

Speluitleg

Het gehele spel is er één spelmeester. De spelmeester trekt de kaarten voor de spelers die aan de beurt zijn, als de spelmeester zelf aan de beurt is dan neemt de persoon links van hem/haar even zijn taak over. De jongste mag beginnen, daarna gaan we met de klok mee.

Het icoon rechts onderin de kaart geeft aan hoeveel slokken er genomen moeten worden wanneer de taak niet wordt volbracht.

30 Seconds

Spelmeester geeft de kaart aan de speler. Speler moet aan de persoon links van hem/haar de drie begrippen op de kaart omschrijven zodat deze persoon ze kan raden binnen 30 seconden. Worden niet alle begrippen geraden binnen de tijd? Dan drinken.

Wijzen

Spelmeester leest de kaart hardop voor. Tel af van drie naar nul. Op nul moet iedereen tegelijk een persoon aanwijzen die volgens hen het meest past bij de vraag. Degene die het meest wordt aangewezen moet drinken.

Truth or Dare

Spelmeester vraagt eerst aan de speler of hij/zij voor truth or dare wilt kiezen. Pas als de keuze is gemaakt wordt de vraag of opdracht verteld. Kan/wil de persoon de opdracht niet uitvoeren of de vraag niet beantwoorden? Dan drinken.

Stemmen

Spelmeester leest de statements hardop voor. Tel af van drie naar nul om te stemmen. De verliezende partij moet drinken.

onthoud dat het spel voor iedereen leuk moet blijven. Niemand kan gedwongen worden om iets te doen. Heb respect en begrip voor elkaar en houd het gezellig.

