HANDLEIDING

LET OP:
Neem de FLIPSLIDE uit de verpakking en verwijder het lipje aan de achterkant van het product om alle spelmodi te activeren. Zie het gedeelte BATTERIJEN..

1 AAN-UITKNOP
Druk een keer kort op deze knop om de FLIPSLIDE aan te zetten. Houd de knop 3 seconden ingedrukt om het apparaat uit te zetten.

OPMERKING: Het apparaat schakelt automatisch uit als het gedurende 20 seconden niet gebruikt wordt.

2 DRAAI een van de zijblokken om de verschillende spelmodi te doorlopen.

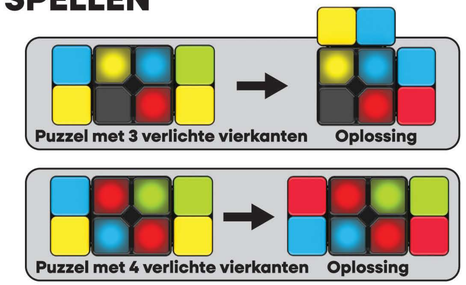
3 SCHUIF een van de zijblokken om een hoek om een spelmodus te selecteren.

4 Je kunt alle hoogste scores RESETTEN door het apparaat uit te schakelen en de aan-uitknop 10 seconden ingedrukt te houden tot je het woord 'zero' hoort.

OM HET VOLUME AAN TE PASSEN, DRAAI je een van de zijblokken totdat de 'VOLUME'-modus verschijnt (wit licht). SCHUIF een van de blokken om een hoek om deze modus te selecteren en DRAAI een zijblok om de vier volumeopties te doorlopen: Stil > Zacht > Medium > Luid. SCHUIF een blok nogmaals om een hoek om de gewenste modus te selecteren. Het apparaat keert dan terug naar modusselectie.

FLIPSLIDE-APPARAAT

SPELLEN



SNELLE MODUS
Voltooi zo snel mogelijk 10 zetten. Om een zet te voltooien, moet je de kleuren op de zijblokken matchen met de oplichtende kleuren op de FLIPSLIDE. Na elke voltooide zet veranderen de lichten, waarna je de zijblokken weer moet draaien of schuiven om de volgende lichtpuzzel op te lossen.

De score wordt weergegeven in seconden.

SPELLEN

LEVELMODUS
Doorloop zo veel mogelijk levels! Elk level heeft 5 zetten en naarmate je de 10 levels doorloopt, krijg je steeds minder tijd om een zet te voltooien. Om een zet te voltooien, moet je de kleuren op de zijblokken matchen met de oplichtende kleuren op de FLIPSLIDE . Na elke voltooide zet veranderen de lichten, waarna je de zijblokken weer moet draaien of schuiven om de volgende lichtpuzzel op te lossen.

De score wordt weergegeven in voltooide zetten.

GEHEUGENMODUS
Onthoud de volgorde waarin de lichten knipperen om de 11 levels te doorlopen. Elk level heeft 3 zetten die voltooid moeten worden. Elke zet bestaat uit een reeks knipperende lichten die na elk level steeds langer en moeilijker wordt. Om een zet te voltooien, moet je de kleuren op de zijblokken matchen in de volgorde waarin de lichten knipperden. Alle vier de vierkanten knipperen groen als je een zet voltooid hebt.

Je moet elk licht binnen 8 DRAAI- of SCHUIF-bewegingen van de zijblokken matchen, anders eindigt het spel!

De score wordt weergegeven in seconden.

SPELLEN

MODUS MET MEERDERE SPELERS
Daag je vrienden uit om samen FLIPSLIDE te spelen, maar zorg dat je niet de laatste bent die het apparaat in handen heeft, want dan heb je verloren! De jongste speler begint. De FLIPSLIDE noemt het aantal zetten dat tijdens de beurt van elke speler voltooid moet worden. Om een zet te voltooien, moet je de kleuren op de zijblokken matchen met de oplichtende kleuren op de FLIPSLIDE. Na elke voltooide zet veranderen de lichten, waarna je de zijblokken weer moet draaien of schuiven om de volgende puzzel op te lossen. Pas als alle zetten voltooid zijn en de FLIPSLIDE 'PASS' zegt, mag je het apparaat doorgeven aan de volgende speler.

Het spel eindigt als de tijd om is. De speler die het apparaat in handen heeft als de tijd om is, heeft verloren!

Als het spel afgelopen is, SCHUIF je een blok om een hoek om opnieuw te spelen of DRAAI je een blok om een andere modus te selecteren.

VEELGESTELDE VRAGEN/ PROBLEMEN OPLOSSEN

HET VOLUME IS TE ZACHT OF TE HARD, WAT KAN IK DAARAAN DOEN?

Zie het gedeelte **'OM HET VOLUME AAN TE PASSEN'** in de instructies. Als dat niet werkt, kun je ook de batterijen vervangen.

DE FLIPSLIDE HERKENT DE ZIJBLOKKEN NIET ALS ZE CORRECT GEMATCHT ZIJN MET DE LICHTEN.

De metalen contactpunten kunnen vuil geworden zijn, waardoor ze niet goed contact maken. Vraag een volwassene om ze schoon te maken met een babydoekje of een reinigingsmiddel op alcoholbasis. Als dat niet werkt, kun je ook de batterijen vervangen omdat het apparaat misschien niet voldoende stroom krijgt.

DE LICHTEN FLAKKEREN EN ZIJN MOEILIJK TE ZIEN.

Als de lichten flakkeren, kun je de batterijen vervangen omdat het apparaat misschien niet voldoende stroom krijgt.

WAAROM ZIJN MIJN SCHOES KWIJT?

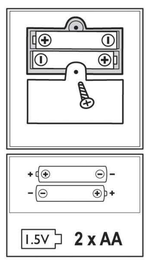
Als de aan-uitknop langer dan 10 seconden ingedrukt wordt, worden alle scores gereset.

BATTERIJEN

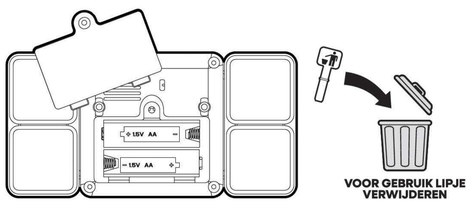
2x AA 1.5V

INCLUSIEF TIJDELIJKE BATTERIJEN voor de 'probeer mij'-functie. RESERVEBATTERIJEN NIET INBEGREPEN, werkt het best met nieuwe batterijen.

Vervangen door 2 x AA-batterijen. Alkalinebatterijen aanbevolen. Voor het vervangen van de batterijen is een kruiskopschroevendraaier nodig (niet inbegrepen).



- **Batterijen moeten altijd door een volwassene worden vervangen en volgens de juiste polariteit geplaatst worden.**
- **Controleer altijd of het deksel van het batterijvak correct gesloten en vergrendeld is alvorens het speelgoed aan kinderen te geven.**
- **Niet-oplaadbare batterijen mogen niet opgeladen worden.**
- **Haal oplaadbare batterijen uit het speelgoed alvorens ze op te laden.**
- **Oplaadbare batterijen mogen alleen opgeladen worden onder toezicht van een volwassene.**
- **Haal lege batterijen uit het product.**
- **De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.**
- **Verwijder batterijen uit het product voordat u het voor langere tijd opbergt.**
- **Batterijen moeten gerecycled of afgevoerd worden in overeenstemming met de plaatselijke voorschriften.**
- **Gooi batterijen niet in vuur.**
- **Gebruik geen verschillende soorten batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.**



Help het milieu door het product en de batterijen op een verantwoorde manier weg te gooien. De afvalcontainer met een kruis erdoorheen betekent dat het product en de batterijen niet bij het huisvuil weggegooid mogen worden aangezien ze stoffen bevatten die schadelijk zijn voor het milieu en de gezondheid. Breng ze naar een speciaal inlever- of recyclingpunt voor batterijen of elektrische apparatuur. Voor meer informatie kunt u terecht op https://wecycle.nl

INHOUD:
1 x Elektronisch Spel
1 x Instructies
2 x AA-Batterijen

WAARSCHUWING: DIT SPEELGOED GEEFT LICHTFLITSEN AF DIE EPILEPSIE KUNNEN VEROORZAKEN BIJ GEVOELIGE PERSONEN. GELUIDEN NIET DICHT BIJ DE OREN AFSPELEN! DE WERKING VAN HET PRODUCT KAN VERSTOORD WORDEN DOOR ELEKTROMAGNETISCHE INTERFERENTIE OF STATISCHE ONTLADING. SCHAKEL HET APPARAAT UIT EN WEER AAN OM HET TE RESETTEN. GA NAAR EEN ANDERE LOCATIE ALS HET DAN NOG NIET NORMAAL FUNCTIONEERT. **LET OP:** TOEZICHT DOOR VOLWASSENEN AANBEVOLEN VOOR JONGE KINDEREN. **BELANGRIJK:** BEWAAR DE VERPAKKING OM DEZE LATER OPNIEUW TE KUNNEN RAADPLEGEN. KLEUREN EN INHOUD KUNNEN VARIËREN. VERWIJDER ALLE VERPAKKINGSMATERIALEN ALVORENS DIT PRODUCT AAN EEN KIND TE GEVEN.

19 January 21 – Patent No. 10,894,205

www.moosetoys.com

©2025 The Moose Group

Replace with: FSC Logo Label Title License Code Do Not Scale

22 PAP