

SLECHTS ÉÉN SCHOOL:

De jongste speler begint en treedt op als Rader. De speler rechts van de Rader treedt op als Lezer. De Lezer trekt een kaart en leest de vraag daarop hardop voor aan de Rader. Als de kaart een afbeelding bevat, moet de Lezer het antwoord met de hand bedekken en de afbeelding aan de Rader laten zien. De Rader krijgt 30 seconden de tijd om een antwoord te geven. Als het antwoord klopt, mag de speler een punt op zijn of haar scorevel noteren. Als de Rader het mis heeft, gebeurt er verder niets. De kaart wordt in dat geval weggelegd, en het spel gaat tegen de klok in verder.

TIP: Gebruik de "dat reken ik goed"-regel naar eigen inzicht.

Einde van het spel

NEW SCHOOL VERSUS OLD SCHOOL:

Het eerste team dat tien punten heeft verzameld, wint!

SLECHTS ÉÉN SCHOOL:

De eerste speler die vijf punten heeft verzameld, wint!



© 2021 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.
Informatie bewaren ter referentie. Made in China.

92035910_V03_0321

LEEFTIJD 14+
2-8 SPELERS

OK BOOMER!

Handleiding

Inhoud

- 200 kaarten
- Scoreblok
- 2 potloden

Doel van het spel

Doorbreek stereotypen en ontpop je als team (of speler) met de meeste kennis over de andere generatie!

Vorbereiding

Vorm twee teams op basis van generatie (Old School tegenover New School). Heeft iedereen ongeveer dezelfde leeftijd? Dan is het iedereen voor zich!

Schud beide stapels kaarten. Geef elk team een scorevel en een potlood.

WIE IS OLD SCHOOL? Babyboomers en leden van Generatie X - mensen die vóór 1980 zijn geboren.

WIE IS NEW SCHOOL? Millennials en Generatie Z — mensen die in of na 1980 zijn geboren.

OLD SCHOOL TEGENOVER NEW SCHOOL: Schud beide stapels kaarten. De teams lezen de vragen op de kaarten voor hun 'School' hardop voor aan het team

van tegenstanders. Geef het Old School-team dus de geschudde stapel Old School-kaarten en geef de New School-stapel aan het New School-team. Geef elk team een scorevel en een potlood.

SLECHTS ÉÉN SCHOOL: Heeft iedereen min of meer dezelfde leeftijd? Geen probleem, ook dan kun je dit spel spelen! Schud de stapel "New School"- of "Old School"-kaarten en speel met de stapel voor de andere generatie. Geef elke speler een scorevel. Je zult zelf een paar extra potloden of pennen moeten regelen, één voor elke speler.

Tijdens het spel

NEW SCHOOL TEGENOVER OLD SCHOOL: Het Old School-team begint, want zo zit de wereld in elkaar. Dit team treedt op als Raders. Een speler van het andere team treedt op als Lezer. Hij of zij trekt een kaart uit de New School-stapel en leest de vraag op de kaart voor aan de Raders. Als de kaart een afbeelding bevat, moet de Lezer het antwoord met de hand bedekken en de afbeelding aan de Raders laten zien. De Raders krijgen 30 seconden de tijd om overleg te plegen voordat ze een definitief antwoord geven. Als ze het juiste antwoord geven, verdienen ze daarmee een punt die ze op hun scorevel kunnen noteren. Als ze het mis hebben, gebeurt er verder niets. De kaart wordt weggelegd, en daarop is het andere team aan de beurt. Spelers binnen een team kunnen om de beurt als Lezer optreden of een vaste Lezer aanwijzen. We denken dat jullie er wel uitkomen. Jullie zijn tenslotte allemaal volwassenen!

