

OMSCHRIJVEN & RADEN

VOORBEREIDING

Pak een papertje en iets om mee te schrijven. Maak minimaal 2 teams van 2 of meer personen.

Stel de tijd van 30 seconden in bij een timer/stopwatch op een telefoon (of gebruik een zandloper). Schud de kaarten en leg deze in een stapel.

SPELVERLOOP

De jongste is de eerste omschrijvende speler. Deze speler noemt een getal; 1, 2, 3, 4 of 5. Dat is het aantal woorden dat hij/zij maximaal mag gebruiken om een opgave te omschrijven. Een speler van een ander team start nu de tijd. De omschrijvende speler pakt de bovenste kaart van de stapel, draait deze naar de achterkant, bekijkt de 5 opgaven aan de linkerkant (die goed te lezen vallen) en start met het omschrijven van 1 van de 5 opgaven (de volgorde mag de speler zelf bepalen). Per opgave mag de speler niet meer

woorden gebruiken dan het aantal dat hij/zij vooraf noemde. Dus bijv. '2' betekent dat maximaal 2 woorden gebruikt mogen worden. Dat geldt voor alle van de maximaal 5 opgaven die in deze beurt omschreven worden! Bij het omschrijven mag een speler geen gebaar, vertaling, deel van de opgave of iets dat erop rijmt gebruiken, dient hij/zij alleen bestaande woorden/namen te gebruiken en mag niet meer dan het genoemde aantal woorden gebruiken. Mocht dat toch gebeuren dan mag een speler daarop wijzen en worden alleen de tot dan toe behaalde punten in de beurt genoteerd en is de beurt direct voorbij. Een radende speler mag een opgave meer dan 1x gokken.

- Met 5 woorden omschrijven = 1 punt
- Met 4 woorden omschrijven = 2 punten
- Met 3 woorden omschrijven = 3 punten
- Met 2 woorden omschrijven = 4 punten
- Met 1 woorden omschrijven = 5 punten

SCORE NOTEREN

Wanneer een omschrijvende speler een fout maakt of wanneer de 30 seconden voorbij zijn, roept een speler 'STOP'. De behaalde punten worden nu genoteerd. Stel er mochten maximaal 2 woorden gebruikt worden bij het omschrijven van een opgave en het team heeft 3 opgaven goed geraden, dan scoort het team $3 \times 4 = 12$ punten! Dit aantal wordt genoteerd op het papertje en de timer/stopwatch wordt weer klaar gezet voor het volgende team.

EINDE VAN HET SPEL

Nu is een ander team aan de beurt. Bij een volgende beurt van een team wordt een andere speler van dat team de omschrijvende speler. Dit gaat zo door totdat een team 50 of meer punten behaald heeft en het spel win! Veel speelplezier...

HET SPEL IN 4 STAPPEN:

- 1** Geef aan met hoeveel woorden (1, 2, 3, 4 of 5) je de 5 opgaven gaat omschrijven.
- 2** Start de klok! Pak de bovenste kaart w/d stapel en bekijk de 5 opgaven links op de achterkant.
- 3** Omschrijf in 30 seconden iedere van de 5 opgaven met max. het aantal aangegeven woorden. De volgorde mag de speler zelf bepalen.
- 4** Bereken de totale beurtscore. Bijv. 3 w/d 5 opgaven geraden met max. 2 woorden dan dus $3 \times 4 = 12$ punten!

2 woorden voor opgave



Foest...
Boans...
Kerst!

Het 1^o team dat 50 punten of meer heeft, wint!