

TERRA MYSTICA

Terra Mystica is een strategisch spel met een eenvoudig spelprincipe waarbij geluk een kleine rol speelt. Je leidt één van de 14 volkeren die het terrein op het bord proberen te veranderen om er gebouwen op te bouwen. Aan de ene kant is het ongunstig als er andere spelers in de buurt zijn, omdat dit je uitbreidingsmogelijkheden beperkt, maar aan de andere kant is dit juist aantrekkelijk, aangezien dit in het spel een aantal voordelen oplevert (1). Dit spanningsveld maakt Terra Mystica uniek en zet je op het puntje van je stoel tot het einde van het spel.

Gebouwen kunnen worden verbeterd om nog meer inkomsten te krijgen, zoals arbeiders, priesters, geld en kracht (2). Bouw tempels om meer invloed te krijgen op de elementen water, vuur, lucht en aarde (3). Bouw je burcht om de speciale eigenschap van je volk te kunnen gebruiken. Breid je gebied uit en bouw nieuwe nederzettingen om veel arbeiders tot je beschikking te hebben, of zorg voor een gestage stroom geld door handelshuizen te bouwen.

De 14 prachtig vormgegeven volkeren (4) beschikken elk over unieke speciale eigenschappen en in combinatie met de bonuskaarten (5), die elke ronde van eigenaar wisselen, zorgt dit voor een grote diversiteit waardoor het spel steeds anders verloopt.

"Mentaal uitdagend, rijk aan variatie, subtiele interactie, afwezigheid van toeval en een schitterende uitvoering. Dit zijn de bouwstenen van Terra Mystica, een tophit voor fijnproevers."

• Erwin Broens, www.bordspeler.nl

"Een heerlijk diep opbouwspel met prachtig spelmateriaal en veel afwisseling, waarin goed nabuurschap als verfrissend nieuw spelmechanisme een opvallende rol speelt."

• Dominique Cortens, detafelplakt.skynetblogs.be

"Terra Mystica is een ontzettend leuk spel. Het heeft enorm veel te bieden, waaronder strategische uitdaging en een hoge herspeelbaarheid, door de waaier aan acties en de diversiteit van de volkeren."

• Ryan Metzler, www.thedictower.com

"Thematisch sterk denkspel, vol variatie."

• Niek Ederveen, *Spel!* uitgave 16.3, www.ducosim.nl

Inhoud:
1 speelbord
1 elementenbord
7 volkenborden
56 terreintegels
28 gunsttegels
10 stadstegels
65 arbeiders
56 nederzettingen
28 handelshuizen
7 burchten
21 tempels
7 heiligdommen
49 priesters
49 markeerstenen
21 bruggen
85 munten
65 krachtfiches
17 actiefiches
1 "einde van het spel"-fiche
5 "100 punten"-fiches
8 scoretegels
9 bonuskaarten
5 overzichtskaarten
1 startspellerspeelstuk
spelregels



14+



2 - 5



30 /


Spelontwerp: Helge Ostertag
Jens Drögemüller


Illustraties: Dennis Lohausen

Projectmanager: Jonny de Vries

3D-beeld: Andreas Resch

 www.facebook.com/whitegoblingames

 www.twitter.com/white_goblin

 www.youtube.com/whitegoblingames



www.whitegoblingames.nl
Noorderkijl 33
9571 AR 2e Exloërmond
www.whitegoblingames.nl



WAARSCHUWING! Bevat kleine onderdelen! Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Gevaar voor verstikking.

Made in China

© 2012 • FEUERLAND SPIELE

© 2013 - 2021 • WHITE GOBLIN GAMES