

TRIVIAL PURSUIT PARTY

LEEFTIJD
16+



INHOUD:

Speelbord • dobbelsteen • 200 kaartjes
(1200 vragen) • kaarthouder • 6 speelschijven •
36 partjes

CATEGORIEËN

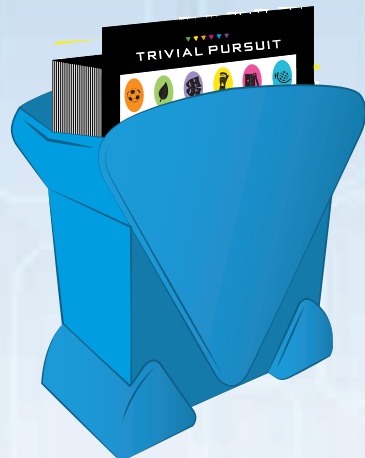


ZÓ WIN JE:

De speler (of het team) dat door juiste beantwoording van de vragen als eerste 6 partjes heeft, wint het spel!

VOORBEREIDING!

- ▼ Elke speler (of elk team) pakt een speelschijf en zet die op het middenvak van het speelbord.
- ▼ Schud de kaartjes en zet ze in de kaarthouder.



TRIVIAL PURSUIT, het bijbehorende logo, evenals het kenmerkende ontwerp van speelbord, kaartjes, pionnen en scorepartjes zijn handelsmerken van Hasbro. ©1981, 2013 Hasbro. Alle rechten voorbehouden. © 1981, 2013 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.

Vervaardigd door: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Vertegenwoordigd door: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.

Consumentenservice: Hasbro BV, Antwoordnummer 2806, 3500 VL Utrecht NL.

Tel.: 030 2809600. E-mail: consumentenservice@hasbro.nl

Service consommateurs / Consumentenservice: Hasbro S.A. Belgique, Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden.
Tel.: 02 467 3360. E-mail: info@hasbro.be

Bewaar deze informatie zodat u zo nodig contact met ons kunt opnemen.

Kleuren en details in de ontwerpen kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking.

www.hasbro.nl www.hasbro.be



0214A5224104 00

LET'S PARTY!

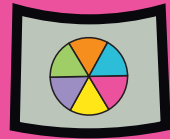
1. Spreek af wie mag beginnen. Kies bijvoorbeeld de speler die de coolste outfit aan heeft!
2. Als je aan de beurt bent, gooi je de dobbelsteen en je verplaatst je speelschijf het gegooide aantal vakjes over het speelbord. Je mag in alle richtingen verplaatsen.
3. Pak een kaartje uit de voorkant van de kaarthouder.

ALS JE EINDIGT OP EEN

**GEKLEURD
CATEGORIE-
VAKJE**



JOKERVAKJE



- ▼ Zoek de vraag van jouw categorie (in de kleur van het vakje waarop je bent geëindigd) en lees de vraag hardop voor.
- ▼ Weet je het antwoord?

NEE!

JA!

- ▼ **VRAAG EEN ANDER!**
Kies een andere speler om je te helpen. Als je het antwoord van die ander gebruikt en het is juist, dan verdien je allebei een partje.

**DRAAI HET KAARTJE OM
VOOR HET ANTWOORD.**

- ▼ Had je het goed?

NEE!

JA!

- ▼ Je krijgt geen partje.

- ▼ Kies je categorie! Maar bekijk niet eerst de vragen.
- ▼ Lees de vraag van jouw categorie hardop voor. Alle spelers die het antwoord weten, hebben nu de kans om "Weet ik!" te roepen. Jij mag als eerste antwoorden, maar als je het mis hebt, krijgt de speler die het eerst riep nu de kans om te antwoorden.

Let op: op dit vakje mag je niet 'een ander vragen'.

**DRAAI HET KAARTJE OM
VOOR HET ANTWOORD**

- ▼ Had je het goed?

NEE!

JA!

- ▼ Pas op dat je het antwoord niet hardop zegt. Degene die als eerst "Weet ik!" riep, mag nu de vraag beantwoorden. Had hij/zij het goed?

NEE!

- ▼ Hij/zij moet een partje inleveren.

JE KRIJGT EEN PARTJE!

**Nu is de volgende speler
aan de beurt**