

Footballastic | 10+ | 45min | 1-11 spelers

Vorbereiding

Schud de kaarten. Leg de kaarten gesloten en gesorteerd neer in 3 stapels: SKILL, COMBO en ASSIST. Maak een speler volgorde, bijvoorbeeld jongste speler eerst.

Spelverloop van basisspel

Vooraf bespreek je welk level het spel gespeeld gaat worden.

Makkelijk | Gemiddeld | Moeilijk



Logo

De speler die aan de beurt is pakt altijd als eerste 1 SKILL kaart. Voltooi deze opdracht of voeg 1 kaart toe. Het logo geeft aan welke kaart je mag toevoegen. (C, 5 of A). Staat er geen logo op de kaart dan mag je geen extra kaart toevoegen. Maximaal 2 kaarten per beurt. Je krijgt 1 poging voor iedere kaart die je pakt.

1 gelukke kaart staat voor 1 punt.

Wie als eerste 10 punten verzamelt, wint. Wil je langer spelen? Speel dan tot 15 of 20 punten. Iedere speler begint met 0 punten. Een score lager dan 0 kan niet.

Uitleg levels

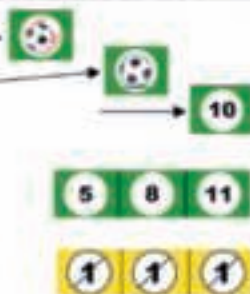
Level makkelijk, begin met de bal vanuit je handen.

Level gemiddeld, begin met de bal vanaf de grond.

Level moeilijk, begin met de bal vanaf de grond of de aantal uitvoeringen wordt meer.

Hoe hoger het level hoe verder de afstand wordt.

Dit logo geeft aan dat deze kaart geen punten oplevert.



Voorbeeld ronde

Er is gekozen voor level makkelijk. Speler 1 pakt eerst een Skill

kaart. 5 x hooghouden. Hij voegt een Combo kaart toe.

Dit is de schwalbe kaart. Met die kaart laat hij speler 2 een beurt overslaan. Speler 1 heeft 1 poging om de bal vanuit zijn handen te gooien en 5x hoog te houden. Hij legt zijn kaarten terug onder op de stapels. Speler 3 is nu aan de beurt.



Voorbeeld puntentelling

Speler 1 pakt 2 kaarten, voor elke kaart krijgt hij 1 poging. De eerste kaart 5x hooghouden lukt. Hij krijgt daarvoor 1 punt. De tweede kaart is de Schwalbe kaart.

Hij laat een speler naar keuze een beurt overslaan. Omdat er op level makkelijk gespeeld wordt, krijgt hij daarvoor ook 1 punt. Hij legt zijn kaarten terug onder op de stapels. Deze ronde heeft speler 1, 2 punt gehaald.

Voorbeeld puntentelling

Speler 3 pakt 2 kaarten, voor elke kaart krijgt hij 1 poging. De eerste kaart met de hak op de paal schieten vanaf 3 meter lukt. Tweede kaart is de DERBY kaart. Hij kiest speler

1 als tegenstander, speler 1 scoort. Hij legt zijn kaarten terug onder op de stapels. Speler 3 krijgt 1 punt voor de hak kaart. Speler 1 krijgt 1 punt voor de Derby. Uitleg van alle kaarten staat op de volgende pagina's

Scan QR-code met de camera van je mobiele



www.Footballastic.nl

Gratis scorebord, voetbal woordenboek, en meer!



Footballastic speluitleg op youtube

Waarschuwing! Het spel bevat kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Gevaar voor verstikking. Speel dit spel naar eigen inzicht en op eigen risico.