

K3

4 In 1

MEMO

DOEL VAN HET SPEL

Wie onthoudt het beste waar twee dezelfde kaartjes liggen? Heb jij de meeste setjes, dan ben jij de winnaar!

DIT DOE JE EERST!

Schud de kaartjes en leg ze met de afbeeldingen naar beneden op tafel.

WIE BEGINT?

De jongste speler mag beginnen.
Speel volgens de wijzers van de klok.



HOE WORDT MEMO GESPEELD?

Wie aan de beurt is mag twee kaartjes omdraaien. Zijn het twee dezelfde kaartjes, dan mag je ze houden en ben je nog een keer aan de beurt. Draai je twee verschillende kaartjes om dan moet je ze terugdraaien en is je beurt voorbij. Leg de kaartjes altijd op dezelfde plek terug en zorg dat alle spelers even de tijd hebben om de kaartjes te kunnen zien.

WAT MAG NIET?

Vergis je niet in de kaartjes die je graag wilt omdraaien, want snel een derde kaartje omdraaien mag niet. Na een vergissing is altijd de volgende speler aan de beurt, die hopelijk goed heeft opgelet.

EIND VAN HET SPEL

Zijn alle kaartjes omgedraaid?
Dan is het spel afgelopen.

Tel allemaal je kaartjes.
Wie de meeste kaartjes heeft,
is de winnaar! Als 2 spelers
of meer evenveel kaartjes
hebben dan spelen ze een
beslissingsronde met slechts
9 kaartjes.



Studio 100 · Halffstraat 80
2627 Schelle · Belgium
© & ® Studio 100 · Made in China
MEK3B2000620



LOTTO

DIT DOE JE EERST!

Elke speler kiest een spelbord. Als je met twee speelt, neem je allebei twee spelborden. Leg je spelbord(en) voor je op tafel. Gebruik de helft van de memokaartjes om dit spel te spelen. Leg de dubbele exemplaren weg. Schud de kaartjes door elkaar en leg ze met de tekening naar beneden op tafel.



ZO SPEEL JE LOTTO

De jongste speler mag beginnen. Daarna speel je in de richting van de wijzers van de klok. De eerste speler neemt een kaartje en toont het aan de andere spelers. Elke speler kijkt of tekening op zijn spelbord staat. Wie heeft er geluk? Die speler krijgt het kaartje en legt het op de overeenstemmende tekening op zijn spelbord. Wie heeft er gewonnen? De speler die als eerste zijn spelbord vol heeft, is de winnaar van het spel.

DOMINO

DIT DOE JE EERST!

Alle kaartjes worden omgedraaid op de tafel gelegd. Schud ze grondig door elkaar. Verdeel de kaartjes onder de spelers.

Dat doe je zo:

Er zijn 2 spelers: ieder krijgt 8 kaartjes.

Er zijn 3 spelers: ieder krijgt 6 kaartjes.

Er zijn 4, 5 of 6 spelers: ieder krijgt 4 kaartjes.

De niet-gebruikte kaartjes leg je omgedraaid opzij.

Zorg er wel voor dat iedereen erbij kan.



DOMINO SPEEL JE ZO

De jongste speler mag beginnen. Hij legt een kaart op tafel. De beurt gaat nu naar de volgende speler. Er wordt gespeeld volgens de wijzers van de klok. De volgende speler moet nu een kaartje tegen het kaartje dat al op tafel ligt, leggen. Maar, hij moet er wel voor zorgen dat er twee gelijk plaatjes naast elkaar komen te liggen. De speler mag in 1 beurt zoveel kaartjes aanleggen als hij kan. Heeft een speler geen passend kaartje, moet hij één van de omgedraaide kaartjes nemen. Is dat kaartje ook weer meteen te gebruiken, mag hij het aanleggen. Als de speler dit kaartje ook niet kan aanleggen, moet hij het kaartje bijhouden en is zijn beurt voorbij.

DE WINNAAR

De speler die als eerste al zijn kaartjes kan aanleggen, is de winnaar van het spel.