

# BUMBA

## MEMO SPELREGELS

### DOEL VAN HET SPEL

Wie aan het einde van het spel het hoogste aantal paartjes heeft gevonden, is de winnaar.

### HOE GAAT DAT IN Z'N WERK?

Schud de kaartjes en leg ze daarna met de afbeelding naar beneden op de tafel. Leg ze kriskras door elkaar of maak een vierkant of een rechthoek.

Je mag zelf kiezen wat je het beste bevalt. Het is belangrijk dat de kaartjes elkaar niet raken.



## WIE BEGINT?

Bijvoorbeeld de jongste, de kleinste, of de oudste... het doet er niet toe.

Er wordt volgens de wijzers van de klok gespeeld.

## HOE WORDT MEMO GESPEELD?

Wanneer het jouw beurt is, moet je 2 kaartjes omdraaien. Zijn het twee verschillende plaatjes? Je hebt pech! Laat de kaartjes nog heel even met de plaatjes naar boven liggen zodat iedereen goed kan zien wat er op de kaartjes staat. Draai nu de kaartjes terug om en leg ze op dezelfde plek terug. De beurt gaat nu naar de volgende speler. Heb je twee dezelfde afbeeldingen gevonden? Super! Je mag de kaartjes houden en je mag nogmaals twee kaartjes omdraaien. Dit mag je blijven doen tot je twee verschillende kaartjes omdraait. De beurt gaat ook dan weer naar de volgende speler.



## WAT MAG NIET?

Wanneer je je vergist en een verkeerd kaartje omdraait, mag je niet snel nog een derde kaartje omdraaien. Na een vergissing is altijd de volgende speler aan de beurt. Hopelijk heeft die goed opgelet.

## EINDE VAN HET SPEL

Als het laatste paar kaartjes is omgedraaid, is het spel afgelopen. Iedereen telt z'n kaartjes. Wie het meeste paar kaartjes heeft, is de winnaar. Wanneer 2 of meer spelers evenveel kaartjes hebben, spelen ze met slechts 5 paar kaartjes een beslissingsronde.

## EEN TIP

Als het spel wordt gespeeld door minder ervaren spelers of met heel jonge kinderen is het aan te raden met minder kaartjes te beginnen en in volgende spelrondes het aantal langzaam op te voeren.





**QUI COMMENCE ?**  
Par exemple le plus jeune, le plus petit ou le plus âgé ... c'est comme tu veux ! Ensuite, on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

### COMMENT JOUER ?

Lorsque c'est à toi de jouer, tu retournes 2 cartes. S'il s'agit de 2 images différentes, tu n'as pas de chance ! Pour que tout le monde puisse bien se souvenir des images et de leur emplacement, laisse-les retournées un moment, face vers le haut, avant de les remettre à l'envers au même endroit. C'est maintenant au tour du joueur suivant. Si les 2 images retournées sont identiques, c'est super ! Tu peux les garder et retourner 2 autres cartes. Tu continues ainsi jusqu'à ce que tu aies retourné 2 cartes différentes.  
À ce moment-là, c'est au tour du joueur suivant d'essayer.

### QU'EST-CE QUI EST INTERDIT ?

Si tu te trompes et retournes une mauvaise carte, tu n'as pas le droit d'en retourner rapidement une troisième. Le joueur qui se trompe passe toujours le relais au joueur suivant. Avec un peu de chance, il a été bien attentif.

### FIN DU JEU

Le jeu se termine lorsque les deux dernières cartes sont retournées. Chaque joueur compte ses cartes et celui qui a le plus de paires gagne la partie. Si 2 joueurs ont plus ou le même nombre de cartes, ils jouent un tour final avec 5 paires de cartes.

### PETIT CONSEIL

Avec des joueurs moins expérimentés ou très jeunes, il est conseillé de commencer avec moins de cartes et d'augmenter le nombre au fur et à mesure des parties.



# BUMBA

## MÉMO

### RÈGLES DE JEU

#### **BUT DU JEU**

Le gagnant est celui qui, à la fin du jeu, a retrouvé le plus grand nombre de paires de cartes.

#### **AVANT DE COMMENCER**

Mélange bien les cartes et pose-les sur une table, face vers le bas. Tu peux les laisser dans cette position, pile-mêle ... ou les aligner en rangées pour former un carré ou un rectangle. C'est à toi de décider. Seul point important : les cartes ne doivent pas se toucher.

