



CDMP-2200

ORDERCODE D1166



 THE CORE series

Highlite International B.V.

Vestastraat 2
6468 EX Kerkrade
The Netherlands

SHOWELECTRONICS FOR PROFESSIONALS

Gefeliciteerd!

U heeft een fantastisch, innovatief product van DAP Audio gekocht.

De DAP Audio Core CDMP-2200 maakt een succes van elke show. Of u nu een eenvoudige kant-en-klare-scène wilt of zelf een uitgebreide show wilt samenstellen, met dit product ligt elk gewenst effect binnen uw bereik.

Voor meer uitstekende verlichtingsproducten kunt u vertrouwen op DAP Audio.

Wij ontwerpen en fabriceren professionele audio-apparatuur voor de entertainmentbranche.

Er worden regelmatig nieuwe producten uitgebracht. Wij werken hard om u, onze klant, tevreden te stellen.

Voor meer informatie: iwant@dap-audio.info

DAP Audio levert enkele van de beste en best geprijsde producten die er te krijgen zijn.

Ga daarom de volgende keer weer naar DAP Audio voor nog meer fantastische audio-apparatuur.

Met DAP Audio heeft u altijd het beste materiaal!

Bedankt!



DAP Audio

DAP Audio Core CDMP-2200™ Producthandleiding

Waarschuwing	2
Instructies bij het uitpakken	2
Veiligheidsinstructies.....	2
Bepalingen voor het gebruik.....	3
Retourneren	4
Claims.....	4
Beschrijving van het apparaat	5
Overzicht	5
Voorzijde.....	6
Installatie	7
Instellingen en gebruik	7
Namen en functies	8
Handelingen	11
Openen en sluiten van de schijfhouder	11
CD's laden	11
Tracks selecteren	11
Afspelen starten	11
Afspelen stoppen.....	12
Pauzeren.....	12
Een cue-punt instellen	12
Een hot cue-punt instellen	12
Cueën	12
Tijdframe zoeken	12
Scannen (snel vooruit/snel achteruit)	13
Tijdweergave	13
Pitch wijzigen	13
Programma afspelen	13
Afspelen in lus	14
Instellen automatische luslengte	14
Automatisch afspelen lus	14
Reloop.....	14
Afspelen in relay (twee CD-spelers)	14
Voordat u de voeding uitschakelt	15
Onderhoud	15
Oplossen van problemen	15
Productspecificaties	16

Waarschuwing

**LEES VOOR UW EIGEN VEILIGHEID DEZE HANDLEIDING ZORGVULDIG DOOR
VOORDAT U HET APPARAAT VOOR DE EERSTE KEER OPSTART!**

Instructies bij het uitpakken

Pak bij ontvangst van dit product de doos onmiddellijk voorzichtig uit en controleer de inhoud. Controleer of alle onderdelen aanwezig zijn en dat er niets beschadigd is. Als u transportschade aan de onderdelen constateert of als de verpakking onjuist is behandeld, breng dan de dealer onmiddellijk op de hoogte en bewaar het verpakkingsmateriaal voor inspectie. Bewaar de doos en alle verpakkingsmaterialen. Als een apparaat naar de fabriek geretourneerd moet worden, is het belangrijk dat deze in de originele doos en verpakkingsmateriaal geretourneerd wordt.

Uw levering omvat:

- DAP Core CDMP-2200
- 2x besturingskabel – 1,20m
- Gebruikshandleiding



LET OP!

Houd dit systeem uit de buurt van regen en vocht!



Veiligheidsinstructies

Iedereen die betrokken is bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van dit systeem moet:

- gekwalificeerd zijn
- de instructies in deze handleiding volgen



**LET OP! Wees voorzichtig bij wat u doet.
De hoge spanning op de kabels kan leiden tot
gevaarlijke elektrische schokken bij aanraking!**



Voordat u het apparaat voor de eerste keer aanzet, moet u controleren of deze bij het transport niet beschadigd is. Raadpleeg bij eventuele schade uw dealer en gebruik het systeem niet.

Om het apparaat in perfecte conditie te houden en het veilig te kunnen gebruiken, dient de gebruiker absoluut de veiligheidsinstructies en de waarschuwingen in deze handleiding na te volgen.

Wees ervan bewust dat schade, veroorzaakt door wijzigingen aan het systeem, niet gedekt worden door de garantie.

Dit systeem bevat geen onderdelen die door de gebruiker vervangen kunnen worden. Onderhoud dient alleen door gekwalificeerde technici uitgevoerd te worden.

BELANGRIJK:

De fabrikant neemt geen aansprakelijkheid voor schade als gevolg van het niet naleven van instructies in deze handleiding, of door het aanbrengen van wijzigingen aan het systeem.

- Zorg dat de voedingskabel nooit in contact komt met andere kabels! Wees bijzonder voorzichtig bij gebruik van de voedingskabel en alle aansluitingen met netspanning!
- Verwijder nooit waarschuwingen of informatiestickers van het apparaat.
- Dek de aarde-aansluiting nooit af.
- Laat geen kabels rondslingeren.
- Steek geen voorwerpen in de ventilatieopeningen.

- Sluit dit apparaat niet aan op een dimmerpack.
- Schakel het apparaat niet snel achter elkaar aan en uit, dit kan de levensduur van het apparaat verkorten.
- Open het apparaat niet en breng geen wijzigingen aan.
- Gebruik het systeem alleen binnenshuis en voorkom contact met water of andere vloeistoffen.
- Voorkom blootstelling aan vuur en plaats het apparaat niet in de buurt van ontvlambare vloeistoffen of gassen.
- Trek altijd de stekker uit het stopcontact als het systeem niet wordt gebruikt. Gebruik altijd de stekker om het netsnoer uit het stopcontact te halen. Trek nooit aan het netsnoer zelf om deze uit het stopcontact te halen.
- Zorg dat u geen defecte kabels of het verkeerde soort kabels gebruikt.
- Zorg dat de netspanning niet hoger is dan de spanning die op de achterzijde vermeld staat.
- Zorg dat het netsnoer nooit bekneld raakt en gebruik het snoer niet als dit beschadigd is. Controleer van tijd tot tijd het systeem en het netsnoer.
- Schakel de hoofdschakelaar uit als u de voedingskabel of een signaalkabel vervangt, of gebruik de invoermodusschakelaar.
- Als het systeem is gevallen of een klap heeft opgelopen, moet u onmiddellijk de stekker uit het stopcontact trekken. Laat het apparaat voor gebruik nakijken door een gekwalificeerde technicus.
- Schakel het systeem niet onmiddellijk in nadat het is blootgesteld aan grote temperatuurswisselingen (bv. na transport). Condens kan het systeem beschadigen. Laat het systeem uitgeschakeld op kamertemperatuur komen.
- Stop onmiddellijk met het gebruik van uw Dap Audio-systeem als het niet goed werkt. Pak het apparaat zorgvuldig in (bij voorkeur in de oorspronkelijke verpakking) en retourneer het voor reparatie aan uw Dap Audio-dealer.
- Reparaties, onderhoud en elektrische aansluitingen dienen uitsluitend door een gekwalificeerde technicus uitgevoerd te worden.
- Gebruik bij vervanging alleen zekeringen van hetzelfde type en dezelfde klasse.
- GARANTIE: Geldig tot één jaar na aankoopdatum.

Bepalingen voor het gebruik

Dit systeem is niet ontworpen voor permanent gebruik. Regelmatige onderbrekingen in het gebruik zorgen dat het systeem lange tijd zonder defecten meegaat.

Als dit systeem gebruikt wordt op een andere wijze dan beschreven in deze handleiding, dan kan het product beschadigen en zal de garantie vervallen.

Ieder ander gebruik kan leiden tot gevaren als kortsluiting, brandwonden, elektrische schokken, ontploffen van lampen, enz.


Hierbij brengt u de veiligheid van uzelf en anderen in gevaar!

Onjuiste installatie kan ernstig letsel aan personen en ernstige schade aan eigendommen veroorzaken!

Aansluiting op de netspanning

Sluit het apparaat met de stekker aan op de netspanning.

Let er altijd op dat de juiste kleur kabel op de juiste plaats aangesloten wordt.

Internationaal	EU (inclusief VK) vanaf april 2004	Noord-Amerika	Pen
L	Bruin	Zwart	Fase
N	Blauw	Wit	Neutraal
	Groen/geel	Groen	Netaarde

Zorg dat het apparaat altijd goed is geaard!

Retourneren

Geretourneerde handelswaar moet voldoende gefrankeerd en in de originele verpakking verzonden worden, verzending onder rembours of via een antwoordnummer is niet mogelijk.

De verpakking moet duidelijk voorzien zijn van het retournummer (RMA-nummer). Producten die geretourneerd worden zonder retournummer worden geweigerd. Highlite zal aldus geretourneerde goederen of eventuele aansprakelijkheid niet accepteren. Bel Highlite 0031-455667723 of stuur een e-mail naar offersales@highlite.nl en vraag een retournummer aan, voordat u het apparaat verstuurt. Zorg dat u het modelnummer, serienummer en een korte beschrijving van de reden voor retournering bij de hand hebt. Verpak het apparaat goed, schade tijdens verzending als gevolg van ondeugdelijke verpakking komt voor rekening van de klant. Highlite behoudt zich het recht voor naar eigen goeddunken product(en) te repareren of te vervangen. Als suggestie willen we aangeven dat een stevige verpakking zoals gebruikt door UPS, of een dubbelwandige doos altijd veilige keuze is.

Opmerking: Als u een retournummer ontvangt, noteer dan volgende informatie en sluit die bij in de doos:

- 1) Uw naam
- 2) Uw adres
- 3) Uw telefoonnummer
- 4) Een korte beschrijving van het probleem

Claims

De klant is verplicht om de geleverde goederen onmiddellijk na ontvangst te controleren op tekortkomingen en/of zichtbare defecten, of deze controle uit te voeren na aankondiging dat de goederen ter beschikking staan. Schade die optreedt tijdens de verzending valt onder de verantwoordelijkheid van de pakketdienst en de schade moet daarom bij ontvangst van de handelswaar aan de koerier gemeld worden.

Het is de verantwoordelijkheid van de klant om transportschade te melden en te claimen bij de pakketdienst. Transportschade moet binnen één dag na ontvangst van de verzending bij ons gemeld worden.

Eventuele retourzendingen moeten altijd gefrankeerd verzonden worden. De retourzending moet vergezeld gaan van een brief met de reden voor retourzending. Onvoldoende gefrankeerde retourzendingen worden geweigerd, tenzij anders schriftelijk overeengekomen.

Klachten die op ons betrekking hebben moeten binnen tien werkdagen na ontvangst van de factuur schriftelijk of per fax ingediend worden. Na deze periode worden klachten niet meer in behandeling genomen.

Klachten worden alleen in behandeling genomen als de klant tot dusver voldaan heeft aan alle voorwaarden van de overeenkomst, ongeacht de overeenkomst waaruit deze verplichting kan worden afgeleid.

Beschrijving van het apparaat

Funcities

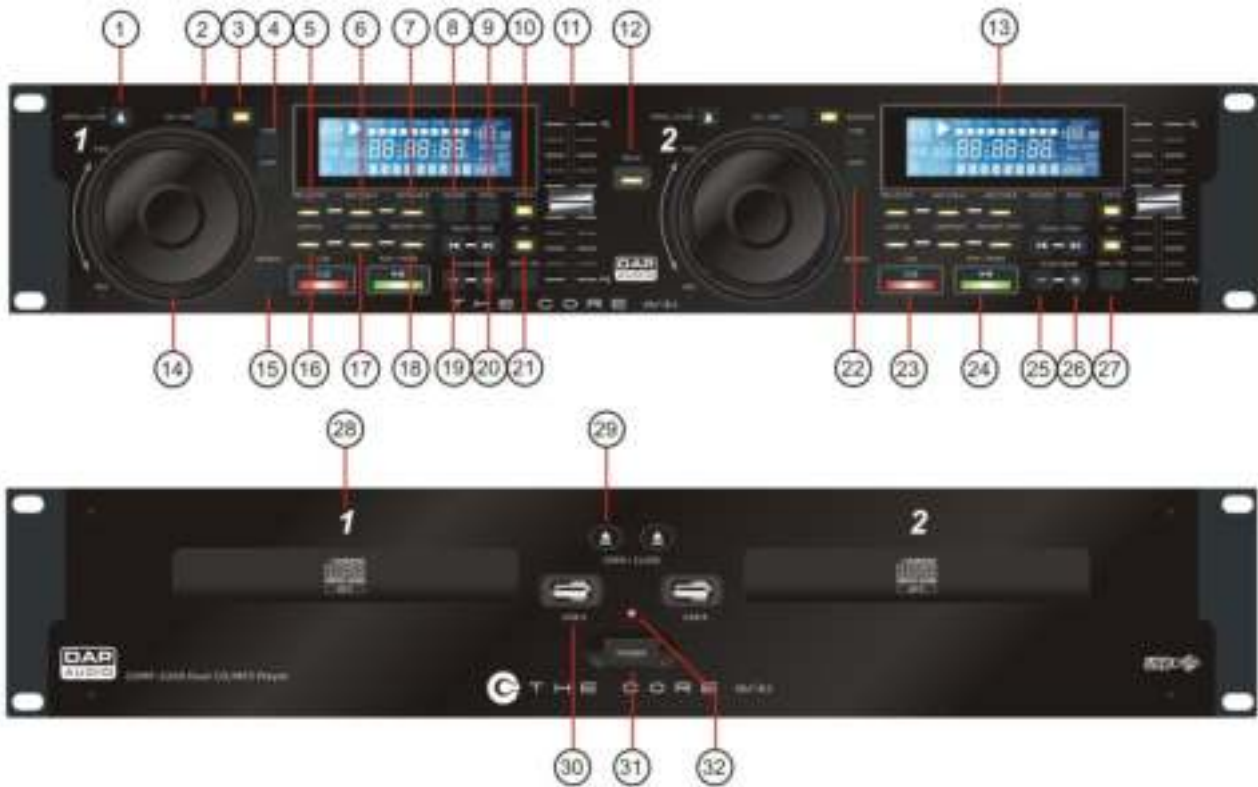
De CDMP-2200 is een professionele DJ-CD/MP3-speler van DAP Audio.

- LCD-display met blauwe schermverlichting
- Pitchregeling +/- 8/16/100%
- Electronische anti-shock buffer (8 seconden)
- Seamless loopfunctie
- Beat related auto loopfunctie
- Scratchfunctie
- Cuefunctie
- 2 hotcues
- Programmafunctie
- USB-stick/harde schijfaansluiting
- Relay-functie
- Master tempo-functie
- Auto BPM-functie

Overzicht



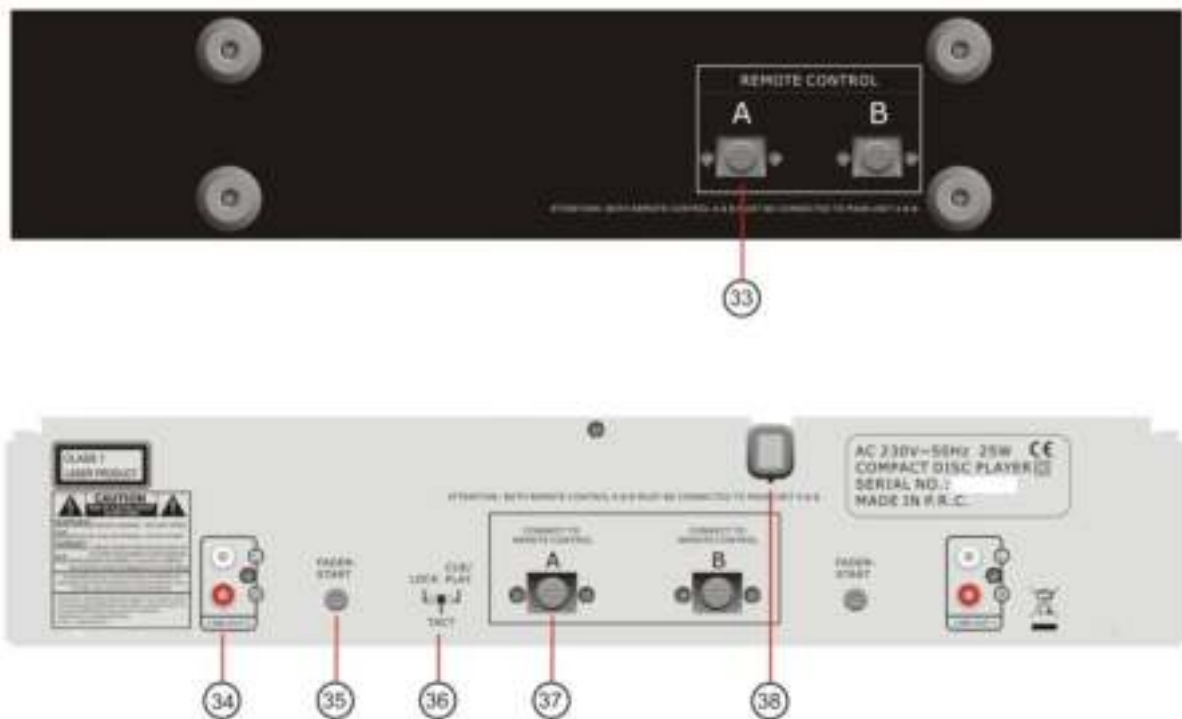
Voorzijde



Afb. 1

- | | |
|------------------------|--------------------------|
| 1. Knop openen/sluiten | 17. Loop out-knop |
| 2. CD/USB-knop | 18. Reeloo/afsluiten |
| 3. Scratch-knop | 19. Track/trim ◀◀ -knop |
| 4. Time-knop | 20. Track/trim ▶▶ -knop |
| 5. Rec/auto-knop | 21. MT-knop |
| 6. Hot cue A-knop | 22. Cont.-knop |
| 7. Hot cue B-knop | 23. Cue-knop |
| 8. Folder-knop | 24. Play/pause ▶ knop |
| 9. Prog-knop | 25. Pitch - knop |
| 10. Pitch-knop | 26. Pitch + knop |
| 11. Pitch-fader | 27. BPM/tap-knop |
| 12. Relay-knop | 28. Schijfhouder |
| 13. LCD-display | 29. Knop openen/sluiten |
| 14. Jogwiel | 30. USB-aansluiting |
| 15. Search-knop | 31. Aan-/uitknop |
| 16. Loop In-knop | 32. Voeding LED |

Achterzijde



Afb. 2

- 33. Aansluiting tussen besturingseenheid en kast
- 34. Line out L/R
- 35. Aansluiting fader start
- 36. Lock – tact - cue/play-schakelaar
- 37. Aansluiting tussen besturingseenheid en kast
- 38. Netvoeding

Installatie

Verwijder alle verpakkingsmaterialen van de cd-speler. Controleer of alle schuimplastic en opvulmaterialen verwijderd zijn. Sluit alle kabels aan.

Trek altijd de stekker uit het stopcontact voordat u het apparaat schoonmaakt of reparaties uitvoert. Schade als gevolg van het niet naleven van deze instructie valt niet onder de garantie.

Instellingen en gebruik

Voordat u de stekker in het stopcontact steekt moet u altijd controleren of de netspanning overeenkomt met de specificaties van het product. De specificaties staan op de achterkant van het apparaat. Gebruik een product dat bedoeld is voor 120V niet op een netspanning van 230V, of omgekeerd.

Aansluitingen

1. Zet de **Aan/uit (31)**-schakelaar uit.
2. Sluit **Line out L/R (34)** aan op de invoer van uw mengpaneel.

Let op: Zorg dat het apparaat uitgeschakeld is als u de kabels aansluit.

Namen en functies

Hieronder staat een beschrijving van de functies van de knoppen.

1/29. Open/ close -knop

Druk op deze knop om schijfhouder te openen en te sluiten. De schijfhouder kan tijdens het afspelen niet geopend worden. Stop het afspelen voordat u de schijfhouder opent.

2. CD/ USB -knop

Gebruik deze knop om CD-modus of USB-modus te selecteren.

3. Scratch-knop

Gebruik deze knop om scratchstand aan of uit te zetten. De ingebouwde LED feeft aan dat de CDMP-2200 in de scratchstand staat.

4. Time-knop

Gebruik deze knop om de tijdsweergave *TIME* in het **LCD-display (13)** over te schakelen tussen verstreken en resterende tijd. De geselecteerde stand wordt aangegeven met *ELAPSED* (*verstreken*) or *REMAIN* (*resterend*).

5. Rec/auto-knop

Met deze knop kunt u een hotcue-punt opslaan.

Als u de knop **rec/auto (5)** ingedrukt houdt en tegelijkertijd het **jogwiel (14)** draait, kunt u de lengte van de Auto Loop instellen. Zie pagina 14 "Instellen van automatische luslengte".



6. Hot cue A-knop

Gebruik deze knop om een hotcue-punt op te slaan. Zie pagina 12 "Instellen van een hotcue-punt".

7. Hot cue B-knop

Gebruik deze knop om een hotcue-punt op te slaan. Zie pagina 12 "Instellen van een hotcue-punt".

8. Folder-knop

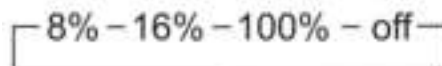
Druk op deze knop om het folder-menu te openen. Als u in het folder-menu bent, verschijnt *Folder* op het display. Kies een map (folder) met de knoppen **Track/trim**  **(19)** en **Track/trim**  **(20)** en open de map met de knop **folder (8)**.

9. Prog-knop

Gebruik deze knop om programmeerstand aan of uit te zetten. Zie pagina 13, **Afspelen van programma** voor meer informatie.

10. Pitch-knop

Met deze knop kunt het maximale bereik van de actieve pitch control-fader instellen.



Afb. 3

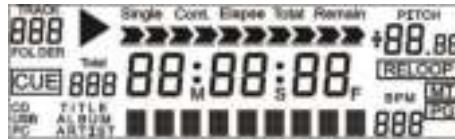
11. Pitch Control -fader

Gebruik deze fader om de pitch van de cd te regelen. Verplaats de fader naar boven om de pitch te verlagen, omlaag om de pitch te verhogen.

12. Relay-knop

Gebruik deze knop om relay play aan of uit te zetten.

13. LCD-display



Afb. 4

TOTAL TRACK: Toont het huidige nummer van het mapnummer terwijl u mappen selecteert.

▶: Geeft aan dat het apparaat in de afspelstand staat

CUE: geeft aan dat een cue-punt in het geheugen staat.

CD: Geeft aan dat het apparaat in de cd-stand staat

USB: Geeft aan dat het apparaat in de USB-stand staat

PC: Geen functie op de CDMP-2200.

SINGLE: Als dit lampje brandt, staat het apparaat op enkelvoudig afspelen en wordt het afspelen na elke track onderbroken.

CONT: Als dit lampje brandt, staat het apparaat op continu afspelen en wordt er na elke track niet gestopt.

ELAPSED: Toont de verstreken afspeeltijd.

TOTAL: Toont de totale afspeeltijd van de complete CD.

REMAIN: Toont hoeveel tijd er resteert van het momenteel afgespeelde nummer.

TIME BAR: Geeft de afspeeltijd aan.

TRACK: Toont het tracknummer.

MINUTES: Toont de verstreken of resterende minuten, afhankelijk van de gekozen instelling.

SECONDS: Toont de verstreken of resterende seconden, afhankelijk van de gekozen instelling.

FRAMES: De CD-speler deelt een seconde op in 75 "frames", voor nauwkeurig cueën. Dit toont de verstreken of resterende frames, afhankelijk van de gekozen instelling.

MODE DISPLAY: De modusweergave bestaat uit 9 alfanumerieke tekens, juist onder de tijdweergave. Het toont nuttige informatie zoals de naam van MP3-bestanden of mapnummer, enz. De naam van de map wordt niet getoond.

PITCH: Geeft de huidige pitch aan.

PG: Gaat branden om aan te geven dat er een programmalijs bestaat voor normaal afspelen. Knippert als de programmalijs wordt afgespeeld.

MT: Gaat branden bij het uitvoeren van de master tempo-functie.

RELOOP: Gaat branden bij het uitvoeren van de loop-functie.

888 BPM : Toont de BPM-waarde.

14. Jogwiel

Als het apparaat niet in de zoek- of scratchstand staat, werkt het jogwiel hetzelfde als de pitch-regelaar zodat u het afspelen kunnen versnellen (vooruit) of afremmen (achteruit). De maximale pitchbereik is 16%. In de zoekstand kan het jogwiel gebruikt worden om vooruit of achteruit in de muziektrack te zoeken, of voor het fijnafstellen van het cue-punt in de pauzestand. In scratch mode kan het jogwiel gebruikt worden voor scratcheffecten.

15. Search-knop

Gebruik deze knop om zoekstand aan of uit te zetten. Als het apparaat in zoekstand staat, toont het **LCD-display (13)** de tekst *SEARCH* en brandt de LED van de knop. Zie pagina 12, "Zoeken van frames" voor meer informatie.

16. Loop In-knop

Met deze knop bepaalt u het startpunt van een lus.

17. Loop Out-knop

Met deze knop bepaalt u het eindpunt van een lus. Als u nogmaals op deze knop drukt, kunt u de lus bewerken.

18. Reloop/ Exit knop

Met deze knop kunt u het afspelen van de lus afsluiten of oproepen.

19. Track/trim knop

Gebruik deze knop om terug te gaan naar het begin van de het huidige nummer of kies een vorig nummer om af te spelen.

20. Track/trim knop

Gebruik deze knop door te springen naar het volgende nummer.

21. MT-knop

Hiermee kunt u de master tempo modus in- of uitschakelen, aangegeven door de ingebouwde LED en MT in het **LCD-display (13)**. De LED in de knop gaat branden. Met master tempo modus kunt u met de pitch-fader de pitch van de afgespeelde track wijzigen, terwijl het tempo gelijk blijft.

22. Cont.-knop

Gebruik deze knop om over te schakelen tussen single play modus en continuous play modus.

De geselecteerde modus wordt aangegeven door *Single* of *Cont.* in het **LCD display (13)**.

In single play modus stopt het apparaat na het afspelen van elke track.

In continuous play modus speelt het apparaat alle tracks af voordat het stopt.

23. Cue-knop

Druk tijdens het afspelen op deze knop om terug te keren op het punt waar het afspelen begon.

24. Play/pause -knop

Met deze knop kunt u omschakelen tussen pauzeren en afspelen.

25. Pitch bend - knop

De CD-remt af terwijl u deze knop ingedrukt houdt. Laat de knop los om terug te keren naar de oorspronkelijke BPM.

26. Pitch bend + knop

De CD-versnelt terwijl u deze knop ingedrukt houdt. Laat de knop los om terug te keren naar de oorspronkelijke BPM.

27. BPM/ tap-knop

Tik op deze knop om met de hand de BPM van de muziek te bepalen.

Houd deze knop ingedrukt om de auto BPM-modus te starten.

28. Schijfhouder

Plaats de schijf in de houder. Druk op **open/close  (1/29)** om de schijfhouder te openen en te sluiten.

30. USB-aansluiting

Gebruik deze aansluiting voor een USB-geheugen of een externe harde schijf. De aansluiting is alleen actief als het apparaat in de USB-modus staat. **Opmerking:** De CDMP-2200 kan maximaal 2 Tbyte, 999 mappen en 999 bestanden verwerken.

31. Aan-/uitschakelaar

Dit is de hoofdschakelaar. Druk op de knop om het apparaat aan te zetten.

32. Voeding LED

Gaat branden als het apparaat aan staat.

33. Aansluiting tussen besturingseenheid en kast

Gebruik de meegeleverde besturingskabel om een aansluiting te maken met de **Kast – besturingseenheid (37)** aansluiting. Gebruik alleen de meegeleverde afstandsbedieningskabels. Andere kabels kunnen leiden tot schade.

34. Line out L/R

RCA stereo line uitvoer. Gebruik deze uitgangen voor aansluiting van een mixer met ongebalanceerde RCA-invoer.

35. Aansluiting fader start

Gebruik een 3,5mm monostekker om deze invoer aan te sluiten op een fader start-uitvoer op een mengpaneel, voor bediening op afstand van de **play/pause (13)**-knop.

36. Lock – tact - play/cue-schakelaar

De **fader start (35)** minstekkerinvoer kan mengpanelen aan met moment en tuimelschakelaars, afhankelijk van de stand waarin deze schakelaar wordt gezet.

Lock: de invoer van fader start is compatibel met aan/uit (continue of tuimel) schakelaars.

Tact: fader start is compatibel met momentschakelaars.

Play/cue: de invoer van fader start is uitgeschakeld.

37. Aansluiting tussen besturingseenheid en kast

Gebruik alleen de meegeleverde besturingskabels. Andere kabels zullen leiden tot schade.

38. Netvoedingskabel

Sluit de CDMP-2200 aan op een 230VAC stopcontact.

Handelingen

Openen en sluiten van de schijfhouder

- Zet het apparaat aan. Druk op **open/close (1/29)** om de **schijfhouder (28)** te openen en te sluiten.
- De **schijfhouder (28)** kan tijdens het afspelen niet geopend worden, om te voorkomen dat het afspelen onderbroken wordt als de knop **open/close (1/29)** per ongeluk ingedrukt wordt. U moet eerst het afspelen stoppen en vervolgens de knop **open/close (1/29)** indrukken.

CD's laden

- Houd de cd bij de rand en plaats het in de **schijfhouder (28)**, druk vervolgens op de knop **open/close (1/29)** om de **schijfhouder (28)** te sluiten. Het apparaat geeft het totale tracknummer en de totale afspeeltijd ongeveer 2 seconden weer en gaat vervolgens naar de cue-stand. Het cue-punt wordt automatisch ingesteld op het startpunt van de muziek van de eerste track.

LET OP:

- Steek geen vreemde voorwerpen in de cd-sleuf en probeer niet meer dan één cd tegelijkertijd in de **schijfhouder (28)** te steken.
- Forceer de cd niet in de **schijfhouder (28)** als het apparaat uit staat. Dit kan de cd-speler beschadigen en defecten veroorzaken.

Tracks selecteren

- Druk op de knop **track/trim ►►| (20)** of **track/trim |◄◄ (19)** om naar een hogere of lagere track te gaan.
- Als tijdens het afspelen een nieuwe track geselecteerd wordt, begint het afspelen zodra het overspringen (skip) voltooid is.
- Als de knop **track/trip ►►| (20)** wordt ingedrukt tijdens het laatste nummer, wordt de eerste track geselecteerd. Als op dezelfde manier de knop **track/trim |◄◄ (19)** wordt ingedrukt terwijl u bij de eerste track bent, wordt de laatste track geselecteerd.

Afspelen starten

- Druk op de knop **play/ pause (24)** tijdens het pauzeren of cueën om het afspelen te starten. De groene LED in de knop **play/ pause (24)** gaat branden.
- Het punt waarop het afspelen start wordt automatisch opgeslagen in het geheugen als cue-punt. De CD-speler keert terug naar het cue-punt als op de knop **cue (23)** wordt gedrukt.

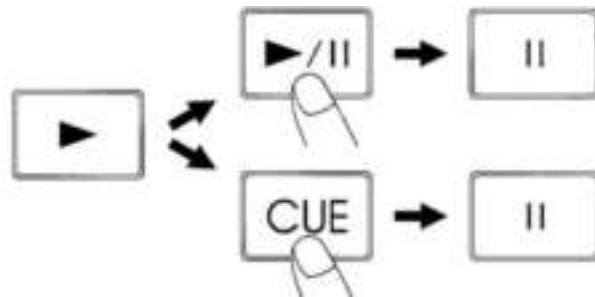


Afb. 5

Afspelen stoppen

Er zijn twee manieren om het afspelen te stoppen:

- Druk op de knop **play/pause (24)** om het afspelen op een bepaald punt te pauzeren.
- Druk op de knop **cue (23)** tijdens het afspelen om terug te keren naar het cue-punt en naar de pauzestand te gaan.



Afb. 6

Pauzeren

1. Druk op de knop **play/pause (24)** om over te schakelen tussen afspelen en pauzeren.
2. De knoppen **play/pause (24)** en **cue (23)** knipperen als het apparaat in de pauzestand staat.
3. Het afspelen wordt hervat als de knop **Play/Pause (24)** nogmaals ingedrukt wordt.

Een cue-punt instellen

1. Druk op de knop **play/pause (24)** om over te schakelen tussen afspelen en pauzeren.
2. De knoppen **play/pause (24)** en **cue (23)** knipperen als het apparaat in de pauzestand staat.
3. Draai aan het **jogwiel (14)** om naar het gewenste cue-punt te gaan (indien nodig).
4. Druk op de knop **cue (23)** en uw cue-punt is opgeslagen. Het afspelen zal verder gaan.

Een hot cue-punt instellen

1. Druk op de knop **play/pause (24)** om naar de pauzestand te gaan.
2. De knoppen **play/pause (24)** en **cue (23)** knipperen als het apparaat in de pauzestand staat.
3. Draai aan het **jogwiel (14)** om naar het gewenste cue-punt te gaan (indien nodig).
4. Druk op de knop **rec/auto (5)**. De LED in de knop **rec/auto (5)** gaat branden.
5. Druk op de hotcue-knop (**hot cue A (6)** of **hot cue B (7)**) waarin u het hotcue-punt wilt opslaan. Tijdens het opslaan knipperen de LED's in de hotcue-knoppen en blijven dan continu branden. Dit geeft aan dat er een hotcue-punt is opgeslagen.

Opmerking: Als u een hotcue-knop indrukt (**hot cue A (6)** of **hot cue B (7)**) gaat de speler niet in de pauzestand zoals tijdens normaal cueën, maar zal direct vanaf het opgeslagen hotcue-punt beginnen.

Cueën

"Cueën" is het voorbereiden op afspelen.

1. Druk op de knop **cue (23)** de speler gaat naar de cue-stand. Het punt van afspelen keert terug naar het cue-punt en het deck gaat naar de pauzestand, de knop **Cue (9)** button gaat branden en de knop **play/pause (24)** knippert. Als u op de knop **play/pause (24)** drukt, wordt het afspelen begonnen vanaf het cue-punt.
2. Als de knop **cue (23)** wordt ingedrukt na een zoekopdracht of scannen, keert het afspelen terug naar het cue-punt en gaat het deck in de pauzestand.

Opmerking: Als de knop **cue (23)** ingedrukt wordt gehouden start het afspelen vanaf het cue-punt. Als de knop wordt losgelaten, gaat de speler terug naar het cue-punt en automatisch naar de pauzestand. Hiermee kunt u het cue-punt controleren.

Tijdframe zoeken

Tijdframe zoeken is een functie voor het beluisteren van een bepaald gedeelte van de track en hiervan met de hand de positie te veranderen. Op deze manier kunt u zeer nauwkeurig een startpunt instellen.

- Draai aan het **jogwiel (14)** tijdens pauzeren of cueën om te beginnen met zoeken. Het geluid van één omwenteling van de schijf wordt herhaaldelijk uitgevoerd. Het punt waarop het geluid start wordt aangegeven op de LCD.
- Tijdens het draaien van het **jogwiel (14)** is het punt van waaruit het uitgaande signaal verplaatst een aantal tijdframes die overeenkomen met miliseconden. De tijdweergave in het **LCD-display (13)** verandert tegelijkertijd mee.
- Het zoekpunt verplaatst naar voren door het **jogwiel (14)** rechtsom te draaien en naar achteren door het **jogwiel (14)** linksom te draaien.

Scannen (snel vooruit/snel achteruit)

Scannen is een functie om snel vooruit of achteruit te verplaatsen door aan het **jogwiel (14)** te draaien.

1. Druk op de knop **search (15)** om naar de zoekstand te gaan. Op het **LCD display (13)** wordt *SEARCH* weergegeven.
2. Draai aan het **jogwiel (14)** om het zoeken te starten. De schijf gaat snel naar voren of naar achteren terwijl het geluid hoorbaar is. Het huidige punt in de muziek wordt aangegeven op de LCD.
3. Draai het **jogwiel (14)** rechtsonder om voorwaarts te scannen, linksom om achterwaarts te scannen.
4. Druk nogmaals op de knop **search (15)** om de zoekstand af te sluiten. *SEARCH* verdwijnt uit het **LCD display (13)**.

Tijdweergave

Druk op de knop **time (4)** om de weergave van de tijd te selecteren:

- Verstreken tijd van een track (*ELAPSED*).
- Resterende tijd van een track (*REMAIN*).
- Resterende tijd van de schijf (*TOTAL REMAIN*). De weergavemodus kan alleen geactiveerd worden als een schijf als cd geformatteerd is.

Pitch wijzigen

Voor het veranderen van de BPM van de cd zijn er drie mogelijkheden:

- **Gebruik de pitch-fader om de BPM te veranderen.**
 1. Stel het gewenste pitchverbuigingsbereik in door op de knop **pitch (10)** te drukken. Zorg dat de pitch control fader niet gedeactiveerd is ("range" = uit).
 2. Wijzig de BPM door de **pitch fader (11)** omhoog of omlaag te schuiven.
 3. Schuif de **pitch fader (11)** omhoog om de BPM te verlagen, omlaag om de BPM te verhogen. Het bereik van afstelling is +/- 8%, 16%, of 100%, afhankelijk van het bereik dat is ingesteld met de knop **pitch (10)**.
- **Gebruik de pitchverbuigingsknoppen om de BPM tijdelijk te veranderen.**
 1. Het aantal BPM neemt toe of af bij het indrukken van de knoppen **pitch bend + (26)** of **pitch bend - (25)**.
 2. De verhoging in BPM is afhankelijk van de tijd dat u de knop ingedrukt houdt. Als u de knop ongeveer 5 seconden ingedrukt houdt, gaat de BPM naar + 16% voor **pitch bend + (30)** of - 16% voor **pitch bend - (31)**. Als u de knop alleen aanslaat, wijzigt de BPM een klein beetje, zodat u het ritme enigszins kunt veranderen zonder dat dit hoorbaar is.
 3. Het aantal BPM keert terug naar het aantal BPM dat is ingesteld met de **pitch fader (11)** als u de knoppen **pitch bend + (26)** en **pitch bend - (25)** loslaat.
- **Draai het jogwiel terwijl het apparaat niet in zoek- of scratchstand staat, om de BPM tijdelijk te wijzigen.**
 1. Draai het **jogwiel (14)** rechtsonder tijdens het afspelen om de BPM te verhogen, en linksom om de BPM te verlagen. Hoe sneller u het wiel draait, hoe meer de BPM verandert. Het bereik van afstelling is +/- 16%, afhankelijk van het bereik dat is ingesteld met de knop **pitch (10)**.
 2. Als u het **jogwiel (14)** loslaat, keert de track terug naar de BPM die is ingesteld met de **pitch fader (11)**.

Programma afspelen

1. Druk op de knop **play/pause (24)** om naar de pauzestand te gaan.
 2. Druk op de knop **prog. (9)**, de speler gaat naar de programmastand, aangegeven door de knipperende *PG* in het **LCD (13)** display.
 3. Kies de gewenste track door op de knoppen **track/trim ◀◀ (19)** of **track/trim ▶▶ (20)** te drukken. Het gekozen nummer wordt toegevoegd aan het programma.
 4. Druk op de knop **prog. (9)** om de huidige track in het programma op te slaan.
 5. Herhaal stap 3 en 4. Er kunnen maximaal 99 nummers geprogrammeerd worden.
 6. Gebruik de knop **play/pause (24)** om het afspelen van het programma te starten of te pauzeren.
 7. Voor het afsluiten van het afspelen van een programma pauzeert u met de knop **play/pause (24)** en vervolgens drukt u meer dan 2 seconden op de knop **prog. (9)**
- Houd de knop **prog. (9)** langer dan 2 seconden ingedrukt in de programmastand om een programma te wissen.

Afspelen in lus

1. Druk op de knop **loop in (16)** om het startpunt van de lus in te stellen. De LED in de knop gaat branden om aan te geven dat het startpunt opgeslagen is.
2. Druk op de knop **loop out (17)** om het eindpunt van de lus in te stellen. De LED in de knop gaat branden. Als het eindpunt ingesteld is, zal bij het afspelen deze lus herhaaldelijk afgespeeld worden. Zowel de knoppen **loop in (17)** als **loop out (19)** zullen knipperen en **RELOOP** verschijnt in het **LCD display**.
3. Als u op de knop **reloop/ exit (18)** drukt wordt het afspelen in lus geannuleerd, **RELOOP** verdwijnt van het **LCD display (13)** en de knoppen **loop in (17)** en **loop out (19)** knipperen niet langer.

Instellen automatische luslengte

1. Houd de knop **rec/auto (5)** ingedrukt terwijl u aan het **jogwiel (14)** draait. De LED in de knop gaat branden en op het display verschijnt **AUTO**. Gebruik het jogwiel om het aantal maten in te stellen voor de lus. Het bereik loopt van 1/32 tot 32 (32/1) maten. De standaard luslengte is 2/1.

Automatisch afspelen lus

1. Druk op de knop Push the **rec/auto (5)**. De LED in de knop gaat branden.
2. Druk op de knop **loop in (16)** om het startpunt van de lus in te stellen. De beide knoppen **loop in (17)** en **loop out (19)** knipperen en **RELOOP** verschijnt in het **LCD display (15)**. Dit geeft aan dat automatisch afspelen van de lus actief is.
3. Als u op de knop **reloop/ exit (18)** drukt wordt het afspelen in lus geannuleerd, **RELOOP** verdwijnt van het **LCD display (13)** en de knoppen **loop in (17)** en **loop out (19)** knipperen niet langer.

Opmerking: 1/1 staat gelijk aan één maat of 4 beats. Als smart loop afspelen actief is, is de lengte van de lus bewerkbaar door aan het **jogwiel (14)** te draaien terwijl u de knop **rec/auto (5)** ingedrukt houdt, terwijl u op de knop **loop in (16)** drukt na het afstellen van de luslengte.

Reloop

1. Als u op de knop **reloop/exit (18)** drukt, keert de schijf terug naar de laatst geselecteerde lus.
2. Druk snel achter elkaar op de knop **loop in (16)** om de lus keer op keer te starten.
3. Druk nogmaals op de knop **reloop/exit (18)** de functie afspelen van lus wordt geannuleerd, het lampje **LOOP** gaat uit.

Afspelen in relay (twee CD-spelers)

1. Activeer de modus relay play op beide apparaten door op de knoppen **relay (12)** te drukken. De LED in de knop gaat branden.
 2. Start het afspelen op de eerste speler.
 3. Als de track stopt, begint de andere speler automatisch met afspelen.
 4. De eerste speler gaat naar de pauzestand aan het begin van de volgende track op de schijf.
- Als u deze handeling herhaalt, kunnen de twee spelers gebruikt worden voor continu relay-afspelen.
 - Er kan een continu programma van geselecteerde nummers afgespeeld worden door nieuwe cd's in te voeren en de gewenste nummers op de speler in de stand-by-stand te selecteren.
 - Als u een cue-punt op de speler in de stand-by-stand instelt, kan een relay van elk gewenst cue-punt van het geselecteerde nummer uitgevoerd worden.

Voordat u de voeding uitschakelt

LET OP: Forceer de cd niet in het apparaat als het apparaat uitgeschakeld is.
Zet het apparaat niet uit terwijl de cd naar buiten komt.
Zet het apparaat pas uit als de schijf uitgeworpen is.

CD's

1. Voorzorgsmaatregelen bij het hanteren van compact discs

- Zorg dat er geen vingerafdrukken, vet of stof op het oppervlak van de cd komt. Als de schijf vuil is, kunt u deze reinigen met een zachte droge doek.
- Gebruik geen thinner, water, reinigingsspray voor platen, chemicaliën voor elektrostatische toepassingen of doekjes met siliconen om de cd's te reinigen.
- Hanteer cd's altijd voorzichtig om te voorkomen dat het oppervlak beschadigt, vooral als u een cd's uit een hoesje haalt of deze erin stopt.
- Buig de cd niet.
- Let de cd niet in de buurt van een hittebron.
- Maak het gat in het midden van de cd niet groter.
- Schrijf niet op het etiket (bedrukte zijde) met een scherp voorwerp, zoals een potlood of balpen.
- Op de cd kan condensvorming optreden als deze vanuit een koude omgeving naar een warme ruimte gebracht wordt, zoals buiten in de winter. Probeer de cd niet droog te blazen met een föhn, o.i.d.

2. Voorzorgsmaatregelen bij opslag

- Haal na het afspelen de cd altijd uit het apparaat.
- Bewaar de cd altijd in het hoesje (jewel case) om deze te beschermen tegen vuil en beschadigingen.
- Leg de cd's niet op de volgende plaatsen:
 1. Plaatsen die langere tijd blootgesteld zijn aan direct zonlicht.
 2. Plaatsen met veel stof of een hoge luchtvochtigheid.
 3. Plaatsen waar hitte van verwarming sterk voelbaar is.

Onderhoud

De DAP Audio CD-Player CDMP-2200 is vrijwel onderhoudsvrij. U moet het apparaat echter wel schoon houden. . Trek de stekker uit het stopcontact en veeg de behuizing vervolgens af met een vochtige doek. Het artikel niet onderdompelen. Gebruik geen alcohol of oplosmiddelen. Houd de aansluitingen schoon. Trek de stekker uit het stopcontact en veeg de audio-aansluitingen schoon met een vochtige doek.

Zorg dat de aansluitingen volledig droog zijn voordat u apparatuur aansluit op andere apparaten of de netstroom.

Oplossen van problemen

DAP Audio-CD-Player CDMP-2200. Deze gids is bedoeld voor het oplossen van eenvoudige problemen.

Als een probleem optreedt, moet u de onderstaande stappen in de aangegeven volgorde uitvoeren tot een oplossing is gevonden. Als het apparaat weer goed werkt, hoeft u de volgende stappen niet uit te voeren.

1. Als het apparaat niet goed werkt, trek dan de stekker uit het stopcontact.
2. Controleer de netspanning, alle kabels, instellingen, enz.
3. Steek de stekker weer in het stopcontact als al het bovenstaande in orde lijkt.
4. Trek de stekker weer uit het stopcontact als er na 30 seconden niets gebeurt.
5. Retourneer het apparaat naar uw DAP Audio-dealer.

Productspecificaties

Quantize	1 bit lineair/kanaal, 3-straals laser
Oversampling	8 keer
Bemonsteringsfrequentie	44,1 kHz
Frequentierespons	20 Hz tot 20 kHz ± 2 db
T.H.D. + RUIS	Minder dan 0,03%
S/R-verhouding (IHF-A)	> 75 dB
Dynamisch bereik	> 75 dB
Vermogen uitgang	1 Volt RMS $\pm 0,2$ V
Type schijven	Standaard cd's, AUDIO CD, CD-R & MP3 CD-ROM (MP3-bestanden)
Tijdweergave	Verstreken tijd nummer, resterende tijd nummer, resterende tijd totaal
Tekstmodus	CD-TEXT en ID3-taginformatie
Pitch-regelingbereik	$\pm 8, 16, 100\%$ fader
Voeding	AC 230V, 50Hz.
Opgenomen vermogen	25W
Bedrijfstemperatuur	+5°C – +35°C
Gewicht	8,76 kg
Afmetingen (DxBxH)	Kast: 250 * 482 * 89 mm
Bedieningsunit	73 * 482 * 89 mm



MP3-formaat

	DISC	USB-apparaten
Bruikbare bestandsextensies	.MP3 .mp3 .Mp3 .mP3	
Compatibele bestandssystemen	ISO9660	FAT , NTFS , HFS+
CD-ROM-sector / HD-capaciteit	mode-1 , mode-2	Max. 2000Giga byte
Folder / directory-niveaus	Max. 8 niveaus onderliggend	
Max. aantal partities	Max. 16 partities	
Max. aantal mappen (folders)	Max. 999 mappen	
Max. aantal bestanden (files)	Max. 999 bestanden	
MP-formaat	MPEG1 layer3 32-320kbps , f/s 32K 44.1K 48K , MPEG2 layer3 40-1600kbps , f/s 16K 22.05K 24K ,	
Encoding	(VBR/CBR)	
ID-3 Tag	Ver. : V1.0 , V1.1 , V2.2 , V2.3 ,V2.4	

Ontwerp en productspecificaties kunnen zonder voorafgaande berichtgeving gewijzigd worden.



Website: www.Dap-audio.info

E-mail: service@highlite.nl



© 2013 DapAudio.