# DE BORDVAKJES

### START
Elke keer dat je op of over START komt, krijg je ₥2 van de bank!

### KANS
- Pak de bovenste Kanskaart, lees hem hardop voor en doe wat er staat.
- Leg gebruikte kaarten onderaan de stapel terug.

### NAAR DE GEVANGENIS
Ga direct naar de gevangenis! Ga niet langs START. Je krijgt geen ₥2. Aan het begin van je volgende beurt betaal je ₥1 of je gebruikt de kaart met Verlaat de gevangenis zonder betalen (als je die hebt). Dan gooi en verplaats je net als anders. Je kunt in de gevangenis gewoon huur innen.

### SLECHTS OP BEZOEK
Je bent alleen maar op bezoek als je hier eindigt wanneer je gewoon je pion verplaatst.

### VRIJ PARKEREN
Doe niets, je hebt gewoon even vrij.

**5. Dat is alles!** Nu is de volgende speler aan de beurt.

# WINNEN!

1. Als je niet genoeg geld hebt om huur te betalen, een vakje te kopen of een boete van een Kanskaart te betalen, ben je failliet! En dat is meteen het eind van het spel.
2. De andere spelers tellen hun geld en de speler met het meeste geld WINT!
3. Gelijk spel? Tel hoeveel je gekochte vakjes waard zijn en tel dat bedrag bij je geld op!

# VOOR GEVORDERDEN

Als je de basisregels eenmaal onder de knie hebt, probeer dan eens op de volgende manier te spelen en kijk wie er wint!

1. Als je niet genoeg geld hebt om huur of een boete te betalen, betaal je je schuld met kaartjes die je bezit.
2. Als je geld schuldig bent aan een andere speler, zijn jouw vakjes nu van hem/haar. Als je geld schuldig bent aan de bank, kunnen jouw vakjes weer verkocht worden.
3. Als je nog steeds niet kunt betalen, ben je failliet en het spel is afgelopen. Iedereen telt z'n geld om te zien wie er heeft gewonnen!

De namen en logo's van HASBRO GAMING en MONOPOLY, het kenmerkende ontwerp van het speelbord, de vier hoekvakjes, de naam MR. MONOPOLY en het figuurtje, evenals elk van de kenmerkende elementen van het bord en de pionnen zijn handelsmerken van Hasbro voor haar beroemde gezelschapsspel en toebehoren.
© 1935, 2013 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.

Vervaardigd door: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Vertegenwoordigd door: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.

Consumentenservice: Hasbro BV, Antwoordnummer 2806, 3500 VL Utrecht NL.
Tel.: 030 2809600. E-mail: consumentenservice@hasbro.nl.
Service consommateurs / Consumentenservice: Hasbro S.A. Belgique,
Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden. Tel.: 02 467 3360. E-mail: info@hasbro.be.

Bewaar deze informatie zodat u zo nodig contact met ons kunt opnemen.
Kleuren en details in de ontwerpen kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking.

**www.hasbro.nl** **www.hasbro.be**

1013A6984104 00

MIJN EERSTE MONOPOLY SPEL

LEEFTIJD 5+

2-4 SPELERS

◈ Het vastgoedspel voor snelle onderhandelaars ◈

# MONOPOLY JUNIOR

BRAND

## DE BEDOELING!

- Race over het bord, koop elk vakje waarop je eindigt, verdien geld en pak Kanskaarten.
- Als één speler geen geld meer heeft, tellen de anderen hoeveel geld zij hebben.
- De speler met het meeste geld is de winnaar!

## INHOUD

1 speelbord
4 pionnen
20 Kanskaarten
48 “Verkocht” bordjes
90 bankbiljetten van ₥1
4 pionkaarten
1 dobbelsteen

**WAARSCHUWING:** 0-3

VERSTIKKINGSGEVAAR - bevat kleine onderdelen.
Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

**MOET DOOR EEN VOLWASSENE IN ELKAAR GEZET WORDEN**

**De eerste keer dat je speelt**
Druk alle 48 '"verkocht"' bordjes uit het vel karton. Doe het afval bij het oud papier.

# LEG HET KLAAR!

1. **Open het speelbord** en leg het midden op tafel.
2. **Pak de Kanskaarten en haal de 4 pionkaarten er uit.**
   Deze worden niet in het spel gebruikt. Lees ze gewoon even en maak je keuze!

**De 4 pionkaarten:**

**Wie kies jij?**

3. **Zet je pion op START!**
4. Pak de 12 '"verkocht"' bordjes die bij jouw pion horen en leg ze voor je op tafel.

x12 x12 x12 x12

5. Schud de 20 Kanskaarten en leg ze (goede kant omlaag) op het KANS vak op het bord.
6. **Spreek af welke speler de bankier wordt.**
   De bankier zorgt voor het geld van de bank.

   Ziezo! En dan nu het geld uitdelen:

   spel met 2 spelers: geef elke speler ₩20
   spel met 3 spelers: geef elke speler ₩18
   spel met 4 spelers: geef elke speler ₩16

# HET SPEL!

## Zó win je

Zorg dat jij het meeste geld hebt als er één speler failliet gaat (geen geld meer heeft om huur te betalen, een vakje te kopen of een boete te betalen).

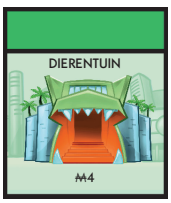
## Zó speel je

1. **De jongste speler begint!** Het spel gaat met de klok mee verder.

2. **Gooi de dobbelsteen en verplaats je pion** het gegooide aantal vakjes met de klok mee, vanaf START.
   - Je verplaatst **altijd** vooruit, nooit achteruit.
   - **Elke keer** dat je op of over START komt, krijg je ₥2!

3. **Waar ben je geëindigd?**

   Lees alles wat je weten moet over de verschillende vakjes voordat je gaat spelen. Als je eindigt op:




### EEN ONVERKOCHT VAKJE

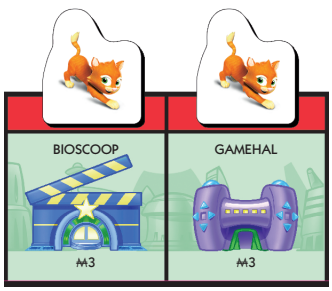
**Als het vakje nog niet verkocht is, moet** jij het kopen!

- Betaal het op het vakje aangegeven bedrag aan de bank.
- Leg een van jouw "Verkocht" bordjes op de gekleurde rand aan de bovenkant van het vakje. Zo kan iedereen zien dat het jouw vakje is!

### EEN VERKOCHT VAKJE

**Als het vakje al door een andere speler gekocht is,** moet je de eigenaar huur betalen. De huur is het bedrag dat op het vakje staat.

**Als het vakje van jou is,** doe je niets.




### EEN STEL = DUBBELE HUUR!

**Als een speler beide vakjes van dezelfde kleur heeft,** is de huur 2 x het bedrag dat op het vakje staat aangegeven!

4. **Sla om en lees meer over de andere bordvakjes én hoe je kunt winnen!**