


Gebruiksaanwijzing Áengus keyboard A430

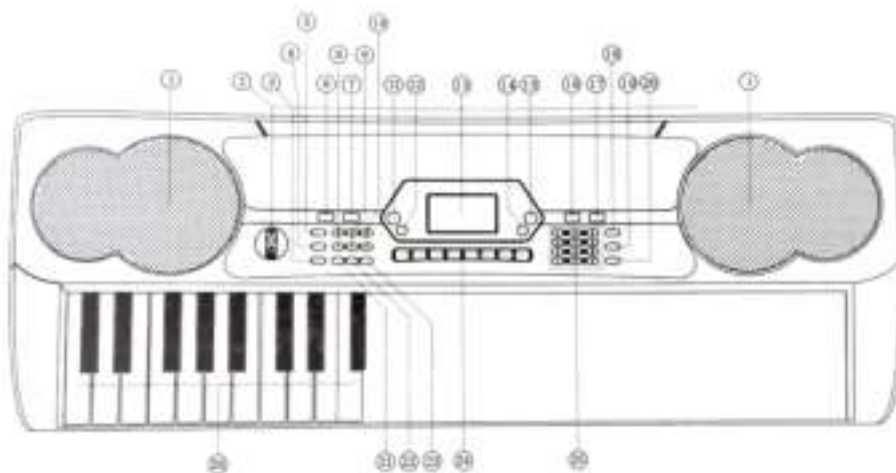
Voorzorgsmaatregelen

Lees voor gebruik alle veiligheidsinstructies door. Onjuist gebruik van dit apparaat kan schade toebrengen aan alle apparaten die ermee verbonden zijn en aan het apparaat zelf.

- gebruik de bijgeleverde adapter, vervang deze wanneer deze beschadigd raakt.
- Haal het apparaat nooit uit elkaar, hiermee vervalt de garantie.
- zet het keyboard uit voordat je andere apparatuur aansluit
- te hard geluid kan gehoorschade veroorzaken, zet het volume nooit op maximaal
- gebruik het apparaat niet dichtbij verwarming of met hoge temperaturen. Oververhitting kan schade veroorzaken.
- gebruik het apparaat niet in vochtige omstandigheden; bescherm het apparaat tegen het binnendringen van stof, vuil en vloeistof.
- haal het apparaat uit het stopcontact wanneer je het schoon wilt maken. Nooit met natte handen aan de stekker zitten.
- gebruik een droge, zachte doek om het apparaat schoon te maken. Gebruik geen alcohol of andere chemische middelen om het apparaat schoon te maken, dit beschadigt het oppervlakte van het apparaat.
- Haal na het spelen het apparaat uit de stroom, zeker wanneer het apparaat langere tijd niet gebruikt wordt.
- Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand of een elektrische schok te voorkomen. Zet daarom ook nooit voorwerpen met vocht (bekers, vazen etc) op het apparaat.
- maximale gebruikstemperatuur: 40°C
- bouw het apparaat niet in; sluit de ventilatie-openingen in het apparaat niet af.
-  apparaat niet in afvalbak gooien, lever het in bij een inleverpunt voor huishoudelijke apparaten en/of klein chemisch afval
- Voorkom gehoorschade bij het gebruik van het apparaat en/of de aangesloten hoofdtelefoon; zet het apparaat niet te hard.

Gebruiksaanwijzing

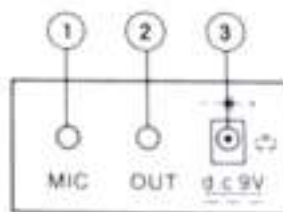
Afbeelding 1



- | | | | |
|-----------------|-----------------------|-------------|--------------------------|
| 1. Speaker | 8. Master Volume | 15. One key | 22. Fingered |
| 2. Aan/uit | 9. Volume begeleiding | 16. Timbre | 23. Chord Off |
| 3. Start / stop | 10. Tempo | 17. Rhythm | 24. Percussie keys |
| 4. Sync | 11. Demo One | 18. Program | 25. numeriek toetsenbord |
| 5. Fill – in | 12. Demo All | 19. Record | 26. Chord keys |
| 6. Sustain | 13. LCD display | 20. Play | |
| 7. Vibrato | 14. Ensemble | 21. Single | |

Afbeelding 2

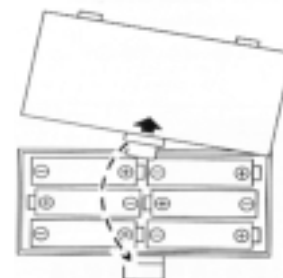
1. microfoon aansluiting
2. 3.5 mm jack output / hoofdtelefoon aansluiting
3. aansluiting 12V adapter



Gebruik Keyboard:

Batterijen installeren

Gebruik een schroevendraaier om het batterijklepje aan de achterzijde van het keyboard te openen. Plaats 6 nieuwe AA- batterijen volgens de afbeelding, let hierbij goed op de + en -. Plaats het klepje terug en draai het schroefje weer vast.



Voor een goede werking adviseren we het gebruik van alkaline batterijen. Gebruik alleen AA batterijen. Gebruik slechts één type batterijen tegelijk. Gebruik nooit tegelijk oude en nieuwe batterijen. Gebruik nooit beschadigde batterijen. Plaats de batterijen op de juiste polen (+ en -) om lekkage te voorkomen. Verwijder altijd batterijen wanneer een apparaat langere tijd niet meer gebruikt wordt

Adapter

Sluit de bijgeleverde adapter aan (zie afb. 2, nr. 3) en stop de stekker in het stopcontact.

Externe koptelefoon of audio

- Sluit een koptelefoon aan op de uitgang (afb. 2, nr. 2). Bij gebruik van de koptelefoon gaat de speaker automatisch uit. Zo kun je spelen zonder dat anderen er last van hebben. PAS OP: een te hoog geluidsniveau kan gehoorschade veroorzaken.
- De ingebouwde luidsprekers kunnen aangesloten worden op een externe versterker. Sluit externe audio apparatuur aan met een 3.5mm jack-in- jack kabel. Zorg dat beide apparaten uitstaan vóór je de kabel aansluit. Pas wanneer de kabel is aangesloten kunnen beide apparaten weer aangezet worden.

Microfoon input

- Sluit de (bijgeleverde) microfoon aan (afb. 2, nr. 2). Nu kun je tegelijk zingen en spelen op het keyboard.

Basis Functies:

Zet het keyboard aan door op de Power knop te drukken (afb. 1, nr. 2). Het LCD display licht op en geeft "120" aan. Zodra er "120" in de display verschijnt, kan het instrument bespeeld worden. Het keyboard heeft een energie bespaarmodus; wanneer het apparaat langer dan 3 minuten niet gebruikt wordt, gaat het in de slaapstand. Om het apparaat uit de slaapstand te halen, kan een willekeurige toets ingedrukt worden.

Master Volume

Met de "Master Vol+" en "Master Vol-" knop (afb.1, nr. 8) kun je het volume van het keyboard aanpassen. Bij het gelijktijdig indrukken van de "Master Vol + en Vol -" gaat het volume naar de fabrieksinstelling. Het aanpassen van het Master Volume beïnvloedt ook het volume van de begeleiding (Accom).

Volume begeleiding

Met de Accom knop (afb.1, nr. 9) kun je de begeleiding harder of zachter zetten. Bij het gelijktijdig indrukken van de "Accom Vol + en Vol –" gaat het volume naar de fabrieksinstelling.

Demonstratie Liedjes

Er is keuze uit 8 verschillende liedjes, van "D- 1" tot "D-8".

- Druk op de "Demo One" knop (afb. 1, nr. 11). De ingestelde demo song speelt nu. Voor het volgende liedje druk je de knop nogmaals in.
- Druk op de "Demo All" knop (afb.1, nr.12) om alle demo nummers na elkaar af te spelen. Voor het volgende liedje druk je de knop nogmaals in. Om het afspelen te stoppen: druk op "Start/Stop" (afb. 1, nr. 3)

Selectie klankkleur (Timbre)

Er is keuze uit 100 klankkleuren (timbres), genummerd van 00 tot 99. De functie gestart worden door de Timbre knop in te drukken. (afb. 1, nr. 16). Het gewenste Timbre kan met de nummertoeetsen ingegeven worden (2 cijfers, dus nr. 1 is 01 enz) of met de + en – knoppen links en rechts van de 0.

Effecten:

Vibrato

Druk de "Vibrato" knop in (afb. 1, nr. 7). Bij het aanslaan van de toetsen van het keyboard klinkt nu een vibrato effect. Druk de knop nogmaals in om het effect te stoppen.

Sustain

Druk de "Sustain" knop in (afb. 1, nr. 6)". Bij het aanslaan van de toetsen van het keyboard klinkt nu het 'sustain' effect. Druk de knop nogmaals in om het effect te stoppen.

Keyboard Percussie

Op het paneel zijn 8 percussie knoppen, aangegeven met verschillende pictogrammen (afb. 1, nr. 24). De pictogrammen boven de toetsen geven de verschillende percussie effecten weer.

Auto – Rythm

Er is keuze uit 100 ritmes (rhythms), genummerd van 00 tot 99. Druk op de "Rhythm" knop (afb. 1, nr. 17). Er komt "r 00" te staan in de LCD display. Het gewenste ritme kan met de nummertoeetsen ingegeven worden of met de + en – knoppen links en rechts van de 0.

Ritme starten:

1. Druk op de "Start/Stop" (afb. 1, nr. 3) om het begeleidende ritme te starten.
2. Druk op de "Sync"knop (afb.1, nr.4) om het begeleidingsritme starten met het aanslaan van 1 van de 19 toetsen aan de linkerzijde van het toetsenbord.
3. Fill In: met de "Fill in" knop (afb.1, nr. 5) kan een intermezzo gespeeld worden. Door de "Fill in" knop langer in te drukken kan het intermezzo worden herhaald. Als de "Ritme" knop niet gebruikt wordt, kan met de "Fill in" knop een intermezzo gestart worden, gevolgd door een ritme.
4. Stop: met de "Start/Stop" knop kan het begeleidende ritme weer gestopt worden.
5. Tempo aanpassen: de standaard instelling voor de metronoom is 120 beats/ minuut. Met de "Tempo + en Tempo-" knoppen (afb. 1, nr. 10) kan het ritme sneller of langzamer ingesteld worden, van 040 tot 240, in stapjes van 4. Bij het gelijktijdig indrukken van beide knoppen gaat het tempo terug naar de standaardinstelling.

Programmeren

Druk de "Prog" knop in (afb. 1, nr. 18). In de display verschijnt "PrG". De keyboard percussie wordt nu automatisch gestart. Met deze functie kun je een stukje ritme aanpassen en opnemen. De opname wordt gestopt zodra het geheugen vol zit of de knop weer ingedrukt wordt. Druk op de "Play" knop (afb. 1, nr. 20) om het geprogrammeerde ritme af te spelen.

Auto Bass akkoorden

Druk op de "Single" of "Fingered" knop (afb. 1, nr. 21 of 22) om de akkoorden functie te activeren. Zodra de functie geactiveerd is, kun je eenvoudig akkoorden spelen met de 19 toetsen aan de linkerkant van het toetsenbord. Als de "Single" knop is ingeschakeld kunnen er volledige akkoorden gespeeld worden met slechts 1 vinger. Als de "Fingered" knop is ingeschakeld moeten de akkoorden zelf met meerdere vingers worden gespeeld. Met "Chord Off" (afb. 1, nr. 23) stop je de akkoorden functie.

Opnemen en afspelen

1. Druk de "Rec" knop in (afb. 1, nr. 19). "rEC" verschijnt in het display. Nu kunnen 52 gespeelde noten opgenomen en opgeslagen worden. De nieuwe opname overschrijft de vorige opname.
2. Druk de "Rec" knop nogmaals in of druk op Play om de opname te stoppen. Als het geheugen vol is, stopt de opname automatisch. De display geeft dan "ICH" aan.
3. Druk op de "Play" knop (afb. 1, nr. 20) om de opgenomen noten af te spelen. In het display komt nu "PLY" te staan. Druk de "Play" knop weer in om nogmaals af te spelen of om het afspelen te onderbreken.

Leerfunctie

One Key

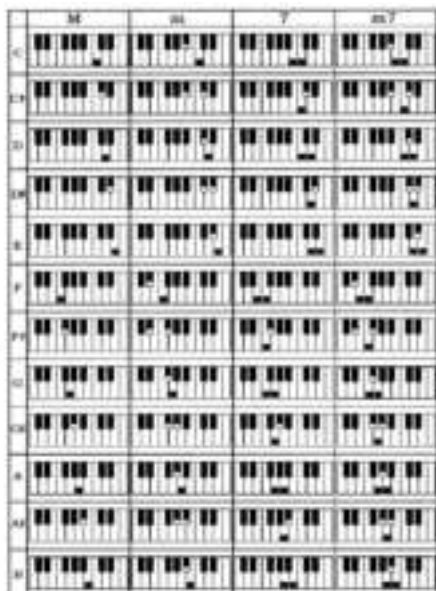
Druk de "One key" knop in. (afb. 1, nr. 15). Druk op de "Song" knop en kies een demo liedje met de nummertoesen of de + of - toets. Nu kan het gekozen liedje geoefend worden op het keyboard. Je kunt gewoon doorspelen, ook al sla je een verkeerde toets aan. Na de eerste melodie, wordt automatisch de volgende gestart. Druk nogmaals op "One key" knop om de functie te stoppen.

Ensemble

Druk de knop "Ensemble" (afb. 1, nr. 14). Met deze functie kun je meespelen met de melodie, om de juiste toets en het tempo te oefenen. Het afspelen van de melodie stopt en wacht tot je de noten correct speelt. Wanneer er binnen 8 beats geen toets wordt aangeslagen, speelt het systeem de hele melodie automatisch af. Na de eerste melodie, wordt automatisch de volgende gestart. Druk nogmaals op "Ensemble" om de functie te stoppen.

Akkoorden spelen

Akkoord enkele toets



Akkoorden meerdere vingers

