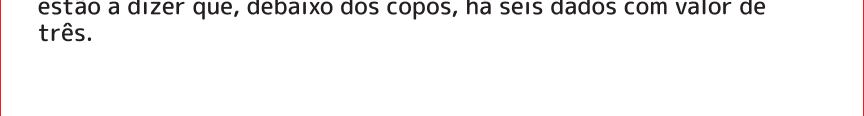
ROZGRYWKA
Gra „Dice Dice Baby” jest podzielona na rundy. W każdej rundzie gracze:

- 1 Mieszają kości w kubku, a następnie ustawiają go na stole do góry nogami, tak aby kości pozostały w środku.
- 2 Odchylają kubek i w tajemnicy przed innymi graczami sprawdzają, co wypadło.

UWAGA: Gracze mogą sprawdzić swoje kości w dowolnym momencie, ale nie mogą zdradzać wyniku.

- 3 Pierwszy gracz rozpoczyna licytację.
- 4 Kolejny gracz podbija stawkę lub sprawdza stawkę poprzedniego gracza.
- 5 Aby sprawdzić stawkę, gracze odsłaniają kości schowane pod kubkami.

Obstawianie
Stawka oznacza liczbę kości o konkretnej wartości (1, 2, 3, 4 lub 5), które gracze mają (lub udają, że mają!) pod kubkami. Na przykład gracz może obstawić „sześć trójek”, co oznacza, że po odkryciu kości wszystkich graczy znajdzie się wśród nich sześć trójek.



PL **2-4 GRACZY**
W WIEKU 8+

DICE DICE BABY™

GRA W KOŚCI OPARTA NA BLEFOWANIU,
NIE MA LITOŚCI DAJESZ INNYM W KOŚCI!

INSTRUKCJE

ZAWARTOŚĆ
4 zestawy pięciu kości
4 kubki na kości

CEL GRY
Zmyl przeciwników, by odkryli twoich blefów, i w odpowiednim momencie zdemaskuj blefy przeciwników. Ostatnia osoba, której zostanie chociaż jedna kość, wygrywa!

PRZYGOTOWANIE
Každy gracz otrzymuje kubek oraz 5 kości w tym samym kolorze. Grę rozpoczyna osoba, która ostatnio trzymała na rękach dziecko. Następnie kolejka przechodzi na osobę po lewej stronie.

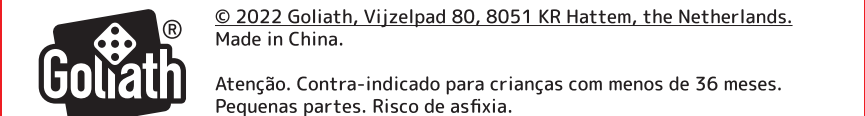
ROZGRYWKA
Gra „Dice Dice Baby” jest podzielona na rundy. W każdej rundzie gracze:

- 1 Mieszają kości w kubku, a następnie ustawiają go na stole do góry nogami, tak aby kości pozostały w środku.
- 2 Odchylają kubek i w tajemnicy przed innymi graczami sprawdzają, co wypadło.

UWAGA: Gracze mogą sprawdzić swoje kości w dowolnym momencie, ale nie mogą zdradzać wyniku.

- 3 Pierwszy gracz rozpoczyna licytację.
- 4 Kolejny gracz podbija stawkę lub sprawdza stawkę poprzedniego gracza.
- 5 Aby sprawdzić stawkę, gracze odsłaniają kości schowane pod kubkami.

Obstawianie
Stawka oznacza liczbę kości o konkretnej wartości (1, 2, 3, 4 lub 5), które gracze mają (lub udają, że mają!) pod kubkami. Na przykład gracz może obstawić „sześć trójek”, co oznacza, że po odkryciu kości wszystkich graczy znajdzie się wśród nich sześć trójek.



PL **2-4 GRACZY**
W WIEKU 8+

DICE DICE BABY™

GRA W KOŚCI OPARTA NA BLEFOWANIU,
NIE MA LITOŚCI DAJESZ INNYM W KOŚCI!

INSTRUKCJE

ZAWARTOŚĆ
4 zestawy pięciu kości
4 kubki na kości

CEL GRY
Zmyl przeciwników, by odkryli twoich blefów, i w odpowiednim momencie zdemaskuj blefy przeciwników. Ostatnia osoba, której zostanie chociaż jedna kość, wygrywa!

PRZYGOTOWANIE
Každy gracz otrzymuje kubek oraz 5 kości w tym samym kolorze. Grę rozpoczyna osoba, która ostatnio trzymała na rękach dziecko. Następnie kolejka przechodzi na osobę po lewej stronie.

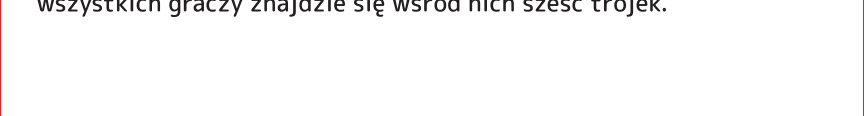
ROZGRYWKA
Gra „Dice Dice Baby” jest podzielona na rundy. W każdej rundzie gracze:

- 1 Mieszają kości w kubku, a następnie ustawiają go na stole do góry nogami, tak aby kości pozostały w środku.
- 2 Odchylają kubek i w tajemnicy przed innymi graczami sprawdzają, co wypadło.

UWAGA: Gracze mogą sprawdzić swoje kości w dowolnym momencie, ale nie mogą zdradzać wyniku.

- 3 Pierwszy gracz rozpoczyna licytację.
- 4 Kolejny gracz podbija stawkę lub sprawdza stawkę poprzedniego gracza.
- 5 Aby sprawdzić stawkę, gracze odsłaniają kości schowane pod kubkami.

Obstawianie
Stawka oznacza liczbę kości o konkretnej wartości (1, 2, 3, 4 lub 5), które gracze mają (lub udają, że mają!) pod kubkami. Na przykład gracz może obstawić „sześć trójek”, co oznacza, że po odkryciu kości wszystkich graczy znajdzie się wśród nich sześć trójek.



PL **2-4 GRACZY**
W WIEKU 8+

DICE DICE BABY™

GRA W KOŚCI OPARTA NA BLEFOWANIU,
NIE MA LITOŚCI DAJESZ INNYM W KOŚCI!

INSTRUKCJE

ZAWARTOŚĆ
4 zestawy pięciu kości
4 kubki na kości

CEL GRY
Zmyl przeciwników, by odkryli twoich blefów, i w odpowiednim momencie zdemaskuj blefy przeciwników. Ostatnia osoba, której zostanie chociaż jedna kość, wygrywa!

PRZYGOTOWANIE
Každy gracz otrzymuje kubek oraz 5 kości w tym samym kolorze. Grę rozpoczyna osoba, która ostatnio trzymała na rękach dziecko. Następnie kolejka przechodzi na osobę po lewej stronie.

ROZGRYWKA
Gra „Dice Dice Baby” jest podzielona na rundy. W każdej rundzie gracze:

- 1 Mieszają kości w kubku, a następnie ustawiają go na stole do góry nogami, tak aby kości pozostały w środku.
- 2 Odchylają kubek i w tajemnicy przed innymi graczami sprawdzają, co wypadło.

UWAGA: Gracze mogą sprawdzić swoje kości w dowolnym momencie, ale nie mogą zdradzać wyniku.

- 3 Pierwszy gracz rozpoczyna licytację.
- 4 Kolejny gracz podbija stawkę lub sprawdza stawkę poprzedniego gracza.
- 5 Aby sprawdzić stawkę, gracze odsłaniają kości schowane pod kubkami.

Obstawianie
Stawka oznacza liczbę kości o konkretnej wartości (1, 2, 3, 4 lub 5), które gracze mają (lub udają, że mają!) pod kubkami. Na przykład gracz może obstawić „sześć trójek”, co oznacza, że po odkryciu kości wszystkich graczy znajdzie się wśród nich sześć trójek.

