

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Vroum vroum des découvertes



© 2015 VTech
Imprimé en Chine
91-003009-001 (FR)



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

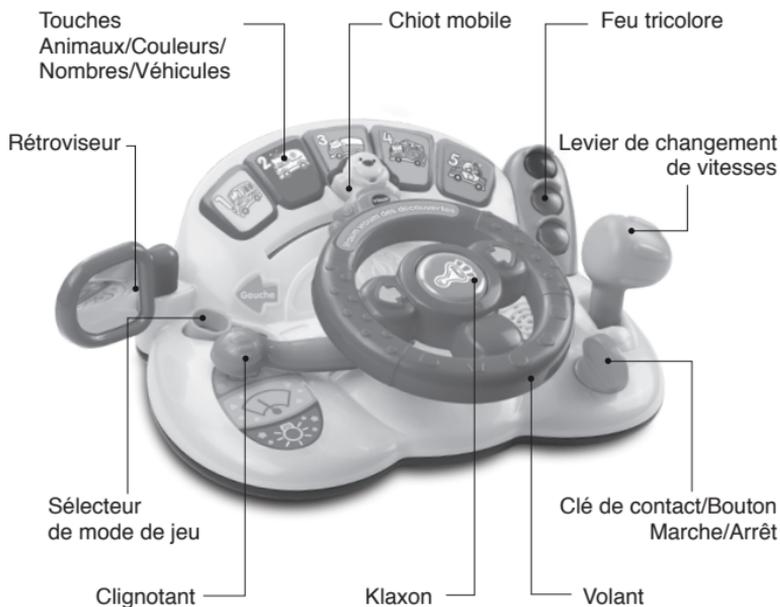
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Vroum vroum des découvertes** de VTech®. Félicitations !

Vroum vroum des découvertes est un tableau de bord interactif, musical, parlant et lumineux. Il est doté de nombreuses fonctionnalités: volant à faire tourner, levier de vitesse à actionner, clé de contact, rétroviseur, clignotant et Klaxon pour permettre à Bébé de développer sa motricité. Ses 5 touches colorées permettent de découvrir les animaux, les couleurs, les chiffres ainsi que les véhicules. **Vroum vroum des découvertes** contient 2 petites chansons, 10 mélodies et plein d'effets sonores réalistes et amusants.



CONTENU DE LA BOÎTE

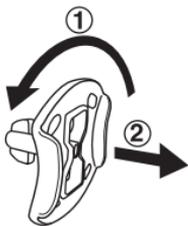
- **Vroum vroum des découvertes** de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

Attention ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Note : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep user's manual as it contains important information.
Pour retirer l'attache de la boîte :



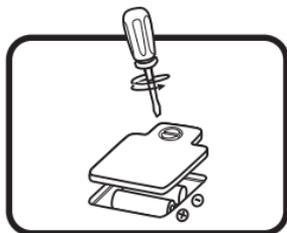
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Vroum vroum des découvertes** à l'aide d'un tournevis (non inclus).

3. Insérer deux piles AA/LR6 neuves en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

- Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.
- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs. Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée  indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **Vroum vroum des découvertes** avec un volume faible, tournez la clé sur la position  ou sur la position  pour un volume fort. Pour éteindre le jouet, tournez la clé sur la position .



2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

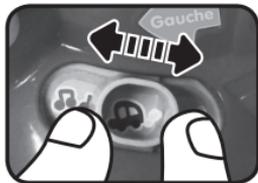
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Vroum vroum des découvertes** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, le jouet s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

3.1. Tournez la clé sur la position Marche pour mettre en route **Vroum vroum des découvertes** et entendre une chanson suivie d'une petite phrase, puis voir le feu tricolore s'allumer.



3.2. Faites glisser le **selecteur** de sélection pour choisir l'un des 3 modes de jeu : Animaux, Conduite ou Musique. Bébé entend des phrases éducatives, des petites chansons ou des sons amusants.



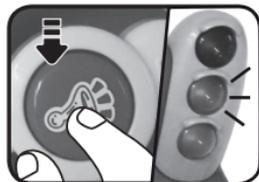
- 3.3. Appuyez sur les **touches Animaux/ Couleurs/Nombres/Véhicules** pour découvrir les animaux et les couleurs dans le mode Animaux, les nombres et les véhicules dans le mode Conduite. En mode Musique, appuyez sur les touches pour déclencher des mélodies. Lorsque les mélodies sont jouées, appuyez sur les touches pour ajouter des effets sonores amusants à la mélodie. Le feu tricolore s'allume lorsqu'on appuie sur les boutons.



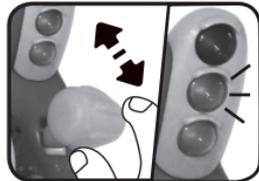
- 3.4. Tournez le **volant** pour entendre des sons, des mélodies et des phrases amusantes dans les différents modes. En mode Musique, tournez le volant pour déclencher des sons amusants et voir le feu tricolore clignoter en rythme. Bébé peut aussi s'amuser à klaxonner.



- 3.5. Appuyez sur le **Klaxon** pour entendre différents bruits de Klaxon. Appuyez plus longuement pour déclencher un plus long bruit de Klaxon. Le feu tricolore clignote en rythme.



- 3.6. Actionnez le levier de vitesses en haut ou en bas pour entendre des phrases, des sons amusants ou des mélodies. Le feu tricolore clignote en rythme.



- 3.7. Bougez le clignotant pour actionner des sons amusants et des mélodies. Le feu tricolore clignote également.





4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Le Loup, le Renard et la Belette*
2. *La Totomobile*
3. *Au feu les pompiers*
4. *Bon voyage, Monsieur Dumollet*
5. *Alouette*
6. *Trois p'tits minous*
7. *Un éléphant qui se balançait*
8. *Mon petit lapin*
9. *Il pleut, il mouille*
10. *Arlequin dans sa boutique*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1

« On démarre la voiture,
Attache bien ta ceinture,
En route pour l'aventure ! »

Chanson 2

« Vroom, vroom, vroom,
Tourne le volant,
Vroom, vroom, vroom,
C'est parti pour faire le plein de découvertes ! »

6. ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Vroom vroom des découvertes**, utilisez un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.

- 
2. Éviter toute exposition prolongée de **Vroum vroum des découvertes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
 3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
 4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1