

# BUMBA

## Handleiding

### Bumba Game Controller



**STUDIO 100**

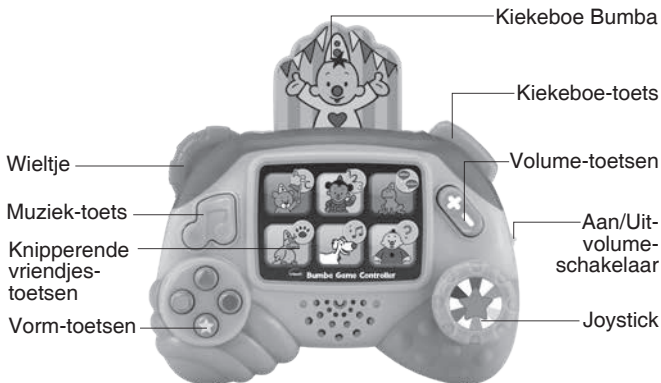
© & ® Studio 100  
Creation: Jan Maillard  
[studio100.com](http://studio100.com)

91-003770-019 (NL)

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Bumba Game Controller** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Druk op een toets en maak plezier met de **Bumba Game Controller** van **VTech®**! Speel met de controller, druk op de knipperende lichtjes en ontdek de vriendjes van Bumba. Speel vrolijke spelletjes om kennis te maken met vormen, tellen, kleuren, rijmwoorden en meer! Druk op de kiekeboe-toets om een kiekeboe-spelletje te spelen met Bumba. Kom mee, de vriendjes kunnen niet wachten om samen met jou te spelen!



# INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Bumba Game Controller
- Eén handleiding

## WAARSCHUWING:

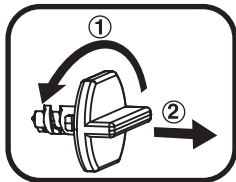
Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

### Let op:

Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

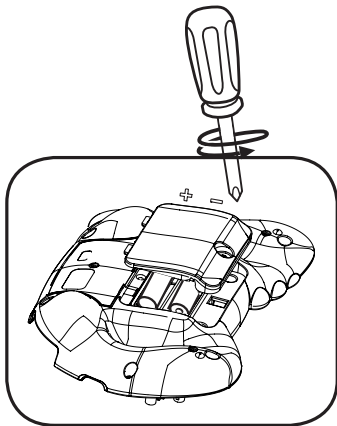
### Losmaken van de verpakkingsslotjes:

Draai de verpakkingsslotjes los en gooi ze weg bij het afval.



# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03/AM-4) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.  
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

## **BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN**

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

### **OPLAADBARE BATTERIJEN:**

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

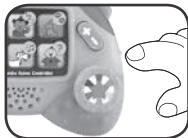
Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# FUNCTIES EN ACTIVITEITEN

## 1. Aan/Uit-volumeschakelaar

Om de **Bumba Game Controller** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume ( ) of naar het hoge volume ( )).  
Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar ( ● ) om het speelgoed UIT te zetten.



## 2. Kiekeboe-Bumba

Druk de **kiekeboe-Bumba** in de controller totdat je een klik-geluid hoort. Druk daarna op de **kiekeboe-toets** om hem weer te laten verschijnen en een grappige reactie te horen. Na een aantal keer kun je een bonusspelletje spelen. Luister goed naar de vragen en druk op de **knipperende vriendjes-toetsen** om te antwoorden.



## 3. Wieltje

Draai het **wieltje** om een ratelend geluid te horen.



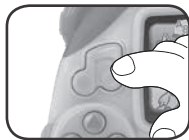
## 4. Kiekeboe-toets

Druk op de **kiekeboe-toets** wanneer de **kiekeboe-Bumba** in de controller zit om hem tevoorschijn te laten komen en grappige reacties te horen.



## 5. Muziek-toets

Druk op deze toets om drie vrolijk gezongen liedjes of een melodietje te horen.



## 6. Knipperende vriendjes-toetsen

Druk op deze toetsen om vrolijke reacties van elk vriendje te horen en om spelletjes te spelen.

Druk op **Nanadu** om het alfabetliedje te horen, druk nog eens om een muziekspelletje te spelen. Druk op alle knipperende lichtjes om het liedje zin voor zin te horen.

Druk op **Bumbina** om het cijferliedje te horen, druk nog eens om een tetspelletje te spelen. Druk op alle knipperende lichtjes om te tellen.

Druk op **Kiko** om grappige rijmwoorden te horen.

Druk op **Kiwi** om een zoekspelletje te spelen. Druk op de vriendjes om te antwoorden.

Druk op **Babaki** om een geluidenspel te spelen. Druk op alle toetsen om te spelen en luister naar de grappige geluiden.

Druk op **Bumbalu** om kennis te maken met de vriendjes van Bumba. Druk op de vriendjes om te horen wat ze zijn.



## 7. Volumetoetsen

Druk op de **volumetoetsen** om op een verrassende manier kennis te maken met verschillende volumes.



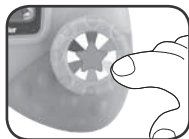
## 8. Vormtoetsen

Druk op de **vormtoetsen** om kennis te maken met vormen en kleuren. Verschillende toetscombinaties (zoals het drukken op een vormtoets, daarna op een andere toets en vervolgens weer op een vormtoets) activeren speciale bonusspelletjes.



## 9. Joystick

Beweeg de **joystick** omhoog, omlaag, naar links en rechts om grappige geluiden en de namen van de vriendjes te horen. Verschillende toetscombinaties (zoals het bewegen van de joystick, daarna op een toets drukken en vervolgens de joystick weer bewegen) activeren een speciaal telspelletje.



## 10. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Bumba Game Controller** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken.

# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1

Bumbabelu! Het circus komt eraan!  
Bumbabeli! Waar is die kleine clown?  
Bumbabela! Wat is zijn naam?  
Bumba! Bumbalu! Bumba! Bumba!

## Liedje 2

1, 2, 3, 4, 5!  
Lichtjes klaar en tellen maar! Woehoe!

## Liedje 3

A B C D E F G  
H I J K L M N O P  
Q R S T U V W  
X Y Z, zing maar mee!

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als de **Bumba Game Controller** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
  2. Zet het daarna weer aan.
  3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
  4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**<sup>®</sup> uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.  
Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /  
E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten en garantievoorwaarden:**

***vtechnl.com***

