

612223 Klik & Klaar Camera (\$)

AW Release Date: 12/7/20

Purpose: Printing version

IM Size: 101 X 127 MM

C&P Designer/Leader: Rajja

EU Designer: Cara Chiu

Game/PT Designer: Yingfang Guj / STEPHEN CHAN

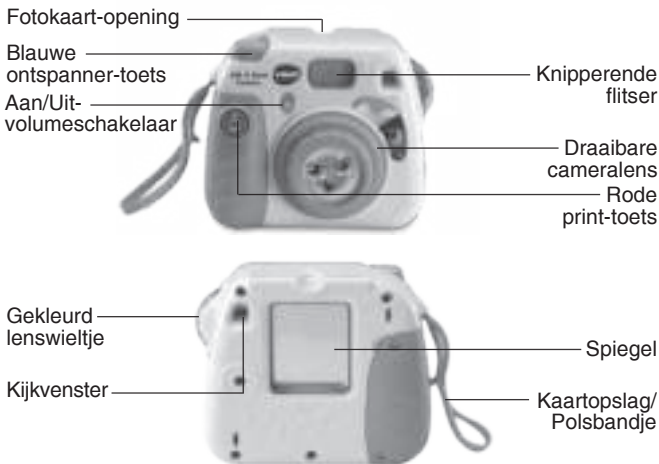
Klik & Klaar Camera



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Klik & Klaar Camera** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Laten we samen foto's maken met de **Klik & Klaar Camera** van **VTech®**! Plaats de vijf dubbelzijdige fotokaarten in de camera om kennis te maken met dieren, cijfers, vormen, kleuren en nog veel meer! Druk op de blauwe toets om 'foto's te maken' en druk op de rode toets om je foto 'te printen' of speel een uitdagend zoekspelletje. Draai de cameralens om kennis te maken met tegenstellingen of gebruik de spiegel om een mooie selfie te maken!



INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Klik & Klaar Camera
- Eén vos-fotokaart
- Eén kat-fotokaart
- Eén eend-fotokaart
- Eén schildpad-fotokaart
- Eén vis-fotokaart



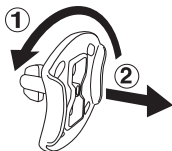
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Losmaken van de verpakingsslotjes:

- 1 Draai het verpakingsslotje.
- 2 Neem het verpakingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

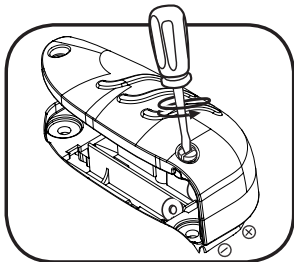


HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van de camera. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden. Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.



BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

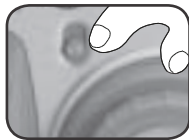
Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES EN ACTIVITEITEN

1. Aan/Uit-volumeschakelaar

Om de **Klik & Klaar Camera** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume (») of naar het hoge volume (»). Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar (●) om het speelgoed UIT te zetten.



2. Vijf dubbelzijdige fotokaarten

Op de voorzijde van elk van de **vijf dubbelzijdige fotokaarten** wordt een dier, de naam van het dier, een cijfer en gekleurde vormen afgebeeld. De achterzijde van elke fotokaart laat zien waar de dieren leven en laat andere voorwerpen zien om te ontdekken en te tellen. Bij het plaatsen van de kaarten zal de camera reageren op de zijde die zichtbaar is aan de achterkant van de camera. Tijdens het spelen hoor je vrolijke zinnetjes en grappige geluiden. Het lichtje van de flitser knippert mee met het geluid.



Let op:

Plaats geen andere voorwerpen dan de vijf bijgeleverde, dubbelzijdige fotokaarten in de fotokaart-opening.

3. Blauwe ontspanner-toets

Druk op de **blauwe ontspanner-toets** om vrolijke zinnnetjes, een gezongen liedje of een vraag te horen. Plaats de juiste **fotokaart** om de vraag te beantwoorden. Bij het plaatsen van de kaarten zal de camera reageren op de zijde die zichtbaar is aan de achterkant van de camera. Druk nogmaals op deze blauwe toets om te doen alsof je foto's maakt en maak kennis met dieren, dierengeluiden, vormen, kleuren, cijfers en meer! Het lichtje van de flitser knippert mee met het geluid.



4. Rode print-toets

Druk op de **rode print-toets** om een gezongen liedje, vrolijk zinnnetje of vraag te horen. Plaats de juiste **fotokaart** om de vraag te beantwoorden. Bij het plaatsen van de kaarten zal de camera reageren op de zijde die zichtbaar is aan de achterkant van de camera. Druk nogmaals op deze rode toets wanneer er een fotokaart geplaatst is, om te doen alsof de foto geprint wordt. De kaart zal automatisch naar boven bewegen. Het lichtje van de flitser knippert mee met het geluid.



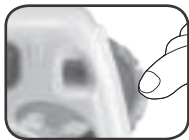
5. Draaibare cameralens

Draai de **cameralens** om grappige geluiden en vrolijke zinnnetjes te horen en maak kennis met de tegenstellingen tussen dag en nacht, zoals licht en donker, zon en maan. Het lichtje van de flitser knippert mee met het geluid.



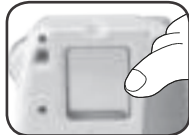
6. Gekleurd lenswiel & kijkvenster

Draai het **gekleurde lenswiel** om de kleuren blauw, rood en geel te zien door het **kijkvenster**.



7. Spiegel

Speel kiekeboe of bekijk jezelf in de **spiegel** aan de achterkant van de camera wanneer er geen fotokaart geplaatst is.



8. Kaartopslag/Polsbandje

Rijg het **polsbandje** door de openingen van de vijf dubbelzijdige fotokaarten om alle kaarten samen met de camera te bewaren.



9. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Klik & Klaar Camera** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken, een fotokaart te plaatsen of de cameraleens te draaien.

Let op:

Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1

Weet je waar ik van hou?
Kleuren, vormen, cijfers en dieren, wauw!
Ik maak graag foto's met jou.

Liedje 2

Kom ontdek de dieren en zie waar ze leven.
Maak snel een foto van elk dier.
Samen maken we plezier!

Liedje 3

Draai de camera en strek je arm.
Lach eens naar mij, dan word ik blij.
5, 4, 3, 2, 1.
Mooie selfie!

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Klik & Klaar Camera** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord. Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten:

vtechnl.com

