

## Stappenplan werkwijze Drift Kart (race edition)

### Montage

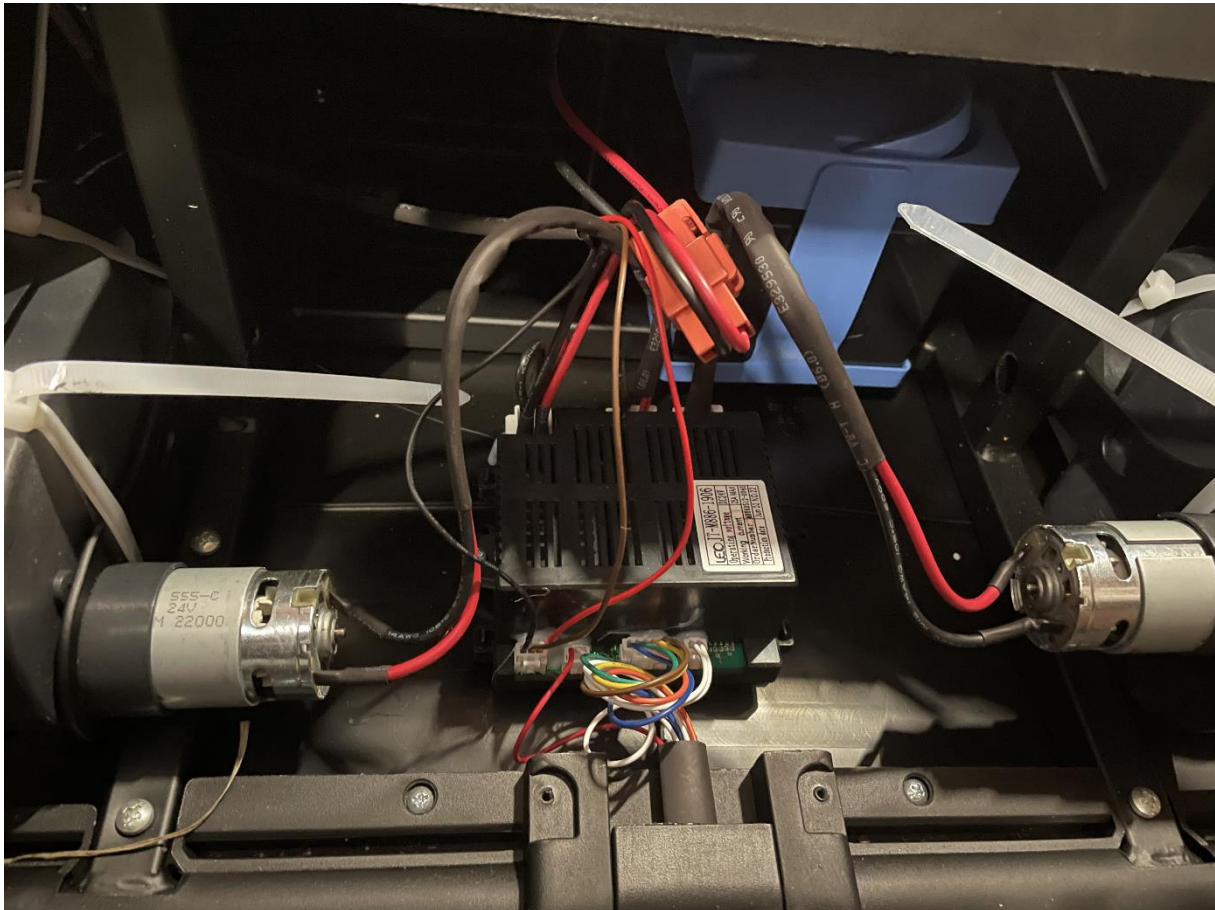
1. Controleer voordat u aan de slag gaat met de montage van uw Drift Kart (race edition) of alle onderdelen volledig zijn. U kunt alle onderdelen terug vinden op de figuren/foto's op de Engelstalige handleiding. Onderdelen kunnen overal verstopt zijn, namelijk onder het zitje, motorkap of onderaan het chassis;
2. Het kan voorkomen dat u een aantal stappen over kunt slaan doordat onderdelen af fabriek al voor geïnstalleerd zijn. Deels zal u zelf moeten monteren.
3. Sluit de rode accu kabel op de rode accupool aan. De zwarte accu kabel is vrijwel altijd af fabriek al aangesloten. De accu('s) vindt u aan de achterkant onder de kap.



4. Sluit de accu kabels op de juiste accupolen aan. Rode kabel op de rode accupool en de zwarte kabel op de zwarte accupool. Soms worden af fabriek plastic hoesjes op de accupolen geplaatst. Deze dient u dus te verwijderen al voordat u de kabels op de accu aansluit;
5. Let op: bij een 12 volt variant met 2x 6 volt accu's heeft u in totaal 4 accupolen. Namelijk 2 rood en 2 zwarte polen. Af fabriek zullen 3 van de 4 accupolen bezet zijn. U zult dan enkel de losse rode kabel op de rode accupool moeten aansluiten;
6. Schuif het achteras (indien het nog niet is voor gemonteerd) aan de onderkant achteraan het chassis door de daarvoor bestemde gaten;

7. Heeft uw Drift Kart (race edition) steuntjes voor de voor en achter bumper, en voor beide zijanten, en zijn deze niet voor gemonteerd, dan dient u deze met de meegeleverde schroeven vast te zetten;

8. Schuif de aandrijving(en) op de achteras en zorg ervoor dat de kabels met de connector(en) en de elektromotor via de grotere gat in de auto achter het zitje zichtbaar zijn.



9. Klik de connector van de aandrijving in de daarbij passende connector die onder het zitje is. Heeft u een model met 2 aandrijvingen, dan zult beide aandrijvingen moeten aansluiten;

10. De volgorde van montage van de aandrijving, achterwielen en voorwielen zijn als volgt. Let op: U dient de moeren niet te hard vast te zetten. Beide voorwielen moeten nog vrij kunnen rond draaien. Kleine speling op de wielen is gebruikelijk;

11. Heeft u borgpennen i.p.v. moeren, dan dient u de borgpennen in de gaten van alle uiteinden van het achteras en vooras te plaatsen en deze zoals hieronder afgebeeld te buigen. Gebruik altijd een sluitring. Hiermee worden de wielen goed geborgd;

12. Heeft u een model met borg knijpertjes, dan dient u de wielen met de meegeleverde knijpertjes vast te zetten. Gebruik altijd een sluitring;

13. Heeft u een model met borgdoppen, dan dient u de wielen met de meegeleverde doppen vast te zetten. Gebruik altijd een sluitring;

14. Heeft u wielen met een klik systeem, dan zijn de wielen simpel te monteren door ze over het voor en achteras heen te schuiven tot dat ze vast klikken. Wielen eraf klikken gaat d.m.v. het druk knopje op het midden van het wiel;

15. Monteer het stuur op de stuurstang;

A. Hangt er aan de onderkant van het stuur een connector met kabels, dan dient u deze aan te sluiten op de connector die uit het dashboard komt;

B. Indien er batterijen in het stuur moeten om geluidsknopjes te laten functioneren, dan kunt u het deksel open schroeven om batterijen in te plaatsten.

16. Monteer daarna alle resterende onderdelen zoals in het Engelstalige handleiding afgebeeld. (indien van toepassing en indien nog niet voor gemonteerd);

17. Het is mogelijk om een aantal schroeven, moeren, borgpennen of andere onderdelen over te houden. Deze zijn dan extra geleverd;

### **Tips**

1. Lees de instructies m.b.t. gebruik en veiligheid volledig;

2. Gebruik uw elektrisch rijdend speelgoed zoals geadviseerd. Dit zowel i.v.m. veiligheid van u en uw kind(eren) als om uw recht op garantie dekking te behouden;

3. Bewaar uw elektrisch rijdend speelgoed in een droog en geïsoleerde ruimte;

4. Vorst en/of vocht kunnen uw elektrisch rijdend speelgoed volledig of gedeeltelijk beschadigen. Helaas vallen defecten n.a.v. vorst of vocht niet onder de garantie;

5. Accu en oplaad advies:

A. U dient de eerste keer de accu 15 uur op te laden;

B. Controleer voordat u de accu voor het eerst oplaadt of rode en zwarte kabels aangesloten zijn op de rode en zwarte accupolen;

C. Controleer voordat u de accu voor het eerst oplaadt of uw elektrisch rijdend speelgoed al aan gaat en eventueel functioneert. Af fabriek hebben accu's voldoende voltage om het speelgoed aan te zetten en eventueel te laten rijden;

D. Voor een lange accu duur adviseren wij u om de accu altijd vol te laden en helemaal leeg te laten spelen. Dus de accu niet steeds opladen terwijl het nog niet helemaal leeg is. Het wordt pas tijd om de accu weer op te laden als uw elektrisch rijdend speelgoed bijna niet meer vooruit komt.

E. Houd de accu actief door het regelmatig te gebruiken en tijdig weer op te laden;

F. Accu plat? Dat betekent dat de accu zodanig leeg is dat het defect is geraakt. De accu is dan ook niet meer vol te laden. U kunt het vermijden door de accu regelmatig te gebruiken en het steeds tijdig op te laden. Mocht u het speelgoed voor een langere periode niet gebruiken, dan kunt u de accu het beste (indien beschikbaar) aan een druppel lader aansluiten. Anders kunt u eventueel de accu kabels ontkoppelen, dus los maken van de accupolen;

G. Zet het speelgoed uit tijdens het opladen;

H. Een 12 volt accu (of 2x 6 volt accu's serieel aangesloten) dient u 8 tot 10 uur lang op te laden.

### **Veiligheid**

1. De leeftijdsindicatie die past bij de Drift Kart (race edition) is voor de gevorderden (6-14 jaar), maar blijft slechts een indicatie;

2. Praktische leeftijd indicatie wordt per product op de website aangegeven. Dat kan namelijk per product verschillen;
3. Wij adviseren u ten alle tijden het product onder volledige supervisie van ouderen te gebruiken;
6. Gebruik uw Drift Kart (race edition) nooit op de openbare weg of op fietspaden;
7. Gebruik uw Drift Kart (race edition) in parken, privé terreinen of op de stoep;
8. Gebruik uw Drift Kart (race edition) niet in het donker;
9. Laat de oplader niet binnen handbereik van kinderen;
10. Laat het speelgoed niet aan de oplader als u zelf niet (thuis) aanwezig bent;
11. Laad de accu nooit langer dan 15 uur op

### **Problemen oplossen**

1. Drift Kart (race edition) start niet op:

- A. Controleer of de accu kabels (rood en zwart) aangesloten zijn;
- B. Soms worden af fabriek plastic hoesjes op een van de accupolen geplaatst. Deze dient u dus te verwijderen al voordat u de kabels op de accu aansluit;
- C. Is de oplader aangesloten op de oplaadplug, dan dient u de oplader eerst uit de oplaadplug te verwijderen. Door een veiligheidsfunctie zal het speelgoed anders niet starten;

2. Drift Kart (race edition) start maar rijdt niet vooruit/achteruit:

- A. Controleer bij het rijden met het gas pedaal of de schakelaars voor laag en hoge snelheid "Low speed / High speed" op laag of hoog staat, deze schakelaar zal geen verschil in snelheid creëren;
- B. Controleer of de connectoren van de aandrijving(en) aangesloten zijn. En of ze goed aangesloten zijn. Indien de metalen pinnen niet recht staan en de connectoren worden aangesloten, dan is er kans dat de metalen pinnen niet op elkaar terecht komen en dus geen verbinding maken.
- C. Alle schakelaars zouden aan moeten staan: drift stand, high/low en de aan knop. Vervolgens in de versnelling zetten

5. Er komt geen geluid (toeter of muziek) uit de Drift Kart (race edition):

- A. Hangt er aan de onderkant van het stuur een connector met kabels, dan dient u deze aan te sluiten op de connector die uit het dashboard komt;
- B. Indien er batterijen in het stuur moeten om geluidsknopjes te laten functioneren, controleer of er nieuwe batterijen in het stuur zitten.
- C. Heeft u alles gecontroleerd en het e.e.a. functioneert nog steeds niet, dan kunt u contact opnemen met uw leverancier.

6. Reparaties mogen alleen door vakmensen worden uitgevoerd. Ondeskundig uitgevoerde reparaties kunnen onvoorziene risico's voor de gebruiker of het product leveren waardoor de fabrikant/leverancier niet aansprakelijk kan worden gesteld; Kleine reparaties of vervangen van onderdelen adviseren wij enkel na overleg met uw leverancier uit te voeren. Uitvoeren van reparaties of vervangen van onderdelen zonder overleg met uw leverancier zorgen ervoor dat uw garantie dekking komt te vervallen.

### **Meehelpen aan de bescherming van het milieu**

Elektrisch rijdend speelgoed of onderdelen ervan kunnen schadelijke stoffen voor het milieu bevatten. Verwijder uw elektrisch rijdend speelgoed of onderdelen ervan nooit bij de gewone afval. Lever het in bij de gemeentelijke inzameldepot of bij een milieustraat. Inzameldepots en milieustraten zorgen eventueel voor recycling van bruikbare onderdelen en de juiste afvalverwerkingswijze. Vraag uw leverancier indien nodig om inlichtingen. Mocht u ondanks de handleiding en informatie op de website alsnog vragen hebben, dan kunt u uiteraard contact opnemen met uw verkoper voor extra ondersteuning.