

vtech[®]
baby

Handleiding

3 in 1 Magische Muziekbal



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **3 in 1 Magische Muziekbal** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Tijd om te rollen en dollen met de dierenvriendjes van de **3 in 1 Magische Muziekbal** van **VTech®**! Druk op de knipperende toetsen tijdens twee speelstanden om dieren, dierengeluiden, kleuren en cijfers te ontdekken en tik op de bal om grappige en stoere geluidseffecten te horen. Deze vrolijke bal beweegt vanzelf en moedigt kleintjes aan om te kruipen. Bouw de bal eenvoudig om naar een roller of trommel voor nog meer speelplezier!



INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® 3 in 1 Magische Muziekbal
- Eén stickervel
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakingslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

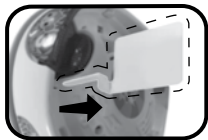
Let op:

Het elastisch koordje is geen onderdeel van het speelgoed en dient voor de veiligheid van het kind te worden verwijderd. Knip het koordje los en gooi het weg bij het afval voordat er met het speelgoed wordt gespeeld.



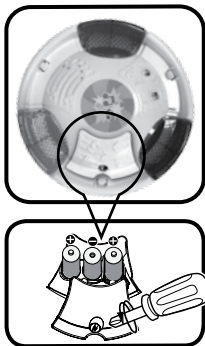
VERWIJDEREN DEMOLABEL:

Wanneer het product uit de verpakking wordt gehaald, dient u het demolabel te verwijderen. Schakel het speelgoed vervolgens UIT en daarna weer AAN om normaal te kunnen spelen.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de vlakke bovenkant van het elektronische onderdeel. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak.
4. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

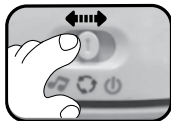
Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Aan/Uit-speelstandschakelaar

Om de **3 in 1 Magische Muziekbal** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar de speelstand **Spelen** (♻️) of **Muziek** (🎵). Om het speelgoed UIT te zetten, verschuif je de Aan/Uit-speelstandschakelaar naar (🔌).



2. Knipperende toetsen

Druk op de drie **knipperende toetsen** om kennis te maken met dieren, kleuren en meer.



3. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **3 in 1 Magische Muziekbal** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een knipperende toets te drukken of door de Aan/Uit-speelstandschakelaar te verschuiven.

Let op:

Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt of wanneer de knipperende lichtjes langzaam uit gaan, raden wij aan de batterijen te vervangen.

Stickers

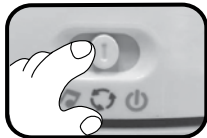
Plak a.u.b. de **stickers** op het speelgoed, zoals op de afbeelding hiernaast te zien is.



ACTIVITEITEN

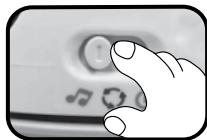
1. Speelstand: Spelen

Verschuif de **Aan/Uit-speelstands**chakelaar naar de speelstand **Spelen** om vrolijke zinnnetjes, een gezongen liedje en geluiden te horen. Druk op de **knipperende toetsen** om kennis te maken met kleuren, dieren en cijfers én speel een zoekspelletje. De bal beweegt op de muziek en de lichtjes knipperen mee met het geluid.



2. Speelstand: Muziek

Verschuif de **Aan/Uit-speelstands**chakelaar naar de speelstand **Muziek** om een vrolijk zinnetje en een kort melodietje te horen. Druk op de **knipperende toetsen** om kennis te maken met kleuren, dieren en cijfers én speel een zoekspelletje. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



3. Sensor

Tik op de **3 in 1 Magische Muziekb**al om grappige geluiden, korte zinnnetjes of trommelgeluiden te horen, afhankelijk van de gekozen speelstand. Tik op de bal tijdens een melodietje om grappige geluiden toe te voegen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



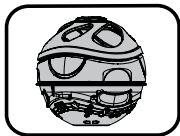
4. Transformeren

Bevestig het bovenste deel van de bal aan het onderste deel om er een trommel van te maken. Leg de trommel horizontaal op de vloer om er een roller van te maken.

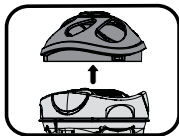


MONTAGE INSTRUCTIES

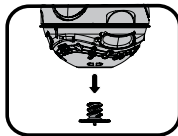
Attentie: Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.



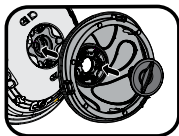
1. Bal.



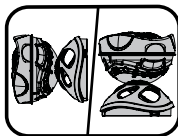
2. Verwijder het bovenste deel van de bal.



3. Draai de oranje schroef uit het onderste deel van de bal.



4. Plaats het bovenste deel van de bal onder het onderste deel, zoals hierboven is weergegeven. Gebruik de oranje schroef om de delen aan elkaar vast te maken.



5. Roller of trommel.

MELODIETJES

1. Humpty Dumpty
2. We maken een kringetje
3. Zakdoekje leggen
4. Teddy Bears Picnic
5. Hoofd, schouders, knie en teen
6. Rockin' Robin
7. Old MacDonald
8. Bingo
9. The Entertainer
10. Ik zag twee beren
11. Hoedje van papier
12. Can Can

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1

Dansen is gezond,
kom dans vrolijk in het rond!
Kijk de bal eens gaan,
ja, ga er maar achteraan!

Liedje 2

Olifant danst blij in het rond.
Ja, ze stampt graag op de grond.

Liedje 3

Aapje slingert heen en weer,
dat doet hij keer op keer.

Liedje 4

Woef, woef, woef, zegt de hond
en hij rent graag vrolijk rond!

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **3 in 1 Magische Muziekbal** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
 2. Zet het daarna weer aan.
 3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
 4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten
en garantievoorwaarden:**

vtechnl.com

