

Slag in de Ronde is een spannend bordspel waarbij jong en oud, zeller en niet zeller op een eenvoudige manier kennis maken met het zeilen op de Waddenzee.

Elke speler kiest een schip en om de beurt vertrekken ze uit de haven van Harlingen. Iedereen kiest zijn eigen route en maakt daarbij slim gebruik van wind en getij.

Er is een windpijl die de windrichting aangeeft en een zandloper die vertelt of het eb of vloed is. Wanneer een speler wind en stroom mee heeft, mag hij met meer dobbelstenen gooien en zal hij sneller de eilanden bereiken dan wanneer hij deze tegen heeft.

De schepen varen door de geulen en over de zandbanken. Als het schip met laagwater op een zandbank terecht komt of in een droogvallende haven eindigt, zit het vast en moet de speler een beurt overslaan. En er zwemt een zeehond rond. Wanneer een andere speler die voor jouw schip legt, zal je een heel stuk om moeten varen.

Wie op alle eilanden en Noordpolderzijl een vlaggetje heeft geplant en als eerste terug is in Harlingen, heeft de wedstrijd gewonnen.

Auch mit deutscher Spielanleitung.

Art. Nr.: SlR66512



Online speluitleg:
www.slaginderonde.nl/spel/

© 2025 Siere en de Man
 Autoren: Dolf Siere
 Illustraties: Dolf Siere
 Vertaling: Dolf Siere
 Teksten: Hammeke de man
 Postbus 921
 NL-8860 AE Harlingen
www.slaginderonde.nl/spel/
 Alle rechten voorbehouden
 Made in Holland



2-5 30 7-99

Geluk ★★★★★
 Tactiek ★★★★★
 Leerzaam ★★★★★

WAARSCHUWING: Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Gebruik voor verlichting. Deze afdraven s.v.p. bewaren voor eventuele correspondentie.

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter drei Jahren. Erstschickung für Aufklärung. Bitte bewahren Sie diese Anleitung zum späteren Nachschlagen auf.

Dolf Siere vaart al meer dan dertig jaar het water dun op de Waddenzee en kent elke slenk en geul op zijn duimpje. Daarnaast is hij al sinds zijn kindertijd dol op striprekenen. Deze twee passies komen samen in dit bordspel. Het spel dat is gebaseerd op de gelijknamige zeilwedstrijd: Slag in de Ronde!

