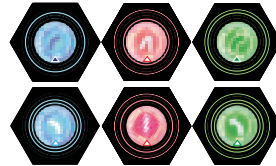
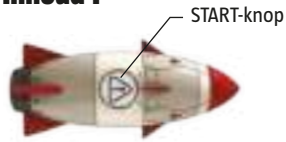


## Inhoud :



1 elektronische raket\*

\* Werkt op 3 AAA batterijen. Batterijen niet inbegrepen. 2 spelniveaus.

3 doelen

6 recto-verso controlekaarten

## Doel van het spel :

Bestuur de raket met je controlekaarten en leid hem naar je doel in de oceaan.

## De kaarten :



### Blauw doel : 1 speler

Scan het blauwe doel om een spel met 1 speler te starten. De raket zal enkel reageren op de blauwe controlekaarten.



### Rood doel : 2 spelers

Scan het rode doel om een spel met 2 spelers te starten. De raket zal reageren op de rode en de blauwe controlekaarten.



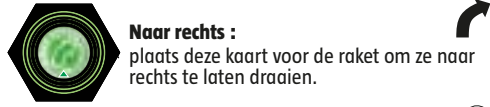
### Groen doel : 3 spelers

Scan het groene doel om een spel met 3 spelers te starten. De raket zal reageren op de groene, rode en blauwe controlekaarten.



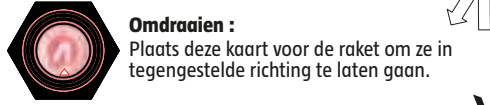
### Naar links :

Plaats deze kaart voor de raket om ze naar links te laten draaien.



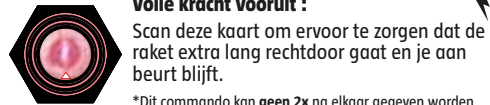
### Naar rechts :

plaats deze kaart voor de raket om ze naar rechts te laten draaien.



### Omdraaien :

Plaats deze kaart voor de raket om ze in tegengestelde richting te laten gaan.



### Volle kracht vooruit :

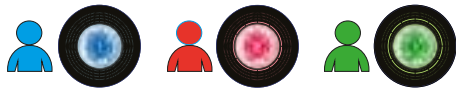
Scan deze kaart om ervoor te zorgen dat de raket extra lang rechtdoor gaat en je aan beurt blijft.

\*Dit commando kan geen 2x na elkaar gegeven worden

## Vorbereiding :

Voor plaatsing van de batterijen, lees de instructies in paragraaf "Installatie/Vervanging batterijen".

1. Iedere speler kiest een kleur (blauw, rood of groen) en neemt zijn doel en controlekaarten.



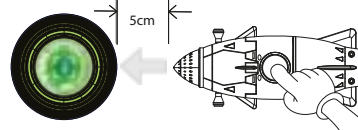
2. Kies de snelheid waarmee de START-knop van kleur zal veranderen :

- Traag (normaal) : schuif de AAN-knop naar ON.
- Snel (moeilijk) : schuif de AAN-knop naar ON terwijl je op de START-knop drukt.



Om het niveau opnieuw in te stellen, zet de knop eerst op OFF.

3. Selecteer het aantal spelers: leg het juiste doel voor de raket en druk op de START-knop.



OPGELET : De raket zal niet reageren op een groene controlekaart wanneer een spel met 2 spelers werd geselecteerd, en niet op een groene/rode controlekaart wanneer een spel met 1 speler werd geselecteerd.

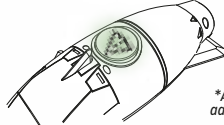
4. De raket scant het doel en de START-knop knippert tussen :



blauw\*

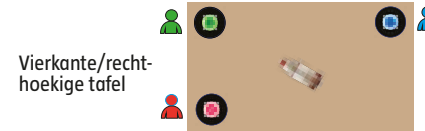
rood\*

groen\*



\*Afhankelijk van het aantal geselecteerde spelers.

5. Plaats de raket in het midden van de tafel en de doelen op de hoeken / Aan de rand van de tafel :



Vierkante/recht-hoekige tafel



Ronde tafel

Het spel is nu klaar !

## Verloop van het spel :

Opmerking : het is mogelijk om op de grond te spelen, zolang er geen (vast)tapijt ligt, of geen brede voegen zijn tussen de tegels.

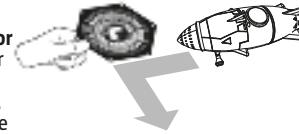
1. Druk op de START-knop.

De raket maakt een lachend geluid en draait enkele keren in het rond. Daarna vertrekt hij rechtdoor.

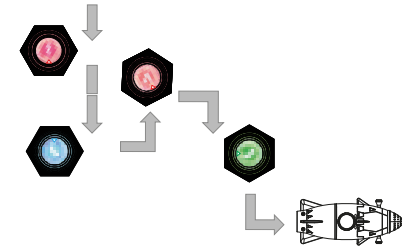


2. Plaats je controlekaart voor de raket wanneer de startknop jouw kleur heeft.

Wees snel ! Als de startknop intussen al van kleur is veranderd, zal de raket niet reageren op jouw commando, maar rechtdoor blijven gaan.



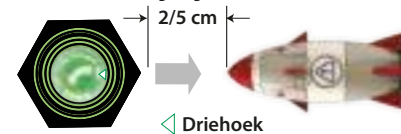
3. Leid de raket naar je doel met je controlekaarten.



## BELANGRIJK :

• Schuif de kaart NIET onder de punt van de raket, maar leg ze gewoon plat op de tafel.

• De raket reageert het beste wanneer het driehoekje op de controlekaart in dezelfde richting wijst als de neus van de raket, en de kaart op een afstand van 2 tot 5 cm van de raket wordt gelegd.



• Is de kaart een beetje geplooid? Druk ze voorzichtig weer plat.

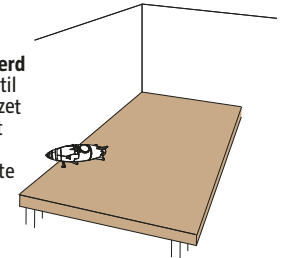


Fig 1

• Zodra een speler zijn controlekaart heeft gelegd, is het niet toegestaan er een andere bovenop te leggen.

• Geen zorgen als de raket naar de rand van de tafel gaat, hij detecteert de leegte en draait vanzelf om.

• Als de raket wordt geblokkeerd door een muur, til hem dan op en zet hem weer in het midden van de tafel om verder te spelen.



## De winnaar :

A. De eerste speler die de raket naar zijn doel leidt, wint. De raket draait en ontploft.



B. Als de raket na 2 minuten geen doel heeft bereikt, zal hij ook ontploffen. De START-knop brandt in de kleur van de winnaar : de speler die de meeste commando's heeft kunnen geven aan de raket.



## Nieuw spel :

Herhaal alle stappen vanaf voorbereiding stap 3 om een nieuw spel te starten.

## Spel met 1 speler :

Probeer de raket binnen de twee minuten naar je eigen basis de leiden om de wereld te redden.

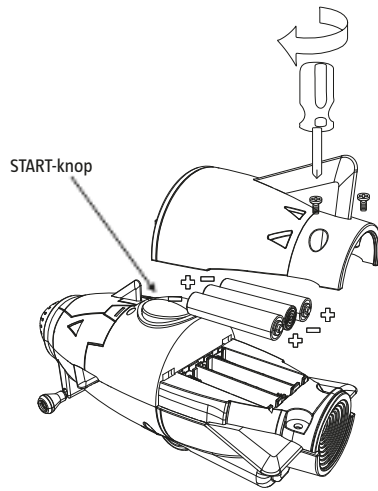
### Installatie/Vervanging batterijen :

- Gebruik een schroevendraaier om de batterijdoos te openen.
- Plaats 3 nieuwe AAA batterijen. Zorg dat deze er juist in zitten.
- Doe het deksel er terug op. Draai het schroefje niet te hard aan.

Batterijen niet inbegrepen.  
Alkaline batterijen nodig.

3AAA (1,5V / LR03)  
Het batterijvak bevindt zich achteraan de raket.

Wanneer de raket geen geluid meer maakt, of slechts zachte geluiden, moeten de batterijen vervangen worden door een volwassene.



### Veiligheidsinformatie i.v.m. batterijen

Batterijen kunnen, in uitzonderlijke omstandigheden, lekken met gevaar voor brandwonden of defecten aan het spel.

- Meng geen nieuwe met gebruikte batterijen, standaard (saline) met alkaline batterijen en oplaadbare met standaard of alkaline batterijen.
- Gebruik enkel batterijen van hetzelfde type.
- Plaats de batterijen op een correcte manier, met inachtneming van de + en - pool zoals aangegeven op de batterijen en het spel.
- Lege batterijen moeten worden verwijderd uit het product.

- De aansluitklemmen niet kortsluiten.
- Breng uw lege batterijen naar een erkend containerpark.
- Probeer niet om niet-oplaadbare batterijen op te laden.
- Het herladen van herlaadbare batterijen mag enkel gebeuren onder toezicht van een volwassene.
- Verwijder herlaadbare batterijen uit het spel alvorens ze op te laden.
- Gebruikte batterijen/dit speelgoed met batterijen niet in contact brengen met vuur. Ontploffingsgevaar.

PROBLEEM	De raket maakt geen geluid/licht wanneer je op de start-knop drukt.	Het geluid van de raket is heel zacht.	De raket gaat heel traag.	De raket herkent de controlekaarten niet.	De raket reageert niet op de groene en/of rode controlekaarten.	De raket blijft ronddraaien.	De raket wordt geblokkeerd door een muur.	
OORZAAK	De raket staat uit.	Batterijen bijna op.			Het juiste aantal spelers werd niet geselecteerd.	Het tafeloppenvlak is niet glad.	De controlekaart is geplaid en de raket herkent ze niet.	De raket detecteert geen leegte en draait dus niet.
OPLOSSING	Zet de raket op "ON" met de aan-knop.	Vervang de batterijen			Ga terug naar punt 1 van de spelvoorbereiding en scan de juiste basis om het aantal spelers te selecteren.	Plaats de raket op een effen oppervlak (andere tafel, vier).	Druk de kaart voorzichtig weer plat.	Plaats de raket opnieuw in het midden van de tafel om verder te spelen.

• Waarschuwing ! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking.

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage.

• Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt nicht in den Hausmüll geworfen werden darf. Bitte geben Sie dieses Produkt bei einer Sammelstelle für elektrische und elektronische Geräte ab. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Bitte bewahren Sie zu Ihrer künftigen Information die Verpackung auf.

Dit symbool geeft aan dat het product niet met het huishoudelijk afval mag worden weggegooid. Lever dit product in bij een inzamelpunt specifiek voor elektrische en elektronische apparatuur

Geproduceerd in China.

©2018 MEGARIGHTS. Alle rechten voorbehouden.



**MEGABLEU**

MEGABLEU  
wordt verdeeld in België  
en Nederland door:  
MGBI, Rue des Colonies 11,  
1000 Brussel, België.  
[www.megableu.com](http://www.megableu.com)

# Raketrace



**SPELREGELS**

vanaf  
**5 JAAR**