



HANDLEIDING

Perfect Earth Explorer is een kaartspel voor 2-3 spelers, 7 jaar en ouder. Het spel is eenvoudig om te leren, maar je zult er achter komen dat het ook leuk blijft als je de verschillende strategieën leert beheersen. Je groeit een eigen Regenwoud en introduceert fantastische, maar vaak bedreigde diersoorten in hun natuurlijke habitat.

Vanzelfsprekend dienen alle spelers samen te werken aan een dergelijk doel, het conserveren en restaureren van de natuurlijke ecosystemen op onze planeet, dus kunnen spelers elkaars goede werk niet ongedaan maken. Spelers worden beloond voor het maken van de juiste beslissingen met betrekking tot het uitgroeien van hun Regenwoud en de diersoorten die ze daarin introduceren. Het spel levert wel een winnaar op, namelijk de speler die de meeste punten heeft verzameld in de ronde waarin een speler een tiende dier introduceert in zijn of haar Regenwoud. Deze handleiding helpt je het spel klaar te zetten, het spel te spelen en de eindscore te berekenen.

HET SPEL KLAARZETTEN

Perfect Earth Explorer kent vier soorten kaarten.



Explorerskaart



Evenementkaart



Regenwoudkaart



Dierenkaart

Je kunt het spel klaarzetten in zeven eenvoudige stappen.

1. Splits de Explorerskaarten van de rest van de kaarten. Schut de Explorerskaarten en laat ieder van de spelers er blind 1 trekken. De jongste speler mag als eerste trekken. Laat je getrokken Explorerskaart niet aan de andere speler(s) zien.
2. Splits de Evenementkaarten (blauwe achtergrond) van de Regenwoud- en Dierenkaarten (groene achtergrond).
3. Schut the Regenwoud- en Dierenkaarten goed in 1 stapel.
4. Deel 7 kaarten van deze stapel aan iedere speler.
5. Voeg nu de Evenementkaarten toe aan de overgebleven stapel Regenwoud- en Dierenkaarten.
6. Schut deze stapel van Regenwoud-, Dieren- en Evenementkaarten nog eens grondig.
7. Plaats de stapel kaarten waar iedere speler er gemakkelijk bij kan.

Je bent nu klaar om het spel te gaan spelen.

HET SPEL SPELEN

De jongste speler begint. Het spel wordt gespeeld in rondes waarin iedere speler 1 beurt heeft. Een beurt bestaat in principe uit het trekken van een kaart en het spelen van een kaart.

1. Neem de bovenste kaart van de stapel. Er zijn nu twee mogelijkheden:
 - a. Als je een Evenementkaart trekt (zie voorbeeld rechts) dien je die direct te spelen. Volg de instructies op de kaart. Neem een nieuwe kaart van de stapel zodra je de instructies op de Evenementkaart hebt uitgevoerd.
 - b. Als je een Regenwoud- of Dierenkaart trekt, voeg je die kaart toe aan de zeven kaarten in je hand.
2. Speel 1 kaart. Je hebt drie opties:
 - a. Speel een Regenwoudkaart door die op een open plek voor je op de tafel te leggen, zodat iedereen hem kan zien. Je kunt in totaal maar 10 Regenwoudkaarten spelen, dus denk goed na over welke dieren uit je hand je er straks in kwijt kunt.
 - b. Speel een Dierenkaart door die op een Regenwoudkaart te plaatsen. Per Regenwoudkaart kun je maar 1 Dierenkaart plaatsen.

Dierenkaarten zijn punten waard, afhankelijk van de Regenwoudkaart waarop ze liggen. Een zoogdier op een zoogdierenhabitat is punten waard. Een vogel op een zoogdierenhabitat levert geen punten op. Sommige Regenwoudkaarten zijn geschikt voor alle diersoorten en andere Regenwoudkaarten keren bonuspunten uit voor specifieke diersoorten.

Let op: sommige Dierenkaarten (12) hebben een rood rondje achter het dier, in plaats van een groen rondje. Het rode rondje geeft aan dat het om een bedreigde diersoort gaat. Bedreigde dieren brengen in de regel meer punten op dan gewone dieren en met name wanneer ze geplaatst worden op een Speciale Habitat kaart (met rode icoontje). Lees de instructies op de kaarten zorgvuldig!

- c. Leg een kaart af indien je geen (nuttige) optie hebt om er een te spelen. Je slaat hiermee eigenlijk (vrijwillig) een beurt over. Indien je beurten overslaat loop je kans dat de andere speler 10 dieren kan plaatsen voordat je zelf alle Habitat kaarten met dieren kunt bevolken.
3. Einde beurt. Na een kaart te hebben gespeeld, of er een te hebben afgelegd, controleer je of je nog steeds 7 kaarten in je hand hebt. Als je teveel of te weinig kaarten hebt moet je hand gecorrigeerd worden tot 7 kaarten. Een andere speler kan kaarten trekken (en afleggen) tot er 7 overblijven. Als je te weinig kaarten blijkt te hebben neem je het missende aantal van de stapel.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt aan het einde van de ronde waarin een speler zijn/haar tiende dier introduceert in zijn/haar Regenwoud. Alle spelers dienen die ronde dus nog hun beurt te krijgen. Het spel gaat niet om wie het eerst 10 dieren heeft geïntroduceerd, maar hoeveel punten die dieren bij elkaar opbrengen, in combinatie met de Regenwoudkaarten eronder. Dus nu is het zaak om die punten bij elkaar op te gaan tellen.

SCORE BEREKENEN

Als het spel is beëindigd telt iedere speler zijn eigen punten op terwijl de andere spelers observeren. Het gaat er hierbij niet alleen om dat niemand vals speelt, maar ook dat de andere kunnen helpen om subtotalen te helpen optellen. Je kunt die subtotalen ook opschrijven tijdens het optellen.

De totaalscore bestaat uit 3 componenten:

1. Spelers krijgen punten voor ieder dier dat ze in hun Regenwoud hebben geïntroduceerd, zolang de Regenwoudkaart onder het dier geschikt is voor het dier in kwestie. Anders worden er geen punten toegekend.
2. Dierenkaarten kunnen bonuspunten ontvangen als de Regenwoudkaart eronder dat aangeeft en zolang er sprake is van een juiste match tussen dier en habitat. Lees de instructies op de Regenwoudkaarten aandachtig door voor je ze speelt.
3. De Explorerkaart (die elke speler aan het begin van het spel heeft getrokken) kent bonuspunten toe voor specifieke categorieën aan dieren. Hou dat dus in je achterhoofd bij het spelen van Regenwoud- en Dierenkaarten!

Nu weet je wie het spel heeft gewonnen. Wil je nog een keer spelen?



Perfect Earth Explorer is ontworpen en ontwikkeld door Christian Batist, met inspiratie van Erik Malm, Pim Batist en Suzanne Bader. De Explorer karakters zijn ontworpen door Bart den Heeten en Joachim Mahn. Alle dieren zijn ontworpen door Bart den Heeten.

OVER PERFECT EARTH

Perfect Earth werd in 2012 opgericht door Christian Batist met als belangrijkste doel om leuke, uitdagende spellen te ontwikkelen die kinderen graag willen spelen, maar die ze tegelijkertijd op gepaste wijze laat ontdekken wat hun eigen invloed is, of kan zijn, op het milieu en ze belooft voor het maken van verantwoordelijke, duurzame beslissingen.

In Mei 2013 verscheen Perfect Earth's eerste spel online. Het gaat om een multiplayer online game waarin spelers de rol van ontdekkingsreiziger aannemen en een omvangrijk virtueel Amazone Regenwoud verkennen. Ze ontdekken een grote variëteit aan dieren en recyclen afval dat ze vinden in het spel tot mooie en nuttige objecten waarmee ze hun eigen boomhut inrichten. Spelers kunnen samenwerken om de virtuele wereld te verbeteren en ontdekken al doende veel over de natuur, wilde dieren, hernieuwbare energie, watermanagement, duurzame landbouw en vele andere belangrijke onderwerpen.

De online game is gratis te spelen op www.perfectearth.nl.

Perfect Earth is tevens uitgever van striptekenverhalen onder dezelfde naam.

Perfect Earth is een geregistreerd handelsmerk.

Het kaartspel wordt uitgegeven door

Perfect Earth International BV
Turfmarkt 28
2011CB Haarlem
Nederland

Website: PerfectEarthInternational.com
Facebook: Facebook.com/PerfectEarth
Twitter: Twitter.com/Perfect_Earth

Heb je een leuk idee om dit spel nog leuker te maken, of wil je gewoon graag iets kwijt over wat je van het kaartspel vindt, stuur ons dan een mailtje met als titel 'EXPLORER'.

Email: support@perfect-earth.com



PerfectEarthInternational.com