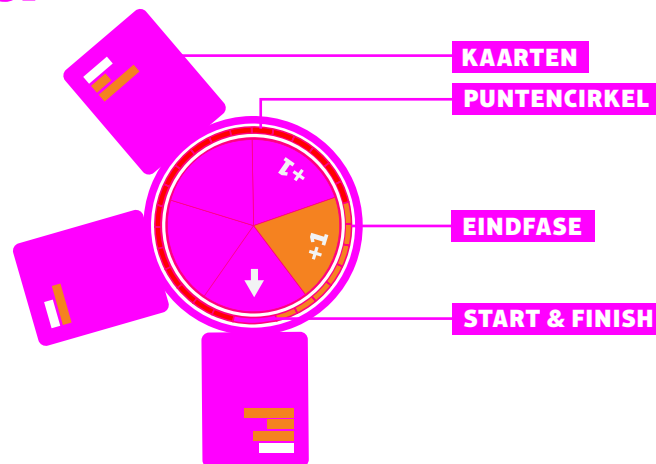


SPELUITLEG

WAT IS HET DOEL VAN HET SPEL? HINT is een spel waarbij je jouw teamgenoten begrippen laat raden. Je kunt een hint geven door middel van praten, tekenen, uitbeelden of neuriën.

Des te beter je hints zijn, des te sneller bereik je de finish. Maar raad niet zomaar in het wilde weg, want er zijn begrippen die je NIET mag noemen. De teams spelen om de beurt en het team dat als eerste de finish haalt, wint.

VOORBEREIDING. Maak twee teams, plaats de schijf op de koker en zet jullie pionnen bij het startveld op de puntencirkel. Trek drie kaarten en steek ze in het wiel zoals afgebeeld op de afbeelding hiernaast. Het team met de jongste speler mag beginnen.



SPEL- VERLOOP

1

2

3

4

5

6

7



1 punt

2 strafpunten

2 punten

1 punt

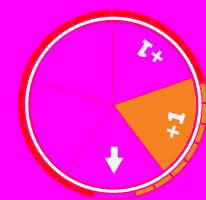
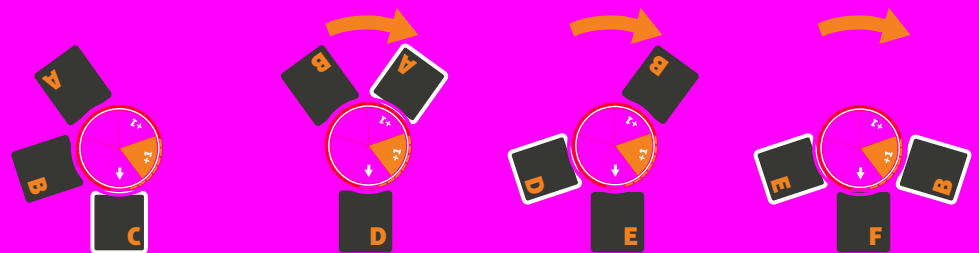
1 strafpunt



2 PUNTEN

1 PUNT

1 extra punt



EINDFASE

+1
+1
-2

+1
+2
-1

+4 +1

-2
+1 +4 -2 = 3

1 punt