

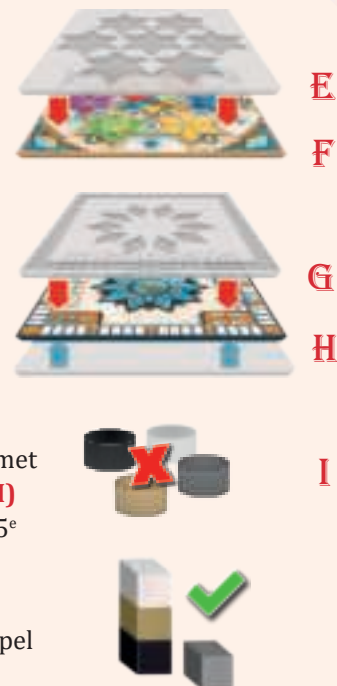
EXPANSIE

Let op: dit is een expansieset voor het basisspel Azul Zomerpaviljoen. Om deze uitbreiding te kunnen spelen is het basisspel vereist.

VOORBEREIDING

1. Verwissel de spelersborden van het basisspel (A) met de nieuwe spelersborden (B). Elke zijde van een nieuw spelersbord kan onderscheiden worden door een kleurentema (oranje of paars). Bepaal met welke zijde je deze keer speelt en alle spelers leggen hun spelersbord, met deze zijde naar boven, voor zich neer.
2. Verwissel het scorebord van het basisspel (C) met het nieuwe scorebord (D). Gebruik de zijde met hetzelfde kleurentema als bij de spelersborden.

3. Elke speler krijgt een plastic tray (E) om over hun spelersbord (F) te plaatsen, zodat de stenen goed blijven liggen.
4. Plaats het scorebord tussen de bovenzijde (G) en de onderzijde (H) van de scorebord tray.
5. Verwissel de scorestenen met de nieuwe scorestenen (I) en leg deze stenen op het 5^e vakje van het scorespoor.
6. Alle andere stappen zijn hetzelfde als bij het basisspel Azul Zomerpaviljoen.



DOEL VAN HET SPEL

De speler met de meeste punten aan het einde van het spel wint. Het spel eindigt nadat er 6 rondes zijn gespeeld en een laatste scorefase heeft plaatsgevonden.

SPELVERLOOP

De regels zijn gelijk aan die van het basisspel. Maar let goed op: de vakken van de ster in het midden van het spelersbord zijn nu voorzien van kleuren en ook nieuw zijn de fonteinen.

NIEUWE SPELERSBORDEN

- Je ontvangt een **extra bonusscore**, in de vorm van een **extra tegel** van de **voorraadvakken** op het scorebord als je de 4 aangrenzende vakken rondom **een fontein** met tegels hebt bedekt. Je moet dan direct **één** willekeurige tegel naar keuze nemen. Leg de bonustegel die je hebt ontvangen naast jouw spelersbord. Vul vóór de beurt van de volgende speler de lege voorraadvakken op het scorebord aan met tegels uit de zak.
- **De ster in het midden van het spelersbord** is niet alleen een meerkleurige ster, maar de kleur van elke te plaatsen tegel is al **bepaald** voor **alle** 6 diamantvormige vakken. Het aantal benodigde tegels hangt af van de zijde van het spelersbord waarmee je speelt:
 - **Oranje zijde:** het aantal tegels is 1 tot en met 6.
 - **Paarse zijde:** het aantal tegels is altijd 3.
- Net zoals bij de spelvariant van het basisspel mag je bij de **paarse zijde** van het spelersbord kiezen welke combinatie van kleuren (eenkleurig of meerkleurig) je op de andere 6 stervormen plaatst. Bij een meerkleurige ster moeten alle 6 tegels een **verschillende kleur** hebben. Bij een eenkleurige ster moeten alle 6 tegels **dezelfde kleur** hebben. Je **mag** meer dan één ster in een bepaalde kleur of meerdere meerkleurige sterren maken.



NIEUW SCOREBORD

- De **paarse zijde** van het nieuwe scorebord toont een **andere volgorde** van de jokerkleur (beginnend met oranje tijdens de eerste ronde). De score voor elke voltooide eenkleurige ster is ook anders dan bij het basisspel (*bijvoorbeeld: voor elke voltooide rode ster scoor je 18 punten*).
- Bij de **paarse zijde** zijn ook de punten die je scoort voor het bedekken van alle vakken met een bepaald cijfer anders dan bij het basisspel:
 - Als je **alle 1'en** hebt bedekt, scoor je 3 punten.
 - Als je **alle 2'en** hebt bedekt, scoor je 6 punten.
 - Als je **alle 3'en** hebt bedekt, scoor je 18 punten.
 - Als je **alle 4'en** hebt bedekt, scoor je 12 punten.
- Aan het einde van het spel ontvang je de volgende bonuspunten voor **elke complete set** van 4 verschillende voltooide bouwwerken (een pilaar, een standbeeld, een venster en een fontein):
 - **Paarse zijde:** 12 punten.
 - **Oranje zijde:** 15 punten.Je mag elk **afzonderlijk** bouwwerk maar één keer gebruiken voor een set.
- Je scoort 15 punten voor elke voltooide **meerkleurige** ster.

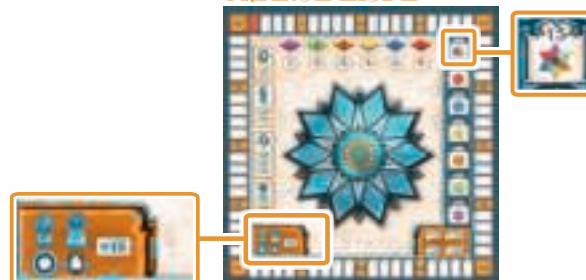
EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt nadat 6 rondes zijn gespeeld en de puntentelling heeft plaatsgevonden. Let goed op het gewijzigde aantal punten dat je kunt scoren voor de behaalde doelen (zoals hierboven uitgelegd).

PAARSE ZIJDE

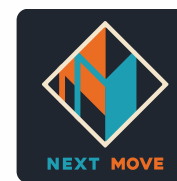


ORANJE ZIJDE



Spelontwerp: Michael Kiesling
Producent: Sophie Gravel
Ontwikkeling: André Bierth, Moritz Thiele,
Art Direction: Sophie Gravel
Illustraties: Chris Quilliams
Grafisch Ontwerp: Stéphane Vachon
Redactie: André Bierth
Nederlandse vertaling: Stefan Meeuwssen

Ontwikkeld door:



© 2021 Plan B Games Inc. Plan B Games Europe GmbH
All rights reserved. Am Römerkastell 10
19 rue de la Coopérative, 70376 Stuttgart
Rigaud QC J0P 1P0 Germany
Canada

info@planbgames.com
www.planbgames.com

Bewaar deze informatie ter referentie.

Niets van dit product mag worden
gereproduceerd zonder specifieke
toestemming van de uitgever.

Geproduceerd in China

