

# BUNNY HOP

Ravensburger® spel nr. 21 567 6

Licentie: © 1998 Seven Towns Ltd

Illustratie: Ian Steven

Design: Kinetic

Foto: Hans J. Keller



# BUNNY HOP

**De konijnen houden een wedstrijd naar de sappige wortel boven op de heuvel. Maar de weg daar naar toe zit vol verrassingen.**

**Onderweg zitten konijnenholletjes in de weg – en soms verdwijnt een konijn erin!**

**Winnaar is, wie als eerste met één van z'n konijntjes boven op de wortel aankomt.**

## **Inhoud:**

1 groene heuvel met draaibare wortel  
16 konijnen in 4 kleuren  
48 kaarten

## **Vorbereiding**

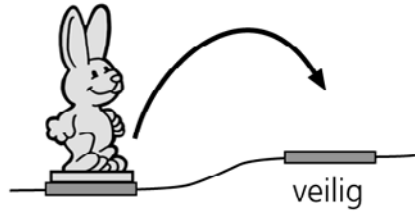
-  **De groene heuvel** komt in het midden op tafel
-  Iedere speler pakt **4 konijntjes van één kleur**. Leg de konijntjes die niet gebruikt worden weer terug in de doos.
-  Een speler schudt de **kaarten** en legt ze –met de beeldzijde naar beneden– naast de heuvel.
-  **Beginnen mag** de speler die als eerste jarig is. Dan gaat het volgens de wijzers van de klok verder.

## **De wedstrijd naar de wortel begint!**

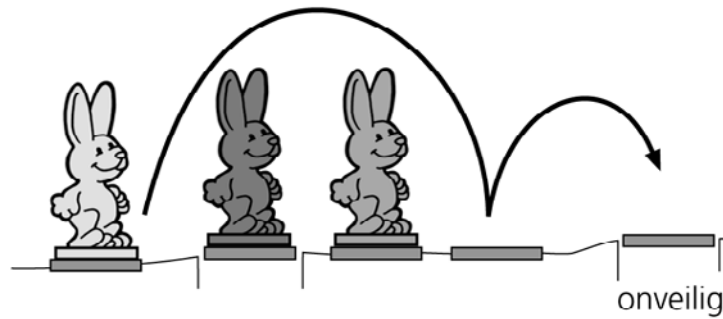
Pak eerst de bovenste kaart van de stapel. Dan loop je met één van je konijntjes zo veel velden de heuvel op als op de kaart is aangegeven. Over bezette velden kun je gewoon springen, deze tellen niet mee. Een holletje in de weg telt wel mee. Je valt er alleen maar in, als je er op eindigt.



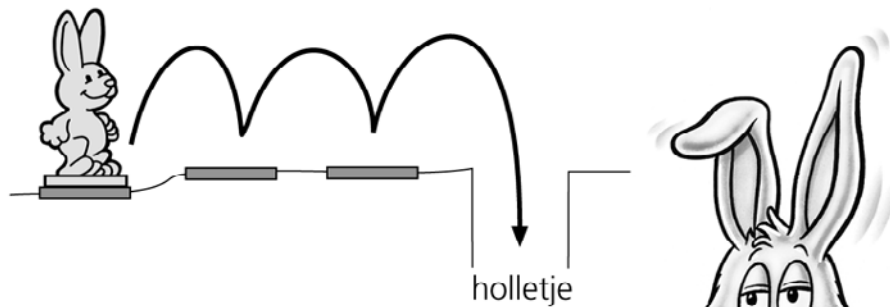
1 veld vooruit



2 velden vooruit



3 velden vooruit



### Let op:

Kijk steeds goed met welk konijntje je zet. Er zijn veilige velden en onveilige velden, die plotseling opengaan. Dan ontstaat er een holletje. Kijk dus goed: er is bijna altijd wel ergens een open holletje: dus als je echt geen andere mogelijkheid hebt moet je wel je konijntje in het holletje laten verdwijnen, als je er op terecht komt. Als ook je vierde konijntje erin valt, dan kun je helaas pas met het volgende spel weer meedoen.





Draai de wortel voorzichtig in de richting van de wijzers van de klok, tot je **klik** hoort. Een van de velden op weg naar de wortel wordt nu een konijnenhol. Staat er een konijntje, dan heeft hij pech en valt hij erin. Hij verdwijnt dan in de gang en is uit het spel. Soms komt er geen gat – dan hebben jullie allemaal geluk gehad.

**Wie lukt het als  
eerste helemaal  
naar boven te  
komen en het spel  
te winnen?**

© 2001/2006 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG  
Grundstr. 9  
CH-5436 Würenlos

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 2460  
D-88194 Ravensburg

