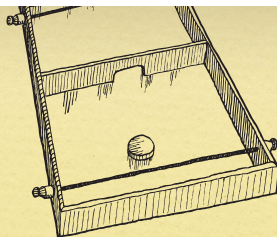


## INSTRUCTIONS

1. Trouvez un adversaire à votre niveau.
2. Placez huit palets de chaque côté du plateau de jeu.
3. Pour commencer la partie, frappez-vous les mains.
4. Servez-vous de l'élastique comme d'un canon faisant feu en direction du camp adverse - le vainqueur est le premier à n'avoir plus aucun palet dans son camp.

## QUELQUES PRÉCISIONS

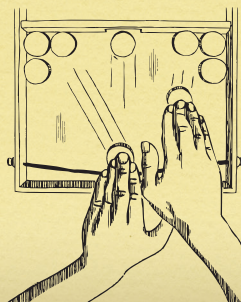
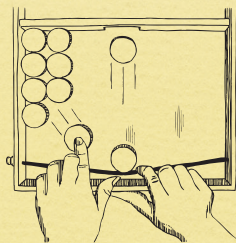
- Ne jouez pas chacun votre tour - soyez un guerrier, rechargez et tirez aussi rapidement que possible.
- Si un palet est éjecté hors du plateau, le jeu s'arrête et le joueur qui l'a perdu le récupère et le remet dans son jeu.
- Vous ne pouvez pas pousser les palets vers le portail central avec vos mains, mais seulement les déplacer sur les côtés pour libérer de l'espace.
- Vous êtes autorisé à pousser des vociférations et adresser des railleries à l'encontre de votre adversaire.



## DEUX TECHNIQUES

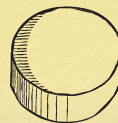
### *Le harpiste*

- une main tire l'élastique pendant que l'autre place un palet contre celui-ci. Faites attention à bien lâcher le palet avant de lâcher l'élastique. À un moment ou à un autre, les palets s'amasseront d'un côté: ne paniquez pas, mais utilisez la bonne vieille méthode de "la machine à écrire": d'un revers de manche ou d'un large mouvement de bras, ramenez-les du côté désiré.



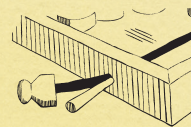
### *Monsieur Garner*

- Ramenez un palet contre l'élastique et faites feu, tour à tour avec vos deux mains. C'est la technique produisant la cadence de tir la plus élevée mais seul M. Garner en personne saura y associer une excellente précision.



## PERFECTIONNEZ VOTRE TECHNIQUE

Pour mettre toutes les chances de votre côté, commencez la partie avec vos palets bien alignés et prêts à l'action. Autre détail qui compte: trouvez la tension de l'élastique qui vous convient le mieux: tirez sur le fabuleux élastique et insérez une cheville.



## UN TRUC POUR LES DEBUTANTS

Commencez par jouer avec seulement quelques palets, puis rajoutez-en au fur et à mesure jusqu'à arriver au nombre total (8 dans chaque camp).

## UN TRUC POUR LES TOURNOIS

On vous conseille "l'échelle": listez sur un tableau les noms des joueurs les uns en dessous des autres. Chaque joueur peut défier l'adversaire qui se trouve au-dessus de son nom sur la liste, et si le joueur inférieur gagne, il monte d'un échelon alors que le perdant est rétrogradé d'une place. Le champion est celui qui a son nom en haut de la liste à la fin du temps imparti.



## ÉVÉNEMENTS INCROYABLES QUI SE PRODUISENT PENDANT LA PARTIE



### *Le dîner du portier*

~ Lorsqu'un palet mal lancé vient se loger dans le portail, donnez la becquée à votre adversaire en lui renvoyant son palet.

### *Le marin volant*

~ Lorsqu'un palet est expédié au-dessus du portail, celui qui l'a envoyé doit le récupérer et le replacer dans son jeu.



### *La vengeance du cardinal*

~ Lorsque le tir du palet est trop bien ajusté, le cardinal se venge en faisant rebondir le palet contre l'autre élastique pour le renvoyer par le portail.

### *Le baiser de Neptune*

~ Lorsque dans le feu de l'action les deux joueurs tirent exactement en même temps, les palets "s'embrassent" sous le portail et rebondissent chacun dans leur propre camp.



## ORIGINES

Pucket est notre propre version d'un jeu français traditionnel, connu sous le nom de "Table à l'élastique". Les artisans français fabriquaient le jeu en bois et utilisaient des boyaux de chat pour faire l'élastique (celui-ci devait d'ailleurs être humidifié régulièrement pendant le jeu pour l'empêcher de ramollir).

Avec l'aide de nos partenaires de "Aspiration International" et "Asha Handicrafts", les jeux Pucket sont fabriqués à la main par des artisans en Inde payés de façon équitable.



Pucket Enterprises est reconnu par BAFTS comme fournisseur du commerce équitable.  
Pucket Enterprises Limited, 1 Taybridge Rd, London SW11 5PR

[WWW.PUCKET.CO.UK](http://WWW.PUCKET.CO.UK)

© 2011 Pucket Enterprises Limited "Pucket" et son logo sont des marques déposées par Pucket Enterprises Limited.

# PUCKET®

## CONTENU

- Un plateau en bois avec « un portail » en son milieu
- Seize disques en bois (palets)
- Deux chevilles de tension
- Ce livret d'instruction