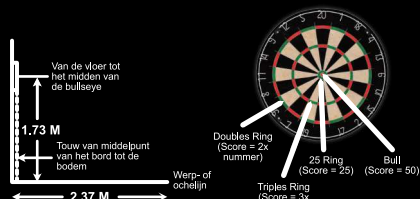


NL Algemene regels voor het darts spel

1. Elke speler begint met 301 of 501 punten.
2. Bepaal wie er begint door een "bull" te gooien: beide spelers gooien een dart naar de bullseye. Wie het dichtst bij de bullseye komt, mag beginnen.
3. De punten van elke beurt worden afgetrokken van de startscores. Alleen de darts die aan het eind van de ronde nog in het doel zitten tellen mee.
4. Het spel eindigt wanneer een speler exact op 0 punten uitkomt door een dubbel te gooien.
5. Een set (spel) bestaat uit drie legs (rondes). Een speler moet twee legs winnen om de set te winnen.



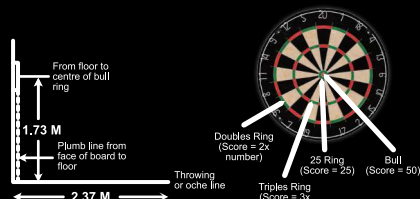
Footworp: Als een speler over de oche stapt tijdens het gooien, telt de worp niet.

Darts Terughalen: Haal de darts pas terug als alle drie de darts zijn gegooid.

Bust (Overgooien): Wanneer een speler meer punten gooit dan nodig is om op exact 0 uit te komen, wordt dit een "bust" genoemd. Bij een bust wordt de score van de speler gereset naar het aantal punten dat de speler had vóór de beurt waarin de bust plaatsvond.

EN General rules for the game of darts

1. Each player starts with 301 or 501 points.
2. Determine who starts by throwing for the "bull": both players throw a dart at the bullseye. The player whose dart is closest to the bullseye begins.
3. The points scored in each turn are deducted from the starting scores. Only darts that remain in the board at the end of the turn count.
4. The game ends when a player reaches exactly 0 points by hitting a double.
5. A set consists of three legs (rounds). A player must win two legs to win the set.



Foot Fault: If a player steps over the oche while throwing, the throw does not count.

Retrieving Darts: Darts should only be retrieved after all three darts have been thrown.

Bust: When a player scores more points than needed to reach exactly 0, this is called a "bust." In the event of a bust, the player's score is reset to what it was before that turn.

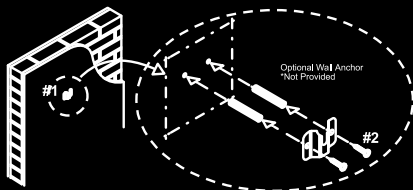
NL Montage-instructies dartbord

EN Assembly instructions dartboard

#1  Mounting Plate (1 PC)	#2  15mm Screw (2 PCS)	#3  3/4 inch Screw (1PC)
#4  Bumper (3PCS)	#5  5/8 inch Nail (3 PCS)	

STAP 1: Meet vanaf de vloer 1,73 meter omhoog en markeer dit punt. Dit is waar het midden van de bullseye komt. Bevestig de montageplaat #1 aan de muur.

STEP 1: Measure 1.73 meters up from the floor and mark this point. This is where the center of the bullseye should be. Attach the mounting plate #1 onto the wall.



STAP 2: Bevestig schroef #3 en bumper #4 aan de achterkant van het dartbord. **LET OP:** Draai schroef #3 niet helemaal in het bord. Laat de schroef 3 mm van de achterkant van het bord. Gebruik een kleine hamer om schroef #3 lichtjes op zijn plaats te tikken in bumper #4.

STEP 2: Attach the #3 screw and the #4 bumper to the back of the dartboard. **DO NOT** insert the #3 screw all the way into the board. Keep the screw 1/8 inch from the back of the board. Use a small hammer to lightly tap the #3 screw into place, finishing driving it into the #4 bumper.



STAP 3: De installatie van het dartbord aan de muur, waarbij het midden van de bullseye zich op 1,73 meter hoogte vanaf de vloer bevindt.

STEP 3: Installing Dartboard onto wall, center of bullseye is 1.73m high from the floor.

