

vtech®

Handleiding



Mega RC Racecircuit

Door de hoeveelheid papier die voor onze handleidingen wordt gebruikt te verminderen, willen we onze impact op het milieu verkleinen en bijdragen aan het behoud ervan. De volledige versie van de handleiding is online beschikbaar via onderstaande link of door de QR-code te scannen.



vtechnl.com/handleidingen

INHOUD VAN DE DOOS



Eén VTech® Toet Toet Auto's® - Ruben RC Raceauto



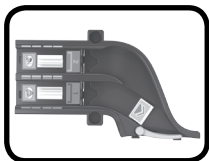
Eén VTech® Toet Toet Auto's® - Levi Raceauto



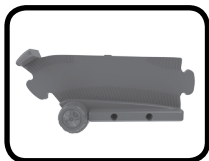
Eén afstandsbediening



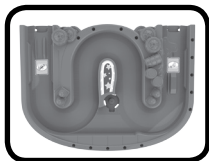
A



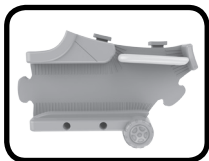
B



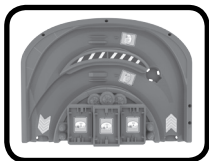
C



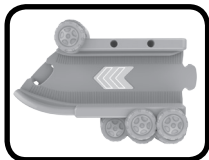
D



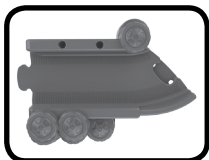
E



F



G



H



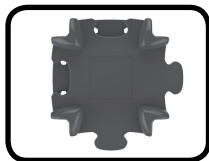
I



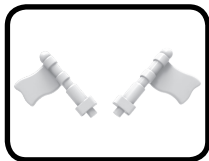
J



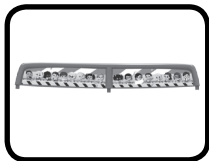
Twee K



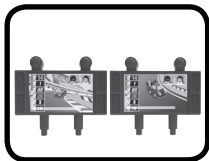
L



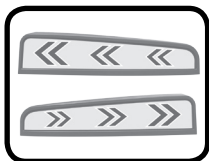
Twee vlaggen



Eén publiekswand



Twee wedstrijdschermen



Twee bocht-borden



Eén start/finish



Twee steunpilaren



Eén tribunedak



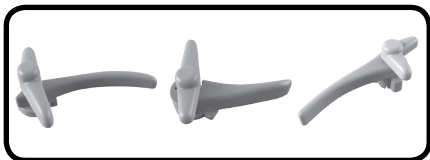
Eén tribune



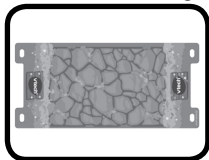
Eén verslagtoren



Eén houder voor de afstandsbediening



Drie routewisselaars



Eén tunnel

- Eén handleiding
- Eén stickervel

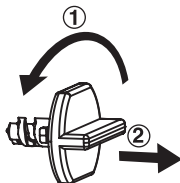
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Bewaar deze handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:

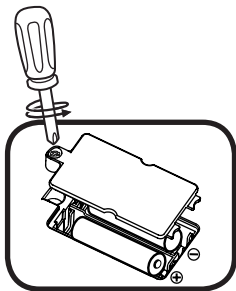
- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

Ruben RC Raceauto en Levi Raceauto

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het voertuig. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

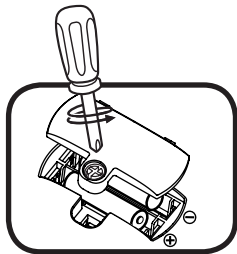


WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

Afstandsbediening

1. Open het batterijklepje aan de achterkant van de afstandsbediening. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
2. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
3. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Controleer het verbinding-indicatielichtje om te zien of de batterijen succesvol zijn geïnstalleerd. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is de afstandsbediening klaar voor gebruik.



BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet-oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

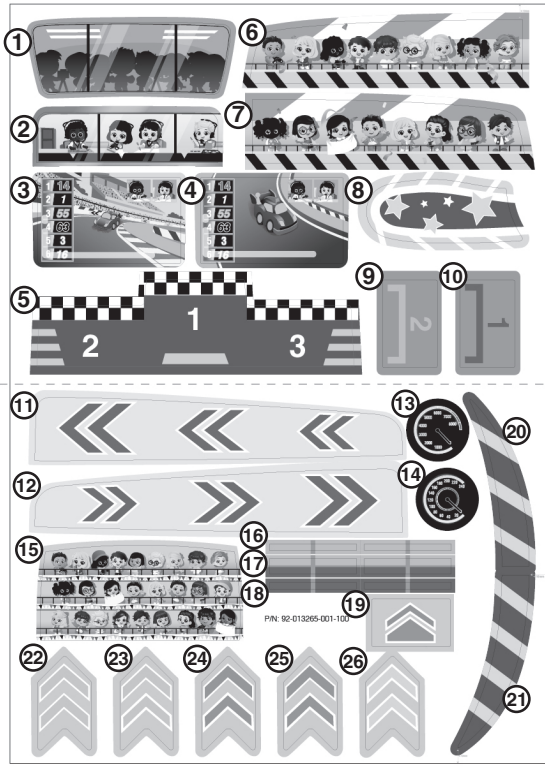
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

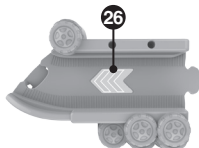
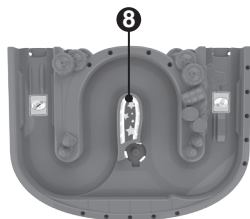
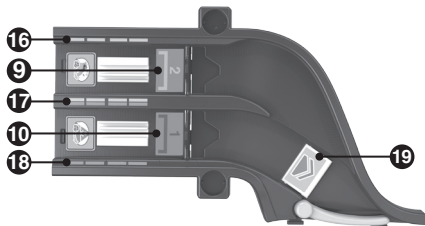
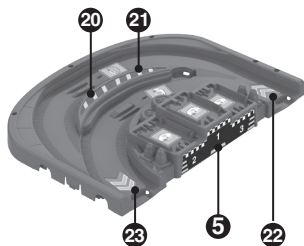
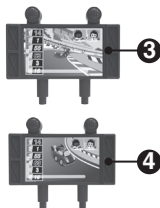
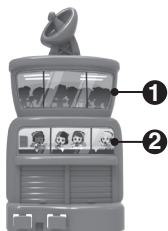
Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

STICKEROVERZICHT

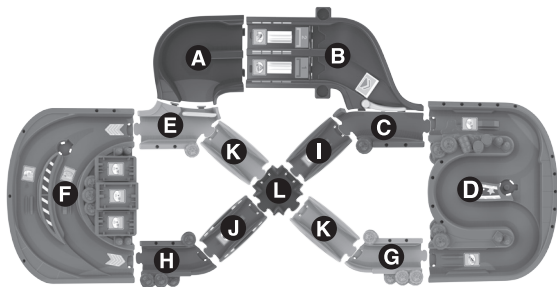
Plak a.u.b. de stickers volgens onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset.





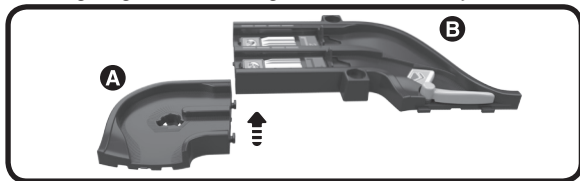
MONTAGE INSTRUCTIES

Bij **VTech®** staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

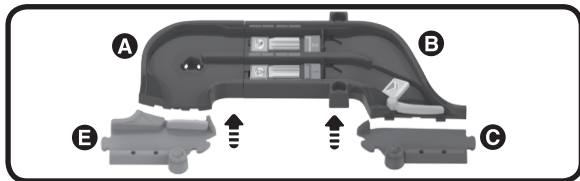


Bevestig de onderdelen volgens onderstaande instructies:

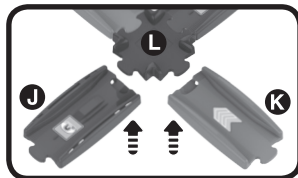
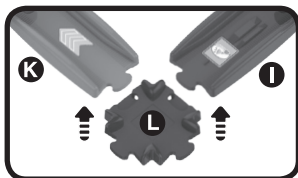
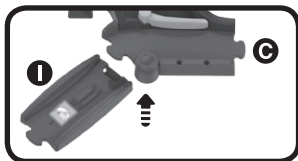
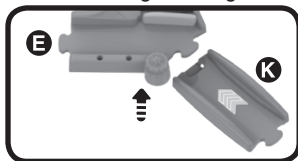
1. Bevestig wegdeel A aan wegdeel B om de startlijn te maken.



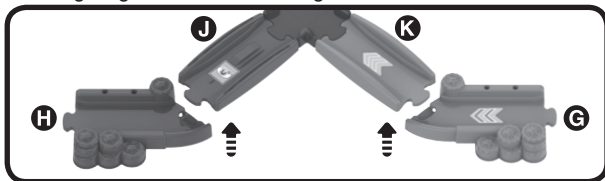
2. Bevestig wegdeel A aan E en wegdeel B aan C.



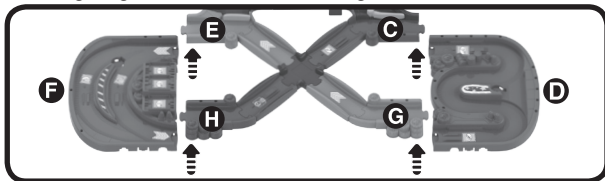
3. Ga verder met het bevestigen van alle andere wegdelen volgens de afbeeldingen. Wegdelen I, J en K kunnen naar wens worden geplaatst door de richting van wegdeel L te veranderen.



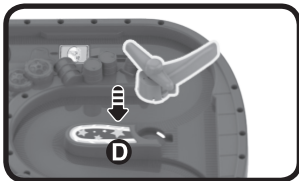
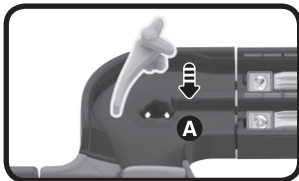
4. Bevestig wegdeel J aan H en wegdeel K aan G.



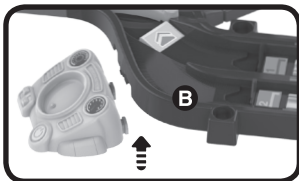
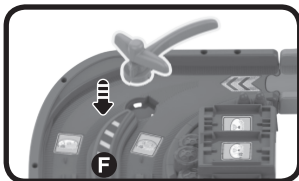
5. Bevestig wegdeel H & E aan F en wegdeel C & G aan D.



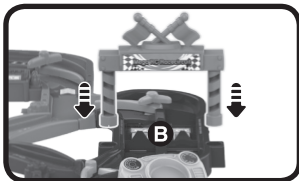
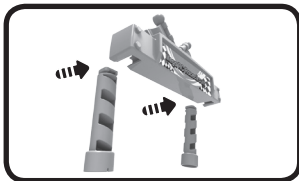
6. Plaats de rode routewisselaar op wegdeel A en de kortere, groene routewisselaar op wegdeel D.



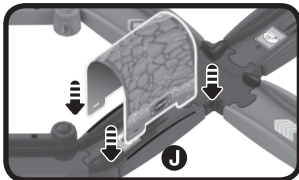
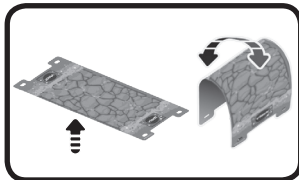
7. Plaats de langere, groene routewisselaar op wegdeel F en bevestig de houder voor de afstandsbediening aan de zijkant van wegdeel B.



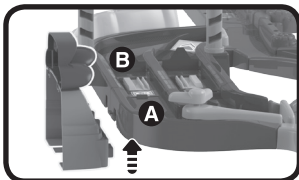
8. Plaats de twee steunpilaren in de start/finish en klik het geheel vast in de daarvoor bestemde openingen in wegdeel B.



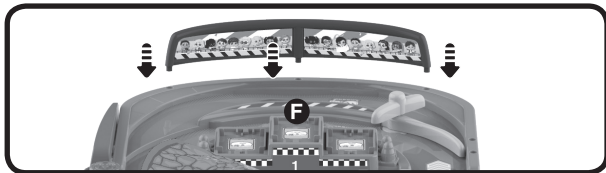
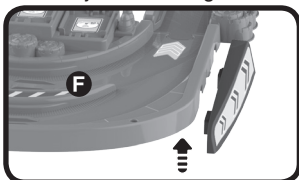
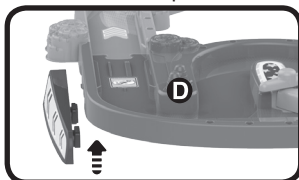
9. Bevestig de tunnel op wegdeel J.



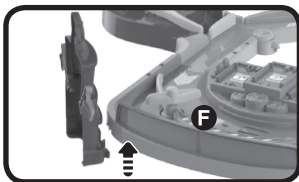
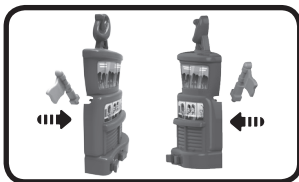
10. Plaats het tribunedak op de tribune. Bevestig vervolgens de tribune aan de zijkant van wegdelen A en B.



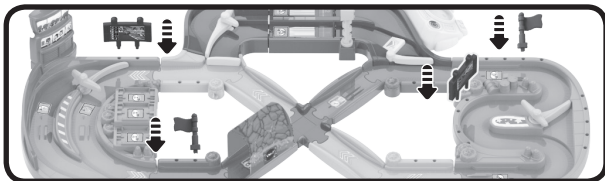
11. Plaats een bocht-bord aan de zijkant van wegdeel D. Plaats het andere bocht-bord en de publiekswand aan de zijkant van wegdeel F.



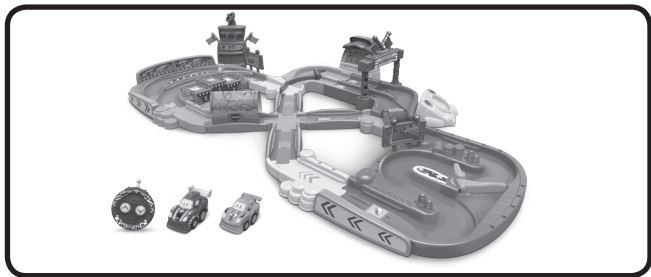
12. Plaats twee vlaggen in de verslaggtoren en bevestig het geheel aan de zijkant van wegdeel F.



13. Plaats de twee wedstrijdschermen in de openingen aan de zijkant van het circuit. De vlaggen passen ook in deze openingen.



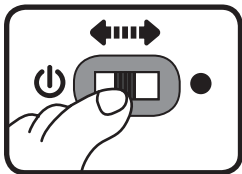
Wanneer de montage-stappen voltooid zijn, kan er gespeeld worden met het **Mega RC Race Circuit**. Laat de voertuigen in de richting van de pijlen rijden. Wanneer ze in tegengestelde richting rijden, kunnen de bochten op sommige plekken niet goed worden genomen.



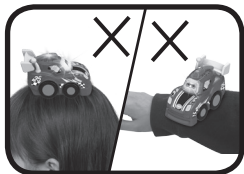
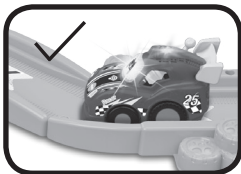
FUNCTIES

1. Aan/Uit-schakelaar - Voertuigen

Om **Ruben RC Raceauto** of **Levi Raceauto** AAN te zetten verschuif je de **Aan/Uit-schakelaar** naar (). Om het speelgoed UIT te zetten verschuif je de Aan/Uit-schakelaar naar ().

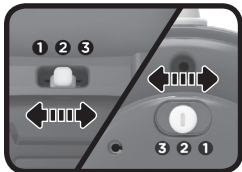


ATTENTIE: Voor de veiligheid van het kind, raden wij aan om de gemotoriseerde raceauto's alleen op de vloer of op de **Toet Toet Auto's®** speelsets te gebruiken. Laat de raceauto's niet over kleding, een lichaam of haren rijden terwijl de gemotoriseerde raceauto's aan staan. Verschuif de Aan/Uit-schakelaar naar () of til het voertuig op als er iets tussen de wielen van de raceauto komt, terwijl de motor aan staat, om ervoor te zorgen dat de wielen stoppen met draaien.



2. Kanaalschakelaar - alleen voor Ruben RC Raceauto

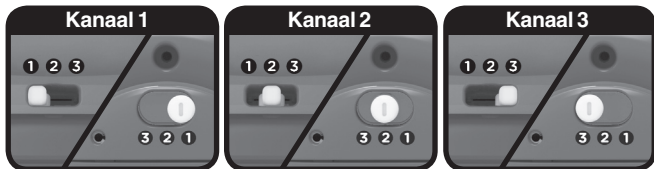
Verschuif de **kanaalschakelaar** van **Ruben RC Raceauto** en de afstandsbediening naar dezelfde positie. De raceauto en de afstandsbediening dienen op hetzelfde kanaal te staan om verbinding te kunnen maken.



Let op:

Wanneer meerdere RC raceauto's actief zijn in dezelfde omgeving, dient elke raceauto op een ander kanaal gezet te worden.

(Er kunnen maximaal drie RC raceauto's gebruikt worden in dezelfde omgeving.)



3. Vooruit-toets / achteruit-toets - alleen voor Ruben RC Raceauto

Druk op de **vooruit-toets** of **achteruit-toets** op de afstandsbediening om de raceauto vooruit of achteruit te laten rijden. (De afstand voor de verbinding tussen de raceauto en de afstandsbediening is ongeveer 3-6 meter. De afstand zal korter zijn wanneer de batterijen bijna leeg zijn.)



4. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt **Ruben RC Raceauto / Levi Raceauto** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de **knipperende gezichttoets** te drukken of door de raceauto over een **Magische Sensor** te bewegen. (Het speelgoed kan niet geactiveerd worden met de afstandsbediening.)

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.
6. Wanneer het speelgoed niet goed werkt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

Vragen of opmerkingen?

Tel: (0031) (0)495-459123
E-mail: klantenservice@vtechnl.com
Internet: www.vtechnl.com