

BLACK IT!



Spelregels

Vorbereiding

- Je hebt 1 speelbord, 25 gekleurde kaartjes, 25 voetjes en 12 blokjes.
- Duw het steeltje van het plastic voetje door de uitsparing in het midden van het kaartje.
- Houd daarbij de gekleurde kant van het kaartje boven.
- Elke keer als je begint, plaats je de kaartjes in willekeurige volgorde in de vakjes op het speelbord, zonder dat op kruispunten tussen 4 kaartjes vierkantjes van één kleur ontstaan.

Spel in vogelvlucht

- Kies een kleur en leg 3 blokjes van die kleur voor je (bij 3 of 4 spelers: 2 blokjes).
- **Het doel van het spel:** plaats je eigen blokjes zo snel mogelijk op het bord. Dit doe je door eerst op het kruispunt tussen 4 kaartjes een vierkant in jouw kleur te vormen.
- De jongste speler werpt de dobbelsteen en volgt de aanwijzing: je legt de dobbelsteen voor je neer en draait de kaartjes linksom of rechtsom (een kwart of een half) of verwisselt 2 kaartjes. Je mag zélf bepalen welke kaartjes je linksom of rechtsom draait of welke kaartjes je verwisselt. *Als je kaartjes van positie verwisselt, mag je ze niet ook nog eens draaien!*
- Zodra er een vierkant in jouw kleur is, leg je een blokje op het kruispunt. Dat is het eerste blokje dat je kwijt bent! Als aan het begin van je beurt al een vierkant ligt, mag je (nog voordat je de dobbelsteen gooit) jouw blokje plaatsen.
- De kaartjes onder het blokje kunnen niet meer gedraaid of verplaatst worden, tenzij het 'Anti-Blok' wordt gegooid (zie bijzondere spelsituaties).

- Om beurten gooien spelers met de dobbelsteen en worden de aanwijzingen gevolgd. *De speler die als eerste zijn blokjes op het speelbord heeft gelegd, wint het spel!*

Bijzondere spelsituaties

- **Anti-Blok.** Als op de dobbelsteen een blok met een rood kruis erdoor zichtbaar wordt, mag de speler één van de blokjes van het speelbord afhalen (mits die er zijn) en aan de eigenaar geven. Daarna werpt deze speler een 2de keer met de dobbelsteen en draait of verwisselt kaartjes. Gooit hij het Anti-Blok nog een keer, is zijn beurt voorbij.
- **2x draaien:** 1+1. Als de dobbelsteen 2x naar links of rechts aangeeft, mag de speler ook 2 verschillende kaartjes ieder 1x in dezelfde richting draaien.

Leuke spelvarianten

- **Voor 1 speler:**
 - Probeer in 20 beurten zo veel mogelijk blokjes (van alle kleuren) kwijt te raken.
 - Probeer zo veel mogelijk blokjes van alle 4 de kleuren op het speelbord te plaatsen, waarbij je een tijdslimiet kunt stellen (bijvoorbeeld binnen 15 minuten).
 - Plaats 3 blokjes, in één willekeurige kleur, in zo min mogelijk beurten op het bord.
- **Voor 3 tot 4 spelers:**

Als het spel te snel is afgelopen, kun je 3 blokjes proberen te plaatsen. Eventueel met een tijdslimiet van bijvoorbeeld 30 minuten. Voeg dan wel de regel toe dat je nooit twee keer achter elkaar aan hetzelfde kaartje mag draaien.

Héél veel spelplezier!

