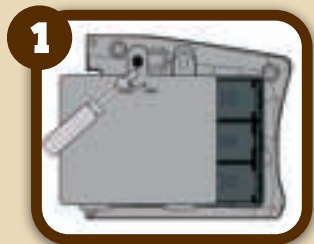


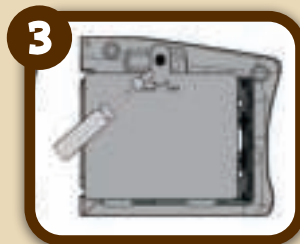
BATTERIJEN



Om de batterijen te plaatsen, schroef je het batterijvakje aan de zijkant van de rots los en open je het.



Plaats 3 AA alkaline batterijen, met de + en - symbolen op één lijn met de tekens op het plastic batterijvakje.



Plaats het batterijklepje terug en draai de schroef vast. *Bij het plaatsen van de batterijen is toezicht van een volwassene vereist.

Benodigde batterijen: 2 x LR06 (AA) 1.5V (Niet inbegrepen)
Niet oplaadbare batterijen mogen niet opnieuw opgeladen worden. Oplaadbare batterijen mogen alleen opgeladen worden onder toezicht van een volwassene. Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens te worden opgeladen. Verschillende soorten batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet worden gemengd. De batterijen moeten volgens de juiste poolrichting geplaatst worden. Leg de batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd. De aansluitklemmen mogen niet kortgesloten zijn.

Dit apparaat is gemarkeerd met het 'selectief sorteren' symbool voor het weggoien van elektrische en elektronische apparatuur. Dit betekent dat het product moet worden ondersteund door een selectief inzamelingsstelsel in overeenstemming met de geldende voorschriften, om ofwel te worden gerecycled of gedemonteerd om de impact op het milieu te verminderen. De batterijen, die zijn toegewezen op een specifiek collectie stelsel, moeten uit het product verwijderd en gescheiden worden. Wanneer de batterijen er niet uitgehaald zijn, moet het product bij een geschikt verzamelpunt worden ingeleverd voor de recycling is voltooid. Elektrische en elektronische apparaten die niet zijn gesorteerd voor afvoeren, zijn potentieel gevaarlijk voor het milieu en de menselijke gezondheid als gevolg van de aanwezigheid van gevaarlijke stoffen. Neem voor meer informatie contact op met uw lokale of regionale overheid.



© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, Nederland.

Instructieblad moet worden bewaard, omdat het belangrijke informatie bevat.
Made in China. www.goliathgames.com



Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

926259-0-10_V01_0322

LUCKY LASSO™



Kijk uit voor de draaiende lasso!



SPELREGELS



Jippie! Niemand kan mijn dieren stelen!
Waag het niet!

INHOUD

1x paardje, 1x cowboyhoed, 1x strohalm,
1x rots, 1x hek, 15 dieren (3x kippen,
3x varkens, 3x koeien, 3x ezels, 3x schapen),
1x draaischijf.

DOEL VAN HET SPEL

Verzamel de meeste dieren zonder gepakt te worden!

VOORBEREIDING

1



Plaats de draaischijf op de voet.

2



Steek de rechterarm en de strohalm in de bijbehorende gaten. Duw het paardje stevig op de rots en zet de hoed op zijn haar.

Wanneer je voor het eerst speelt, moeten batterijen geïnstalleerd worden (Zie batterijen).

3



Duw het hek stevig in de rots, zoals aangegeven. Zet het paardje op de tafel zodat de spelers er gemakkelijk voor kunnen bewegen.

4



Zet alle dieren achter het hek aan de achterkant van het paardje.

5



Zet de AAN/UIT schakelaar aan de zijkant van de rots in de stand AAN. Duw op het knopje bovenop de rots om de lasso te laten draaien.

JIPPIE!

TIJDENS HET SPEL

De speler die het laatst een paard zag begint het spel. De speler die begint, gaat voor het paardje staan.

Als ze aan de beurt zijn, gaan de spelers voor het paardje staan, draaien aan de draaischijf en voeren de getoonde activiteit uit:



Om een dier te pakken, moet je zorgen dat je het paardje in de ogen kunt kijken, je hand door de opening van de draaiende lasso kunt bewegen en voorbij het hek kunt komen. De spelers mogen maar één dier per keer pakken en halen dan hun hand door de lasso weer terug. Herhaal dit voor elk verzameld dier.



Ben jij sneller dan de lasso van het paardje?

Zodra spelers hun actie hebben voltooid, sluiten ze achteraan de rij aan. Speel om beurten en sluit na iedere beurt achteraan aan, tot een speler wordt gepakt.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt als de lasso stopt met draaien en een speler vangt. De gevangen speler moet het dier dat hij of zij net pakte (indien van toepassing) terugleggen. De speler moet ook een dier van zijn of haar stapel aan elke andere speler geven, te beginnen met de speler die links van hen zit. Alle spelers tellen hun dieren en de speler met de meeste dieren wint het spel!

TIP ALS DE LASSO NIET DRAAIT...



Probeer eerst het touw uit te trekken tot het niet verder kan en probeer het dan nog eens.

Als het touw vastzit, open je het rotsdeurtje en plaats je het touw opnieuw tussen de wielen. Leid het touw door de twee gaten op de rand van de deur en sluit het rotsdeurtje.