ES MANUAL DE INSTRUCCIONES GOAL LEAGUE

Edad: 2-5 y

El jueguete funciona con 3 pilas tipo "AA" de 1,5 voltios (incluidas). Las pilas incluidas en el producto, en el momento de la compra, se proporcionan sólo para la prueba demonstrativa en el punto de venta y deben ser sustituidas por pilas alcalinas nuevas inmediatamente después de la compra.

ADVERTENCIAS
Para la seguridad de tu niño.

⚠ **¡ATENCIÓN!**
· Posibles bolsas de plástico y otros componentes que no formen parte del juguete (p.e. cuerdas, elementos de sujeción, etc.) deben quitarse antes del uso y mantenerse alejados del alcance de los niños. Riesgo de asfixia
· Comprobar regularmente el estado de desgaste del producto. En caso de daños visibles, no utilizar el juguete y mantenerlo alejado del alcance de los niños.
· El montaje de este juguete debe realizarse sólo por un adulto. La utilización del juguete debe ser realizada bajo la vigilancia continuada de un adulto.
· Mantener las partes desensambladas del juguete alejadas del alcance del niño.
· No utilizar el juguete si no se han completado todas las operaciones de montaje y de comprobación del correcto ensamblaje.
· Utilizar el juguete únicamente sobre superficies planas y estables y no sobre superficies elevadas (mesas, camas, etc.); colocar la portería de fútbol alejada de posibles obstáculos que pueden constituir un peligro (escaleras, puertas, etc).

FIT&FUN
Los juguetes de la línea Fit&Fun estimulan al niño a realizar juegos de movimiento, favoreciendo sus avances motores y el desarrollo de algunas capacidades como la **MOTRICIDAD**. Esta capacidad permite aprender el movimiento, elaborar e interpretar gestos como correr, golpear, sacar como reacción a los estímulos externos. Sacar la pelota en la portería desarrolla la motricidad pero estimula también la coordinación y la precisión en los movimientos.
COMPONENTES
A – travesaño
B1 y B2 – postes
C1 y C2 – base de los postes
D – red y postes
E – pelota de tela
MONTAJE
1 – Incorporar el poste B1 a la base C1 (FIG. 1) hasta que se oiga el "clic" de enganche (FIG. 2) y repetir con el poste B2 y la BASE C2.
2 – Introducir el perno de los 2 postes en los alojamientos laterales del travesaño (FIG. 3) hasta que se oiga el "clic" de enganche (FIG. 4).
3 – Desplegar la red y asegurarse de que la cabeza de los postes laterales 1 y 2 esté curvada hacia el interior (FIG. 5).
4 – Elevar el poste inferior C e introducir los pernos de las extremidades en el interior de los orificios 3 y 4 (FIG. 6) hasta que ambos estén enganchados (FIG. 6A).
5 – Introducir los pernos inferiores de los 2 postes en los orificios en la base de los postes C1 y C2 (FIG. 7).
6 – Introducir la cabeza de los postes 1 y 2 en los pernos traseros del travesaño (FIG. 8) hasta que se oiga el "clic" de enganche (FIG 8A).
7 – Introducir el ojal de la red en el perno 1 (FIG. 9) hasta sujetarla (FIG. 9 A)
8 – Repetir la operación también con los dos ojales 2 y 3 (FIG. 10), completando de esta manera el juguete (FIG. 11).
9 – Al final de la operación de montaje, no será posible desmontar el juguete.

CARACTERISTÍCAS TÉCNICAS
- La portería de fútbol cuenta con dos botones: el primer permite encender y apagar el producto (0/I), el segundo permite seleccionar el modo de juego (1/2/3)
- El juguete incluye también la pelota de tela que permite jugar tranquilamente en casa y al aire libre.
- El travesaño cuenta con:
- 2 cuentagoles (FIG. 12 A y B) para los encuentros con los amigos.
- 1 botón central (FIG. 12 C) que permite resetear el juguete en cada modo de juego y reproduce las melodías.
- 5 estrellas luminosas (FIG. 12 D) que se encienden al presionar el botón y con cada gol marcado.

INTRODUCCION AL JUGUETE
La portería reconoce cuando el niño marca un gol, activando las luces de las 5 estrellas y sonidos divertidos. Prevé 3 niveles electrónicos de juego para jugar solo o con los amigos. Reproduce 25 melodías y efectos sonoros.

Modo 1: PENALTIES
Cada vez que el niño marca un gol, la portería reproduce efectos sonoros y se enciende una estrella, luego las 4 siguientes. Después de marcar 5 goles, ¡reproduce músicas divertidas antes de volver a empezar el juego!

Modo 2: GOLES DE ORO
En este modo de juego, ¡el niño debe intentar marcar un gol antes de que finalice el partido! Una cuenta atrás marcada por los efectos sonoros y las estrellas luminosas que se apagan progresivamente determina la conclusión del partido. Hay 5 niveles de juego. Si el niño marca, pasa al nivel siguiente. En cada nivel, se reduce el tiempo disponible para marcar un gol, aumentando las dificultades. ¡Un juguete sencillo pero estimulante!
· Nivel 1: 25 segundos
· Nivel 2: 20 segundos
· Nivel 3: 15 segundos
· Nivel 4: 10 segundos
· Nivel 5: 5 segundos

Modo 3: DESAFÍA A UN AMIGO
Juega libremente con un amigo o con tus padres. La portería reproduce luces y sonidos con cada gol. Utiliza el cuentagoles y ¡quién marca más!

INCORPORACIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS
¡ATENCIÓN!
• La sustitución de las pilas debe ser realizada siempre por parte de un adulto.
• Para sustituir las pilas: aflojar los tornillos de la tapa utilizando un destornillador, extraer la tapa, quitar las pilas agotadas del compartimiento de las pilas, incorporar las pilas nuevas respetando la correcta polaridad de inserción (tal y como se indica en el producto), volver a colocar la tapa y apretar a fondo.
• Utilizar pilas alcalinas iguales o similares al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
• No mezclar baterías alcalinas estándares (zinc-carbono) o recargables (níquel-cadmio).
• No mezclar las pilas descargadas con pilas nuevas.
• No dejar las pilas o posibles herramientas al alcance de los niños.
• No poner en corto circuito los extremos de alimentación.
• Quitar siempre las pilas descargadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquidos puedan dañar el producto.
• Quitar siempre las pilas en caso de falta de uso prolongado del producto.
• Quitar las pilas del juguete antes de su eliminación.
• No tirar las pilas descargadas al fuego o al medio ambiente, sino eliminarlas a través de la recogida selectiva.
• En caso de pérdidas de fluido procedente de las pilas, sustituirlas enseguida, limpiando el hueco de las pilas y lavarse las manos con cuidado en caso de contacto con el fluido escapado.
• No recargar las pilas no recargables: pueden explosionar.
• No se recomienda el uso de baterías recargables, pueden reducir las funciones del juguete.
• En caso de utilización de baterías recargables, extraer el juguete antes de recargarlas y realizar la recarga sólo bajo la vigilancia de un adulto.
• El juguete ha sido diseñado para funcionar con pilas de Litio sustituibles. ATENCIÓN: el uso incorrecto puede producir condiciones de peligro.

Este producto es conforme a la Directiva 2012/19/UE.
El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

CONFORMIDAD A LA DIRECTIVA UE 2006/66/CE
El símbolo de la papelera barrada que se encuentra en las pilas indica que las mismas, al final de su vida útil, deberán eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberán entregarse a un centro de recogida selectiva o al vendedor cuando se compren pilas nuevas, recargables o no recargables. Los símbolos químicos Hg, Cd, Pb, situados debajo de la papelera barrada indican el tipo de sustancia que la pila contiene: Hg= Mercurio, Cd= Cadmio, Pb= Plomo. El usuario es responsable de entregar las pilas agotadas a las estructuras apropiadas de recogida, para facilitar el tratamiento y el reciclaje. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo de las pilas gastadas al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de las sustancias de las que están compuestas las pilas. La eliminación inadecuada de las pilas por parte del usuario provoca daños al medio ambiente y a la salud pública. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró las pilas.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE
Limpiar el juguete utilizando un paño suave de tejido seco o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No utilizar solventes o detergentes. Cuando no se utilice el producto, guardarlo en un lugar protegido de las fuentes de calor, del polvo y la humedad.
La pelota de fútbol es lavable en la lavadora con un programa para prendas delicadas. Dejar secar perfectamente la pelota antes de utilizarla.
Composición textil:
Exterior: 100% poliéster
Interior: 100% poliéster

Lavar en agua a máximo 30°
No blanquear
No secar con secadora
No planchar
No lavar en seco

PT MANUAL DE INSTRUÇÕES GOLO DE OURO

Idade: 2-5 y

Este brinquedo funciona com 3 pilhas AA de 1,5 Volt (incluídas). As pilhas incluídas no brinquedo, no ato de compra, destinam-se apenas à demonstração no ponto de venda e devem ser substituídas por pilhas alcalinas novas, logo após a compra.

ADVERTÊNCIAS
Para a segurança do seu filho:

⚠ **ATENÇÃO!**
· Antes da utilização, remova eventuais sacos de plástico e todos os elementos que não fazem parte do brinquedo (ex., cordões, elementos de fixação, etc.) e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
· Verifique com regularidade o estado de desgaste do brinquedo e a existência de possíveis danos. No caso de detetar algum componente danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
· A montagem deste brinquedo deve ser sempre efetuada por um adulto. Este brinquedo deve ser sempre utilizado sob a vigilância de um adulto.
· Não utilize o brinquedo de forma diferente da recomendada.
· Mantenha as peças não montadas do brinquedo fora do alcance das crianças.
· Não utilize o brinquedo até estarem concluídas todas as operações de montagem e de ter verificado se esta foi feita corretamente.
· Utilize o brinquedo apenas em superfícies planas e estáveis e nunca elevadas (mesas, camas, etc.); coloque a baliza longe de eventuais obstáculos ou de locais que possam constituir perigo (escadas, portas, etc.).

FIT&FUN
Os brinquedos da linha Fit&Fun estimulam a criança para jogos de movimento, encorajando os seus progressos motores e favorecendo o desenvolvimento de algumas capacidades como a **MOTRICIDADE**. Esta capacidade permite aprender a coordenar o movimento, elaborar e interpretar gestos como correr, acertar, chutar, em reação a estímulos externos.
Chutar a bola para a baliza desenvolve a motricidade e estimula também a coordena**ção** e a precis**ão dos movimentos**.
COMPONENTES
A – barra
B1 e B2 – postes
C1 e C2 – base dos postes
D – rede e postes laterais
E – bola em tecido
MONTAGEM
1 – Introduza o poste B1 na base C1 (FIG.1) até ouvir o estalido de encaixe (FIG.2) e repita a operação para o poste B2 na base C2.
2 – Introduza os pernos dos 2 postes nos encaixes laterais da barra (FIG. 3) até ouvir o estalido de encaixe (FIG. 4).
3 – Estique a rede e certifique-se de que o topo dos postes laterais 1 e 2 fica curvado para dentro (FIG.5).
4 – Levante a barra inferior C e introduza os pernos das extremidades nos orifícios 3 e 4 (FIG. 6) até ficarem ambos encaixados (FIG. 6A).
5 – Introduza os pernos inferiores dos 2 postes laterais nos orifícios na base dos postes C1 e C2 (FIG. 7).
6 – Introduza o topo dos postes laterais 1 e 2 nos pernos na parte de trás da barra (FIG. 8) até ouvir o estalido de encaixe (FIG 8A).
7 – Encaixe a presilha da rede no perno 1 (FIG. 9) até ficar presa (FIG. 9 A)
8 – Repita a operação para as presilhas 2 e 3 (FIG. 10), completando assim o brinquedo (FIG. 11).
9 – Uma vez concluídas as operações de montagem, já não é possível desmontar o brinquedo.

CARATERÍSTICAS TÉCNICAS
- A baliza dispõe de dois botões: o primeiro permite ligar e desligar o jogo (0/I) e o segundo permite selecionar a modalidade de jogo (1/2/3).
- O brinquedo inclui também uma bola em tecido que permite jogar tranquilamente tanto em casa como ao ar livre.
- Na barra existem:
- 2 marcadores (FIG. 12 A e B) para as partidas com os amigos.
- 1 botão central (FIG. 12 C) que permite escolher a modalidade de jogo e reproduz melodias.
- 5 estrelas luminosas (FIG. 12 D) que acendem quando se pressiona o botão e quando há um golo.

APRESENTAÇÃO DO BRINQUEDO
A baliza reconhece quando a criança faz golo, ativando as luzes das 5 estrelas e sons divertidos. Oferece 3 níveis eletrónicos de jogo para jogar sozinho ou com os amigos. Reproduz 25 melodias e efeitos sonoros.

Modalidade 1: PENÁLTIS
Sempre que a criança marca um golo, a baliza reproduz efeitos sonoros, acende-se 1 estrela e, a seguir, as outras 4. Quando são marcados 5 golos, reproduz músicas divertidas antes de recomeçar o jogo!

Modalidade 2: MORTE SÚBITA
Nesta modalidade de jogo, a criança deve tentar marcar um golo antes do fim da partida! Uma contagem decrescente acompanhada por efeitos sonoros e estrelas luminosas que se vão apagando progressivamente, determina o final da partida. Há 5 níveis de jogo. Se a criança marcar, passa ao nível seguinte. Em cada nível, diminui o tempo para marcar golo, aumentando a dificuldade. Um jogo simples mas estimulante!
· Nível 1: 25 segundos
· Nível 2: 20 segundos
· Nível 3: 15 segundos
· Nível 4: 10 segundos
· Nível 5: 5 segundos

Modalidade 3: DESAFIA UM AMIGO
Joga à vontade com um amigo ou com os teus pais. A baliza reproduz luzes e sons sempre que é marcado um golo. Utiliza o marcador e vence quem marcar mais!

INTRODUÇÃO E SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS
ATENÇÃO!
• A substituição das pilhas deve ser sempre efetuada por um adulto.
• Para substituir as pilhas: desaperte o parafuso da tampa (P – FIG.7) com uma chave de fendas, retire a tampa do compartimento das pilhas, remova as pilhas gastas e introduza as pilhas novas, tendo o cuidado de as posicionar respeitando a polaridade correta (como indicado no produto). Coloque de novo a tampa e aperte bem o parafuso.
• Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto.
• Não misture pilhas alcalinas, standard (carbono-zinco) ou recarregáveis (níquel-cádmio).
• Não misture pilhas velhas com pilhas novas, nem pilhas de marcas diferentes.
• Não deixe as pilhas ou eventuais ferramentas ao alcance das crianças.
• Não coloque em curto-circuito os contactos elétricos.
• Retire sempre as pilhas gastas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido o possam danificar.
• Retire sempre as pilhas em caso de não utilização prolongada do produto.
• Retire as pilhas do brinquedo antes de se desfazer dele.
• Não deite as pilhas gastas no fogo nem as abandone no lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada.
• Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua-as de imediato, tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e lave cuidadosamente as mãos, caso tenha tido contacto com o líquido derra-mado.
• Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis: poderão explodir.
• Não é aconselhável a utilização de pilhas recarregáveis, pois poderão prejudicar o correto funciona-mento do brinquedo.
• No caso de utilização de pilhas recarregáveis, retire-as do brinquedo antes de recarregar e faça a recarga sempre sob a vigilância de um adulto.
• O brinquedo não foi projetado para funcionar com pilhas substituíveis de Lítio. ATENÇÃO: a utilização inadequada pode gerar condições de perigo.

Este produto é conforme à Directiva 2012/19/UE.
O símbolo do lixo com a barra contido no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhagens elécticas e electrónicas ou entregue ao revendedor onde for comprada uma nova aparelhagem equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho inutilizado à reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto.Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efectuada a compra.

Este produto está conforme a Diretiva EU 2006/66/EC.
O símbolo do contentor do lixo com a cruz, existente nas pilhas ou na embalagem do produto, indica que as mesmas, ao terminar a sua vida útil, devem ser eliminadas separadamente dos lixos domésticos, não devem ser eliminadas junto com o lixo doméstico e sim colocadas num centro de recolha diferenciada ou entregues ao revendedor onde forem compradas novas pilhas recarregáveis ou não recarregáveis equivalentes. O eventual símbolo químico Hg, Cd, Pb, existente por baixo do símbolo do contentor do lixo com a cruz, indica o tipo de substância contida na pilha: Hg=Mercúrio, Cd=Cádmio, Pb=Chumbo. O utente é responsável pela entrega das pilhas às entidades adequadas para a recolha no fim da sua vida útil. A adequada recolha diferenciada para o posterior encaminhamento das pilhas gastas à reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais as pilhas são compostas. Se o utente não respeitar estas indicações prejudica o ambiente e a saúde humana. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos ou dirija-se à loja onde foi efetuada a compra.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO
Limpe o brinquedo com um pano de tecido macio, seco ou ligeiramente humedecido com água para não danificar o circuito elétrico. Não utilize solventes nem detergentes. Durante os períodos de não utilização, conserve o brinquedo num local protegido de fontes de calor, poeira e humidade.
A bola de futebol é lavável na máquina, num programa para peças delicadas. Deixe secar bem antes de a utilizar de novo.
Composição têxtil:
Exterior 100% Poliéster
Interior: 100% Poliéster

Temperatura máxima de 30°, em ciclo de lavagem normal
Não usar lixívia
Não secar na máquina
Não passar a ferro
Não limpar a seco

NL GEBRUIKSAANWIJZINGEN GOAL LEAGUE

Leeftijd: 2-5 j

Het speelgoed werkt op 3 "AA" batterijen van 1,5 Volt (inbegrepen). De batterijen die zich tijdens de aankoop in het artikel bevinden, dienen enkel ter demonstratie in het verkooppunt en moeten na de aankoop meteen door nieuwe alkalinebatterijen worden vervangen.

WAARSCHUWINGEN
Voor de veiligheid van je kind

⚠ **LET OP!**
· Eventuele plastic zakken en andere onderdelen die geen deel uitmaken van het speelgoed (bijv. linten, bevestigingselementen, enz.) moeten vóór gebruik worden verwijderd en buiten bereik van kinderen worden gehouden. Verstikkingsgevaar.
· Controleer regelmatig de slijtagestaat van het product. Gebruik het speelgoed in geval van zichtbare schade niet en houd het buiten bereik van kinderen.
· Dit speelgoed mag uitsluitend door een volwassene worden gemonteerd. Het speelgoed mag uitsluitend onder voortdurend toezicht van een volwassene worden gebruikt.
· Houd de gedemonteerde onderdelen van het speelgoed buiten bereik van het kind.
· Gebruik het speelgoed niet zolang niet alle montagewerkzaamheden zijn voltooid en u gecontroleerd heeft of het goed in elkaar werd gezet.
· Gebruik het speelgoed alleen op vlakke en stabiele oppervlakken, niet op verhoogde oppervlakken (tafels, bedden, enz). Zet het doel ver van eventuele obstakels of plaatsen die een gevaar kunnen inhouden (trappen, deuren, enz.).

FIT&FUN
Het speelgoed van de Fit&Fun lijn stimuleert het kind bewegend te spelen, moedigt zijn motorische vooruitgang aan en bevordert de ontwikkeling van bepaalde vaardigheden, zoals de **MOTORIEK**. Met deze vaardigheid kan het kind een beweging leren maken of de beweging efficiënter leren maken, de beweging leren controleren en afstellen op de behoeften. Door de bal in het doel te schoppen wordt de motoriek ontwikkeld, en de coördinatie en de precisie van de bewegingen gestimuleerd.

ONDERDELEN
A - dwarsbalk
B1 en B2 – doelpalen
C1 en C2 – basis van de palen
D – net en stijlen
E – stoffen bal
MONTAGE
1 – steek doelpaal B1 in basis C1 (FIG.1) tot u de vergrendelklik hoort (FIG.2) en herhaal dit bij doelpaal B2 in basis C2.
2 - Steek de pin van de twee doelpalen in de plaatsen aan de zijkanten van de dwarsbalk (FIG. 3) tot u de vergrendelklik hoort (FIG. 4).
3 - Span het net en verzeker je ervan dat de kop van de zijdelingse stijlen 1 en 2 naar binnen is gebogen (FIG. 5).
4 - Til de onderste stijl C op en steek de pinnen van de uiteinden in de gaten 3 en 4 (FIG. 6) tot voor allebei de vergrendelklik is te horen (FIG. 6A).
5 - Steek de onderste pinnen van de 2 stijlen in de basis van de doelpalen C1 en C2 (FIG. 7).
6 - Steek de kop van de stijlen 1 en 2 in de pinnen aan de achterkant van de dwarsbalk (FIG. 8) tot u de vergrendelklik hoort (FIG 8A).
7 - Steek de opening van het net op pin 1 (FIG. 9) tot het vastzit (FIG. 9 A)
8 - Herhaal dit ook bij de openingen 2 en 3 (FIG. 10), om de montage van het speelgoed te voltooien (FIG. 11).
9- Na de montagewerkzaamheden kan het speelgoed niet meer uit elkaar worden gehaald.

TECHNISCHE KENMERKEN
- Het doel heeft twee knoppen: met de eerste kan het product aan en uit worden gezet (0/I). Met de tweede kan de speelwijze worden gekozen (1/2/3)
- De stoffen bal wordt ook meegeleverd en hiermee kan zowel in huis als buiten worden gespeeld.
- Op de dwarsbalk bevinden zich:
- 2 scoreborden (FIG. 12 A en B) voor de wedstrijden met vriendjes.
- 1 knop in het midden (FIG. 12 C) waarmee het speelgoed op iedere speelwijze kan worden gereset en melodieën laat horen.
- 5 verlichte sterren (FIG. 12 D), die telkens er op de knop wordt gedrukt en bij ieder doelpunt gaan branden.

INLEIDING TOT HET SPEELGOED
Het doel herkent het wanneer het kind een scoort en schakelt de lichten van de 5 sterren en leuke geluiden in. Het biedt 3 elektronische spelniveaus om alleen of met vriendjes te spelen. Het speelgoed heeft 25 melodieën en geluidseffecten.

Speelwijze 1: STRAFSCHOP
Iedere keer dat het kind een doelpunt scoort, laat het doel geluidseffecten horen en gaat 1 ster branden en vervolgens de andere 4. Na 5 doelpunten zijn er leuke muziekjes te horen alvorens het spel opnieuw begint!

Speelwijze 2: GOLDEN GOAL
Bij deze speelwijze moet het kind proberen om voor het einde van de wedstrijd een doelpunt te scoren! De aftelling via geluidseffecten en de brandende sterren die één voor één uitgaan, geven het einde van de wedstrijd aan. Er zijn 5 spelniveaus. Als het kind scoort, gaat het over naar het volgende niveau. Bij ieder niveau neemt de tijd af waarbinnen moet worden gescoord en neemt de moeilijkheid toe. Een eenvoudig, maar uitdagend spel!
· Niveau 1: 25 seconden
· Niveau 2: 20 seconden
· Niveau 3: 15 seconden
· Niveau 4: 10 seconden
· Niveau 5: 5 seconden

Speelwijze 3: DAAG EEN VRIENDJE UIT
Speel vrij met een vriendje of met je ouders. Het doel schakelt bij ieder doelpunt lichtjes en geluiden in. Gebruik het scorebord en wie de meeste doelpunten maakt, wint!

DE BATTERIJEN AANBRENGEN EN/OF VERVANGEN
LET OP!
• De batterijen mogen altijd uitsluitend door een volwassene worden vervangen.
• Om de batterijen te vervangen: draai de schroef van het klepje (P, Fig. 7) met een schroevendraaier los, verwijder het klepje, haal de lege batterijen uit het batterijenvakje, steek de nieuwe batterijen erin met de polen aan de juiste kant (zoals op het product aangeduid staat). Plaats het klepje terug en draai de schroef helemaal aan.
• Gebruik dezelfde of gelijkwaardige alkaline batterijen als aanbevolen voor de werking van dit product.
• Meng geen alkaline-, standaard- (kool-zink) of herlaadbare (nikkel-cadmium) batterijen met elkaar.
• Meng geen lege met nieuwe batterijen.
• Houd de batterijen of eventueel gereedschap buiten het bereik van kinderen.
• Zorg ervoor dat er geen kortsluiting tussen de voedingsklemmen ontstaat.
• Verwijder de lege batterijen altijd uit het product om te voorkomen dat ze lekken en zo het artikel zouden kunnen beschadigen.
• Verwijder de batterijen altijd, als het artikel gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.
• Verwijder de batterijen uit het speelgoed, voordat je het weggooit.
• Gooi de lege batterijen niet in het vuur en laat ze niet in het milieu achter, maar gooi ze via de gescheiden afvalverwerking weg.
• Indien de batterijen mochten lekken, vervang je ze onmiddellijk en maak je het batterijvakje schoon. Was goed je handen in geval van aanraking met de gelekte vloeistof.
• Probeer niet om niet herlaadbare batterijen op te laden: deze zouden kunnen ontploffen.
• Het is niet raadzaam herlaadbare batterijen te gebruiken. Deze kunnen de werking van het speelgoed verminderen.
• Indien herlaadbare batterijen worden gebruikt, haal je deze uit het speelgoed voordat je ze herlaadt. Laad ze alleen op onder toezicht van een volwassene.
• Het speelgoed is niet ontworpen voor werking op lithiumbatterijen. LET OP: oneigenlijk gebruik kan een gevaarlijke situatie teweegbrengen.

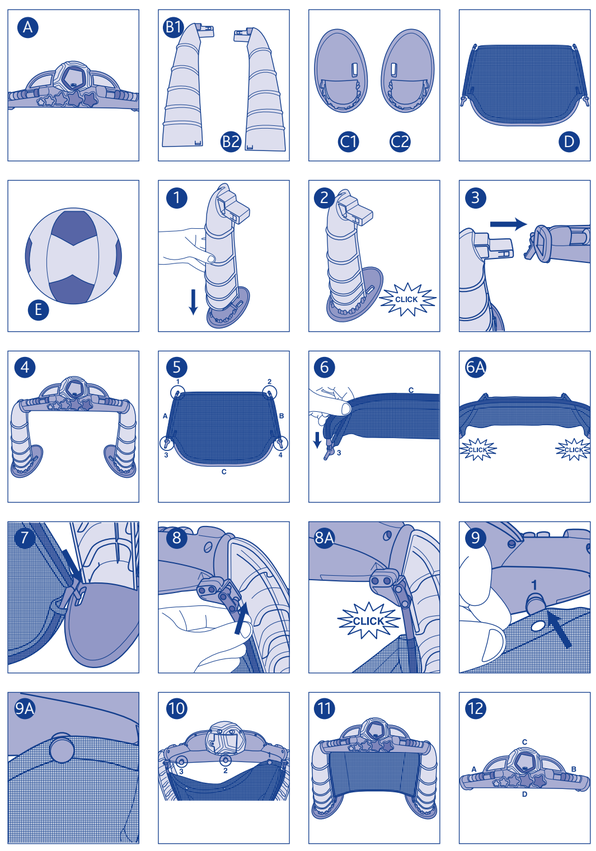
Dit product is conform de Richtlijn 2012/19/EU.
Het symbool met de doorstreepte vuilnisbak op het apparaat geeft aan dat het product op het einde van zijn levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval moet worden afgedankt en hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling voor de recyclage van elektrische en elektronische apparatuur wordt gebracht of wordt terugbezorgd aan de verkoper op het moment waarop een nieuw gelijkaardig apparaat wordt aangekocht. De gebruiker is er verantwoordelijk voor het apparaat op het einde van de levenscyclus naar een structuur voor afvalophaling te brengen. De correcte gescheiden afvalophaling met het oog op de daaropvolgende recyclage, verwerking en milieuvriendelijke afdanking van het apparaat draagt bij tot het voorkomen van mogelijke negatieve invloeden op het milieu en de gezondheid en bevordert de recyclage van de materialen waaruit het product is samengesteld. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of de winkel waar u het product hebt gekocht.

CONFORM DE EU-RICHTLIJN 2006/66/EC
Het symbool met de doorgestreepte vuilnisbak op de batterijen geeft aan dat deze op het einde van hun levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval moeten worden afgedankt en hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling moeten worden gebracht of worden terugbezorgd aan de verkoper op het moment waarop nieuwe gelijkaardige niet herlaadbare batterijen worden aangekocht. Het eventuele chemische symbool Hg, Cd, Pb onder de doorgestreepte vuilnisbak geeft de inhoud van de batterij aan: Hg=kwik, Cd=cadmium, Pb=lood. De gebruiker is er verantwoordelijk voor de batterijen op het einde van hun levenscyclus naar een structuur voor afvalophaling te brengen om de verwerking en de recycling ervan te bevorderen. Een goede gescheiden afvalverwerking om de afgedankte batterijen vervolgens naar de recycling te sturen en overeenkomstig het milieu te behandelen en af te danken, draagt ertoe bij mogelijke negatieve effecten op het milieu en de gezondheid te voorkomen en bevordert de recycling van de materialen waaruit de batterijen bestaan. Als het product illegaal door de gebruiker wordt afgedankt, heeft dit schade aan het milieu en de gezondheid tot gevolg. Wend je voor meer informatie over de beschikbare inzamelsystemen tot de plaatselijke afvalverwerkingsdienst, of tot de winkel waar je het artikel hebt gekocht.

REINIGING EN ONDERHOUD VAN HET SPEELGOED
Reinig het speelgoed met een droge of lichtjes met water bevochtigde zachte stoffen doek om het elektrische circuit niet te beschadigen. Geen oplos- of reinigingsmiddelen gebruiken. Wanneer het product niet gebruikt wordt, bewaar je het op een plek die beschermd is tegen warmtebronnen, stof en vocht. De voetbal is machinewasbaar met een fijnwasprogramma. Laat de bal goed drogen voordat je hem gebruikt.
Samenstelling stof:
Buitenkant 100% polyester
Binnenkant: 100% polyester

Wassen in water van maximaal 30 °C
Niet bleken
Niet in een droogtrommel drogen
Niet strijken
Niet chemisch laten reinigen

Goal League



46 005225 000 000_1742

IT MANUALE ISTRUZIONI GOAL LEAGUE

Età: 2-5 y

Il gioco funziona con 3 pile tipo "AA" da 1,5 Volt (incluse). Le pile incluse nel prodotto all'atto dell'acquisto sono fornite solo per la prova dimostrativa nel punto vendita e devono essere sostituite con pile alcaline nuove subito dopo l'acquisto.

AVVERTENZE
Per la sicurezza del tuo bambino

⚠ **ATTENZIONE!**
· Eventuali sacchetti in plastica ed altri componenti non facenti parte del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) devono essere rimossi prima dell'uso e tenuti fuori dalla portata dei bambini. Rischio soffocamento.
· Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto. In caso di danneggiamenti visibili non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
· Il montaggio di questo gioco deve essere effettuato solo da un adulto. L'utilizzo del gioco deve avvenire solo sotto la sorveglianza continua di un adulto.
· Tenere lontano dalla portata del bambino le parti disassemblate del gioco.
· Non usare il gioco finché non siano state completate tutte le operazioni di montaggio e di verifica del corretto assemblaggio.
· Utilizzare il gioco solo su superfici piane e stabili, non su superfici rialzate (tavoli, letti, ecc.); posizionare la porta da calcio lontano da eventuali ostacoli o luoghi che potrebbero costituire pericolo (scale, porte, ecc.).

FIT&FUN
I giochi della linea Fit&Fun stimolano il bambino a giochi di movimento, incoraggiando i suoi progressi motori e favorendo lo sviluppo di alcune capacità come la **MOTRICITA'**. Questa capacità permette di apprendere il movimento, di elaborare ed interpretare gesti come correre, colpire, calciare, in reazione a stimoli esterni.
Calciare il pallone nella porta sviluppa la motricità ma stimola anche la coordinazione e la precisione nei movimenti.

COMPONENTI
A – traversa
B1 e B2 – pali
C1 e C2 – base dei pali
D – rete e montanti
E – palla in tessuto
MONTAGGIO
1 – inserire il palo B1 nella base C1 (FIG.1) fino al "click" di aggancio (FIG.2) e ripetere per il palo B2 nella base C2.
2 - Inserire il perno dei 2 pali negli alloggiamenti laterali della traversa (FIG. 3) fino al "click" di aggancio (FIG. 4).
3 - Stendere la rete e assicurarsi che la testa dei montanti lateriali 1 e 2 sia ricurva verso l'interno (FIG. 5).
4 - Sollevare il montante inferiore C e infilare i perni delle estremità all'interno dei fori 3 e 4 (FIG. 6) fino all'aggancio di entrambi (FIG. 6A).
5 - Inserire i perni inferiori dei 2 montanti nei fori alla base dei pali C1 e C2 (FIG. 7).
6 - Inserire la testa del montanti 1 e 2 nei perni posteriori della traversa (FIG. 8) fino al «click» (FIG 8A).
7 - Inserire l'asola della rete nel perno 1 (FIG. 9) fino a fissarla (FIG. 9 A)
8 - Ripetere anche per le asole 2 e 3 (FIG. 10), completando così il gioco (FIG. 11).
9- Al termine le operazioni di montaggio non è possibile disassemblate il gioco.

CARATTERISTICHE TECNICHE
- La porta da calcio è dotata di due bottoni: il primo consente di accendere e spegnere il prodotto (0/I) il secondo permette di selezionare la modalità di gioco (1/2/3) .
- In dotazione anche la palla in tessuto che permette di giocare tranquillamente sia a casa che all'aperto.
- Sulla traversa sono presenti:
- 2 conta goal (FIG. 12 A e B) per le sfide con gli amici.
- 1 bottone centrale (FIG. 12 C) che consente di resettare il gioco in ogni modalità di gioco e riproduce melodie.
- 5 stelle luminose (FIG. 12 D) che si accendono al premere del bottone e ad ogni gol fatto.

INTRODUZIONE AL GIOCO
La porta da calcio riconosce quando il bambino fa goal attivando le luci delle 5 stelle e suoni divertenti. Offre 3 livelli elettronici di gioco per giocare da solo o con gli amici. Riproduce 25 melodie ed effetti sonori.

Modalità 1: CALCI DI RIGORE
Ogni volta che il bambino segna un goal la porta riproduce effetti sonori e si accende 1 stella, poi le successive 4. Dopo aver segnato 5 goal riproduce musiche divertenti prima di ricominciare il gioco!

Modalità 2: GOLDEN GOAL
In questa modalità di gioco il bambino deve cercare di realizzare un goal prima della fine della partita! Un conto alla rovescia scandito da effetti sonori e dalle stelle luminose che si spengono progressivamente decreta il termine della partita. Ci sono 5 livelli di gioco. Se il bambino segna passa al livello successivo. Ad ogni livello si riduce il tempo entro cui fare goal aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!
· Livello 1: 25 secondi
· Livello 2: 20 secondi
· Livello 3: 15 secondi
· Livello 4: 10 secondi
· Livello 5: 5 secondi

Modalità 3: SFIDA UN AMICO
Gioca liberamente con un amico o con i tuoi genitori. La porta riproduce luci e suoni ad ogni goal. Utilizza il conta goal e vince chi ne segna di più!

INSERIMENTO E/O SOSTITUZIONE DELLE PILE
ATTENZIONE!
• La sostituzione delle pile deve essere sempre effettuata solo da parte di un adulto.
• Per sostituire le pile: allentare la vite del portello con un cacciavite, asportare il portello, rimuovere dal vano pile le pile scariche, inserire le pile nuove facendo attenzione a rispettare la corretta polarità di inserimento (come indicato sul prodotto), riposizionare il portello e serrare a fondo la vite.
• Utilizzare pile uguali o equivalenti al tipo raccomandato per il funzionamento di questo prodotto.
• Non mischiare batterie alcaline, standard (carbone-zinco) o ricaricabili (nickel-cadmio).
• Non mischiare pile scariche con pile nuove
• Non lasciare le pile o eventuali utensili a portata dei bambini.
• Non porre in corto circuito i morsetti di alimentazione.
• Rimuovere sempre le pile scariche dal

SV INSTRUKTIONER FOTBOLLSMÅL

Ålder: 2-5 år

Spelet fungera med 3 1,5 Volts batterier av typ AA (ingår). Batterierna som medföljer produkten vid inköpet har använts som prov vid demonstration i affären och ska bytas ut mot nya batterier omedelbart efter inköpet.

ANVISNINGAR
För barnets säkerhet:

⚠ **OBS!**
- Före användningen ska eventuella plastpåsar och andra komponenter som inte utgör del av leksaken avlägsnas och elimineras (t.ex. snören, fästelement, osv.) och förvaras utom räckhåll för barn. Kvävningsrisk.
- Kontrollera med jämna mellanrum att produkten inte är sliten. Använd inte leksaken om skador är synliga och förvara utom räckhåll för barn.
- Monteras endast av vuxen person. Ska alltid användas under tillsyn av en vuxen person.
- Förvara de isärplockade delarna utom räckhåll för barn.
- Använd inte leksaken förrän den monterats helt och den visat sig vara korrekt hopsatt.
- Använd endast leksaken på plana och stadiga ytor, inte på höga ytor (t.ex. bord, sängar etc.); placera målporten långt från eventuella hinder eller platser där det kan vara riskabelt (trappor, dörrar etc.).

FIT & FUN
Leksakerna i linjen Fit&Fun stimulerar barnet med rörliga lekar, uppmuntrar dess motoriska utveckling och bidrar till att utveckla andra förmågor som till exempel den MOTORISKA. Med dessa förmågor lär sig barnet rörelse, att bearbeta och tolka gester som att springa, slå, sparka boll, i reaktion på yttre stimulans.
Att sparka bollen i mål utvecklar den motoriska förmågan men stimulerar också rörelsernas koordination och precision.

KOMPONENTER
A - ribba
B1 och B2 - pelare
C1 och C2 – regel
D-nät och stolpar
E-textilboll
MONTERING
1 – sätt pelare B1 i regeln C1 (FIG.1) så att ett klickljud hörs (FIG.2) och gör det samma för pelare B2 i regeln C2.
2 – Sätt i bulten i de två pelarna i hålen på ribbans sidor (FIG. 3) så att ett klickljud hörs (FIG. 4).
3 – Lägg ut nätet och se till att huvudet på sidostolparna 1 och 2 är vänt inåt (FIG. 5).
4 – Lyft den nedre pelaren C och sätt i ändbultarna i hålen 3 och 4 (FIG. 6) så att ett klickljud hörs i båda (FIG. 6A).
5 Sätt i de två nedre bultarna i hålen på regeln till pelare C1 och C2 (FIG. 7).
Sätt i huvudet på stolpar 1 och 2 i de bakre bultarna på tvärbalk (FIG. 8) så att ett klickljud hörs (FIG. 8A).
7 – Stick in nätets ögla i bult 1 (FIG. 9) så att det fäster (FIG. 9 A)
8 – Gör det samma för göglor 2 och 3 (FIG. 10), så att leksaken blir färdig (FIG. 11).
9- När monteringen slutförts går det inte att plocka isär leksaken.

TEKNISKA EGENSKAPER
- Målporten har två knappar: Med den första tänds och släcks produkten (0/I), med den andra väljer man spelsätt (1/2/3).
- Även en tygboll medföljer med vilken barnet kan leka lugnt båda inomhus och utomhus.
- På ribban finns:
- 2 mål räkningar (FIG. 12 A och B) för att utmana vännerna.
- 1 knapp i mitten (FIG. 12 C) för att nollställa leken i olika spellägen och reproducera melodier.
- 5 lysande stjärnor (FIG. 12 D) som tänds då du trycker på knappen och då bollen sparkas i mål.

INTRODUKTION AV LEKSAKEN
Fotbollsmålet känner av när barnet gör mål genom att tända de fem stjärnorna och aktivera roliga ljud. Har tre elektroniska spelnivåer för att spela ensam eller med vänner. 25 melodier och ljudeffekter reproduceras.

Läge 1: STRAFFSPARKAR
Var gång barnet gör ett mål reproduceras i målporten ljudeffekter, först tänds en stjärna och sedan de andra fyra. När fem mål har gjorts spelas roliga melodier, innan spelet börjar om!

Läge 2: GYLLENE MÅL
I det här spelläget måste barnet försöka göra ett mål innan matchen tar slut! En nedräkning med ljudeffekter och lysande stjärnor som släcks efter hand avgör matchens slut. Spelet har 5 nivåer. Om barnet gör mål går det vidare till nästa nivå. Vid varje nivå minskar tiden för att göra nästa mål och svårigheten ökar. Enkelt men stimulerande spel!
· Nivå 1: 25 sekunder
· Nivå 2: 20 sekunder
· Nivå 3: 15 sekunder
· Nivå 4: 10 sekunder
· Nivå 5: 5 sekunder

Läge 3: UTMANA EN KOMPIS
Spela fritt med en kompis eller med dina föräldrar. Målporten reproducerar ljus och ljudeffekter varje gång du gör mål. Använd målräknaren och den som gör flest mål vinner!

ISÄTTNING OCH/ELLER BYTE AV BATTERIER
VIKTIGT!
- Byte av batterier skall alltid göras endast av en vuxen person.
- För att byta batterierna: lossa skruven till luckan med en skruvmejsel, ta bort luckan, ta bort de förbrukade batterierna från utrymmet, sätt i de nya batterierna och följ hänvisningen för rätt polaritet (indikerad på produkten), sätt tillbaka luckan och skruva ordentligt i skruven igen.
- Använd samma alkaliska batterier eller likadana som den rekommenderade typen till denna produkt.
- Blanda inte alkaliska batterier, standardbatterier (kol-zink), eller omladdningsbara batterier (nickel-kadmium).
- Blanda inte urladdade batterier med nya.
- Lämna inte batterierna eller eventuella verktyg inom räckhåll för barnen.
- Kortslut inte strömterminalerna.
- Ta alltid bort förbrukade batterier från produkten för att förhindra att eventuella vätskeutsläpp skadar produkten.
- Ta alltid bort batterierna om produkten inte skall användas under längre tid.
- Ta ur batterierna innan produkten kasseras.
- Kasta inte de förbrukade batterierna på eld eller i miljön utan lämna dem till speciell uppsamling.
- Om batterierna skulle uppvisa läckage byt ut dem omedelbart och rengör batteriutrymmet och tvätta händerna noga efter eventuell kontakt med vätskan.
- Försök inte omladda batterier som inte är omladdningsbara, de kan explodera.
- Vi avråder från användningen av återanvändbara batterier, den kan minska produktens funktionsdug-lighet.
- Om man använder omladdningsbara batterier, ta ur dem ur produkten före återladdning och utför denna endast under övervakning av en vuxen person.
- Produkten är inte projekterad för att användas med litiumbatterier. VARNING en felaktig användning kan ge upphov till fara.

Denna produkt stämmer överens med Direktiv 2012/19/EU.
Symbolen med en överkryssad korg på apparaten indikerar, att produkten i slutet av dess livslängd skall separeras från hushållsavfallet. Den skall tas till en uppsamlingsplast för elektriska och elektroniska apparater eller lämnas tillbaka till återförsäljaren när man köper en liknande produkt. Användaren är ansvarig för att apparaten i slutet av dess livslängd lämnas över till en lämplig uppsamlingsplats. En lämplig sorterad avfallshantering gör att apparaten kan återvinnas för sortering och hantering som står i överensstämmelse med miljöbestämmelserna och därigenom bidrar till att negativa effekter på miljön och hälsan undviks och underlättar återvinning av materialen som produkten består av. För en mer detaljerad information gällande disponibla uppsamlingssystem så vänd Er till lokala avfallshanterare eller till affären där produkten köptes.

DENNA PRO DUKT STÄMMER ÖVERENS MED DIREKTIV EU 2006/66/EC
Symbolen med en överkryssad korg på batterierna eller på produktens förpackning indikerar, att batterierna i slutet av deras livslängd skall separeras från hushållsavfallet, de får inte kastas i hushållssoporna utan de skall tas till en uppsamlingsplast för batterier eller lämnas tillbaka till återförsäljaren när man köper liknande laddningsbara eller ej laddningsbara batterier.
Den eventuella kemiska symbolen Hg, Cd, Pb, som står under den överkryssade korgen indikerar typen av ämne som finns i batteriet: Hg=Kvicksilver, Cd=Kadmium, Pb=Bly.
Användaren är ansvarig för att batterierna i slutet av deras livslängd lämnas över till en lämplig uppsamlingsplats. En lämplig sorterad avfallshantering gör att batterierna kan återvinnas för sortering och hantering som står i överensstämmelse med miljöbestämmelserna och därigenom bidrar till att negativa effekter på miljön och hälsan undviks och underlättar återvinning av materialen som produkten består av. För en mer detaljerad information gällande disponibla uppsamlingssystem så vänd Er till lokala avfallshanterare eller till affären där produkten köptes.

RENGÖRING OCH SKÖTSEL
Rengör leksaken med en mjuk och tygduk som är torr eller lätt fuktad i vatten, för att inte skada den elektriska modulen. Använd inte lösningar eller rengöringsmedel. Då produkten inte används, ska den förvaras på avstånd från värmekällor, damm och fukt.
Fotbollen kan tvättas i tvättmaskinen med programmet för ömtålig tvätt. Låt bollen torka ordentligt innan den används igen.
Textilmaterial:
Utvändigt 100 % polyester
Invändigt: 100 % polyester

Vattentvätt max 30° °

Inget blekmedel

Ingen torkning i centrifug

Ingen strykning

Ingen kemtvätt

EL ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ ΓΚΟΛ

Ηλικία 2-5 ετών

Το παιχνίδι λειτουργεί με 3 μπαταρίες "AA" 1,5 Volt (παρέχονται). Οι μπαταρίες που περιέχονται στη συσκευασία του προϊόντος παρέχονται μόνο για ενδεικτικούς σκοπούς στο κατάστημα και θα πρέπει να αντικατασταθούν με καινούριες αλκαλικές μπαταρίες αμέσως μετά την αγορά.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ
Για την ασφάλεια του παιδιού σας

⚠ **ΠΡΟΣΟΧΗ!**
· Τυχόν πλαστικές σακούλες και άλλα στοιχεία που δεν αποτελούν μέρος του παιχνιδιού (π.χ. σύνδεσμοι, εξαρτήματα για τη στερέωσή του, κλπ) πρέπει να αφαιρούνται πριν από τη χρήση και να φυλάσσονται μακριά από παιδιά. Κίνδυνος ασφυξίας.
· Να ελέγχετε τακτικά εάν το προϊόν έχει υποστεί φθορά. Σε περίπτωση που διαπιστώσετε κάποια φθορά, μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι και φυλάξτε το μακριά από παιδιά.
· Η συναρμολόγηση αυτού του παιχνιδιού πρέπει να πραγματοποιείται μόνο από ενήλικες.
· Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο υπό την επίβλεψη ενήλικου ατόμου.
· Κρατήστε τα ακόρπια μέρη του παιχνιδιού μακριά από παιδιά.
· Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μέχρι να συναρμολογήσετε τα μέρη και να επαληθεύσετε ότι έχουν συναρμολογηθεί σωστά.
· Να χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μόνο σε επίπεδες και σταθερές επιφάνειες, όχι σε υπερυψωμένες επιφάνειες (π.χ. τραπέζια, κρεβάτια, κλπ). Τοποθετήστε το τέρμα μακριά από τυχόν εμπόδια ή σε μέρη που ενδέχεται να είναι επικίνδυνα (π.χ. σκάλες, πόρτες, κλπ).

FIT&FUN
Τα παιχνίδια της σειράς Fit&Fun παρακινούν το παιδί να διασκεδάζει με παιχνίδια κίνησης, επικροτούν την κινητική του πρόοδο και ευνοούν την ανάπτυξη ορισμένων ικανοτήτων όπως είναι οι ΚΙΝΗΤΙΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ. Οι δεξιότητες αυτές δίνουν τη δυνατότητα στα παιδιά να μάθουν να κινούνται, να επεξεργάζονται και να ερμηνεύουν διάφορες πράξεις όπως να τρέχουν, να χτυπούν κάτι, να κλωτσάνε, ως αντίδραση σε κάποιο εξωτερικό ερέθισμα. Όταν κλωτσάνε την μπάλα στο τέρμα, αναπτύσσουν τις κινητικές τους δεξιότητες αλλά και οξύνουν το συντονισμό και την ακρίβεια στις κινήσεις τους.

ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΑ
A – οριζόντιο δοκάρι
B1 και B2 – κάθετα δοκάρια
C1 και C2 – βάση για τα κάθετα δοκάρια
D – δίχτυ και άξονες
E – υφασμάτινη μπάλα

ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ
1 – βάλτε το κάθετο δοκάρι B1 στη βάση C1 (ΕΙΚ.1) μέχρι να ακούσετε το κλικ που σημαίνει ότι έχει κουμπώσει (ΕΙΚ.2) και επαναλάβετε την ίδια διαδικασία για να στερεώσετε το κάθετο δοκάρι B2 στη βάση C2.
2 - Βάλτε τον άξονα των 2 κάθετων δοκαριών στις πλαϊνές θέσεις του οριζόντιου δοκαριού (ΕΙΚ. 3) μέχρι να ακούσετε το "κλικ" που σημαίνει ότι έχει κουμπώσει (ΕΙΚ. 4).
3 – Απλώστε το δίχτυ και βεβαιωθείτε ότι τα άκρα 1 και 2 των πλαϊνών αξόνων έχουν κλίση προς τα μέσα (ΕΙΚ. 5).
4 – Σηκώστε τον κάτω άξονα C και περάστε τους πείρους των άκρων μέσα στις τρύπες 3 και 4 (ΕΙΚ. 6) μέχρι να κουμπώσουν και οι δύο (ΕΙΚ. 6Α).
5 – Βάλτε τους κάτω πείρους των 2 αξόνων στις τρύπες στη βάση των κάθετων δοκαριών C1 και C2 (ΕΙΚ. 7).
6 – Τοποθετήστε το άκρο 1 και 2 των αξόνων στους πίσω πείρους του οριζόντιου δοκαριού (ΕΙΚ. 8) μέχρι να ακούσετε το «κλικ» (ΕΙΚ.8Α).
7 – Βάλτε τη θηλιά του δικτυού στον πείρο 1 (ΕΙΚ. 9) μέχρι να στερεωθεί (ΕΙΚ. 9 Α)
8 – Επαναλάβετε τη διαδικασία για τις θηλιές 2 και 3 (ΕΙΚ. 10), για να ολοκληρώσετε τη συναρμολόγηση του παιχνιδιού (ΕΙΚ. 11).
9- Αφού συναρμολογήσετε το παιχνίδι, δεν μπορείτε να το αποσυναρμολογήσετε.

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ
- Το τέρμα ποδοσφαίρου διαθέτει δύο κουμπιά: το πρώτο σας δίνει τη δυνατότητα να ενεργοποιείτε και να απενεργοποιείτε το προϊόν(0/I) ενώ το δεύτερο σας δίνει τη δυνατότητα να επιλέγετε τον τρόπο λειτουργίας του παιχνιδιού (1/2/3) :
- Επίσης, παρέχεται η υφασμάτινη μπάλα που σας δίνει τη δυνατότητα να παίζετε τόσο μέσα στο σπίτι όσο και στο ύπαιθρο.
- Στο οριζόντιο δοκάρι υπάρχουν τα εξής:
- 2 μετρητές γκολ (ΕΙΚ. 12 A και B) για να παίζετε με τους φίλους σας.
- 1 κεντρικό κουμπί (ΕΙΚ. 12 C) που σας δίνει τη δυνατότητα να επαναφέρετε το παιχνίδι σε όποιον τρόπο λειτουργίας και αν βρίσκεστε και επίσης αναπαράγει μελωδίες.
- 5 φωτεινά αστέρια (ΕΙΚ. 12 D) που ανάβουν όταν πατάτε το κουμπί και κάθε φορά που μπαίνει γκολ.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΠΑΙΓΝΙΔΙ
Το τέρμα ποδοσφαίρου αναγνωρίζει πότε βάζει γκολ το παιδί και ανάβει τα 5 φωτεινά αστέρια και συγχρόνως αναπαράγει αστείους ήχους. Προσφέρει 3 ηλεκτρονικά επίπεδα παιχνιδιού για να παίζει μόνο ή με τους φίλους του. Αναπαράγει 25 μελωδίες και ηχητικά εφέ.

Τρόπος λειτουργίας 1: ΠΕΝΑΛΤΙ
Κάθε φορά που το παιδί βάζει γκολ, το τέρμα κάνει ηχητικά εφέ και ανάβει πρώτα 1 αστέρι και μετά τα υπόλοιπα 4. Όταν βάλει 5 γκολ, αναπαράγει διασκεδαστικές μελωδίες πριν ξαναρχίσει το παιχνίδι!

Τρόπος λειτουργίας 2: ΧΡΥΣΟ ΓΚΟΛ
Σε αυτόν τον τρόπο λειτουργίας, το παιδί πρέπει να προσπαθήσει να βάλει γκολ πριν τελειώσει το ματς! Μια αντίστροφη μέτρηση με τη συνοδεία ηχητικών εφέ και φωτεινών αστεριών που σβήνουν σταδιακά ορίζει το τέλος του ματς. Υπάρχουν 5 επίπεδα παιχνιδιού. Εάν το παιδί βάλει γκολ, περνά στο επόμενο επίπεδο. Σε κάθε επίπεδο μειώνεται ο χρόνος που έχει στη διάθεσή του να βάλει γκολ και αυξάνει ο βαθμός δυσκολίας. Ένα απλό παιχνίδι με πολλά ερεθίσματα!
· Επίπεδο 1: 25 δευτερόλεπτα
· Επίπεδο 2: 20 δευτερόλεπτα
· Επίπεδο 3: 15 δευτερόλεπτα
· Επίπεδο 4: 10 δευτερόλεπτα
· Επίπεδο 5: 5 δευτερόλεπτα

Τρόπος λειτουργίας 3: ΠΑΙΞΕ ΜΕ ΕΝΑ ΦΙΛΟ
Παίξε ελεύθερα με ένα φίλο ή με τους γονείς σου. Το τέρμα ποδοσφαίρου αναπαράγει φώτα και ήχους κάθε φορά που μπαίνει γκολ. Μέτρα τα γκολ με το μετρητή γιατί κερδίζει όποιος βάλει τα περισσότερα!

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ Ή/ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΩΝ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ
ΠΡΟΣΟΧΗ!
· Η αντικατάσταση των μπαταριών πρέπει να γίνεται πάντα μόνο από έναν ενήλικα.
· Για να αντικαταστήσετε τις μπαταρίες: χαλαρώστε τη βίδα από το παράπλευρο μέρος του προϊόντος, αφαιρέστε το παρτάκι, βγάλτε από τη θήκη τους τις άδειες μπαταρίες, τοποθετήστε τις νέες μπαταρίες φροντίζοντας να τηρήσετε τη σωστή πολικότητα εισαγωγής (όπως φαίνεται πάνω στο προϊόν), ξαναβάλτε το παρτάκι και βιδώστε τη βίδα μέχρι το τέρμα.
· Χρησιμοποιείτε αλκαλικές μπαταρίες ίδιου ή ισοδύναμου τύπου με τις ενδεδειγμένες για τη λειτουργία αυτού του προϊόντος.
· Μην αναμειγνύετε αλκαλικές μπαταρίες με μπαταρίες κλασικού τύπου (άνθρακας-ψευδάργυρος) ή επαναφορτιζόμενες (νικέλιο-κάδμιο).
· Μην αναμειγνύετε άδειες με νέες μπαταρίες.
· Φυλάξτε τις μπαταρίες ή τυχόν εργαλεία μακριά από τα παιδιά.
· Μη βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.
· Να αφαιρείτε πάντα τις άδειες μπαταρίες από το προϊόν, για να αποφύγετε βλάβες από ενδεχόμενες διαρροές υγρού.
· Να αφαιρείτε πάντα τις μπαταρίες σε περίπτωση που το προϊόν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.
· Αφαιρέστε τις μπαταρίες από το παιχνίδι πριν την απόρριψή του.
· Μην πετάτε τις άδειες μπαταρίες στη φωτιά ή στο περιβάλλον, αλλά διαθέστε τις στους ειδικούς κάδους ανακύκλωσης σύμφωνα με την ισχύουσα νομοθεσία.
· Σε περίπτωση που οι μπαταρίες παρουσιάσουν διαρροή υγρού, αντικαταστήστε τις αμέσως, φροντίζοντας να καθαρίσετε τη θήκη τους και να πλύνετε καλά τα χέρια σας, αν έχουν έρθει σε επαφή με το υγρό που διέρρευσε.
· Μην προσπαθήσετε να επαναφορτίσετε τις μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, γιατί μπορεί να προκληθεί έκρηξη.
· Η χρήση επαναφορτιζόμενων μπαταριών δεν συνιστάται, διότι μπορεί να επηρεάσει τη λειτουργία του παιχνιδιού.
· Σε περίπτωση χρήσης επαναφορτιζόμενων μπαταριών, βγάλτε τις από το παιχνίδι, πριν τις φορτίσετε. Αυτή η ενέργεια πρέπει να πραγματοποιείται μόνον από ενήλικα.
· Το παιχνίδι δεν έχει σχεδιαστεί για να λειτουργεί με αντικαταστατές μπαταρίες Λιθίου. ΠΡΟΣΟΧΗ: η ακατάλληλη χρήση μπορεί να δημιουργήσει καταστάσεις κινδύνου.

Το προϊόν αυτό είναι σύμφωνο με τον Ευρωπαϊκό Κανονισμό 2012/19/ΕΕ
Το σύμβολο με τον διαγραμμένο κάδο που υπάρχει στη συσκευή υποδεικνύει ότι το προϊόν, στο τέλος της ωφέλιμης ζωής του πρέπει να διατίθεται ξεχωριστά από τα οικιακά απορρίμματα και να μεταφέρεται σε κάποιο κέντρο συλλογής ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών ή να επιστρέφεται στον μεταπωλητή κατά την αγορά μιας καινούργιας αντίστοιχης συσκευής. Ο χρήστης έχει την ευθύνη μεταφοράς της συσκευής στον κατάλληλο χώρο συλλογής κατά το τέλος της ωφέλιμης ζωής της. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, επεξεργασία και οικολογική διάθεση των άχρηστων συσκευών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών επιπτώσεων για το περιβάλλον και την υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής, παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΟΔΗΓΙΑ ΕΕ 2006/66/ΕΚ
Το σύμβολο με το διαγραμμένο καλάθάκι, που αναγράφεται στις μπαταρίες, υποδεικνύει ότι οι μπαταρίες, όταν δε χρησιμοποιούνται πλέον, πρέπει να απορρίπτονται, χωριστά από τα άλλα οικιακά απορρίμματα, στα ειδικά κέντρα απόρριψης και ανακύκλωσης ή να παραδίδονται στον πωλητή κατά την αγορά καινούριων παρόμοιων επαναφορτιζόμενων μπαταριών. Το χημικό σύμβολο Hg, Cd, Pb, που αναγράφεται κάτω από το διαγραμμένο καλαθάκι υποδεικνύει τη χημική ουσία που περιέχουν οι μπαταρίες Hg=Υδράργυρος, Cd=Κάδμιο, Pb=Μόλυβδος. Ο χρήστης έχει την ευθύνη για την απόρριψη των μπαταριών στα κατάλληλα κέντρα ανακύκλωσης. Η σωστή ανακύκλωση, επεξεργασία ή καταστροφή του προϊόντος συμβάλλει στην προστασία του περιβάλλοντος και της υγείας καθώς και στην ανακύκλωση των υλικών από τα οποία είναι κατασκευασμένες οι μπαταρίες. Η παράνομη απόρριψη του προϊόντος από το χρήστη βλάπτει το περιβάλλον και τη δημόσια υγεία. Για πιο λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με την ανακύκλωση και επεξεργασία των απορριμμάτων, απευθυνθείτε στις κατά τόπους υπηρεσίες ή στο κατάστημα αγοράς του προϊόντος.

ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΓΝΙΔΙΟΥ
Καθαρίστε το παιχνίδι με ένα μαλακό υφασμάτινο πανί στεγνό ή ελαφρώς βρεγμένο με νερό για να μην καταστρέψετε το ηλεκτρικό κύκλωμα. Μη χρησιμοποιείτε διαλυτικά ή απορρυπαντικά. Όταν δεν παίζετε με το παιχνίδι, να το φυλάτε μακριά από πηγές θερμότητας, σκόνης και υγρασίας. Η μπάλα Ποδοσφαίρου πλένεται στο πλυντήριο στο πρόγραμμα για ευαίσθητα ρούχα. Αφήστε την μπάλα να στεγνώσει καλά πριν την χρησιμοποιήσετε.
Σύνθεση υφάσματος:
Εξωτερικό 100% Πολυεστέρας
Εσωτερικό: 100% Πολυεστέρας

Πλένεται στο νερό στους 30° το πολύ

Μη χρησιμοποιείτε λευκαντικό

Μη στεγνώνετε σε στεγνωτήρια με τύμπανο

Μη σιδερώνετε

Μην υποβάλλετε σε στεγνό καθάρισμα

PL INSTRUKCJA ZABAWKA LIGA MISTRZÓW

Wiek: powyżej 2 lat

Zabawka jest zasilana 3 bateriami typu "AA" 1,5 Volt (dołączone do produktu). Baterie dołączone do produktu w chwili zakupu służą jedynie dla celów pokazowych w punkcie sprzedaży i muszą być zastąpione nowymi bateriami zaraz po zakupieniu zabawki.

OSTRZEŻENIA
Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka

⚠ **OSTRZEŻENIE!**
· Przed użytkowaniem wyeliminować i usunąć ewentualnie obecne plastikowe woreczki lub inne elementy nie wchodzące w skład zabawki, (np. sznureczki do wiązania, elementy mocujące, itp.) oraz przechowywać je poza zasięgiem dzieci. Ryzyko uduszenia.
· Regularnie kontrolować stan zużycia produktu. W razie stwierdzenia widocznych uszkodzeń nie należy używać zabawki, lecz trzeba ją przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.
· Montaż zabawki musi być wykonany wyłącznie przez dorosłą osobę. Zabawa musi odbywać się wyłącznie pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
· Przechowywać poza zasięgiem dziecka nie zamontowane części zabawki.
· Nie użytkować produktu do chwili zakończenia montażu i upewnienia się, czy czynności te zostały wykonane prawidłowo.
· Używać zabawkę tylko na płaskich i stabilnych powierzchniach, nie ustawiać jej na podwyższeniach (stoły, łóżka, itp.); umieszczać bramkę piłkarską z dala od przeszkód lub niebezpiecznych miejsc (schody, drzwi, itp.).

FIT&FUN
Zabawki należące do linii Fit&Fun zachęcają dzieci do zabaw ruchowych oraz wspomagają rozwój motoryczny i wciąż rosnące umiejętności dziecka, jak na przykład **MOTORYKĘ**. Motoryka jest zdolnością dziecka do uczenia się ruchów oraz do reagowania na bodźce zewnętrzne, opracowywaniem i interpretowaniem gestów takich, jak bieganie, uderzanie czy kopanie piłki.
Kopanie piłki do bramki wspomaga rozwój ruchowy oraz jednocześnie stymuluje koordynację i precyzję ruchów dziecka.

CZĘŚCI SKŁADOWE
A – poprzeczka
B1 i B2 – słupki
C1 i C2 – podstawy słupków
D – siatka i pręty ramy
E – piłka z tkaniny
MONTAŻ
1 – włożyć słupek B1 do podstawy C1 (RYS.1), aż do usłyszenia "kliknięcia" potwierdzającego zablokowanie (RYS.2) i powtórzyć te same czynności dla słupka B2 i podstawy C2.
2 – Włożyć trzpień 2 słupków do bocznych gniazd w poprzeczce (RYS. 3), aż do usłyszenia dźwięku "kliknięcia" potwierdzającego zablokowanie (RYS. 4).
3 – Rozłożyć siatkę i upewnić się, czy końcowe części bocznych prętów ramy zawierające otwory są nachylone w kierunku wnętrza bramki (RYS. 5).
4 - Podnieść dolny pręt ramy C i wsunąć trzpienie znajdujące się na jego krańcach do wnętrza otworów 3 i 4 (RYS. 6), aż do zablokowania po obu stronach (RYS. 6A).
5 – Włożyć dolne trzpienie 2 prętów ramy do otworów w podstawie słupków C1 i C2 (RYS. 7).
6 – Włożyć przednią część prętów ramy 1 i 2 na tylne trzpienie poprzeczki (RYS. 8), aż do usłyszenia "kliknięcia" (RYS. 8A).
7 – Założyć dziurkę w siatce na trzpień 1 (RYS. 9), aby ją zamocować (RYS. 9 A)
8 – Wykonać to samo z dziurką 2 i 3 (RYS. 10), kończąc w ten sposób montaż zabawki (RYS. 11).
9- Po zakończeniu montażu, demontaż bramki nie będzie możliwy.

CHARAKTERYSTYKA TECHNICZNA:
- Bramka piłkarska jest wyposażona w dwa przyciski: pierwszy z nich służy do włączania i wyłączania produktu (0/I), natomiast drugi przycisk pozwala wybrać tryb zabawy (1/2/3).
- Do zabawki dołączona jest także piłka z tkaniny, która umożliwia bezpieczną zabawę zarówno w domu, jak i na podwórku czy w ogrodzie.
- Na poprzeczce znajdują się:
- 2 liczniki goli (RYS. 12 A i B) ustalające wynik meczu z przyjaciółmi.
- 1 centralny przycisk (RYS. 12 C), który umożliwia odtwarzanie melodii oraz resetowanie zabawki w każdym trybie zabawy.
- 5 podświetlanych gwiazdek (RYS. 12 D), które zapalają się po przyciśnięciu przycisku oraz po zdobyciu każdego gola.
OPIS ZABAWY
Na każdy zdobyty gol bramka reaguje zabawnymi efektami dźwiękowymi i włączeniem 5 podświetlanych gwiazdek. Są dostępne 3 poziomy gry do zabawy samemu lub wraz z przyjaciółmi. Odtwarza 25 melodii i efektów świetlnych.

Tryb 1: RZUTY KARNE
Za każdym razem, gdy dziecko zdobędzie gola, bramka nagrodzi je efektami dźwiękowymi i jednocześnie zaświeci się 1 gwiazdka, a następnie pozostałe 4 gwiazdki. Po strzeleniu 5-tej bramki, przed rozpoczęciem następnej serii rzutów zabawka odtwarza wesołe melodie.

Tryb 2: ZŁOTY GOL
W tym trybie dziecko musi starać się strzelić gola przed zakończeniem meczu! Odliczaniu czasu do pozostałego końca meczu towarzyszą efekty dźwiękowe i kolorowe, kolejno gasnące gwiazdki. Jest dostępnych 5 poziomów gry. Jeśli dziecko zdobędzie gol, może zacząć grę na następnym poziomie. Na każdym nowym poziomie rośnie stopień trudności, ponieważ skraca się czas na zdobycie bramki. Niezwykle prosta i stymulująca gra!
· Poziom 1: 25 sekund
· Poziom 2: 20 sekund
· Poziom 3: 15 sekund
· Poziom 4: 10 sekund
· Poziom 5: 5 sekund

Tryb 3: POJEDYNEK Z PRZYJACIELEM
Wyzwij na pojedynek przyjaciela lub rodziców. Po każdej zdobytej bramce pojawią się efekty świetlne i sympatyczne dźwięki. Licznik goli powie ci, kto zdobył więcej bramek!

WKŁADANIE I/LUB WYMIANA BATERII
UWAGA!
• Wymiana baterii musi być zawsze przeprowadzana wyłącznie przez osobę dorosłą.
• W celu wymiany baterii wykonać poniższe czynności: poluzować śrubę pokrywki (P – RYS. 7) posługując się śrubokrętem. Zdjąć pokrywkę, wyjąć z wnęki zużyte baterie, włożyć nowe baterie, zwracając uwagę na przestrzeganie poprawnej kierunku biegunowości (jak to widoczne na produkcie), po czym zgodnie z kierunkiem ponownie pokrywkę i zakręcić do oporu śrubę mocującą.
• Należy używać tylko baterii alkalicznych identycznych lub ekwiwalentnych do tych zalecanych dla funkcjonowania wyrobu.
• Nie mieszać baterii alkalicznych, standard (cynkowo-węglowych) lub ładowalnych (niklowo-kadmowych).
• Nie mieszać nowych baterii z używanymi.
• Nie należy pozostawiać baterii lub ewentualnych narzędzi w miejscach dostępnych dla dzieci.
• Nie ustawiać końcówek baterii w zwarciu.
• Należy zawsze wyjąć wyczerpane baterie z wyrobu, aby uniknąć ewentualnych wycieków płynu, które mogą go uszkodzić.
• Należy zawsze wyjąć baterie, gdy nie używa się wyrobu przez dłuższy czas.
• Przed likwidacją wyrobu należy wyjąć baterie z zabawki.
• Nie wrzucać zużytych baterii do ognia lub porzucać w środowisku, muszą być usuwane zgodnie z selektywną zbiórką odpadów.
• W przypadku wycieku płynu należy natychmiast wymienić baterie, dokładnie wyczyścić wnękę na baterie, a w razie zetknięcia się z płynem starannie umyć ręce.
• Nie próbować ładować jednorazowych baterii: mogłyby wybuchnąć.
• Zaleca się nie stosować baterii dających się ponownie ładować; mogłyby one spowodować gorsze funkcjonowanie zabawki.
• W razie użycia baterii, które można wielokrotnie ładować, przed przystąpieniem do ich ładowania, należy je wyjąć z zabawki i przeprowadzić ładowanie tylko pod nadzorem dorosłej osoby.
• Zabawka nie jest przeznaczona do działania przy użyciu wymienialnych baterii litowych. UWAGA nieprawidłowe użytkowanie wyrobu może doprowadzić do powstania niebezpiecznych sytuacji.

Produkt spełnia wymogi Zarządzenia 2012/19/UE.
Symbol przekreślonego kosza znajdujący się na urządzeniu oznacza, że wyrobu nim oznaczonego nie wolno wyrzucać wraz innymi odpadkami domowymi. Po zużyciu produkt należy oddać do punktu zbiórki odpadów urządzeń elektrycznych i elektronicznych lub zwrócić go sprzedawcy. Użytkownik jest odpowiedzialny za oddanie urządzenia, gdy przestanie go użytkować do odpowiedniego punktu zbiórki odpadów lub do sprzedawcy. Odpowiednia segregacja śmieci w celu późniejszej obróbki, odzysku lub zniszczenia przyczynia się do uniknięcia negatywnych efektów na środowisko i na zdrowie oraz umożliwia odzysk surowców, z których wykonano produkt. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

ZGODNOŚĆ Z DYREKTYWĄ EU 2006/66/WE
Symbol przekreślonego pojemnika na kółkach znajdujący się na bateriach lub na opakowaniach produktu oznacza, że baterie na koniec okresu użytkowania, oddzielone od odpadów domowych, nie mogą zostać unieszkodliwione jako normalne odpady miejskie, ale powinny zostać przekazane do centrum zbiórki selektywnej lub oddane w punkcie sprzedaży w momencie zakupy baterii ładowalnych i równorzędnych nieładowalnych nowych. Ewentualny symbol chemiczny Hg, Cd, Pb, znajdujący się pod przekreślonym pojemnikiem oznacza rodzaj substancji znajdującej się w baterii: Hg=Rtęć, Cd=Kadm, Pb=Ołów. Użytkownik jest odpowiedzialny za przekazanie zużytych baterii do odpowiednich struktur zbiórki odpadów w celu ułatwienia procesu przetwarzania i ponownego użycia. Odpowiednia zbiórka selektywna mająca na celu poddanie zużytych baterii procesowi recyklingu, przetwarzania i unieszkodliwiania przyjaznego środowisku przyczynia się do zmniejszenia możliwego, negatywnego wpływu na środowisko i na zdrowie człowieka, a także ułatwia recyklingu substancji w nich zawartych. Niewłaściwe unieszkodliwianie produktu przez użytkownika powoduje szkodliwy wpływ na środowisko i na zdrowie człowieka. W celu uzyskania szczegółowych informacji o dostępnych systemach zbiórki zwrócić się do struktur lokalnych zajmuj