

HÉT KNOTSGEKKE LETTERSPEL!
SPELREGELS

HET **A** LETTER SPEL

LEUK VOOR
ALLE LEEFTIJDEN



MN
XY

Doel van het spel

Maak woorden met de kaarten in je hand.

Degene die als eerste geen kaarten meer heeft, wint het spel.

Inhoud

110 kaarten



Voorbereiding

Schud de kaarten en geef iedere speler 7 kaarten. Leg de overige kaarten gedekt op een stapel in het midden van de tafel. Wanneer je het spel met kinderen speelt gebruik je alle kaarten (blauw, rood en geel). Wanneer je met 2 volwassenen speelt, speel je met de blauwe kaarten, 3 jokerkaarten en alle actiekaarten. Wanneer je speelt met 3 of 4 volwassenen gebruik je alle blauwe kaarten, rode kaarten, jokerkaarten en actiekaarten.

KINDEREN



blauw, rood en geel



6 jokers



alle actiekaarten

2 SPELERS



blauw



3 jokers



alle actiekaarten

3 OF 4 SPELERS



blauw en rood



6 jokers



alle actiekaarten

Het spel

De eerstvolgende speler die jarig is begint. Daarna is de volgende speler, met de klok mee, aan de beurt. Probeer met de letters in je hand een woord te vormen en leg dit woord in jouw beurt voor je op tafel neer. Een woord moet uit minimaal 3 letters bestaan, maar hoeft niet in dezelfde kleur te zijn. Als je geen woord kan maken met de letters in je hand pak je een kaart van de stapel en gaat de beurt naar de speler naast je. Je mag letters uit je hand ook aanleggen bij de woorden die al op tafel liggen (*voorbeeld 1*). Dit mag bij alle woorden die gemaakt zijn, ook bij die van de tegenstander. Je mag ook een letter van een gemaakt woord pakken en gebruiken om een ander woord te maken (*voorbeeld 2*). Deze gepakte kaart moet wel in dezelfde beurt weer ingezet worden en er moet een bestaand woord van minstens drie letters overblijven, dit mag ook door weer aan te vullen met letters uit je hand. Bij het aanleggen of pakken van letters mogen de letters van de woorden op tafel gehusseld worden. Je mag zoveel woorden in een beurt neerleggen als je wilt.

Let op: voordat je letters aanlegt of pakt van de woorden op tafel, moet je zelf minstens 1 woord hebben neergelegd.

Voorbeeld 1:

Als het woord KERS op tafel ligt en je de letter O in je handen hebt, mag je er het woord KOERS van maken.



Voorbeeld 2:

Op tafel ligt het woord KOERS en in je handen heb je de letters S en K. Je kunt de O uit het woord KOERS pakken en met de letters uit je hand het woord SOK op tafel leggen.



Joker

Er zitten jokers in het spel. Deze jokers mogen ingezet worden voor elke willekeurige letter. De joker mag weer van tafel gepakt worden om te gebruiken voor een ander woord, mits er een bestaand woord op tafel blijft liggen. De joker moet wel weer in dezelfde beurt ingezet worden en mag niet in de hand gehouden worden. Je mag niet starten met een joker in je eerste woord. Wel mag je eindigen met een joker.



Actiekaarten

Er zitten ook actiekaarten in het spel. Het spelen van een actiekaart telt als een beurt. Daarna mag je geen andere handelingen meer uitvoeren. Beginnen of eindigen met een actiekaart is niet toegestaan. Ingezette actiekaarten moeten worden afgelegd. Het spel bevat de volgende actiekaarten:



Je ruilt een kaart met de bovenste kaart van de stapel. Deze nieuwe kaart mag je de volgende beurt pas inzetten. Leg je ingeruilde kaarten open op de aflegstapel.



Je ruilt een kaart met een willekeurige tegenstander. Jij bepaalt welke kaart je ruilt en pakt blind een kaart uit de hand van de tegenstander. De nieuwe kaart mag je de volgende beurt pas inzetten.



Je geeft deze kaart aan een willekeurige tegenstander. Deze speler moet de eerstvolgende beurt overslaan.



Je wisselt alle kaarten uit je hand met een willekeurige tegenstander. De nieuwe kaarten mag je de volgende beurt inzetten.



Je geeft deze kaart aan een willekeurige tegenstander. Deze speler moet dan 2 kaarten van de stapel pakken.



Bij het inzetten van deze kaart moeten al je tegenstanders 2 kaarten van de stapel pakken.

Woordregels (advies)

Er mogen alleen Nederlandse woorden neergelegd worden. Woorden die niet toegestaan zijn: namen, plaatsnamen, landen, afkortingen, verkleinwoorden en werkwoorden.

Wanneer je het spel speelt met kinderen kun je ervoor kiezen om het wat makkelijker te maken door af te spreken dat bovenstaande regels niet van toepassing zijn.



Punten tellen (variant)

Ga je het spel meerdere potjes achter elkaar spelen? Tel dan van elk spel de overgebleven kaarten van de verliezers bij elkaar op. Elke overgebleven kaart is 1 punt. De winnaar krijgt het totaal aan opgetelde punten.

Voorbeeld:

Speler 1 heeft gewonnen.

Speler 2 heeft nog 3 kaarten in zijn hand.

Speler 3 heeft nog 2 kaarten in zijn hand.

Speler 1 mag 5 punten noteren.

Tel de punten van elk uitgespeeld spel bij elkaar op. Wanneer je besluit te stoppen met spelen heeft degene met de meeste punten gewonnen!



Development: MNKY Entertainment

Design: MNKY Entertainment

Volg ons op:



@mnkyentertainment

MNKY
ENTERTAINMENT



6-99



2-4



30

© 2022 MNKY Entertainment. Ontwikkeld en geproduceerd door MNKY Entertainment. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden vervaelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van MNKY Entertainment. MNKY Entertainment heeft dit spel met de grootst mogelijke zorg uitgegeven en kan geen enkele aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele fouten of onduidelijkheden die in deze publicatie voorkomen en waaruit schade kan voortvloeien.



WAARSCHUWING!
Verstikkingsgevaar.
Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Bevat kleine onderdelen. De items in dit spel kunnen afwijken van de afbeeldingen weergegeven in de spelregels.

Leidsevaart 123

2211 VS

Noordwijkerhout

The Netherlands

www.mnkyentertainment.com