

GAIA PROJECT

GAIA PROJECT is het vervolg op het succesvolle en bekroonde spel Terra Mystica.

In dit spel - zonder enige geluksfactor! - geef je leiding aan één van de 14 verschillende volken (1), die de planeten in de ruimte (2) gaan koloniseren. Je kunt je gebouwen (3) op verschillende manieren opwaarderen om daarmee nieuwe middelen en andere voordelen te krijgen. Investeer in zes verschillende onderzoeksgebieden (4) om je galactische expansie te versnellen en daarmee je kansen op de overwinning te vergroten!

Verschillende volken met verschillende vaardigheden, steeds veranderende omstandigheden, variatie in de manier van punten scoren en een variabel speelbord: elk spel is steeds weer anders. Zelfs na vele keren spelen blijft het uitdagend en zal het je steeds opnieuw boeien!

GAIA PROJECT biedt nog meer variatie en mogelijkheden dan Terra Mystica!

INHOUD

10 ruimtesector-borden
7 dubbelzijdige volkborden
1 ontwikkelingsbord
1 scorebord
15 actiefiches
19 bondgenootschaptegels
15 bondgenootschapfiches
10 bonustegels
6 eindscoretegels

147 miniaturen (gebouwen)
333 houten speelstukken
51 technologietegels
13 planeten
6 ruimtestations
25 Automa-kaarten
4 overzichtskaarten
1 beurtvolgordekaart
1 startspeler-speelstuk



FEUERLAND

Spelontwerp: Helge Ostertag & Jens Drögemüller
Grafisch ontwerp: Dennis Lohausen
Projectmanager: Jonny de Vries

© 2017 Feuerland
© 2017-2021 White Goblin Games
www.whitegoblingames.nl
Noorderkijl 33 · 9571 AR 2e Exloërmond · Nederland

*incl. solovariant
ontwikkeld door:*


**Automa
Factory**



WAARSCHUWING! Dit spel bevat kleine onderdelen. Laat ze niet slingeren in de buurt van kleine kinderen.



Made in China

1734-02

