

Fidget Pop-It Handleiding

Het doel van het spel is om je tegenstander te dwingen de laatste Pop-It in te laten drukken.

1.
Wie begint er? Doe eerst: steen, papier, schaar om te bepalen wie er begint.
2.
Elke speler drukt in zijn beurt een willekeurig aantal Pop-Its in 1 rij in. Je mag zelfs alle Pop-Its in 1 rij indrukken.
3.
De beurt wisselt en je tegenstander mag nu Pop-Its indrukken die nog niet zijn ingedrukt.
4.
Hierna blijven de spelers om de beurt spelen. De speler die als laatste een Pop-It indrukt heeft verloren.
5.
Draai de Pop-It om en begin opnieuw, speel best of 3 (of 5)

Tip:

Variant om het iets moeilijker te maken: Je mag alleen Pop-Its indrukken die met elkaar verbonden zijn, dus geen losse Pop-Its in 1 rij.

Veel Pop-It plezier!

