

# Wie is het?

## KAARTSPEL

### INHOUD

40 gezichtskaarten • 20 kaarten met geheime figuren

### DE BEDOELING

Stel je tegenstander vragen om uit te zoeken wie zijn of haar geheime figuur is voordat hij of zij die van jou raadt!

### BEGINNEN

1. Elke speler krijgt een set gezichtskaarten (blauw of rood).
2. Plaats je gezichtskaarten met de afbeelding naar boven in een rooster van 4 x 5.
3. Schud de gele kaarten met een geheime figuur. Elke speler neemt een kaart met een geheime figuur bovenaan de stapel. Kijk naar je kaart zonder dat je tegenstander kan meekijken en plaats de kaart met de afbeelding naar beneden naast je rooster met gezichtskaarten. Houd deze kaart geheim tijdens het spel.
4. Leg de rest van de kaarten met geheime figuren opzij. Die heb je pas weer nodig als je een nieuw spel begint.



Kaart met geheime figuur  
(laat de kaart niet zien!)



SPELER 1

Rooster met gezichtskaarten (4 x 5 kaarten)



SPELER 2



## ZO SPEEL JE!

De speler die het meest mysterieus lijkt, begint.  
Stel om beurt vragen.

## ALS JE AAN DE BEURT BENT

1. Stel een ja-of-nee-vraag over de geheime figuur op de kaart van je tegenstander. Je kunt bijvoorbeeld vragen: "Draagt de geheime figuur een hoed?" Je tegenstander moet je vraag beantwoorden met "ja" of "nee".
  - Is het antwoord "ja", dan weet je dat je alle figuren zonder hoed kunt verwijderen. Draai hun kaarten om.
  - Is het antwoord "nee", dan weet je dat je alle figuren met een hoed kunt verwijderen. Draai hun kaarten om.
2. Stel om beurt vragen totdat iemand denkt te kunnen raden wie de geheime figuur op de kaart van zijn of haar tegenstander is.

## ZO STEL JE SLIMME VRAGEN!

Kijk zorgvuldig naar de figuren van WIE IS HET? Wat hebben ze wel of niet gemeen? Let op dingen zoals haarkleur en kleur van de ogen, een grote of kleine neus en mond, baarden, snorren en accessoires. Al deze details helpen je de beste ja-of-nee-vraag te stellen!

## ZO RAAD JE DE GEHEIME FIGUUR

Als je denkt dat je weet wie de geheime figuur van je tegenstander is, mag je je volgende beurt raden in plaats van een ja-of-nee-vraag te stellen. Raad pas als je het zeker weet - als je fout raadt, verlies je het spel!

## ZO WIN JE!

Als je raadt wie de geheime figuur van je tegenstander is, win je! Als je fout raadt, wint je tegenstander!

HASBRO en alle gerelateerde handelsmerken en logo's zijn handelsmerken van Hasbro, Inc. © 2018 Hasbro.

Vervaardigd door: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Vertegenwoordigd door: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Consumentenservice Benelux: Hasbro BV, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, Nederland.   
Tel.: +31 20 800 4602. [consumentenservice@hasbro.nl](mailto:consumentenservice@hasbro.nl)

0920E7588104E7495



ouders:  
[HASBROGAMING.COM](http://HASBROGAMING.COM)



# Wie is het?

KAARTSPEL

**WAARSCHUWING:** VERSTIKKINGSGEVAAR – bevat kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.