

## Vorbereiding

Maak alle munten los uit de houder wanneer je het spel voor het eerst gaat spelen. Houd de munten bij en verwijder de rest van het plastic bij het restafval.

Maak de 12 kaarten los.

Batterijen plaatsen volgens pagina 4, paragraaf "Installatie/vervanging batterijen".

1. Zet de 2-delige basis voor het dienblad in elkaar.



2. Zet de glazen in elkaar.

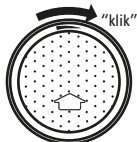


3. Plaats de basis, de glazen, de muntstukken en de kaarten samen op een tafel.



4. Bedenk een parcours dat alle spelers zullen afleggen. Zorg dat het niet langer dan 99 seconden duurt.

5. Activeer het dienblad door het een kwartslag naar rechts te draaien tot het 'klikt'.



6. Zet het elektronische dienblad aan met de knop aan de onderkant terwijl het op de basis staat. Het dienblad maakt een geluid en er komt een '0' op de display.

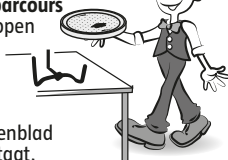


OFF → ON



7. Neem het dienblad op één hand; de display geeft nu een **cirkelvormige beweging** weer die aangeeft dat de teller loopt.

8. Leg je parcours af met het dienblad op één hand en zet het daarna terug op de basis. De timer heeft nu de **basistijd voor het parcours** gemeten (je mag lopen of wandelen en kan binnen of buiten spelen).



9. Wanneer het dienblad terug op de basis staat, verschijnt er een **cijfer tussen 1 en 9** op de display. Dit is het aantal glazen dat de eerste speler op het dienblad moet zetten voor hij het parcours aflegt.



HET SPEL KAN BEGINNEN !

### Belangrijk :

**a** - Het dienblad is **niet waterbestendig**. Vul de glazen dus niet met vloeistof.

**b** - Als het dienblad draait omdat een speler **niet snel genoeg** was, moet het opnieuw geactiveerd worden om verder te spelen met hetzelfde parcours (de basistijd is nog opgeslagen). Zie **punt 5** van de voorbereiding.

**c** - Om een **nieuw parcours** te starten, zet het dienblad uit en volg alle instructies vanaf voorbereiding punt 4.

**d** - Het dienblad is niet bestemd om in aanraking te komen met levensmiddelen.



## Verloop van het spel

1. Zet het **aantal glazen** op het dienblad dat wordt weergegeven door de display.



2. Trek een willekeurige kaart en voer de opdracht uit.



3. Neem het dienblad op één hand; de display geeft je **tijslimiet** weer. SNEL ! Je tijd tikt al weg !



4. Leg je parcours af en keer zo snel mogelijk terug naar de basis, **voor je tijd op is**.

**Opgelet ! als je dienblad te veel beweegt, tikken de seconden sneller weg !**

5. Zet het dienblad terug op de basis, **gebruik op geen enkel moment je tweede hand**. Tel het aantal glazen dat nog rechtstaat en **neem de overeenkomstige fooi** (de munten hebben een verschillende waarde: 1, 2 en 5).



6. De volgende speler is aan beurt. De display geeft een **nieuw cijfer** weer. De speler zet de glazen op het dienblad en gaat verder zoals beschreven in stappen 2 t.e.m. 5.



**Hoe verder in het spel, hoe sneller je moet gaan! Na iedere beurt wordt de tijd een beetje korter.**

7. Wanneer het dienblad draait en de glazen doet vallen omdat een speler **niet snel genoeg** was, wint deze speler geen fooi. Activeer het dienblad opnieuw (zoals beschreven in punt b op de vorige pagina) om verder te spelen.

### Het spel eindigt:

- Wanneer de munten op zijn  
- Wanneer het dienblad het **eindeuntje** speelt (na 12 rondes)

### De winnaar :

De speler met de **grootste fooi** is de winnaar !

### Spel voor 1 speler :

Bepaal je doel: hoeveel fooi wil je verdienen ? Probeer dit doel daarna in zo weinig mogelijk rondes te bereiken.

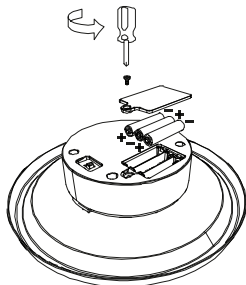
### Varianten :

• *Bedenk extra uitdagingen/obstakels om toe te voegen na iedere ronde (bv. raap knikers op tijdens je parcours).*

• *Kort spel: het spel eindigt wanneer het dienblad draait omdat een speler niet snel genoeg was. De winnaar is de speler met de grootste fooi.*

## Installatie/Vervanging batterijen (uit te voeren door een volwassene) :

- Het batterijvak bevindt zich onderaan het dienblad.
- Gebruik een schroevendraaier om het te openen.
- Plaats 3 nieuwe AAA batterijen. Zorg dat deze er juist in zitten.
- Doe het deksel er terug op. Draai het schroefje niet te hard aan.



Opmerking : wanneer het geluid van het spel zwak wordt, is het tijd om de batterijen te vervangen.

### OPGELET !

Veiligheidsinformatie ivm batterijen  
Batterijen kunnen, in uitzonderlijke omstandigheden, lekken met gevaar voor brandwonden of defecten aan het spel.

- Meng geen nieuwe met gebruikte batterijen, standaard (saline) met alkaline batterijen en oplaadbare met standaard of alkaline batterijen.
- Gebruik enkel batterijen van hetzelfde type.
- Plaats de batterijen op een correcte manier, met inachtneming van de + en – pool zoals aangegeven op de batterijen en het spel.
- Leg de batterijen moeten worden verwijderd uit het

product.

- De aansluitklemmen niet kortsluiten.
- Breng uw lege batterijen naar een erkend containerpark.
- Probeer niet om niet-oplaadbare batterijen op te laden.
- Het herladen van herlaadbare batterijen mag enkel gebeuren onder toezicht van een volwassene.
- Verwijder herlaadbare batterijen uit het spel alvorens ze op te laden.
- Gebruikte batterijen niet in contact brengen met vuur. Ontploffingsgevaar.

Probleem	<i>Er is geen geluid/licht</i>	<i>Het geluid is heel zacht</i>	<i>De display is slecht leesbaar</i>	<i>Het dienblad draait niet</i>	<i>Geen cijfer op de display</i>
<b>Oorzaak</b>	<i>Het dienblad staat uit</i>	<i>Batterijen bijna op</i>		<i>Dienblad werd niet geactiveerd</i>	
<b>Oplossing</b>	<i>Zet het dienblad aan</i>	<i>Vervang de batterijen</i>		<i>Zet het dienblad opnieuw uit en aan met de knop op de onderkant, en activeer het zoals aangegeven in het deel voorbereiding punt 5</i>	

• Waarschuwing ! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking.

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage.

• Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt nicht in den Hausmüll geworfen werden darf. Bitte geben Sie dieses Produkt bei einer Sammelstelle für elektrische und elektronische Geräte ab. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Bitte bewahren Sie zu Ihrer künftigen Information die Verpackung auf.

Dit symbool geeft aan dat het product niet met het huishoudelijk afval mag worden weggegooid. Lever dit product in bij een inzamelingspunt specifiek voor elektrische en elektronisch apparatuur  
Geproduceerd in China.



**MEGABLEU**

MEGABLEU wordt verdeeld in België en Nederland door: MGBI, Rue des Colonies 11 1000 Brussel, België.

[www.megableu.com](http://www.megableu.com)

©2018 MEGARIGHTS. RESTO PRESTO is een gedeponeerd merk. Alle rechten voorbehouden.

# Resto presto

Vanaf 5 jaar,  
1 of meer spelers



**Inhoud :** 1 elektronisch dienblad\*, 1 basis, 12 kaarten, 9 plastic glazen, 27 plastic munten.

\*Werk op 3 AAA batterijen. Batterijen niet inbegrepen.

**Doel van het spel :** Leg je parcours zo snel mogelijk af met het dienblad op je hand en zorg dat er geen glazen vallen. Per glas dat nog op het dienblad staat, win je een fooi.

### Uitdagingen

Tijdens het parcours :



Verwissel het dienblad 2x van hand



Houd één oog dicht



Klim over een stoel



Houd een handdoek om je arm



Houd het dienblad op je linkerhand (als je rechtshandig bent) Of je rechterhand (als je linkshandig bent)



Verwissel het dienblad 4x van hand



Kruip onder een tafel



Leg het parcours achteruit af



Ga op je knieën zitten



Draai 1x 360°



Draai 2x 360°



Vul 1 glas met confetti of knikkers

Voor je het parcours start :