

36+

Maanden

geschiedt vanaf 3 jaar



1 of meerdere spelers

**Doel van het spel:**

Pak de blokken uit de toren en stapel deze bovenop de toren. De laatste speler die een blok op de toren heeft gestapeld zonder dat de toren is omgevallen wint het spel.

**Inhoud:**

54 houten blokken

1 dobbelsteen

56 speelkaarten



x9



x9



x9



x9



x9



x9



x2

1 katoenen opbergzak

**Vorbereiding van het spel:**

Plaats 3 blokken van dezelfde kleur in elke laag en verander per laag van richting. Bouw de toren op een vlakke, stevige ondergrond zodat de toren niet meteen omvalt. Zie onderstaand voorbeeld.

**Hoe speel je het spel:**

Pak een blok uit de toren en stapel deze bovenop de toren. Als je wilt, kan je blokken aanraken om een losse te vinden. Vergeet niet om altijd een laag (bestaande uit 3 blokjes) bovenop de toren af te maken voordat er aan een nieuwe laag kan worden begonnen. Het is niet toegestaan om een blok van de bovenste voltooide laag op te tillen en terug te plaatsen. Als de toren valt tijdens jou beurt dan ben je af. Als de toren nog staat gaat de beurt door naar de volgende speler. Speel altijd met de klok mee. Naarmate het spel vordert zal je merken dat de toren hoger maar ook minder stabiel wordt, dus veel succes!

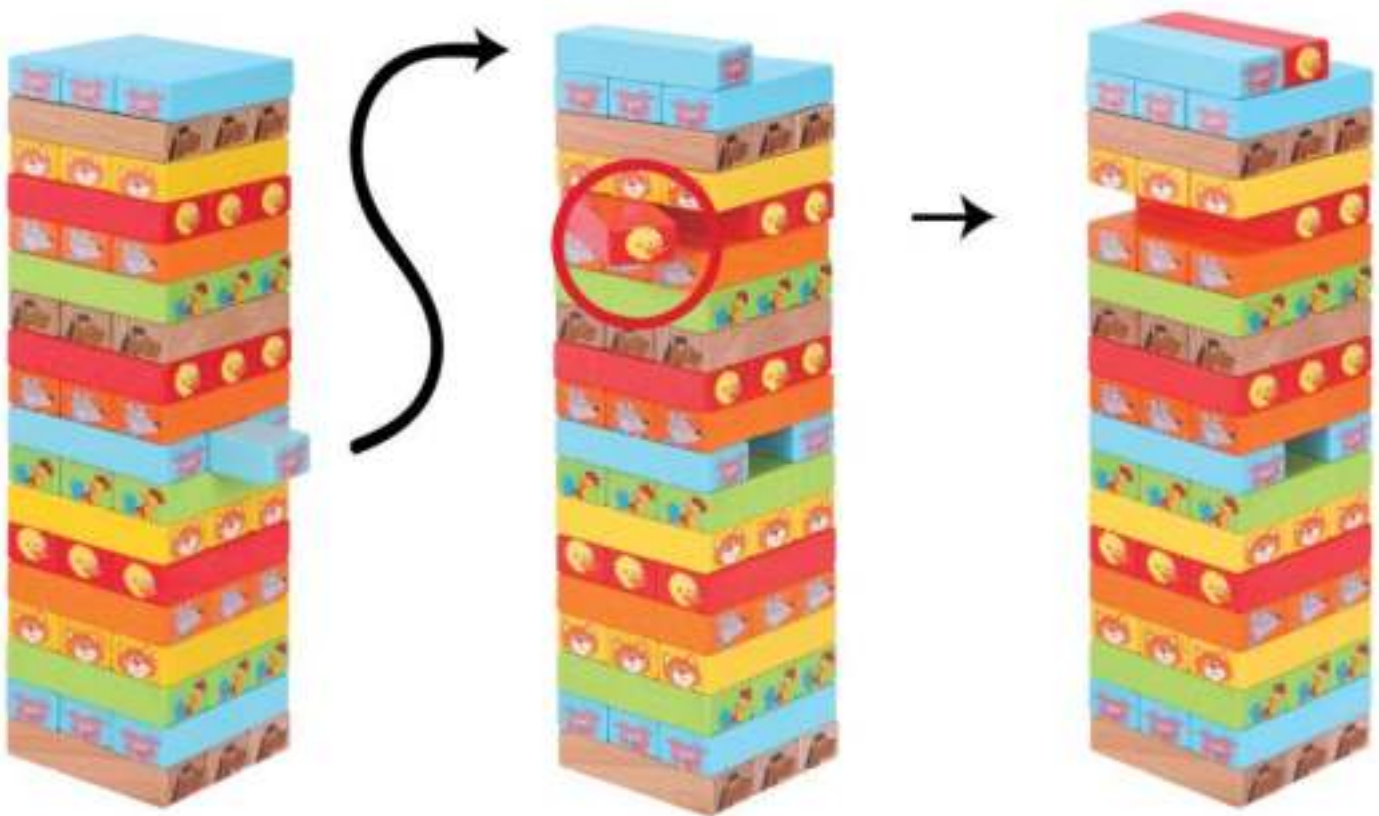
Op de volgende pagina's worden nog 2 andere opties voor hoe je het spel kan spelen uitgelegd.



### Het spel spelen met de speelkaarten:

Schud de speelkaarten goed. Leg de speelkaarten met de afbeelding naar beneden in het midden van de tafel naast de blokkentoren. De eerste speler pakt een kaart van de stapel en legt de kaart open op tafel naast de stapel neer. Op deze manier kan iedereen zien welke kaart de speler gepakt heeft. De kaart die je gepakt hebt is bepalend voor het blokje dat je uit de toren moet pakken en boven op de toren moet stapelen. Als de toren valt dan ben je af, als de toren blijft staan is de volgende speler aan de beurt.

Bijvoorbeeld: wanneer een speler de blauwe kaart met het varken pakt, moet een blauw blokje met een varken uit de toren gehaald worden. Als de volgende speler vervolgens een rode kaart pakt met het eendje, dan mag er alleen een rood blokje met een eendje uit de toren gepakt worden enz.



### Spelvariant:

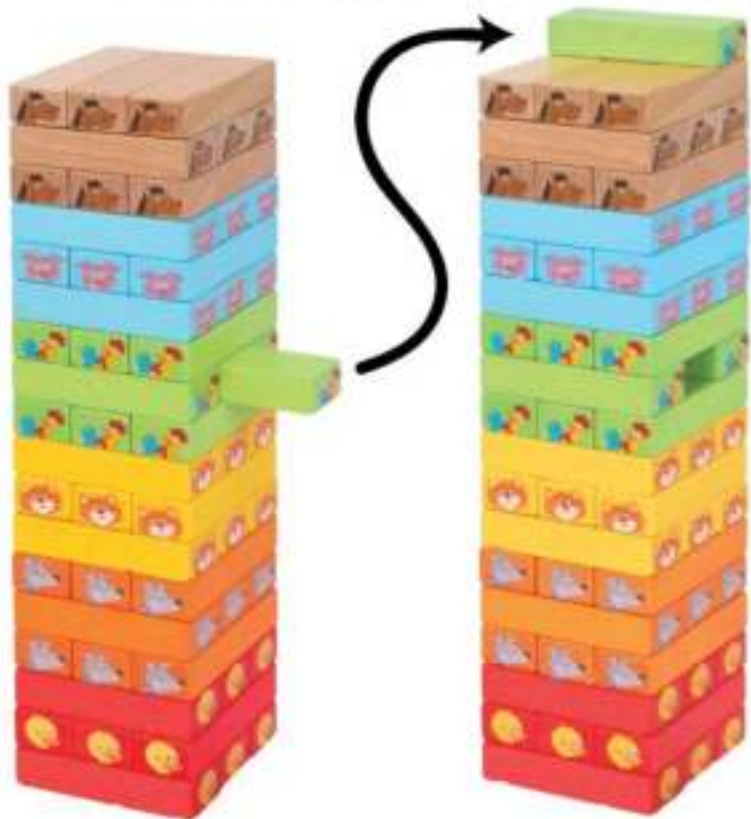
Nadat de speelkaarten goed geschud zijn, deel je 8 speelkaarten uit aan alle spelers. Elke speler kan tijdens zijn beurt slechts één van de 8 kaarten gebruiken om te kiezen welk blokje er uit de toren mag worden gepakt.

**Let op:** er zitten twee jokerkaarten in het spel. Als je een joker van de stapel pakt dan mag je zelf kiezen welk blokje je uit de toren wilt pakken.

## Het spel spelen met de dobbelsteen:

Gebruik de dobbelsteen om te bepalen welk blok je uit de toren moet pakken. De spelers gooien om de beurt de dobbelsteen, er wordt met de klok mee gespeeld. Nadat een speler de dobbelsteen heeft gegooid, moet het blok uit de toren gepakt worden met de bijbehorende kleur / afbeelding. Als de toren valt dan ben je af, als de toren blijft staan is de volgende speler aan de beurt.

Bijvoorbeeld: als een speler de dobbelsteen gooit en de groene kant met de haan staat bovenaan, dan betekent dit dat er een groen blokje met de haan uit de toren gepakt moet worden.



## Tips:

- 1) Probeer tijdens het bouwen van de toren alle blokjes zo recht mogelijk op te stapelen, dit helpt bij de stevigheid van de toren. Als je hulp nodig hebt om de toren nog rechter te maken kun je altijd je handen of een liniaal gebruiken.
- 2) Om de moeilijkheidsgraad te verhogen kun je ervoor kiezen om met slechts één hand de blokjes uit de toren te halen.
- 3) Solo spelen! Wist je dat je dit spel ook alleen kunt spelen? Speel alleen om te oefenen en daag jezelf uit. Kun jij je eigen recordhoogte overtreffen voordat de toren valt?
- 4) Gebruik je creativiteit en bedenk je eigen spelregels. De mogelijkheden zijn eindeloos.



# Veel plezier!