

Snotty-Snotter

Peuter de snottebellen uit Snotty's neus,
maar laat hem niet uit zijn dak gaan!

Handleiding

Inhoud:

Snotty Snotter

Basis

10 snottebellen

2 snottebellen met een lus

Hersens

Dobbelsteen

Handleiding.

Voor 2+ spelers

Leeftijd 4+

Doel van het spel:

Proberen Snotty niet uit zijn dak te laten gaan!

Montage:

Zet Snotty's hoofd op de basis (fig.1).

Open de neusdeur van Snotty en bevestig een snottebel met een lus aan het haakje (fig.2).

Doe de rest van de snottebellen voorzichtig in de neus en controleer of de eerste snottebel nog aan het haakje zit.

Houd het haakje ingedrukt, open zijn bol en laat het haakje weer los. Stop nu zijn hersens in zijn bol (hersens aan de bovenkant).

Druk zijn hersens in en sluit de klep. Druk Snotty's ogen in en sluit de neusdeur.

Nu ben je klaar om een snottebel los te peuteren!

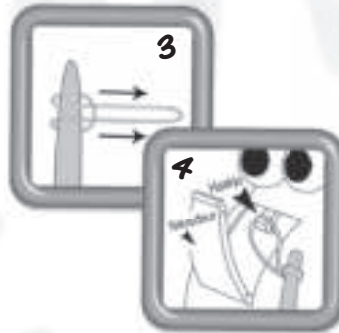
Let op: als Snotty's hoofd niet dicht blijft zitten, open je Snotty's neusdeur en leg je de snottebellen opnieuw in zijn neus. Leg de snottebellen zo neer dat ze niet tegen het haakje aan drukken.



Is er een snottebel kapot of kwijt? Geen probleem! Pak een elastiekje, een van de langste snottebellen en volg de instructies:

- Knoop het elastiekje om het einde van de snottebel. (fig.3).

- Open de neusdeur van Snotty en bevestig de snottebel met elastiekje aan het haakje. (fig.4).



Het spel:

De jongste speler begint door met de dobbelsteen te gooien. De dobbelsteen geeft aan hoeveel snottebellen je mag pakken. Het spel verloopt kloksgewijs.

- 1 PAK 1 SNOTTEBEL
- 2 PAK 2 SNOTTEBELLEN
- 3 SLA EEN BEURT OVER, JE MAG GEEN SNOTTEBELLEN PAKKEN
- 4 PAK 1 SNOTTEBEL EN DRAAI DE SPEELRICHTING (ALS JE KLOKSGEWIJS SPEELT, NU TEGEN DE KLOK IN)

Let op: indien de gekozen snottebel zichtbaar wordt moet je met deze doorgaan. Als een tweede snottebel zichtbaar wordt en eruit valt, wordt deze uit het spel genomen. Blijf een snottebel hangen dan moet de volgende speler met deze doorgaan.

Hachoe!!

De ronde eindigt wanneer een speler de snottebel trekt waardoor Snotty uit zijn bol gaat! Voor deze speler is het spel afgelopen. De overige spelers verzamelen alle snottebellen en laden Snotty's neus opnieuw. Een nieuwe ronde begint tot de volgende uitvalt. Enz, enz.

De winnaar:

De laatste speler die overblijft is de winnaar!

© 2014 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen, die ingeslikt kunnen worden. Verstikkingsgevaar. Informatie bewaren voor referentie. Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Made in China. Helpdesk?!... Ga niet terug naar de winkel maar bel ons rechtstreeks! Goliath HOLLAND Tel: 0900-5003030.

Bezoek onze site:
www.goliathgames.nl



3030110.V1.0514