



DIEREN



20+
spelletjes

Leer spelenderwijs de
dierenwereld kennen.

3-7
jaar

DIEREN VAN DE WERELD / KENMERKEN / LEEFOMGEVINGEN / WERELDDELEN



DIEREN

Ik leer ontdekken

Bij Jumbo geloven we in ontdekkend leren. Daarom hebben we 'Ik leer ontdekken' ontwikkeld. Een serie educatieve materialen die nieuwsgierige kinderen op een leuke en speelse manier helpt bij het ontdekken en ontwikkelen van nieuwe vaardigheden. Materialen die aansluiten bij het Montessori-, Waldorf- en Freinetonderwijs.

Deze serie educatieve spellen biedt de allerkleinsten de mogelijkheid om op een rustige, zelfstandige en vrije manier meer te leren over getallen, letters, dieren, yoga en andere onderwerpen.

Bij al het materiaal gaat het om de ontwikkeling. Het kind wordt eerst door een volwassene op weg geholpen en kan daarna zelf spelen en ontdekken.

De vier principes van ontdekkend leren

1. Kinderen leren door te spelen.

De serie 'Ik leer ontdekken' is gericht op spelen, experimenteren en zelf doen. We hebben het materiaal en de spelletjes ontworpen met de nieuwsgierigheid van kinderen in gedachten, want het gaat erom dat ze uitgedaagd worden om onderzoekend te leren.

2. Kinderen leren door creativiteit.

Al het materiaal dat we aanbieden kan op verschillende manieren worden gebruikt, omdat kinderen ook graag zelf en op creatieve wijze spelletjes verzinnen.

3. Kinderen leren in hun eigen tempo.

Ieder kind ontwikkelt zich op zijn of haar eigen manier en tempo. Als volwassenen hebben wij de taak om ze daarbij te helpen. Geef het kind daarbij de ruimte om de spellen aan te passen op grond van zijn of haar interesses en voorkeuren.

4. Kinderen leren vrij en zelfstandig.

We bieden intuïtief leermateriaal aan dat kinderen vrij en zelfstandig kunnen gebruiken, zodat ze zichzelf kunnen ontwikkelen en hun grenzen kunnen verleggen.

Ik leer ontdekken - Dieren

Het spel is bedoeld om kinderen spelenderwijs kennis te laten maken met de dierenwereld.

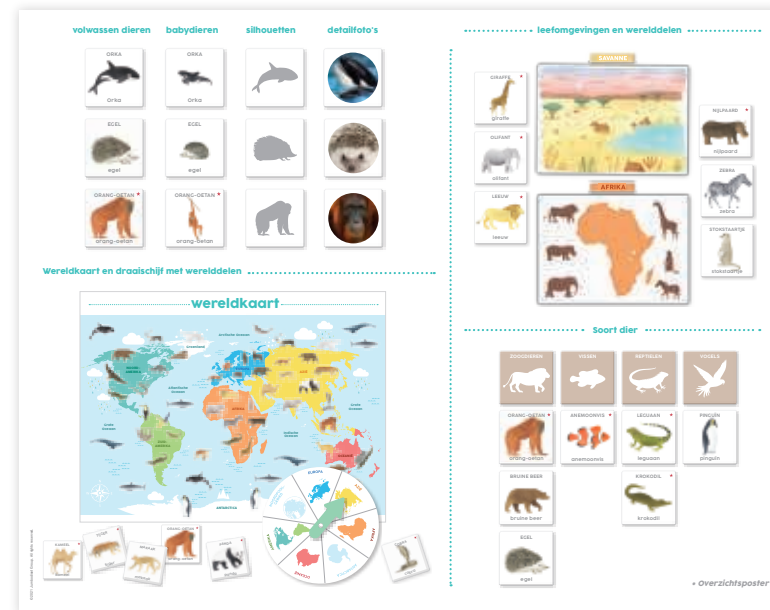
We willen kinderen stimuleren om vrij en in hun eigen tempo te spelen met het materiaal, zodat ze de kenmerken van de verschillende dieren leren ontdekken, hun natuurlijke leefomgeving, en de verschillende werelddelen.

Leerdoelen

- Kennismaken met de dieren in onze wereld
- De kenmerken van de verschillende dieren leren kennen
- Dieren leren indelen op grond van verschillende criteria
- Leren welke dieren met uitsterven worden bedreigd
- De belangrijkste leefomgevingen op aarde leren kennen
- Leren welke dieren in welke habitat leven
- De werelddelen leren kennen
- Leren welke dieren in welk werelddeel leven
- Leren hoe je de namen schrijft van dieren, werelddelen en leefomgevingen

Inhoud van de doos

- 80 dubbelzijdige dierkaarten
- 4 soortkaarten (zoogdieren, vogels, vissen en reptielen)
- 6 grote dubbelzijdige werelddeel- en habitatkaarten
- 7 naamkaartjes van de werelddelen
- 1 draaischijf met pijl en clipje
- 1 wereldkaart en overzichtsposter



Spelletjes en oefeningen

Het spel is bedoeld om kinderen spelenderwijs kennis te laten maken met de dieren. We moedigen de kinderen aan om in hun eigen tempo en op een eigen en spontane manier met het materiaal te experimenteren.

Vertrouwd raken met het materiaal

1. Het materiaal ontdekken

Haal al het materiaal uit de doos. Bekijk het materiaal en sorteer de verschillende onderdelen. Er zijn dierkaarten, soortkaarten en werelddeel- en habitatkaarten. Laat het kind er vrij mee spelen.

2. Het materiaal herkennen en benoemen

Leg de poster met daarop het overzicht van de onderdelen voor jullie neer. Benoem alle onderdelen en laat het kind er vrij mee spelen.

3. Eerste spelletjes

Doe eenvoudige spelletjes. Verzin een verhaal met de dierkaarten, maak dieren van boetseerlei, teken de wereldkaart na op papier.

Spelen met dieren

4. Dieren bekijken

Pak de dierkaarten en bekijk deze samen. Laat het kind vertellen wat het op elke dierkaart ziet. Benoem de naam en de kenmerken van elk dier.

5. Dieren natekenen

Schud de dierkaarten en leg deze met de afbeelding naar boven op een stapel. Laat het kind het dier natekenen op een vel papier. Zo leert het kind de kenmerken van de dieren herkennen. Verzamel alle tekeningen en maak er een mooi album van.

6. Babydieren

Pak de dierkaarten en sorteer deze in twee groepjes: 1 groepje met de volwassen dieren en 1 groepje met de babydieren. Laat het kind de babydieren bij de juiste ouder leggen.

7. Van wie is dit een detail?

Pak de dierkaarten met daarop de detailfoto's en de volwassen dieren. Schud de kaarten met de detailfoto's en maak een stapel. Pak de bovenste kaart en laat het kind het juiste dier erbij zoeken.

8. Silhouetten

Pak de dierkaarten met daarop de silhouetten en de volwassen dieren. Schud de kaarten met de silhouetten en maak een stapel. Pak de bovenste kaart en laat het kind het juiste dier erbij zoeken.

9. Raad het dier (groepsspel)

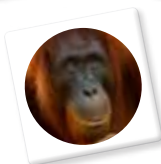
Het kind pakt een dierkaart zonder deze aan de anderen te laten zien. De andere spelers moeten raden welk dier het is en stellen om de beurt een vraag die het kind alleen mag beantwoorden met ja of nee.

10. Dieren die met uitsterven bedreigd worden

Dieren die met uitsterven bedreigd worden zijn gemarkeerd met een rood sterretje (bron: IUCN – International Union for Conservation of Nature, 2020). Benoem deze dieren, bespreek hun kenmerken en laat het kind ze natekenen. Leg uit dat deze dieren kunnen verdwijnen als we deze dieren en hun leefomgeving niet beschermen.

11. Dieren nadoen (groepsspel)

Het kind pakt een dierkaart zonder deze aan de anderen te laten zien en doet het geluid van het dier na. De andere spelers moeten raden welk dier het is en stellen om de beurt een vraag die het kind alleen mag beantwoorden met ja of nee.

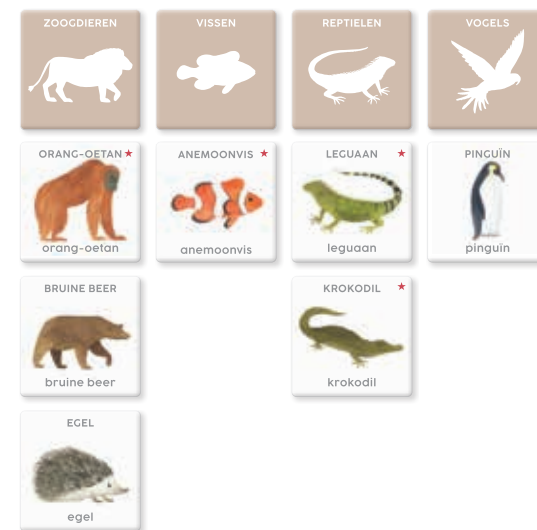


Spelen met dierenkenmerken

Bekijk ter ondersteuning de tabel verderop in deze handleiding om verschillende classificaties te zien.

12. Wat voor soort dier ben ik?

Pak de dierkaarten met daarop de volwassen dieren en de vier soortkaarten. Het kind moet de dierkaarten sorteren op de soort waartoe dit dier behoort: zoogdieren, vogels, vissen en reptielen. Kijk voor een overzicht in tabel A, verderop in deze handleiding.



13. Wat eet ik?

Pak de dierkaarten met daarop de volwassen dieren. Het kind moet de dierkaarten sorteren op wat de dieren eten: zijn het vleeseters (carnivoor: dieren die andere dieren eten), planteneters (herbivoor: dieren die groente, zaden of fruit eten) of alleseters (omnivoor: dieren die zowel vleeseter als planteneter zijn)? Kijk voor een overzicht in tabel D, verderop in deze handleiding.

14. Op wie lijk ik?

Pak de dierkaarten met daarop de volwassen dieren. Het kind gaat de dierkaarten sorteren op andere kenmerken, zoals kleur, aantal poten, vacht enz.

15. Dierenverhaaltjes

Pak drie dierkaarten en verzin samen met het kind een verhaal waarin de kenmerken van deze dieren naar voren komt, bijvoorbeeld: 'De giraffe had last van zijn lange nek en kon hem niet meer buigen om water te drinken. Toen was daar de eekhoorn met zijn rode pluizige staart...' Het kind kan het verhaal in zijn of haar eigen woorden navertellen en er een tekening bij maken.

Dieren en hun leefomgeving

16. Dierenbingo (2 tot 6 spelers)

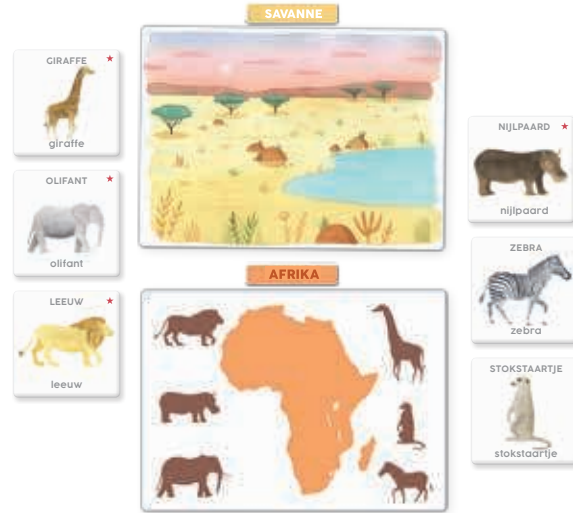
Pak de werelddeelkaarten en dierkaarten met de volwassen dieren. Verdeel de werelddeelkaarten over de spelers, zodat iedere speler evenveel werelddelen heeft. Let erop dat de alle spelers ongeveer evenveel dieren op hun kaart hebben staan. Leg de eventueel overgebleven werelddeelkaarten weg. Schud de dierkaarten en leg ze met de afbeelding naar beneden in de deksel van de doos. Om de beurt trekt een speler een dierkaart. Alle spelers kijken of dit dier op hun werelddeel voorkomt. Als dit zo is, nemen zij deze dierkaart en leggen hem op hun werelddeelkaart. Het spel eindigt zodra een van de spelers zijn/haar kaart vol heeft.

17. Leefomgeving

Pak de dierkaarten met daarop de volwassen dieren en de zes grote habitatkaarten met de verschillende leefomgevingen. Laat het kind de dierkaarten bij de juiste leefomgeving leggen. Kijk voor een overzicht in tabel C, verderop in deze handleiding.

18. Welk werelddeel?

Pak de dierkaarten met daarop de volwassen en babydieren, de zes grote kaarten met de werelddelen en de zeven naamkaartjes van de werelddelen. Laat het kind de dierkaarten bij het juiste werelddeel leggen. Kijk voor een overzicht in tabel B, verderop in deze handleiding. Laat het kind vervolgens de juiste naam bij het werelddeel leggen.



19. De wereldkaart

Pak de wereldkaart en de draaischijf. Draai aan de pijl van de draaischijf en wacht tot deze stilstaat. Laat het kind het werelddeel dat de pijl aangeeft op de wereldkaart opzoeken.

20. Waar op de wereld leven de dieren?

Pak de wereldkaart en de dierkaarten met de volwassen en babydieren. Draai aan de pijl van de draaischijf en wacht tot deze stilstaat. Nu moet het kind alle dieren zoeken die op dat werelddeel voorkomen. Leg de gekozen dieren op het bijbehorende werelddeel. Ga zo verder tot alle dierkaarten op zijn. Kijk voor een overzicht in tabel B, verderop in deze handleiding.

21. Waar woon ik?

Herhaal de vorige 3 spelletjes (18, 19 en 20) en vervang de volwassen dieren voor de detailfoto's of de silhouetten.

22. Dierenroulette

Leg alle dierkaarten met daarop de volwassen dieren in het midden van de tafel, zodat iedereen erbij kan. Een kind draait aan de pijl van de draaischijf. Zodra de pijl stilstaat, moet iedereen een dier zoeken dat bij het werelddeel hoort dat de pijl aangeeft.

Daarna controleren de kinderen met behulp van de wereldkaart of ze het juiste dier hebben gepakt. Als dat zo is, mogen ze de dierkaart houden. Anders moeten ze de kaart weer terugleggen. De speler die als eerste vijf dierkaarten goed heeft, wint het spel!



Indeling van de dieren

A. Diersoorten

Zoogdieren	Vogels	Vissen	Reptielen
Blauwe vinvis Bruine beer Edelhert Eekhoorn Egel Giraffe Ijsbeer Kameel Kangoeroe Koala Leeuw Luiaard Makaak Narwal	Nijlpaard Olifant Orang-oetan Orka Panda Rendier Stokstaartje Tijger Vogelbekdier Vos Walrus Wasbeer Zebra Zeehond	Ara Oehoe Pinguïn Toekan Zeearend	Anemoonvis Witte haai Cobra Krokodil Leguaan Ratelslang Zeeschildpad

B. Dieren per werelddeel

Afrika	Europa	Azië	Amerika	Oceanië	Antarctica	Noordpool*
Arend Blauwe vinvis Giraffe Krokodil Leeuw Makaak Nijlpaard Olifant Orka Stokstaartje Witte haai Zebra Zeeschildpad	Arend Blauwe vinvis Bruine beer Edelhert Eekhoorn Egel Oehoe Orka Rendier Vos Wasbeer Witte haai Zeeschildpad	Anemoonvis Arend Blauwe vinvis Bruine beer Cobra Edelhert Eekhoorn Kameel Makaak Oehoe Olifant Orang-oetan Orka Panda Rendier Tijger	Ara Arend Blauwe vinvis Bruine beer Krokodil Leguaan Luiaard Orka Ratelslang Rendier Toekan Vos Wasbeer Witte haai Zeeschildpad	Anemoonvis Blauwe vinvis Egel Kangoeroe Koala Krokodil Orka Vogelbekdier Vos Witte haai Zeeschildpad	Blauwe vinvis Orka Pinguïn Zeehond	Blauwe vinvis Ijsbeer Narwal Orka Rendier Walrus



Opmerkingen:

- *Strikt genomen is het noordpoolgebied geen werelddeel. Het omvat het noordelijkste deel van Azië, Noord-Amerika en Europa en de Noordelijke IJszee.
- Sommige dieren komen op meer werelddelen voor. We hebben voor de dieren die in dit spel voorkomen de namen vetgedrukt bij het werelddeel waar deze soort het meest voorkomt.
- Dieren als de orka en de verschillende soorten walvissen en zeeschildpadden zijn in vrijwel alle zeeën en oceanen op aarde te vinden.
- Om de diernamen niet te moeilijk te maken hebben we voor de meeste dieren hun algemene naam gebruikt, dus 'tijger' in plaats van 'Bengaalse tijger'.

C. Dieren per leefomgeving

Oceaan	Savanne	Woestijn	Regenwoud	Bos	Sneeuw
Anemoonvis	Giraffe	Cobra	Ara	Bruine beer	Ijsbeer
Blauwe vinvis	Kangoeroe	Kameel	Koala	Edelhert	Pinguïn
Narwal	Krokodil	Ratelslang	Leguaan	Eekhoorn	Rendier
Orka	Leeuw		Lui aard	Egel	Walrus
Witte haai	Nijlpaard		Makaak	Oehoe	Zeearend
Zeeschildpad	Olifant		Orang-oetan	Panda	Zeehond
	Stokstaartje		Tijger	Vogelbekdier	
	Zebra		Toekan	Vos	
			Wasbeer		

D. Vlees- en/of planteneter

Vleeseter		Planteneter		Alleseter
Cobra	Vos	Anemoonvis	Lui aard	Bruine beer
Ijsbeer	Walrus	Ara	Nijlpaard	Egel
Krokodil	Wasbeer	Blauwe vinvis	Olifant	Leguaan
Narwal	Witte haai	Edelhert	Orka	Makaak
Oehoe	Zeearend	Eekhoorn	Panda	Orang-oetan
Pinguïn	Zeehond	Giraffe	Rendier	Stokstaartje
Ratelslang	Zeeschildpad	Kameel	Toekan	
Tijger		Kangoeroe	Zebra	
Vogelbekdier		Koala		

Opmerking:

Strikt genomen valt een aantal van deze dieren niet in een van deze drie categorieën. Om dit spel eenvoudig te houden hebben we de viseters als vleeseters aangemerkt en de planktoneters als planteneters.



19790

Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands.

© 2021 Jumbodiset Group. All rights reserved.

jumbo.eu

Met illustraties van:

Nathalie Ouedorn