

# Spelregels

## Actiespel

Het doel van dit spel is om als eerste alle kaarten af te leggen. Schud de kaarten en geef er 5 aan elke speler. Leg de overige kaarten met de voorzijden naar beneden op een stapel. Dit is de bijneemstapel. Leg de bovenste kaart ernaast met de voorzijde zichtbaar. Dit is de eerste kaart van de aflegstapel. Een speler naar keuze begint. Er wordt in wijzerzin verder gespeeld.

De speler die aan de beurt is, mag een kaart afleggen waarvan de kleur, het cijfer of het symbool overeenstemt met de bovenste kaart van de aflegstapel. Als de speler een kaart met een actiesymbool aflegt, moet de bijhorende actie uitgevoerd worden. Daarna is de volgende speler aan de beurt. Als die geen kaart kan afleggen, moet de speler een kaart van de bijneemstapel nemen. Indien deze kaart wel afgelegd kan worden, mag dat meteen gebeuren. Als dit niet gaat, is de volgende speler aan de beurt.

Zo gaat men door totdat een speler nog maar 1 kaart heeft. Voordat de laatste kaart gespeeld wordt, moet men luid "**Shuffle**" roepen om het

spel te kunnen winnen. Als de speler dit vergeet en de anderen het opmerken, moet de speler 2 kaarten van de bijneemstapel nemen en gaat het spel verder.

### Actiekaarten



Als je deze kaart speelt, mag je een extra beurt spelen.



Als je deze kaart speelt, moet de volgende speler een extra kaart nemen.



Als je deze kaart speelt, mag je al je kaarten wisselen met een speler naar keuze.



Als je deze kaart speelt, verandert het spel van richting.