

## EDIFICE

"Geef me een hefboom en een plaats om te staan en ik zal de aarde verplaatsen." (Archimedes)

## INHOUD

2 Wonder borden • 15 Edifice kaarten • 24 deelnamepionnen • 15 schuldfiches  
• 12 conflictfiches • 3 munten met waarde 6 • 1 scoreblok • 1 blad  
met beschrijving van nieuwe effecten • deze spelregels

## OVERZICHT

Met deze uitbreiding voor *7 Wonders* neem je deel aan de bouw van gemeenschappelijke gebouwen (Edifices) om winst te maken. Je bent niet verplicht deel te nemen, maar wanneer een project mislukt draag jij de consequenties. Deze Edifice uitbreiding brengt nieuwe regels voor het *7 Wonders* basisspel, maar de overwinningscondities blijven hetzelfde.

## SPELONDERDELEN

### WONDER BORDEN

**Ur** wordt alleen gebruikt als je met deze uitbreiding speelt.

**Carthage** brengt een nieuwe manier om een fase van je Wonder te bouwen. Kan gespeeld worden met het basisspel en elke uitbreiding.



### DEELNAMEPIONNEN

Deze pionnen geven je deelname weer aan de bouw van een Edifice. Er zijn 3 soorten pionnen, die elk overeenkomen met een verschillend Tijdperk.



Tijdperk I Tijdperk II Tijdperk III

### SCHULDFICHES

Deze fiches symboliseren overwinningpunten die je zou kunnen verliezen wanneer een Edifice niet gebouwd kan worden.

Ze hebben een negatieve waarde (-2, -3, en -5), die elk overeenkomen met een verschillend Tijdperk.



Tijdperk I Tijdperk II Tijdperk III

### MILITAIRE CONFLICTFICHES EN MUNTEN

Extra militaire conflictfiches worden aan de voorraad toegevoegd. Munten worden toegevoegd aan de Bank.

### SCOREBLOK

De scoreblok wordt gebruikt om jouw overwinningpunten te tellen die je behaald hebt via de *Leaders*, *Cities*, *Armada* en *Edifice* uitbreidingen.

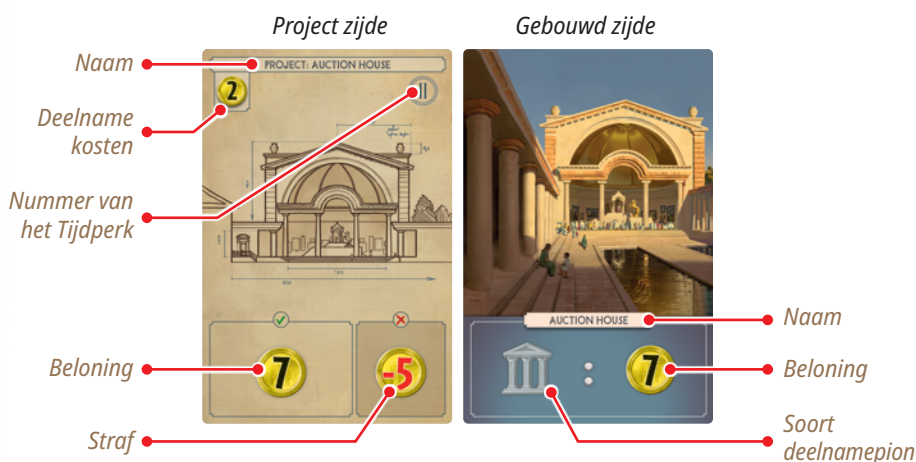
### BLAD MET BESCHRIJVING VAN NIEUWE EFFECTEN

Deze bladen bieden een volledige beschrijving van alle nieuwe symbolen in het spel.

## EDIFICE KAARTEN

Edifice kaarten tonen de nieuwe indrukwekkende gebouwen die je samen kan bouwen tijdens het spel.

Elke Edifice heeft een "Project" zijde en een "Gebouwd" zijde.



## VOORBEREIDING

Tijdens de voorbereiding volg je de regels van het 7 Wonders basisspel, maar met de volgende wijzigingen:

- Leg de **schuld fiches** in het midden van de tafel.
- Voorbereiding van de **Edifice kaarten**:
  1. Verdeel de Edifice kaarten in drie stapels (Tijdperk I, Tijdperk II en Tijdperk III) en schud elke stapel.
  2. Voor elk Tijdperk neem je **willekeurig 1 Edifice kaart**. Leg de drie kaarten in het midden van de tafel, met de **Project** zijde naar boven. Leg de overige kaarten terug in de doos, deze zullen niet gebruikt worden tijdens het spel.
- Raadpleeg onderstaande tabel en neem het overeenkomstige aantal **deelnamepionnen** (voor elk Tijdperk).

Aantal spelers	3	4	5	6	7
Aantal deelnamepionnen (voor elk Tijdperk)	2	3	3	4	5

- Leg de deelnamepionnen op de Edifice kaart van het overeenkomende Tijdperk. De overige deelnamepionnen worden terug in de doos gelegd.



Voorbeeldopzet voor een spel met 5 spelers

# SPELVERLOOP

Het spel verloopt volgens de regels van het 7 Wonders basisspel, maar met de volgende twee nieuwe regels:

- A. Deelname aan een project
- B. Bouw de Edifice

## A. DEELNAME AAN EEN PROJECT

**Eénmaal per Tijdperk** kun je, wanneer je een fase van je Wonder bouwt, indien je dat wenst, deelnemen aan de bouw van de **Edifice van het huidige Tijdperk**.

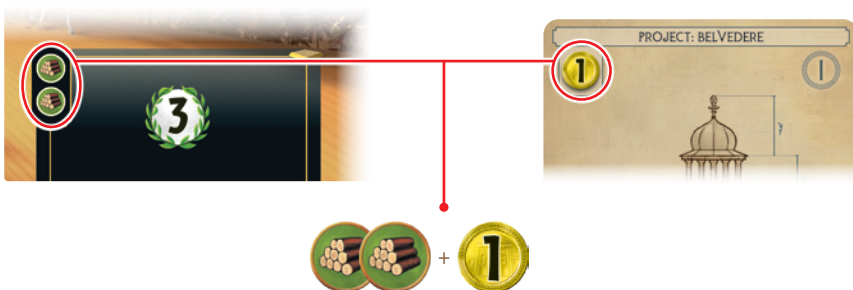
Je mag deelnemen aan de bouw van een Edifice **zolang er minimaal één deelnamepion** op de kaart staat.

Dit doe je door **tegelijkertijd** de kosten voor het bouwen van een fase van jouw Wonder (volgens de spelregels van het 7 Wonders basisspel) **en** de kosten voor deelname aan het project te betalen.

Neem vervolgens een **deelnamepion** van de Edifice en zet de pion op jouw Wonder bord.

***Opmerking:** Wanneer meerdere spelers in dezelfde beurt deelnemen aan de bouw van een Edifice, en er niet voldoende deelnamepionnen op de kaart staan, neem je pionnen uit de doos zodat iedere speler een pion kan ontvangen.*

***Voorbeeld:** In Tijdperk I bouw je de eerste fase van jouw Wonder en besluit je deel te nemen aan de bouw van de Belvedere. De bouw van deze fase van jouw Wonder kost 2 hout en de Belvedere kost 1 munt. Je betaalt dus in totaal 2 hout en 1 munt. De fase van jouw Wonder is nu gebouwd en je neemt 1 deelnamepion van de Belvedere-kaart.*



*Totale kosten: Fase van jouw Wonder + deelname aan het project*



## B. BOUW DE EDIFICE

Twee mogelijkheden:

- **Tijdens het Tijdperk, de bouw wordt voltooid:**

Zodra de laatste deelnamepion van de Edifice kaart genomen wordt, draai je de kaart om naar de "Gebouwd" zijde. Indien je een **deelnamepion** van deze Edifice bezit, ontvang je **onmiddellijk de beloning** (zie *Beschrijving van nieuwe effecten*).

- **Aan het einde van het Tijdperk, de bouw is niet voltooid:**

Als er voor het oplossen van militaire conflicten minstens 1 deelnamepion op de Edifice kaart ligt, is de bouw mislukt en ontvangt niemand de beloning. Als je **geen deelnamepionnen** bezit van het huidige Tijdperk, **moet je de straf ondergaan**. Indien je minstens één deelnamepion bezit, krijg je geen straf.

Indien je de **volledige** straf niet kan betalen, verlies je niets. Neem in plaats daarvan een **schuld fiche** van het huidige Tijdperk.

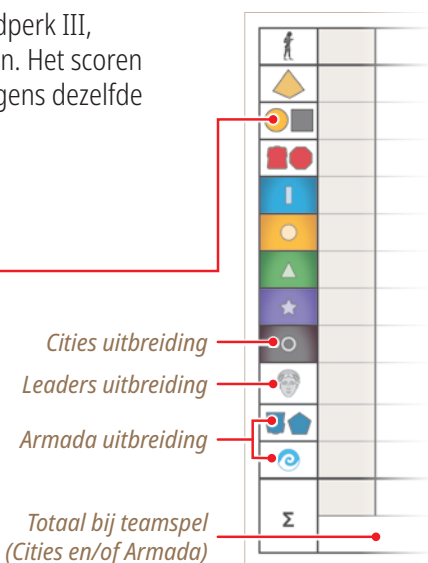


Tijdperk I Tijdperk II Tijdperk III

## EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt aan het einde van Tijdperk III, na het oplossen van militaire conflicten. Het scoren van overwinningspunten verloopt volgens dezelfde regels als bij het basisspel.

Op deze regel noteer je het aantal overwinningspunten van jouw **deelnamepionnen** en **schuld fiches**. Dit totaal kan negatief zijn.



### ***EDIFICE EN ARMADA* UITBREIDINGEN**

Wanneer je met de *Edifice* en *Armada* uitbreidingen speelt, kun je bij het bouwen van een fase van jouw Wonder ook Scheepsbouw uitvoeren **of** deelnemen aan de bouw van een Edifice. Je mag niet beide bouwacties in dezelfde beurt uitvoeren.

## CREDITS

Auteur: **Antoine Bauza**

Illustratoren: **Etienne Hebinger** (illustraties) & **Miguel Coimbra** (iconen)

Ontwikkeling: **Cédrick Caumont** & **Thomas Provoost** aka « Les Belges à Sombros » en het **Repos Production team**

Voor alle credits, zie: [www.rprod.com/en/7-wonders/credits](http://www.rprod.com/en/7-wonders/credits)

© REPOS PRODUCTION 2023. ALL RIGHTS RESERVED.  
Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussel – België  
+32 471 95 41 32 • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)

De inhoud van dit spel mag alleen gebruikt worden voor strikt persoonlijke en privé-ontspanningsdoeleinden.

