



ROBO DR7

EDUCATIONAL & PROGRAMMABLE ROBOT

ENGLISH • DEUTSCH • FRANÇAIS • NEDERLANDS •

ESPAÑOL • ITALIANO • RUSSIAN • PORTUGUÊS

DANISH • FINNISH • NORWEGIAN • SWEDISH • ΕΛΛΗΝΙΚΑ



Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.
©2022 Silverlit. All rights reserved.

1. Delivery Content

EN



ROBO DR7

x 1



Controller

x 1

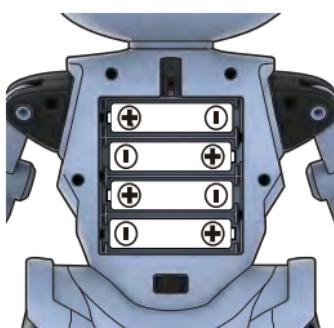
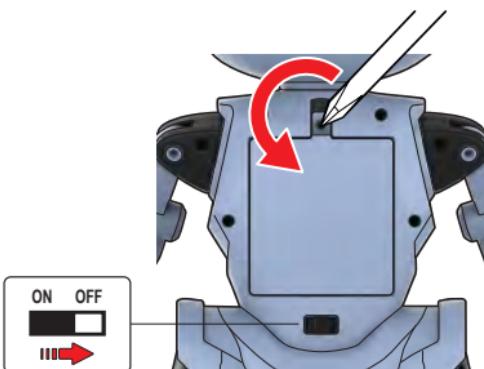


x 1

Instruction manual

2. Battery Installation

Make sure the power switch is on “OFF” position.



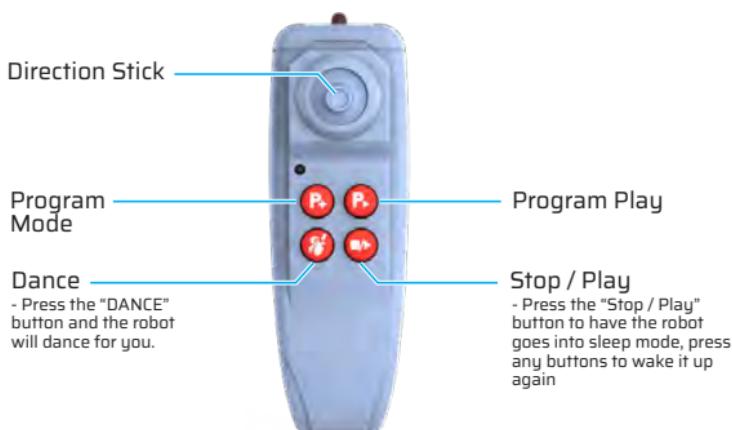
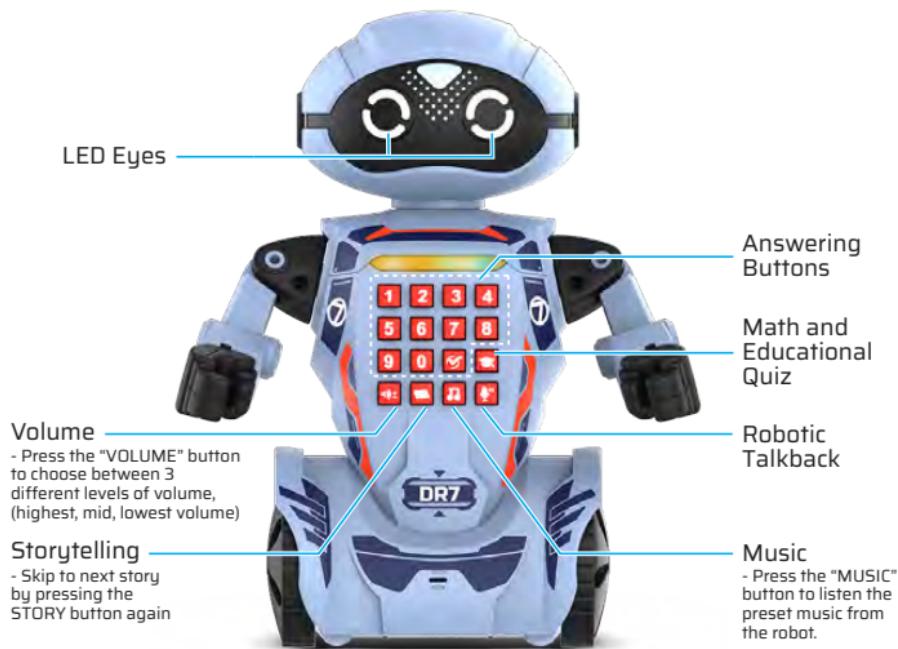
4 x AA



2 x AA

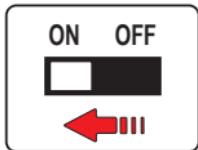
3. Parts Identification

EN



4. How to play

EN



Direction Control

- Move the joystick to have the robot going forward/ left/ right/ backward



5. Quiz Game

EN

- Press the QUIZ button on the robot to start the quiz game.
- You can choose to play the MATH quiz , ANIMAL or MUSICAL quiz by pressing the 1, 2 or 3 button



MATH quiz

- The robot will ask you a question, choose the answer by pressing the number keys

ANIMAL quiz

- The robot will ask you a question, choose the answer by pressing the Tick keys

MUSICAL quiz

- The robot will ask you a question, choose the answer by pressing the tick keys

- The robot will tell you if you are answering it correctly or ask you try again if you'd given the wrong answer, if you'd failed to answer it correctly for 3 times, the robot will give you the correct answer



6. Programming

EN

- To start programming, press “PROGRAM +” button
- To record your programming steps, move the joystick on the remotes to set a series of movements (up to 60 steps), to start playback the programming steps, press the “PROGRAM PLAY” button



7. Robotic Talkback

EN

- To enter talkback mode, press "TALKBACK" button, now the robot will repeat anything you say in robotic voice.



Note: for best performance, please keep the robot away from other infrared products, strong lights and signal sources while recording.

8. Precautions, Warnings and Statements

EN

For ages 5+



WARNING:

CHOKING HAZARD – Small Parts.
Not for children under 3 years.



Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE)

When this appliance is out of use, please remove all batteries and dispose of them separately. Bring electrical appliances to the local collecting points for waste electrical and electronic equipment. Other components can be disposed of in domestic refuse.

Safety Precautions:

Remove battery from the toy when not in use.
Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

FCC Statements

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:

1) This device may not cause harmful interference, and

2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules.

These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Cautions:

- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Rechargeable batteries should be charged under adult supervision.
- Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Batteries are to be inserted with correct polarity. (+ and -)
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.

Note:

- Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries.
- You are advised to replace the battery as soon as the function becomes impaired.
- Instruction sheet and packaging must be retained since it contains important information.
- Users should keep strict accordance with the instruction manual while operating the product.
- Under the environment with electrostatic discharge, the sample may malfunction and require user to reset the sample.

Battery requirement (Robot):

	Power Supply :	=====
	Rating :	DC 6,0 V / 6,0W
	Batteries :	4 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3 (not included)

Battery requirement (Controller):

	Power Supply :	=====
	Rating :	DC 3,0 V / 0,5W

Batteries : 2 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(not included)



Roboter



x 1

Controller

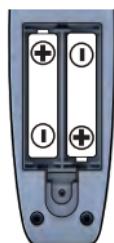
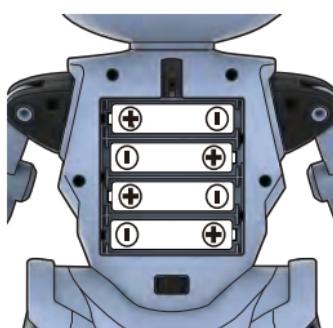
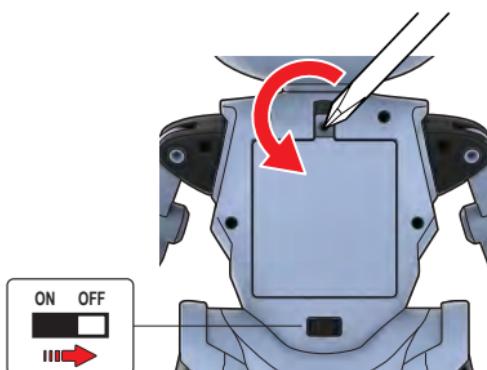


x 1

Bedienungsanleitung

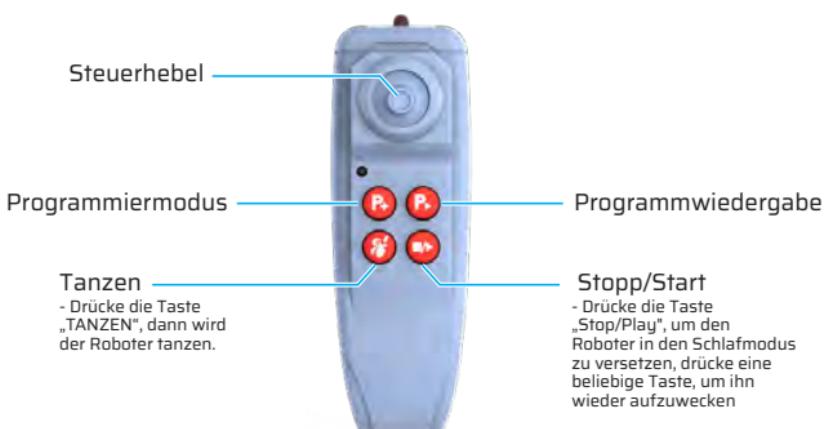
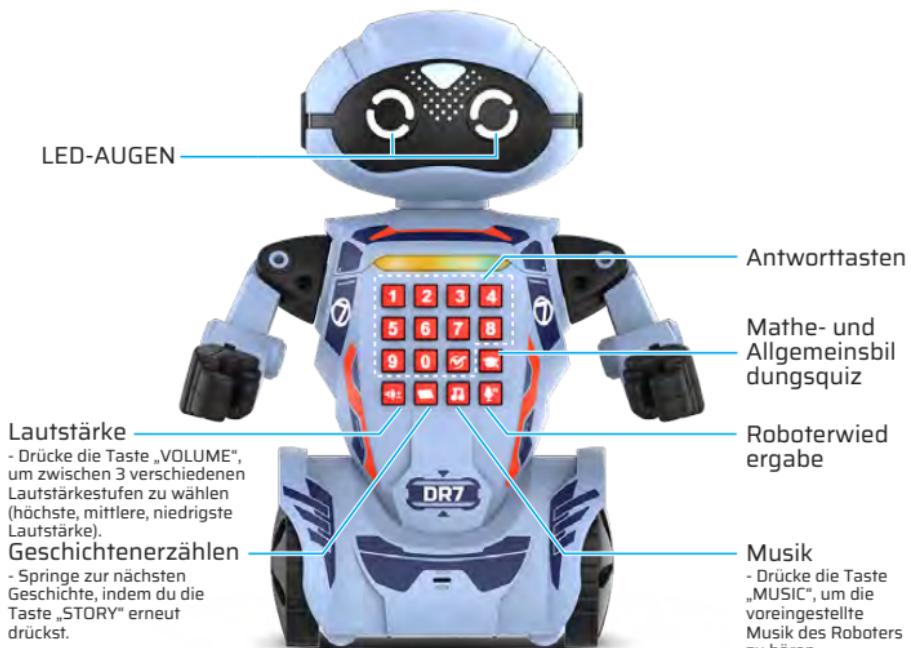
2. Einlegen der Batterien

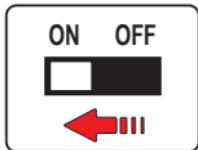
Du musst sicher sein, dass der An/Aus-Schalter auf „OFF“ steht.



3. Gerätbeschreibung

DE





Direkte Steuerung

- Bewege den Joystick, um den Roboter vorwärts-links/rechts/ rückwärts fahren zu lassen

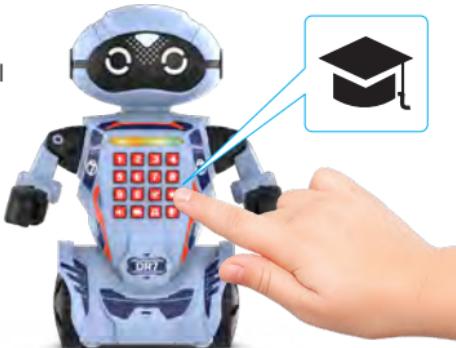


5. Quizspiel

DE

- Drücke die QUIZ-Taste auf dem Roboter, um das Quiz-Spiel zu starten.

- Du kannst wählen, ob du das MATHEMATIK-Quiz, das TIER- oder das MUSIK-Quiz spielen möchtest, indem du die Taste 1, 2 oder 3 drückst.



MATHEMATIK-Quiz

- Der Roboter stellt Fragen. Wähle die Antwort, indem du die Zahlentasten drückst.

TIER-Quiz

- Der Roboter stellt eine Frage. Wähle die Antwort, indem du die Häkchen-Tasten drückst.

MUSIK-Quiz

- Der Roboter stellt eine Frage. Wähle die Antwort, indem du die Häkchen-Tasten drückst.

- Der Roboter sagt dir, ob du die Frage richtig beantwortet hast, oder bittet dich, es noch einmal zu versuchen, wenn du eine falsche Antwort gegeben hast. Wenn du die Frage ein drittes Mal nicht richtig beantwortest, gibt dir der Roboter die richtige Antwort.



6. Programmieren

DE

- Um die Programmierung zu starten, drücke die Taste „PROGRAM +“.
- Um deine Programmierschritte aufzuzeichnen, bewege den Joystick auf der Fernsteuerung, um eine Reihe von Bewegungen einzustellen (bis zu 60 Schritte). Um die Wiedergabe der Programmierschritte zu starten, drücke die Taste „PROGRAM PLAY“.



7. Roboterwiedergabe

DE

- Um in den Talkback-Modus zu gelangen, drücke die Taste „TALKBACK“. Der Roboter wird nun alles, was du sagst, mit Roboterstimme wiederholen.



Hinweis: Um die beste Leistung zu erzielen, halte den Roboter während der Aufnahme von anderen Infrarotprodukten, starkem Licht und Signalquellen fern.

8. Sicherheitsanweisungen

DE

Ab 5 Jahre



ACHTUNG:

Erstickungsgefahr - Enthält kleine Teile.
Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

Sicherheitshinweise:

Batterie aus dem Spielzeug entfernen, wenn es nicht benutzt wird.

Achtung: Wenn vom Verwender dieses Gerätes Bauartveränderungen durchgeführt werden, die nicht ausdrücklich vom Aussteller der Betriebslizenzen zugelassen sind, kann die Betriebserlaubnis für das Spielzeug erlöschen.



WEEE-Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altgeräte Elektroschrottgesetz

Nach Gebrauchsende eine Bitte: Entnimm alle Batterien und entsorge sie separat. Gib alte elektrisch betriebene Geräte bei den Sammelstellen der Gemeinden für Elektroschrott ab. Die übrigen Teile gehören in den Hausmüll. Danke für Deine Mithilfe!

Hinweise zu Batterien:

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.
- Aufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus dem Produkt entnommen werden.
- Wiederaufladbare Batterien sollten unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
- Verwende niemals ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien zusammen.
- Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden.
- Lege Batterien mit der richtigen Polarität („+“ und „-“) ein.
- Leere Batterien müssen aus dem Produkt entfernt werden.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Keine neuen und alten Batterien mischen.
- Keine Alkali-Mangan, Standard- (Zink-Karbon) oder wiederaufladbare Batterien mischen.

Hinweise:

- Das Einlegen oder Auswechseln der Batterien sollte unter Anleitung eines Erwachsenen stattfinden.
- Es ist ratsam, die Batterie zu ersetzen, sobald das Spielzeug nicht mehr einwandfrei funktioniert.
- Anleitung und Verpackung müssen aufbewahrt werden, da sie wichtige Informationen enthalten.
- Benutzer sollten sich strikt an die Bedienungsanleitung beim Betrieb des Produktes halten.
- In einer Umgebung mit elektrostatischen Entladungen wird das Muster möglicherweise nicht einwandfrei funktionieren. Der Benutzer muss das Muster in diesem Fall zurücksetzen.

Pflege und Wartung:

- Immer die Batterien aus dem Produkt entfernen, wenn es für längere Zeit nicht benutzt wird.
- Das Spielzeug vorsichtig mit einem sauberen, feuchten Tuch abwischen.
- Das Produkt von direkter Hitze fernhalten.
- Das Produkt nicht in Wasser tauchen, da dies die elektronischen Bauteile beschädigen kann.

Batterieanforderungen für der (Roboter):

- Stromversorgung : —
- Leistungswerte : DC 6,0 V / 6,0W
- Batterien : 4 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(nicht mitgeliefert)

Batterieanforderungen für das (Fernsteuerung):

- Stromversorgung : —
- Leistungswerte : DC 3,0 V / 0,5W
- Batterien : 2 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(nicht mitgeliefert)

1. Contenu de l'emballage

FR



Robot



x 1

Télécommande

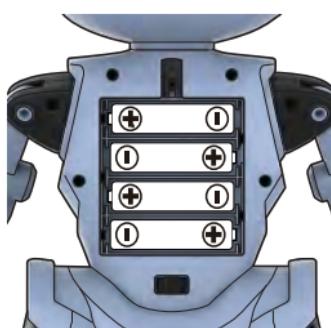
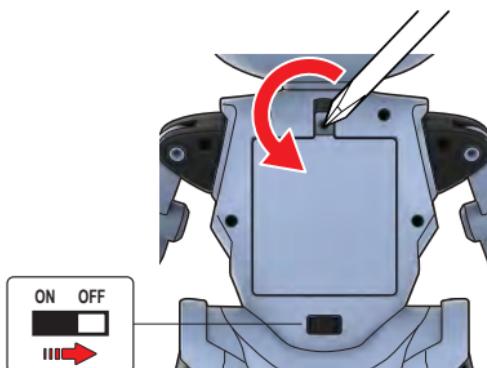


x 1

Mode d'emploi

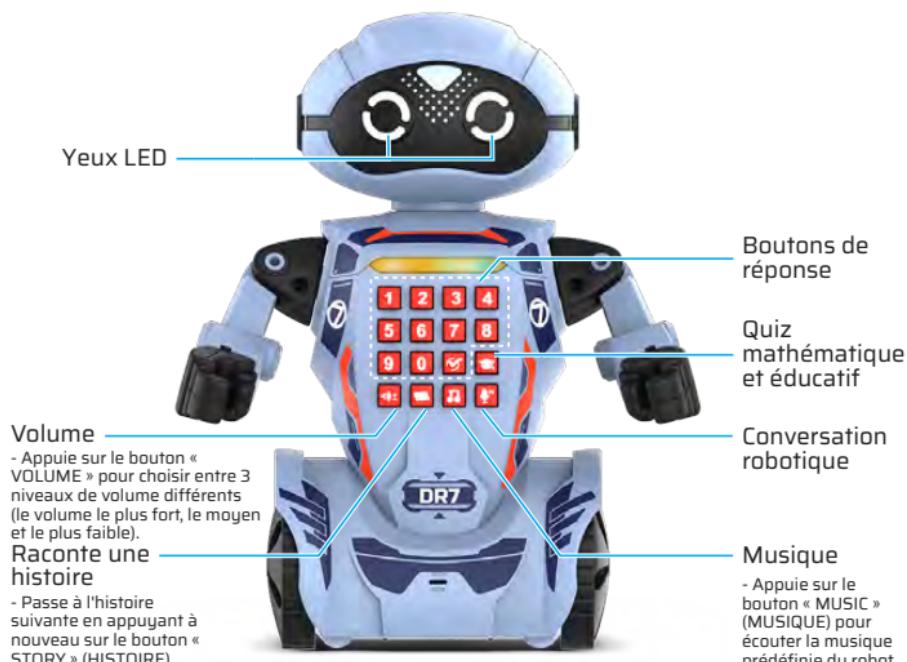
2. Installation des piles

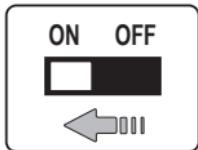
S'assurer que l'interrupteur soit sur la position "OFF".



3. Éléments d'identification

FR





Commandes directes

- Déplace la manette pour que le robot avance / tourne à gauche / tourne à droite / recule.



- Appuie sur le bouton QUIZ du robot pour lancer le jeu-questionnaire.

- Tu peux choisir de jouer au quiz des MATHS, des ANIMAUX ou MUSICAL en appuyant sur le bouton 1, 2 ou 3



Quiz MATHS

- Le robot te posera une question, choisis la réponse en appuyant sur les touches numériques.

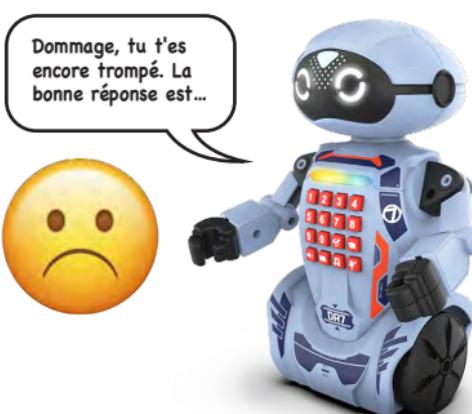
Quiz ANIMAUX

- Le robot te posera une question, choisissez la réponse en appuyant sur les touches Tick.

Quizz MUSICAL

- Le robot te posera une question, choisissez la réponse en appuyant sur les touches Tick.

- Le robot te dira si tu réponds correctement ou te demandera de réessayer si tu as donné une mauvaise réponse ; si tu n'as pas répondu correctement 3 fois, le robot te donnera la bonne réponse.



6. Programmation

FR

- Pour commencer la programmation, appuie sur le bouton « PROGRAM + » (PROGRAMME).
- Pour enregistrer tes étapes de programmation, déplace la manette sur la télécommande pour définir une série de mouvements (jusqu'à 60 étapes) ; pour lancer la lecture des étapes de programmation, appuie sur le bouton « PROGRAM PLAY » (LECTURE DU PROGRAMME).



7. Conversation robotique

FR

- Pour accéder au mode de répétition, appuie sur le bouton « TALKBACK », maintenant le robot répétera tout ce que tu dis avec une voix robotique.



Remarque: pour de meilleures performances, maintenez le robot à l'écart d'autres produits infrarouges, de lumières fortes et de sources de signaux pendant l'enregistrement.

A partir de 5 ans



ATTENTION !

Risque d'étouffement : Petites pièces.
Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.



DEEE : Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Consignes de sécurité :

Retirer les piles du jouet quand il n'est pas utilisé.
Attention : Toute altération ou modification de l'appareil, non explicitement autorisée par l'entité responsable de la conformité, entraîne la déchéance de la garantie et l'exclusion de toute responsabilité du fabricant.

ASSERTIONS FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences NUISIBLES.

2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même les interférences qui peuvent causer une opération involontaire.

NOTE: L'appareil a été testé et répond aux directives de la catégorie digitale B conformément au § 15 des règles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasionner des interférences NUISIBLES aux communications radio. Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence NUISIBLE lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.

- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.

- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.

- Raccordez l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.

- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Attention :

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélangé les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité. (+ et -)
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélangé des piles neuves avec des piles usées.
- Ne pas mélangé des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables.

Remarques :

- L'aide d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Nous vous conseillons de changer les piles dès que les fonctions se dégradent.
- Conservez le mode d'emploi et l'emballage car ils contiennent des informations importantes.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement au manuel d'instructions.
- Dans un environnement où il y a des décharges électrostatiques, le fonctionnement du produit peut être perturbé et l'utilisateur peut avoir à le réinitialiser.

Piles nécessaires pour le (Robot) :

Alimentation :

Alimentation électrique : DC 6,0 V / 6,0W

Piles : 4 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3

(non incluses)

Piles nécessaires pour le (Robot) :

Alimentation :

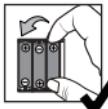
Alimentation électrique : DC 3,0 V / 0,5W

Piles : 2 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3

(non incluses)

ATTENTION !

Retirez les piles de l'unité en tirant sur l'extrémité du pôle positif avec la main.



N'installez ni ne retirez PAS les piles avec un outil tranchant ou en métal.

**Soin et Entretien :**

- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre humide.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

1. Inhoud van de verpakking

NL



Robot



x 1

Controller

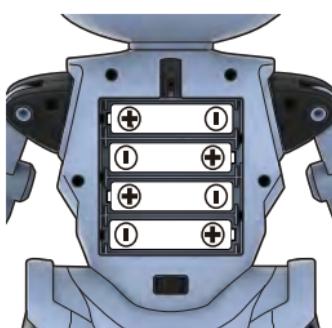
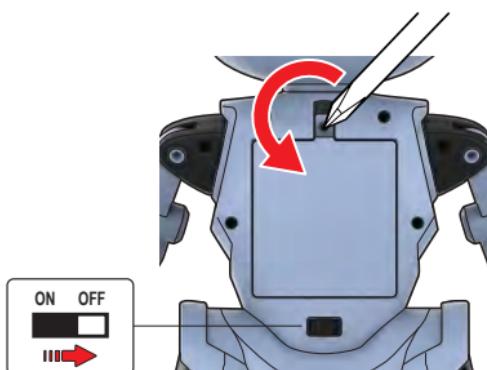


x 1

Handleiding

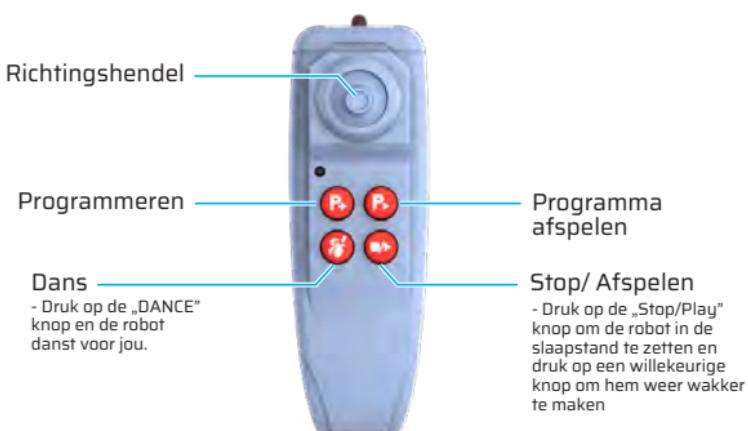
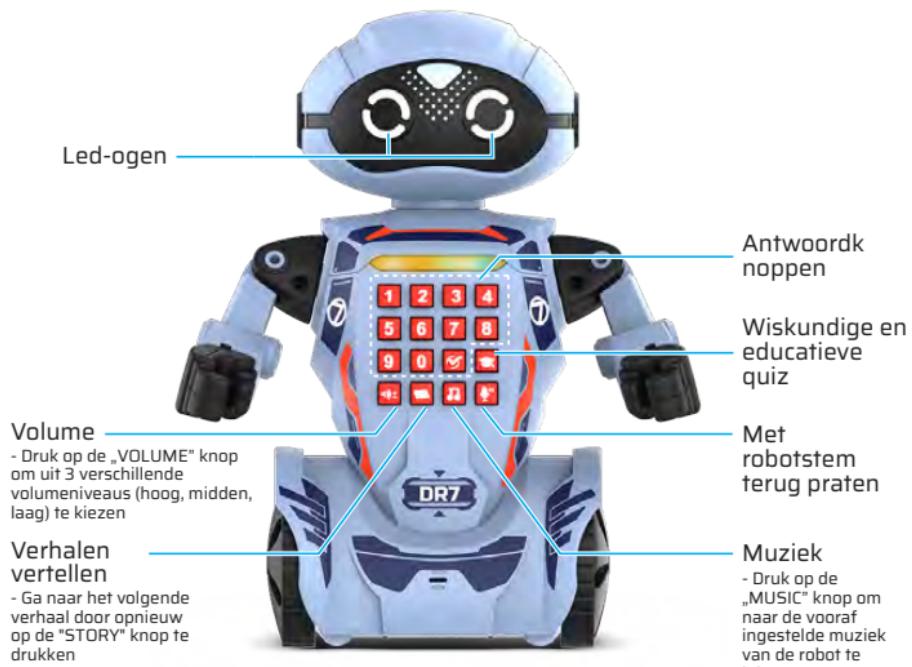
2. Installatie van de batterijen

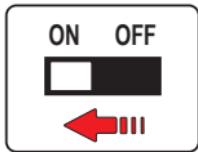
Zorg ervoor dat de stroomschakelaar in de "OFF" (UIT) stand staat.



3. Beschrijving apparaat

NL





Richtingsregeling

- Beweeg de joystick om de robot vooruit/naar links/naar rechts/achteruit te laten rijden



- Druk op de "QUIZ" knop op de robot om het quiz spel te starten.
- U kunt kiezen om de WISKUNDE, DIEREN of MUZIEK quiz te spelen door op de knop 1, 2 of 3 te drukken



WISKUNDE quiz

- De robot stelt je een vraag, kies vervolgens het antwoord door op de cijfertoetsen te drukken

DIEREN quiz

- De robot stelt je een vraag, kies vervolgens het antwoord door op de Tick-toetsen te drukken

MUZIEK quiz

- De robot stelt je een vraag, kies vervolgens het antwoord door op de Tick-toetsen te drukken

- De robot zal je vertellen of je antwoord juist is of je vragen om het opnieuw te proberen als je antwoord fout is. Als je 3 keer een foutief antwoord hebt gegeven, zal de robot je het juiste antwoord geven.



6. Programmeren

NL

- To start programming, press "PROGRAM +" button
- To record your programming steps, move the joystick on the remotes to set a series of movements (up to 60 steps), to start playback the programming steps, press the "PROGRAM PLAY" button



7. Met robotstem terug praten

NL

- To enter talkback mode, press "TALKBACK" button, now the robot will repeat anything you say in robotic voice.



Note: for best performance, please keep the robot away from other infrared products, strong lights and signal sources while recording.

Leeftijd vanaf 5 jaar



Waarschuwing!

Verstikkingsgevaar - Kleineonderdelen.
Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.

**Veiligheidsmaatregelen:**

Haal de batterij uit het speelgoed indien niet in gebruik.

Waarschuwing: Veranderingen of wijzigingen aan het apparaat die niet uitdrukkelijk goedgekeurd zijn door de hiervoor verantwoordelijke partij, kunnen de machtiging voor het gebruik van de apparatuur ongeldig maken

Waarschuwing:

- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet opnieuw geladen worden.
- Neem oplaadbare batterijen voor het laden uit het speelgoed.
- Oplaadbare batterijen mogen alleen opgeladen worden onder het toezicht van een volwassene.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen of oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Gebruik slechts batterijen van het aanbevolen of een soortgelijk type.
- Leg de batterijen met de polen in de juiste richting in het vak. (+ en -)
- Neem lege batterijen uit het speelgoed.
- De voedingspoolklemmen mogen niet kortgesloten worden.
- Oude en nieuwe batterijen niet samen gebruiken.
- Gebruik geen alkaline, standaard (zink-koolstof) of herlaadbare (nikkel-cadmium) batterijen samen.

Opmerking:

- De batterijen dienen onder toezicht van volwassenen ingelegd of verwisseld te worden.
- Het is aangeraden om de batterij door een nieuwe te vervangen zodra het product niet naar behoren werkt.
- Bewaar de gebruiksaanwijzing en de verpakking, deze bevatten belangrijke informatie.
- Gebruik dit product precies volgens de handleiding.
- Ten gevolge van elektrostatische ontlasting kunnen er defecten in het product optreden. In dit geval dient het product opnieuw ingesteld te worden.

Zorg en onderhoud:

- Verwijder de batterij wanneer het speelgoed langere tijd niet gebruikt wordt.
- Veeg het speelgoed met een schone vochtige doek voorzichtig af.
- Houd het speelgoed uit de zon en weg van directe hitte.
- Beschadig de elektronische onderdelen niet door het speelgoed in water te dompelen.

Batterijvereisten voor (Robot):

- | | | |
|--|-----------------|---|
| | Stroomtoevoer : | ==== |
| | Vermogen : | DC 6,0 V / 6,0W |
| | Batterijen : | 4 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(niet inbegrepen) |

Batterijvereisten voor (Controller):

- | | | |
|--|-----------------|---|
| | Stroomtoevoer : | ==== |
| | Vermogen : | DC 3,0 V / 0,5W |
| | Batterijen : | 2 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(niet inbegrepen) |

1. Lista de componentes

ES



Robot

x 1



Controller

x 1

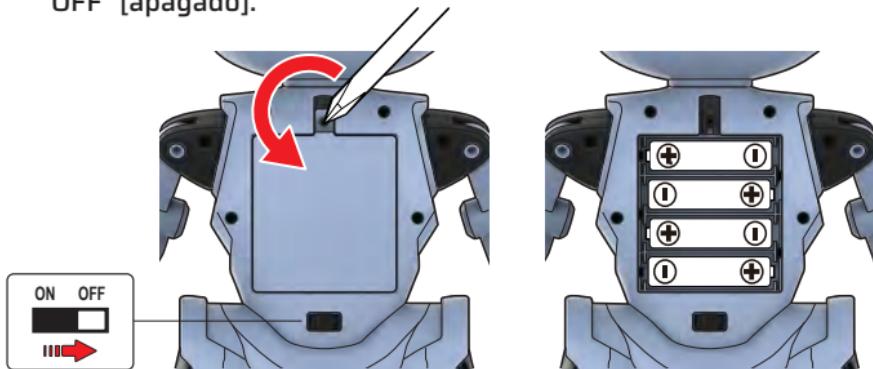


Manual de
instrucciones

x 1

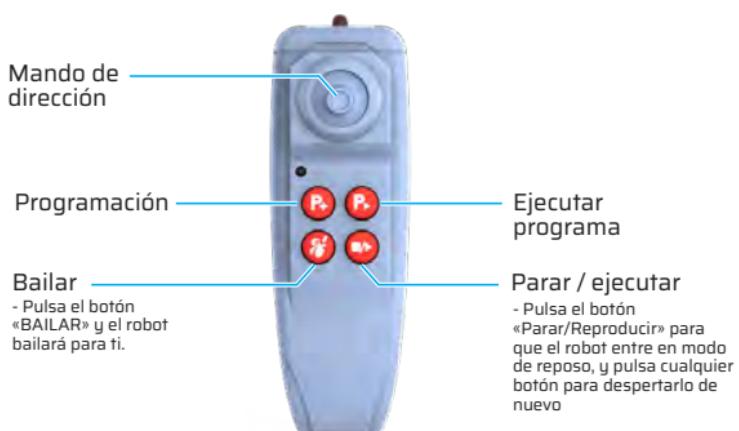
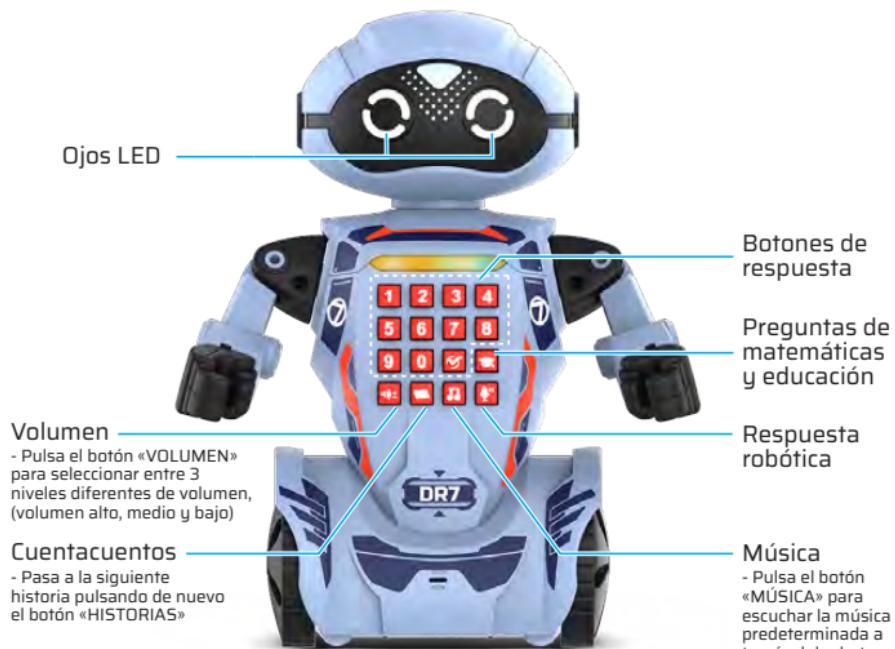
2. Instalación de las pilas

Asegúrese de que el interruptor de encendido esté en la posición "OFF" [apagado].



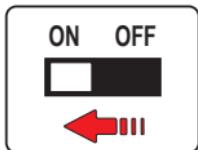
3. Identificación de las partes

ES



4. Empieza el juego

ES



Control directo

- Mueve el joystick para que el robot vaya hacia delante/a la izquierda/a la derecha/hacia atrás



5. Juego De Preguntas

- Pulsa el botón «PREGUNTAS» en el robot para iniciar el juego de preguntas.

- Puedes elegir jugar a las preguntas de MATEMÁTICAS, ANIMALES o MÚSICA pulsando los botones 1, 2 o 3



Preguntas de MATEMÁTICAS

- El robot te hará una pregunta; selecciona la respuesta pulsando las teclas numéricas

Preguntas de ANIMALES

- El robot te hará una pregunta; selecciona la respuesta pulsando las teclas de marca

Preguntas de MÚSICA

- El robot te hará una pregunta; selecciona la respuesta pulsando las teclas de marca

- El robot te dirá si has respondido correctamente, o te pedirá que lo intentes de nuevo si has dado una respuesta incorrecta; si respondes incorrectamente 3 veces, el robot te dará la respuesta correcta



6. Programable

ES

- Para iniciar la programación, pulsa el botón «PROGRAMA +».
- Para grabar tus pasos de programación, mueve el joystick del mando para establecer una serie de movimientos (hasta 60 pasos); para iniciar la reproducción de los pasos programados, pulsa el botón «REPRODUCIR PROGRAMA»



7. Respuesta robótica

ES

- Para entrar en el modo de repetición de voz, pulsa el botón «HABLAR»; ahora el robot repetirá con voz robótica todo lo que digas.



Nota: para obtener el mejor rendimiento, durante la grabación mantén el robot alejado de otros productos infrarrojos, luces intensas y fuentes de señal.

8. Precauciones y Advertencias

ES

A partir de 5 años



¡Advertencia!

Peligro de asfixia - No recomendado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas que pueden ser ingeridas por el niño y producir asfixia.

Precauciones de seguridad:

Saque la pila del juguete cuando no se utilice.
¡Advertencia! Los cambios o modificaciones que no estén expresamente autorizados por el fabricante pueden invalidar el derecho de utilización del producto.



RAEE

Cuando este aparato se encuentre fuera de uso, extraiga las pilas y guárdelas en forma separada. Lleve los componentes eléctricos y los puntos de recolección local de residuos de equipos eléctricos y electrónicos. Los demás componentes pueden eliminarse junto con los desechos domésticos.

Reglas FCC

Esta máquina cumple la parte 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

- 1) Esta máquina no puede causar interferencias dañinas, y
- 2) Esta máquina debe aceptar las interferencias recibidas, incluyendo las interferencias que pueda causar un funcionamiento indeseado.

NOTA: este equipo ha sido testado y se ha encontrado que cumple con los límites para la clase B de máquinas digitales, consiguientes a la parte 15 de las reglas FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra las interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radio frecuencia y si no está instalado y es usado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que la interferencia no ocurra en una instalación particular. Si este equipo causa interferencias dañinas al receptor de radio o televisión, que pueden ser determinadas desconectando y conectando el equipo, el usuario puede intentar corregir las interferencias con las siguientes medidas :

- Reoriente o recoloque la antena receptora
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor
- Conecte el equipo a un enchufe de pared en un circuito diferente del que necesita el conectado.
- Consulte a un técnico experto en radio/TV para que le ayude.

Precauciones:

- No se deben recargar las pilas no recargables.
- Deben quitarse las pilas recargables del juguete antes de iniciar su carga.
- Las pilas recargables deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.
- No deben mezclarse tipos diferentes de pilas, ni pilas nuevas con usadas.
- Se recomienda usar únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes.
- Se debe insertar las pilas respetando la polaridad correcta. (+ y -)
- Se debe quitar las pilas agotadas del juguete.
- Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitados.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas.
- No mezclar pilas alcalinas, normales (carbono-zinc) y recargables (níquel-cadmio).

Nota:

- Se recomienda la supervisión de un adulto al instalar o reemplazar las pilas.
- Se recomienda cambiar las pilas en cuanto se reduzca la capacidad de funcionamiento.
- Consserve la hoja de instrucciones y el envase, ya que contienen información importante.
- Los usuarios deben cumplir estrictamente el manual de instrucciones durante su uso.
- En un entorno con descarga electrostática, la muestra puede funcionar mal y requerir que se vuelva a configurar.

Especificaciones para las pilas del (Robot):

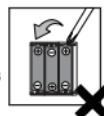
- Alimentación eléctrica : _____
- Voltaje y potencia : DC 6,0 V / 6,0W
- Pilas: 4 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3 (no incluidas)

¡Advertencia!

Retire estas pilas del aparato tirando hacia afuera de cada uno de los terminales positivos con la mano.



NO retire o instale pilas utilizando objetos afilados o metálicos.



Cuidado y mantenimiento:

- Extraiga las pilas cuando no vaya a usarlo durante un largo periodo de tiempo.
- Limpie el juguete suavemente con un paño limpio y húmedo.
- Mantenga el juguete alejado del calor directo.
- No sumerja el juguete en agua ya que puede dañar los componentes electrónicos.

Especificaciones para las pilas del (mando):

- Alimentación eléctrica : _____
- Voltaje y potencia : DC 3,0 V / 0,5W
- Pilas: 2 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3 (no incluidas)

1. Elenco delle parti

IT



Robot



x 1

Trasmettitore

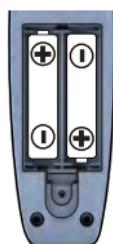
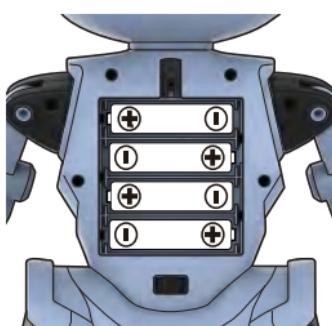
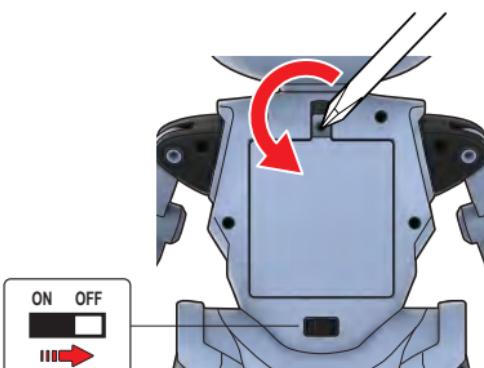


x 1

Manuale di istruzioni

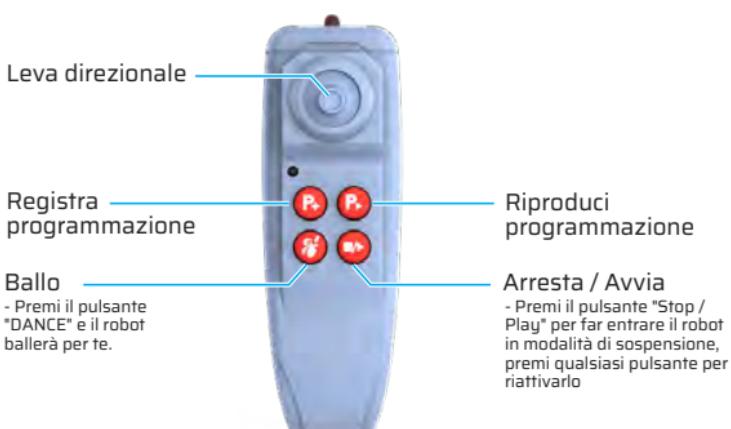
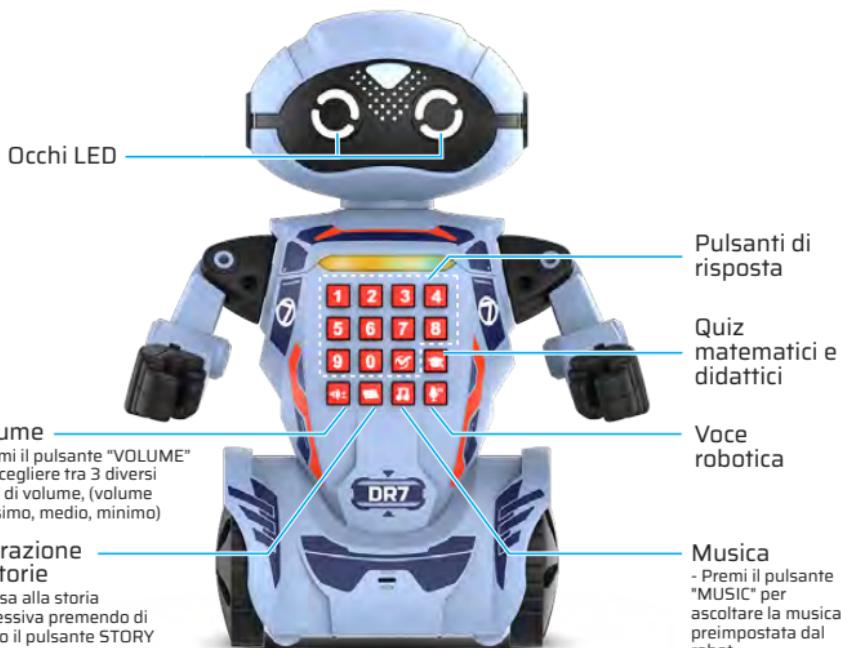
2. Installazione delle batterie

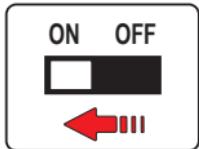
Assicurarsi che l'interruttore sia posizionato su "OFF".



3. Identificazione delle parti

IT





Controllo diretto

- Muovi il joystick per far andare
avanti/sinistra/destra/indietro il robot



5. Modalità Quiz

IT

- Premi il pulsante QUIZ sul robot per avviare il gioco a quiz.



- Si può scegliere di giocare ai quiz MATEMATICA, ANIMALI o MUSICAL, premendo il pulsante 1, 2 o 3

Quiz di MATEMATICA

- Il robot ti pone una domanda, scegli la risposta premendo i tasti numerici

Quiz sugli ANIMALI

- Il robot ti pone una domanda, scegli la risposta premendo i tasti Tick

Quiz MUSICAL

- Il robot ti pone una domanda, scegli la risposta premendo i tasti Tick

- Il robot ti dirà se si stai rispondendo correttamente oppure chiederà di riprovare se hai dato la risposta sbagliata, se non hai risposto correttamente per 3 volte consecutive, il robot ti fornirà la risposta corretta



6. Programmazione

IT

- Per avviare la programmazione premere il pulsante "PROGRAM +".
- Per registrare i passi di programmazione, sposta il joystick sui telecomandi per impostare una serie di movimenti (fino a 60 passi), per avviare la riproduzione dei passi di programmazione, premi il pulsante "PROGRAM PLAY"



- Per entrare in modalità ripeti, premi il pulsante "TALKBACK" e a questo punto il robot ripeterà tutto ciò che dici con voce robotica.



Nota: per le migliori prestazioni durante la registrazione, tieni il robot lontano da altri prodotti a infrarossi e fonti di forte luce e segnali.

Dai 5 anni in su



Precauzioni di sicurezza:

Avvertenza! Non adatto a bambini di età inferiore ai 36 mesi. Piccole parti potrebbero essere ingerite o inalate. Rischio di soffocamento. Le parti e i fili in plastica dell'imballaggio non fanno parte del giocattolo, si prega di rimuoverli prima di dare il gioco al bambino. Colori e modelli possono variare rispetto a quanto illustrato sulla confezione. Leggere e conservare la confezione per riferimenti futuri.

Avvertenze sulle batterie:

- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiati.
- Devono essere utilizzate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti a quelle raccomandate.
- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Non mischiare batterie vecchie e nuove.
- Non mischiare pile alcaline, pile standard (carbone-zinc) o pile ricaricabili (nickel-cadmio)
- Non utilizzare batterie con tensione di alimentazione superiore a quella indicata nelle istruzioni.
- Non gettare nell'acqua, non gettare nel fuoco, non toccare con le mani umide e bagnate.
- L'inserimento delle batterie e la connessione all'eventuale sistema di ricarica batteria deve essere eseguita da un adulto.

Note:

- Durante l'installazione e la sostituzione delle batterie è necessaria la guida di un adulto.
- Sostituire la batteria in caso di malfunzionamento.
- Conservare le istruzioni e la confezione perché contengono informazioni importanti.
- L'utente deve attenersi scrupolosamente alle istruzioni per il corretto funzionamento del prodotto.
- In presenza di scariche elettrostatiche, il prodotto potrebbe non funzionare correttamente e richiedere una reinizializzazione.

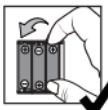


RAEE

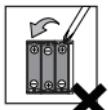
Le apparecchiature elettriche ed elettroniche non devono essere smaltite tra i normali rifiuti urbani ma devono essere inviate alla raccolta differenziata per il loro corretto trattamento. Il simbolo del bidone barrato, apposto sul prodotto e sull'imballo, ricorda la necessità di smaltire adeguatamente il prodotto al termine della sua vita. In tal modo è possibile evitare che un trattamento non specifico delle sostanze contenute in questi prodotti, od un uso improprio di parti di essi possano portare a conseguenze dannose per l'ambiente e per la salute umana. A fine vita del prodotto potete rivolgervi al vostro distributore per avere informazioni sulle modalità di smaltimento ed al momento dell'acquisto vi informerà della possibilità di rendere gratuitamente un altro apparecchio a condizione che sia di tipo equivalente ed abbia le stesse funzioni del prodotto acquistato o, se le dimensioni sono non superiori a 25 cm, le AEE possono essere rese senza obbligo di acquisto del prodotto equivalente. Al momento della sostituzione delle batterie, vi preghiamo di seguire la procedura in vigore riguardante la loro eliminazione. In particolare vi preghiamo di gettarle in un contenitore appositamente dedicato alla raccolta delle pile usate. Uno scorretto smaltimento del prodotto sarà passibile delle sanzioni previste dalla normativa nazionale vigente nel paese dove il prodotto viene smaltito.

Avvertenza!

Rimuovere le batterie dall'unità sollevando il polo positivo di ogni batteria con la mano.



NON rimuovere o installare le batterie usando oggetti appuntiti o metallici



Cura e manutenzione:

- Rimuovere sempre le batterie dal prodotto se si prevede di non utilizzarlo per un lungo periodo.
- Pulisci il robot delicatamente con un panno umido e pulito.
- Tenere il prodotto al riparo dalle fonti dirette di calore.
- Non immergere il prodotto in acqua perché i componenti elettronici potrebbero danneggiarsi.

Piles nécessaires pour le (Robot):

Alimentazione :

Livello batteria : DC 6,0 V / 6,0W

Quantità e tipo : 4 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(non incluse)

Piles nécessaires pour le (Trasmettitore):

Alimentazione :

Livello batteria : DC 3,0 V / 0,5W

Quantità e tipo : 2 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(non incluse)

1. В комплекте

RU



Робот

x 1



x 1



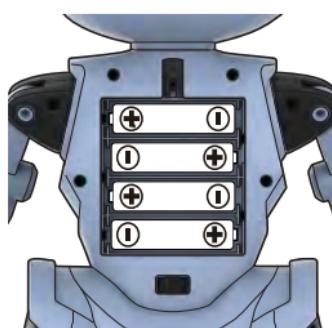
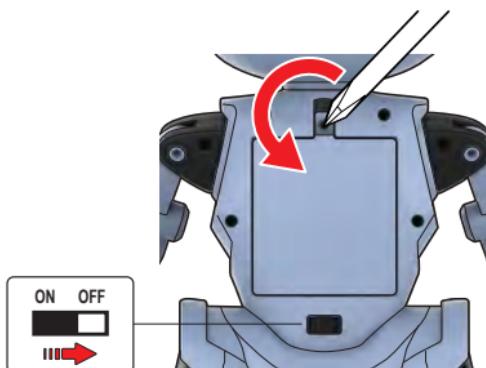
x 1

Пульт дистанционного
управления

Руководство по
эксплуатации

2. Установка батареек

убедитесь, что выключатель питания находится в
положении Выкл



3. Обозначение деталей

RU



Светодиодные
глаза

Кнопки ответа

Математическая и
образовательная
викторина

Разговор с
роботом

Громкость

- Нажмите кнопку ГРОМКОСТЬ, чтобы выбрать один из 3 уровней громкости (максимальный, средний, минимальный).

Истории

- Для перехода к следующей истории еще раз нажмите кнопку ИСТОРИЯ.

Музыка

- Нажмите кнопку МУЗЫКА, чтобы прослушать предустановленную музыку с робота.

Джойстик
направления

Программирование

Танец

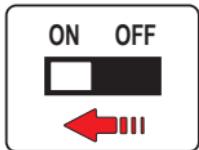
- Нажмите кнопку ТАНЦЫ, и робот будет танцевать для вас.

Запрограммированная
игра

Остановка /
Воспроизведение

- Нажмите кнопку Остановка / Воспроизведение, чтобы робот перешел в спящий режим. Нажмите любую кнопку, чтобы снова разбудить его.





Прямое управление

- Перемещайте джойстик, чтобы робот двигался вперед/влево/вправо/назад.



5. Викторина

- Нажмите на роботе кнопку ВИКТОРИНА, чтобы начать игру-викторину.

- С помощью кнопок 1, 2 и 3 можно выбрать викторину по математике, животным или музыке.



Викторина по математике

- Робот задаст вам вопрос. Выберите ответ с помощью цифровых клавиш.

Викторина о животных

- Робот задаст вам вопрос. Выберите ответ с помощью клавиш с галочками.

Музыкальная викторина

- Робот задаст вам вопрос. Выберите ответ с помощью клавиш с галочками.

- Робот сообщит вам, правильно ли вы ответили. Если ответ неправильный, робот попросит повторить попытку. Если вы не сможете ответить правильно 3 раза, робот даст правильный ответ.

Жаль, но вы опять ошиблись.
Правильный ответ:



6. Programmazione

- Чтобы начать программирование, нажмите кнопку ПРОГРАММА+.
- Для записи шагов программирования перемещайте джойстик на пульте дистанционного управления, чтобы задать серию движений (до 60 шагов). Чтобы начать воспроизведение запрограммированных шагов, нажмите кнопку ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ПРОГРАММЫ.



7. Разговор с роботом

RU

- Чтобы перейти в режим разговора, нажмите кнопку РАЗГОВОР. Теперь робот будет повторять своим голосом все, что вы скажете.



Примечание. Для достижения наилучших результатов во время записи держите робота подальше от других инфракрасных устройств, яркого света и источников сигнала.

8. Меры предосторожности, предупреждения и предписания RU

Для детей от 5 лет



Внимание !

Ввиду наличия мелких деталей и риска удушья. Не подходит для детей младше 3-х лет.

Меры предосторожности:

Извлекайте батарейки из игрушки, когда она не используется.

Внимание: Изменения или модификации данного устройства, не одобренные в явном виде стороной, ответственной за соответствие стандартам, могут привести к лишению пользователя прав на эксплуатацию этого оборудования.



WEEE

Если устройство не используется, извлеките из него все батарейки и утилизируйте их отдельно. Отнесите устройство в ближайший пункт сбора отходов электрического и электронного оборудования. Другие компоненты можно выбросить с бытовым мусором.

Требования FCC

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. Работа устройства соответствует следующим двум требованиям:

- 1) это устройство не должно создавать вредных помех;
- 2) это устройство должно быть устойчивым к ложным помехам, включая помехи, которые могут вызывать сбои в его работе.

ПРИМЕЧАНИЕ: В результате тестирования данного оборудования было доказано его соответствие ограничениям по цифровым устройствам класса B согласно части 15 правил FCC. Данные ограничения установлены для обеспечения соответствующей защиты от вредных помех в стационарных установках. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если оно не настроено и не используется в соответствии с инструкциями, может создавать помехи для радиосвязи.

Однако нет никакой гарантии, что в определенных условиях эксплуатации помехи не будут возникать. Если данное устройство является источником помех для радио или телевизионного приема, что может быть определено путем включения и выключения устройства, пользователь может попытаться устранить помехи одним из следующих способов:

- перенаправить или изменить положение принимающей антенны;
- увеличить расстояние между оборудованием и приемником;
- подключить оборудование к розетке в цепи, отличной от той, к которой подключен приемник;
- обратиться за помощью к продавцу либо опытному радио- или телемастеру.

Предосторожения:

- Не пытайтесь заряжать неперезаряжаемые батарейки.
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки необходимо извлечь из игрушки.
- Аккумуляторные батарейки следует заряжать под присмотром взрослых.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки, а также батарейки разных типов.
- Используйте батарейки только рекомендованного или аналогичного типа.
- Соблюдайте полярность при установке батареек. (+ и -)
- Использованные батарейки необходимо извлечь из игрушки.
- Не допускайте короткого замыкания контактов питания.
- Не используйте одновременно новые и старые батарейки.
- Не смешивайте щелочные, стандартные (углерод-цинковые) батарейки или аккумуляторные батарейки (никель-кадмийевые)

Примечание.

- Установку и замену батареек рекомендуется выполнять под присмотром родителей.
- Рекомендуется заменять батарейку при первом же нарушении функций изделия.
- Сохраните инструкцию и упаковку, так как они содержат важную информацию.
- При использовании изделия пользователи должны строго следовать инструкциям.
- Электростатический разряд может привести к повреждению устройства. Для перезапуска пользователю потребуется выключить устройство и снова включить его.

Требования к батарейкам (РОБОТ):

- Электропитание :
- Параметры батареек : DC 6,0 V / 6,0W
- Батарейки : 4 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(не входит в комплект)

Требования к батарейкам (РОБОТ):

- Электропитание :
- Параметры батареек : DC 6,0 V / 6,0W
- Батарейки : 4 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(не входит в комплект)

1. Acessórios incluídos



Robot

x 1



Controlador

x 1

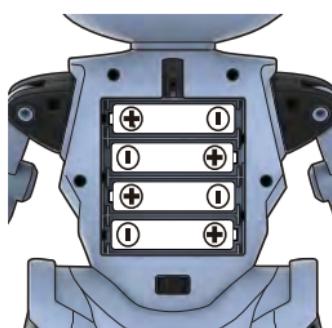
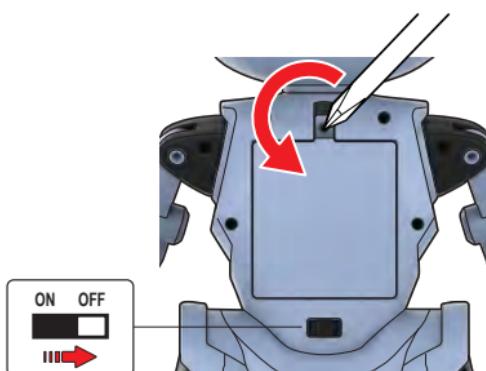


x 1

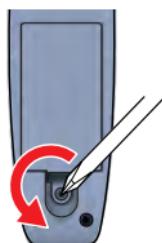
Manual de instruções

2. Instalação das pilhas

Certifica-te que o interruptor está na posição “OFF”, desligado

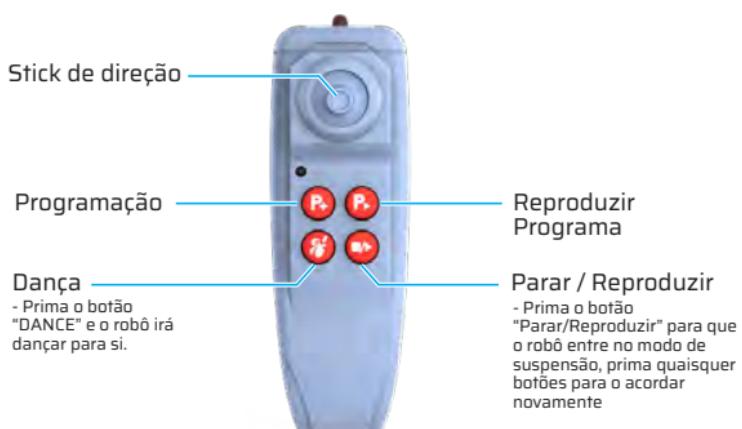
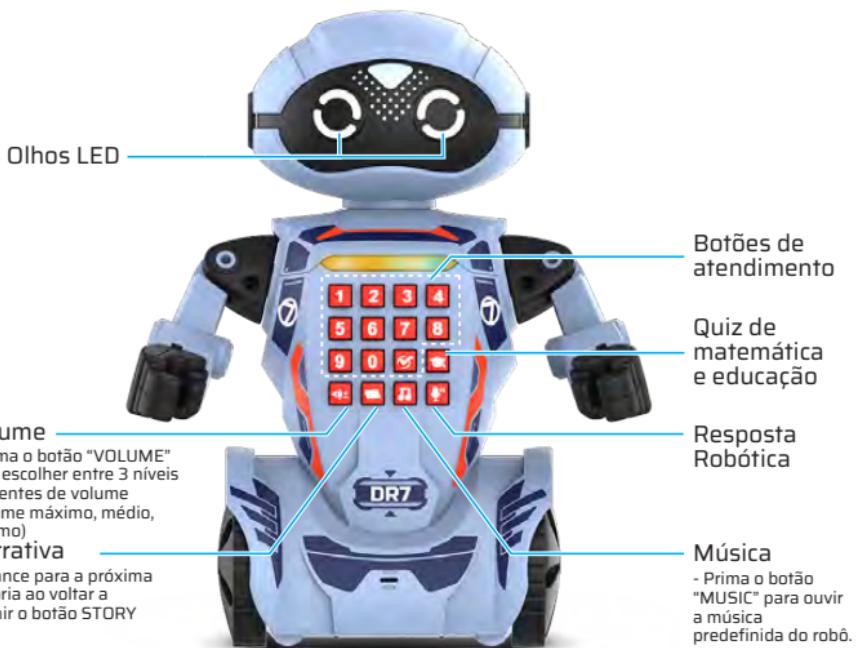


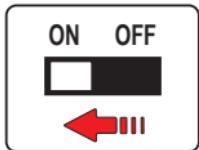
4 x AA



2 x AA

3. Identificação das peças





Controlo direto

- Mova o joystick para que o robô vá para frente/esquerda/direita/para trás



5. Jogo De Quiz

- Prima o botão QUIZ no robô para iniciar o jogo de perguntas.
- Pode escolher jogar o questionário de MATEMÁTICA, ANIMAL ou MUSICAL ao premir o botão 1, 2 ou 3



Questionário de MATEMÁTICA

- O robô fará uma pergunta, escolha a resposta ao premir as teclas numéricas

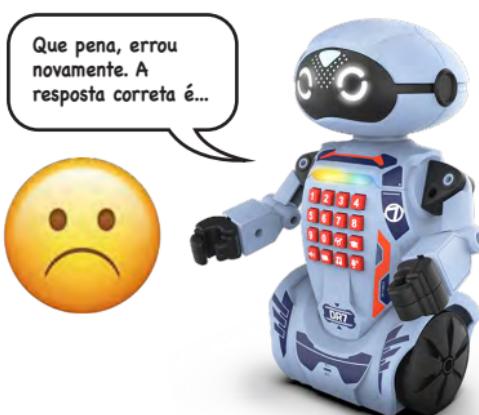
Questionário ANIMAL

- O robô fará uma pergunta, escolha a resposta ao premir as teclas Tick

Questionário MUSICAL

- O robô fará uma pergunta, escolha a resposta ao premir as teclas Tick

- O robô irá dizer-lhe se está a responder corretamente ou irá dizer para tentar novamente, caso tenha respondido errado. Se tiver errado a resposta 3 vezes, o robô irá dar a resposta correta



6. Programar

- Para iniciar a programação, prima o botão “PROGRAM +”
- Para gravar as suas etapas de programação, move o joystick nos controlos remotos para definir uma série de movimentos (até 60 etapas), para iniciar a reprodução das etapas de programação, prima o botão “PROGRAM PLAY”



7. Resposta Robótica

PT

- Para entrar no modo de intercomunicação, prima o botão “TALKBACK”, agora o robô irá repetir tudo o que disser em voz robótica.



Nota: para melhor desempenho, mantenha o robot afastado de outros produtos infravermelhos, luzes fortes e fontes de sinal durante a gravação.

8. Precauções, Avisos e Declarações

PT

Para idades
superiores a 5 anos



ATENÇÃO !

Pecas pequenas - perigo de asfixia.
Contraindicado para crianças com
menos de 3 anos



RAEE

Quando este aparelho deixar de utilizar, remova todas as pilhas e elimine em separado. Entregue os aparelhos elétricos nos pontos de recolha locais para resíduos de equipamento elétrico e eletrônico. Os outros componentes podem ser eliminados junto com o lixo doméstico.

Precauções de Segurança:

Remova as pilhas do boneco quando não está a utilizar.

Atenção: Alterações ou modificações não expressamente autorizadas pelo fabricante podem anular o direito de uso do produto.

Declarações FCC

Este aparelho está em conformidade com a parte 15 dos regulamentos da FCC. O funcionamento está sujeito às seguintes duas condições:

- 1) Este aparelho não deve causar interferência prejudicial,
- 2) Este aparelho deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa provocar funcionamento indesejável.

NOTA: Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a parte 15 dos regulamentos da FCC. Esses limites estão concebidos para facultar proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode radiar energia da frequência rádio e, caso não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode provocar interferência prejudicial às comunicações de rádio.

Contudo, não há garantias de que irão ocorrer interferências numa instalação em específico. Se este equipamento provocar interferência prejudicial em receção rádio ou televisiva, o que pode ser determinado ao desligar e ligar o equipamento, o utilizador é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou alterar o local da antena receptora.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele em que está ligado o receptor.
- Consulte o distribuidor ou um técnico qualificado de rádio/TV para obter ajuda.

Cuidados:

- As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas.
- As pilhas recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas.
- As pilhas recarregáveis devem ser carregadas sob supervisão de um adulto.
- Não deve misturar diferentes tipos de pilhas nem pilhas novas com pilhas usadas.
- Devem ser utilizadas apenas pilhas do mesmo tipo ou de tipo equivalente às recomendadas.
- As pilhas devem ser inseridas com a polaridade correta. (+ e -)
- As pilhas gastas devem ser removidas do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não devem ser colocados em curto-círcuito.
- Não misture pilhas novas com pilhas usadas.
- Não misture pilhas alcalinas, pilhas padrão (zinc-carbono) ou pilhas recarregáveis (níquel-cádmio).

Nota:

- É recomendada orientação parental quando instala ou troca as pilhas.
- Aconselhamos a trocar as pilhas assim que a função apresentar anomalias.
- A folha de instruções e embalagem devem ser guardadas, uma vez que contêm informação importante.
- Os utilizadores devem seguir o manual de instruções antes de utilizar o produto.
- Descarga eletrostática, pode funcionar indevidamente e precisar que o utilizador desligue e volte a ligar.

Requisitos de pilhas (Robot):

- | | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Alimentação : <u>_____</u> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Classificações das pilhas : DC 6,0 V / 6,0W |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Pilhas : 4 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(not incluído) |

Requisitos de pilhas (Controlador):

- | | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Alimentação : <u>_____</u> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Classificações das pilhas : DC 6,0 V / 6,0W |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Pilhas : 4 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(not incluído) |

1. Leveringsindhold

DK



ROBO DR7

x 1



Fjernbetjeningen

x 1

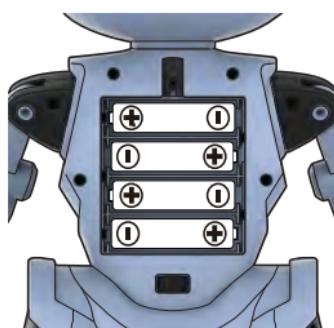
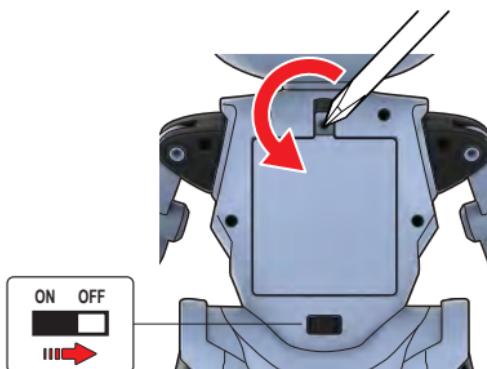


x 1

Instruktionsbog

2. Batteri-isættelse

Sørg for, at tænd/sluk-knappen er slukket.



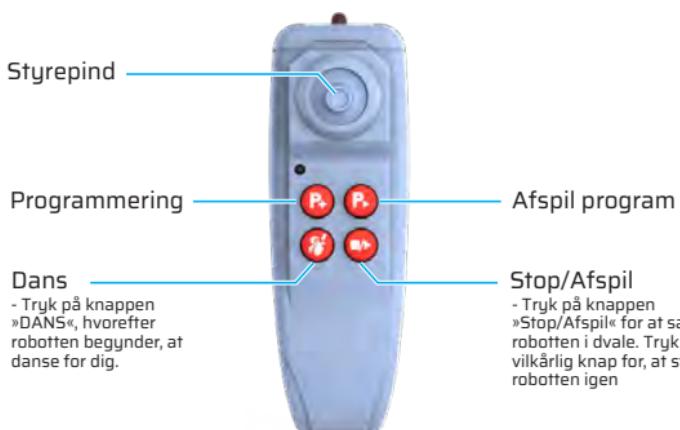
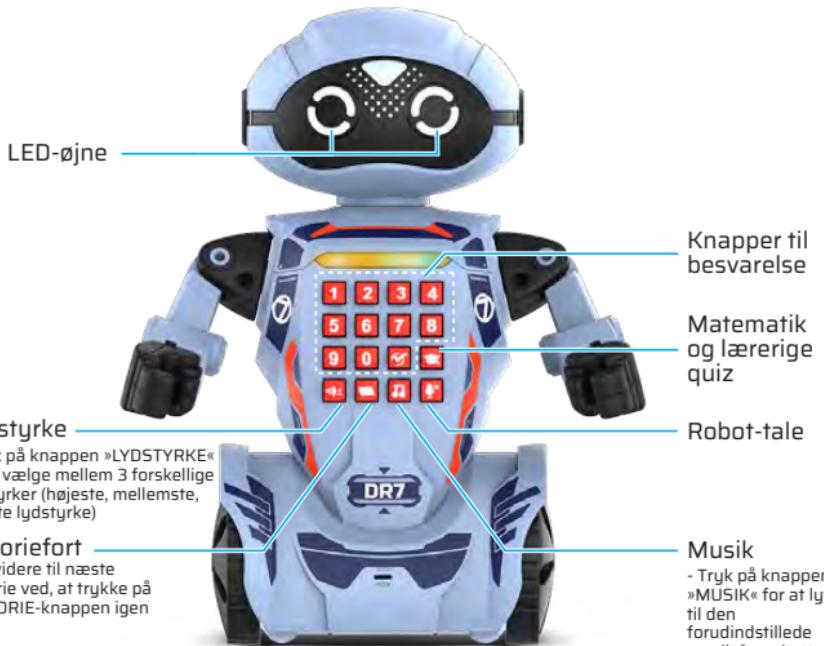
4 x AA

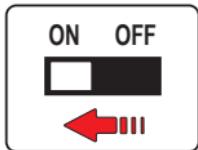


2 x AA

3. Identifikation af delene

DK





Retningsknap

- Brug joysticket til at køre fremad/venstre/højre/bagud med robotten



- Tryk på QUIZ-knappen på robotten for at starte quizzen.

- Du kan vælge mellem quizzerne MATEMATIK, DYR OG MUSIK ved at trykke på knap 1, 2 eller 3



MATEMATIK-quizzen

- Robotten stiller dig et spørgsmål, hvorefter du skal vælge svaret ved, at trykke på taltasterne

DYR-quizzen

- Robotten stiller dig et spørgsmål, hvorefter du skal vælge svaret ved, at trykke på valgtasterne

MUSIK-quizzen

- Robotten stiller dig et spørgsmål, hvorefter du skal vælge svaret ved, at trykke på valgtasterne

- Svarer du rigtigt, fortæller robotten dig det, men svarer du forkert, spørger robotten, om du vil prøve igen. Hvis du svarer forkert 3 gange, giver robotten dig det rigtige svar

Ærgerligt, du svarede forkert igen. Det rigtige svar er...



6. Programmering

DK

- For at starte programmeringen skal du trykke på knappen »PROGRAM +«.
- For at optage dine programmeringstrin, skal du indstille en række bevægelser (op til 60 trin) med joysticket på fjernbetjeningerne. For at afspille de programmerede trin, skal du trykke på knappen »AFSPIL PROGRAM«



7. Robot-tale

DK

- For at sætte robotten på talefunktionen, skal du trykke på knappen »TAL«, hvorefter robotten gentage alt, hvad du siger med en robotstemme.



Bemærk: For at robotten virker bedst, skal du holde den væk fra andre infrarøde produkter, stærkt lys og signalkilder, når du optager.

8. Forholdsregler, advarsler og udsagn

DK

Til børn over 5 år



ADVARSEL:

KVELNINGSFARE - Små dele.
Ikke for barn under 3 år.



Affald af elektrisk og elektronisk udstyr

Når dette apparat skal skrottes, bedes man tage alle batterierne ud og bortskaffe dem særskilt. Bring elektriske apparater til den nærmeste genbrugsplads, der modtager affald af elektrisk og elektronisk udstyr. Andre komponenter kan puttes i husstandens dertil beregnede skraldespand.

Sikkerhedsforanstaltninger:

ag batteriet ud af legetøjet, når det ikke er i brug.
Advarsel: Ændring eller modificering af denne enhed, der ikke udtrykkeligt er godkendt af parten med ansvar for efterlevelse, kunne gøre brugerens bemyndigelse til at bruge udstyr ugyldig.

FCC-erklæringer

Denne enhed efterlever afsnit 15 i FCC-bestemmelserne. Brugen er underlagt følgende to betingelser:

- 1) Denne enhed må ikke forårsage skadelig interferens
 - 2) Denne enhed må kunne klare al modtaget interferens, herunder interferens, der kan forårsage utilsigtet drift.
- BEMÆRK: Dette udstyr er blevet prøvet, og det overholder grænserne for en digital enhed i klasse B iht. afsnit 15 i FCC-bestemmelserne.

Disse grænser er fastsat med henblik på at yde rimelig beskyttelse mod skadelig interferens i en boliginstallation. Dette udstyr genererer, bruger og kan udstråle radiofrekvent energi og kan, hvis det ikke installeres og anvendes i overensstemmelse med anvisningerne, forårsage skadelig interferens med radiokommunikation. Der er dog ingen garanti for, at der ikke vil kunne opstå interferens i en bestemt installation. Hvis dette udstyr forårsager skadelig interferens med radio- eller fjernsynsmottagelse, hvilket man finder ud af ved at tænde og slukke udstyret, opfordres brugeren til at forsøge at fjerne interferensen på en eller flere følgende måder:

- Drej eller flyt modtagteantennen.
- Øg afstanden mellem udstyret og modtageren.
- Slut udstyret til en anden stikkontakt end den, som modtageren er tilsluttet.
- Spørge forhandleren eller en erfaren radio-/fjernsynstekniker til råds.

Forsigtigt:

- Ikke-genopladelige batterier må ikke genoplades.
- Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet, før de lades op.
- Genopladelige batterier bør oplades under opsyn af en voksen.
- Bland ikke forskellige batterityper og heller ikke nye og gamle batterier.
- Der må kun anvendes batterier af samme eller tilsvarende type.
- Sørg for, at batteriene vender rigtigt, når de sættes i (+ og -).
- Brugte batterier skal tages ud af legetøjet.
- Batterikonakterne må ikke kortsluttes.
- Bland ikke gamle og nye batterier.
- Bland ikke alkaline-batterier, standardbatterier (kul-zink) og genopladelige batterier (nikkel-cadmium).

Bemærk:

- Det anbefales, at en forælder hjælper til ved isætning eller udskiftning af batterier.
- Det tilrådes at udskifte batteriet, så snart funktionen bliver forringet.
- Brugsvejledningen og emballagen skal gemmes, da de indeholder vigtige oplysninger.
- Brugeren bør holde sig stregt til instruktionsbogen ved brug af produktet.
- Ved statisk elektricitet i omgivelserne kan stikprøven svigte. Så skal brugeren nulstille stikprøven.

Batterikrav (robot):

- | | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Strømforsyning: === |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Klassificering: Jævnstrøm (DC) 6,0 V / 6,0 W |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Batterier: 4 x 1,5 V "AA"/LR6/AM3 (medfølger ikke) |

Batterikrav (Fjernbetjeningen):

- | | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Strømforsyning: === |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Klassificering: Jævnstrøm (DC) 3 V / 0,5 W |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Batterier: 2 x 1,5 V "AA"/LR6 / AM3
(medfølger ikke) |

1. Leveringsinnhold



ROBO DR7

x 1



Fjernkontroll

x 1

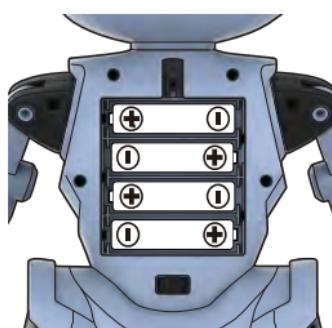
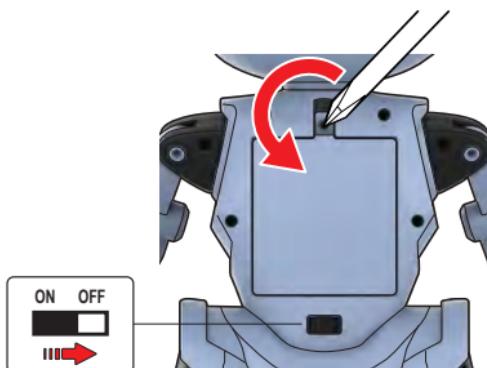


x 1

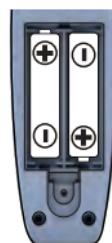
Bruksanvisning

2. Installasjon av batteri

Sørg for at strømbryteren er i "AV"-posisjon.



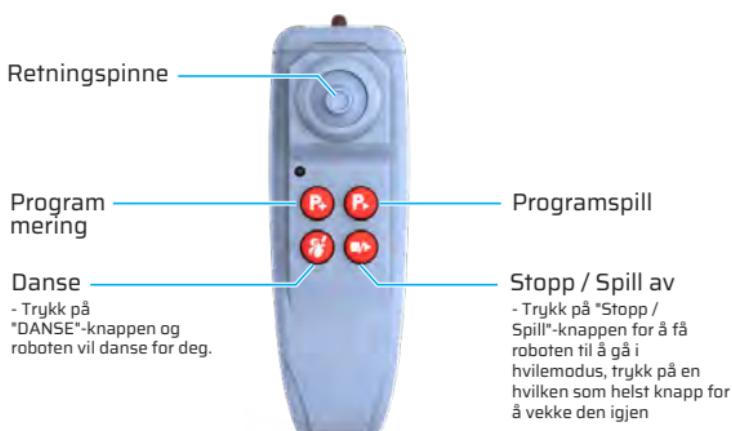
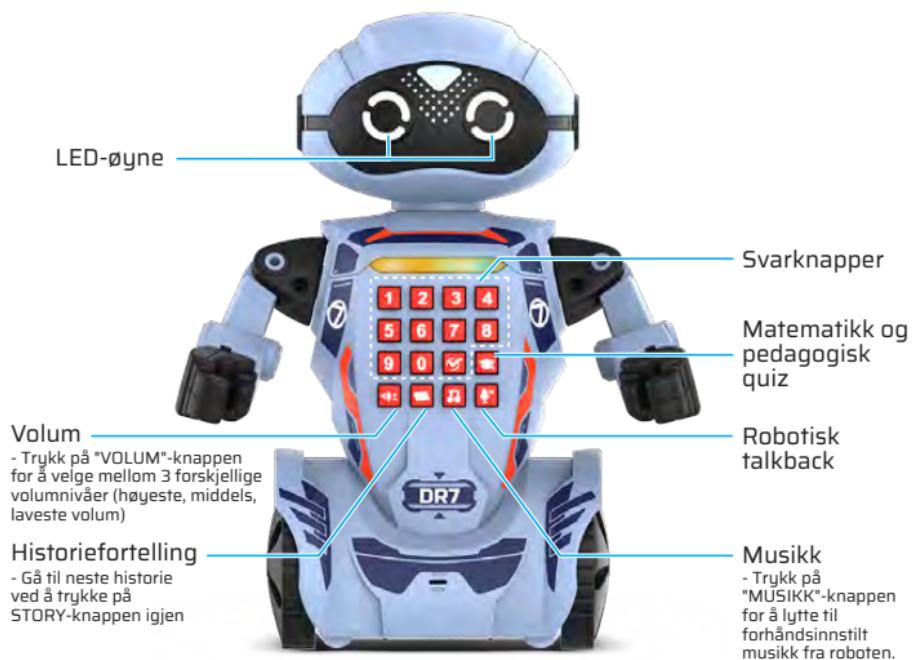
4 x AA



2 x AA

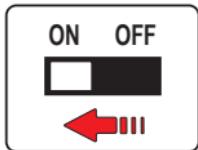
3. Identifikasjon av deler

NO



4. Hvordan spille

NO



Retningskontroll

- Beveg joysticken for å få roboten til å gå fremover/venstre/høyre/bakover



5. Quizspill

NO

- Trykk på QUIZ-knappen på roboten for å starte quiz-spillet.

- Du kan velge å spille MATTE quiz, DYRE- eller MIUSIKK quiz ved å trykke på 1, 2 eller 3 knappen



MATTE-quiz

- Roboten vil stille deg et spørsmål, velg svaret ved å trykke på talltastene

DYRE-quiz

- Roboten vil stille deg et spørsmål, velg svaret ved å trykke på avmerkingstastene

MUSIKK quiz

- Roboten vil stille deg et spørsmål, velg svaret ved å trykke på avmerkingstastene

- Roboten vil fortelle deg om du svarer riktig, eller spørre deg om å prøve igjen hvis du har gitt feil svar, hvis du ikke har svart riktig i 3 ganger, vil roboten gi deg det riktige svaret

Synd, du tok feil igjen.
Riktig svar er...



6. Programmering

- For å starte programmeringen, trykk på "PROGRAM +"-knappen
- For å registrere programmeringstrinnene dine, beveg joysticken på fjernkontrollene for å stille inn en serie bevegelser (opp til 60 trinn), for å starte avspilling av programmeringstrinnene, trykk på "PROGRAM PLAY"-knappen



7. Robotisk talkback

NO

- For å gå inn i talkback-modus, trykk "TALKBACK"-knappen, nå vil roboten gjenta alt du sier med robotstemme.



Merk: For best ytelse, vennligst hold roboten unna andre infrarøde produkter, sterke lys og signalkilder under optak.

8. Forsiktighetsregler, advarsler og utsagn

NO

For alderen 5+



! ADVARSEL: KVELNINGSFARE - små deler. Ikke for barn under 3 år.



Avfall av elektrisk og elektronisk utstyr (WEEE)

När detta apparatet är i bruk, må du fjerne alla batterier och kasta dem separat. Ta med elektriska apparater till lokala insamlingssteder för avfall från elektrisk och elektronisk utstyr. Andre komponenter kan kastes i husholdningsavfallet.

Sikkerhetstiltak:

Fjern batteriet fra leketøyet når det ikke er i bruk.
Advarsel: Endringer eller modifikasjoner på denne enheten som ikke er uttrykkelig godkjent av den som er ansvarlig for overholdelse, kan ugyldiggjøre brukerens autoritet til å betjene utstyret.

FCC uttalande

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC reglerna. Användning gäller under följande två villkor:

1) Denna enhet kan orsaka skadliga störningar, och

2) Denna enhet måste acceptera alla störningar som tas emot, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion.

NOTERA: Denna utrustning har testats och anses uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet, i enlighet med del 15 av FCC reglerna.

Dessa gränser har skapats för att tillhandahålla rimligt skydd mot skadliga störningar i en bostadsinstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och, om den inte installeras och används enligt instruktionerna, kan orsaka skadliga störningar på radiokommunikationer. Emellertid finns den ingen garanti att störningar inte kommer att uppstå i en särskild installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att slår på och stänger av, uppmanas användaren att försöka att korrigera störningen med en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller placera om mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Ansluta utrustningen i ett annat uttag än där mottagaren är ansluten.
- Rådfråga försäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker för hjälp.

Forholdsregler:

- Ikke-oppladbare batterier skal ikke lades.
- Oppladbare batterier skal tas ut av leketøyet før de lades.
- Oppladbart batteri må kun lades av en voksen person.
- Ulike typer batterier eller nye og brukte batterier skal ikke blandes.
- Bare batterier av samme eller tilsvarende type som anbefalt skal brukes.
- Batterier skal settes inn med riktig polaritet. (+ og -)
- Utmattede batterier skal tas ut av leketøyet.
- Forsyningsterminalene skal ikke kortsluttes.
- Ikke bland gamle og nye batterier.
- Bland ikke alkaliske batterier, brunstensbatterier (sink-karbon-batterier) og oppladbare batterier (nikkel-kadmiumbatterier).

Merk:

- Foreldreveilegning anbefales når du installerer eller bytter batterier.
- Det anbefales at du bytter batteri så snart funksjonen er svekket.
- Instruksjonsark og emballasje må beholdes siden den inneholder viktig informasjon.
- Brukere bør følge bruksanvisningen mens de bruker produktet.
- Under miljø med elektrostatisk utladning kan prøven fungere og kreve at brukeren tilbakestiller prøven.

Batterikrav (robot):

	Strømforsyning :	=====
	Rangering :	D C 6,0 V / 6,0 W
	Batterier :	4 x 1,5 V AA"/LR6/AM3 (ikke inkludert)

Batteribehov (fjernkontroller):

	Strømforsyning :	=====
	Rangering :	D C 3,0 V / 0,5W

Batterier : 2 x 1,5 V "AA"/LR6/AM3
(ikke inkludert)

1. Pakkauksen sisältö

FI



ROBO DR7

x 1



Ohjain

x 1

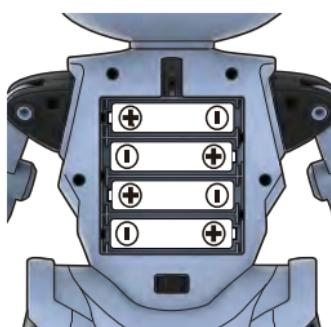
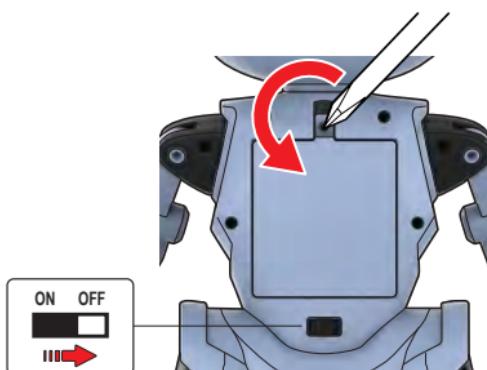


x 1

Käyttöohje

2. Paristojen asennus

Varmista, että virtakytkin on OFF-asennossa.



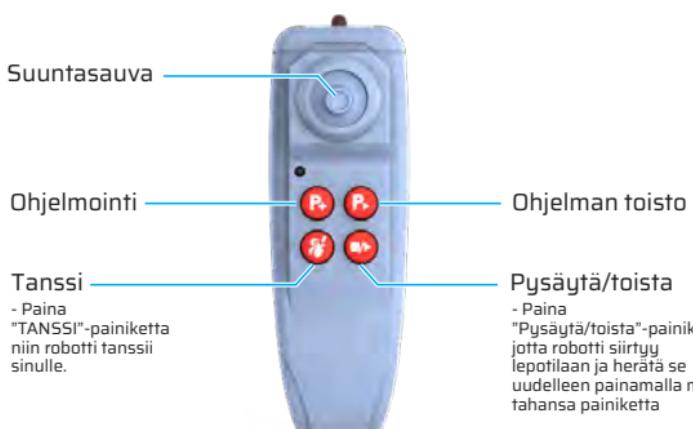
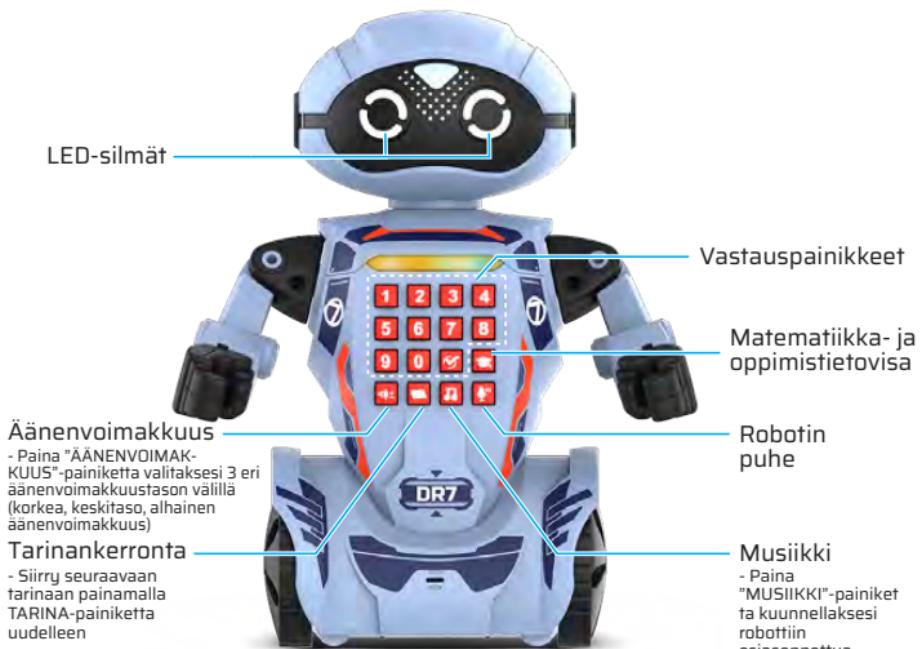
4 x AA

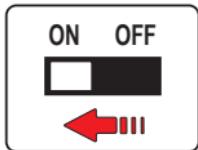


2 x AA

3. Osien kuvaus

FI





Suuntaohjaus

- Siirrä ohjaussauvaa, jotta robotti liikkuu eteenpäin/vasemmalle/oikealle/taaksepäin



5. Tietokilpailu

FI

- Paina robotin TIETOKILPAILU-painiketta käynnistääksesi tietokilpailupelin.
- Voit valita MATEMATIIKKA-, ELÄIN- tai MUSIIKKI-tietokilpailun painamalla painiketta 1, 2 tai 3.



MATEMATIIKKA-tietokilpailu

- Robotti esittää sinulle kysymyksen, valitse vastaus painamalla numeronäppäimiä

ELÄIN-tietokilpailu

- Robotti esittää sinulle kysymyksen, valitse vastaus painamalla rastinäppäimiä

MUSIIKKI-tietokilpailu

- Robotti esittää sinulle kysymyksen, valitse vastaus painamalla rastinäppäimiä

- Robotti kertoo sinulle, vastaatko oikein tai pyytää sinua yrittämään uudelleen, jos olet antanut väärän vastauksen. Jos olet vastannut väärin 3 kertaa, robotti antaa sinulle oikean vastauksen.



6. Ohjelmointi

FI

- Aloita ohjelmointi painamalla painiketta "OHJELMA +".
- Voit tallentaa ohjelmostivaiheet siirtämällä kaukosäätimen ohjaussauvaa (enintään 60 vaihetta), käynnistät ohjelmostivaiheiden toiston painamalla "OHJELMAN TOISTO"-painiketta.



7. Robotin puhe

FI

- Voit siirtyä puhetilaan painamalla "PUHE"-painiketta, jolloin robotti toistaa robottiäänellä kaiken, mitä sanot.



Huomautus: parhaan suorituskyvyn saavuttamiseksi pidä robotti etääällä muista infrapunatuotteista, voimakkaista valoista ja signaalilähteistä tallennuksen aikana.

8. Varotoimet, varoitus ja ohjausjärjestelmästä

FI

Yli 5-vuotiaalle



VAROITUS:

TUKEHTUMISVAARA - Pienet osat.
Ei alle 3-vuotiaalle lapsille.



Sähkö- ja elektroniikkalaiteromu (WEEE)

Kun tätä laitetta ei enää käytetä, poista kaikki paristot ja hävitä ne erikseen. Vesi sähkölaiteet paikalliseen sähkö- ja elektroniikkalaitteiden keräilyypisteeseen. Muut osat voidaan hävittää kotitalousjätteenä.

Turvallisuuteen liittyvät varotoimet:

Poista paristot lelusta, jos lelu ei ole käytössä. Varoitus: laitteen muutokset tai muunnelmat, joita vaativustenmukaisuudesta vastaava osapuoli ei ole nimennomaisesti hyväksynyt, voivat mitätöidä käyttäjän valtuudet käyttää laitetta.

FCC:n lausunto

Tämä laite on FCC-sääntöjen osan 15 mukainen. Käyttö on sallittu seuraavilla kahdella ehdolla:

- 1) Tämä laite ei saa aiheuttaa haitallisia häiriöitä, ja
- 2) Tämän laitteen tulee sietää häiriöitä, mukaan lukien häiriöt, jotka voivat aiheuttaa ei-loivottua toimintaa.

HUOMAA: Tämä laite on testattu ja sen on todettu noudattavan luokan B digitaalisten laitteiden rajoituksia FCC:n sääntöjen kohdan 15 mukaisesti.

Näiden rajoitusten tarkoituksesta on tarjota kohtuullinen suoja haitalliselta häiriöltä kotikäytössä. Tämä laite tuottaa, käytää ja voi sääteillä radiotaajuusenergiaa. Laite saattaa aiheuttaa haitallista häiriötä radioyhteyksiin, ellei sitä asenneta ja käytetä ohjeiden mukaisesti. Ei ole kuitenkaan takeita sille, etteikö häiriöitä voisi esiintyä yksittäisessä asennuksessa. Jos tämä laite aiheuttaa häiriöitä radio- tai tv-vastaanottoon, mikä voidaan todeta kytkemällä laite päälli ja pois päältä, käyttäjää kehotetaan ryttämään häiriöiden pistamista yhdellä tai useammalla seuraavista toimenpiteistä:

- Suuntaa tai sijoita vastaanottoantenni uudelleen.
- Sijoita laite ja vastaanotin kauemmaksi toisistaan.
- Liitä laitteet pistorasiaan, joka on eri piirissä kuin mihin vastaanotin on kytketty.
- Ota yhteyttä myyjään tai kokeneeseen radio-/TV-asentajaan.

Varotoimet:

- Älä lataa uudelleen paristoja, jotka eivät ole uudelleen ladattavia.
- Ladattavat paristot on poistettava lelusta ennen latausta.
- Ladattavia paristoja saatavat ladata vain aikuiset.
- Erityyppisiä paristoja tai vanhoja ja uusia paristoja ei saa sekoittaa keskenään.
- Vain samantyyppisiä tai vastaavantyyppisiä paristoja kuin suositellut saa käyttää.
- Paristot on asetettava oikeinpäin (+ ja -)
- Käytetystä paristot on poistettava lelusta.
- Syöttöliittimet eivät saa joutua oikosulkuihin.
- Älä käytä sekaisin vanhoja ja uusia paristoja.
- Älä sekoita keskenään alkaliparistoja, tavallisia paristoja (hiili-sinkki) ja ladattavia paristoja (nikkel-kadmium).

Huoma:

- Suosittelemme, että vanhemmat ohjaavat paristojen asentamista tai vaihtamista.
- Vaihda paristot heti, kun toiminta alkaa heikentyä.
- Säilytä ohje ja pakaus, koska niissä on tärkeitä tietoja.
- Käyttäjien tulee noudattaa käytööhjettä tarkasti tuotteen käytön aikana.
- Ympäristössä, jossa on sähköstaattisia purkauksia, näyttekappale voi toimia virheellisesti ja edellyttää käyttäjältä nollaamista.

Paristovaatimukset (Robotti):

Virtalähde:

Teho: DC 6,0 V / 6,0 W

Paristot: 4 x 1,5 V AA/LR6/AM3 (ei mukana)

Paristovaatimukset (Ohjain):

Virtalähde:

Teho: DC 3 V / 0,5 W

Paristot: 2 x 1,5 V AA/LR6/AM3 (ei mukana)

1. Levererat innehåll

SE



ROBO DR7

x 1



Kontroll

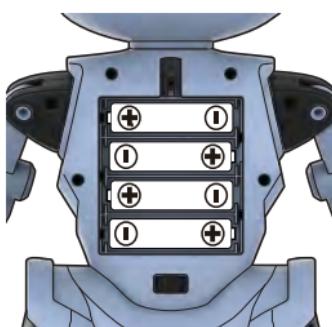
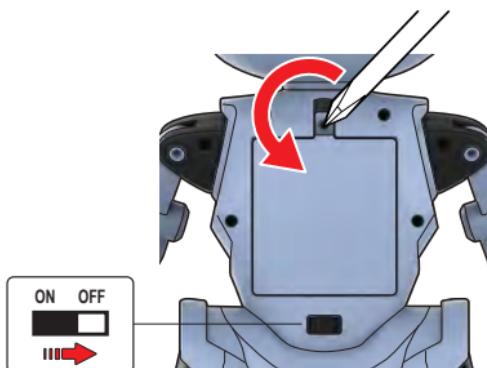
x 1



Instruktionsbok

2. Batteriinstallation

Se till att strömbrytaren är i positionen "OFF".



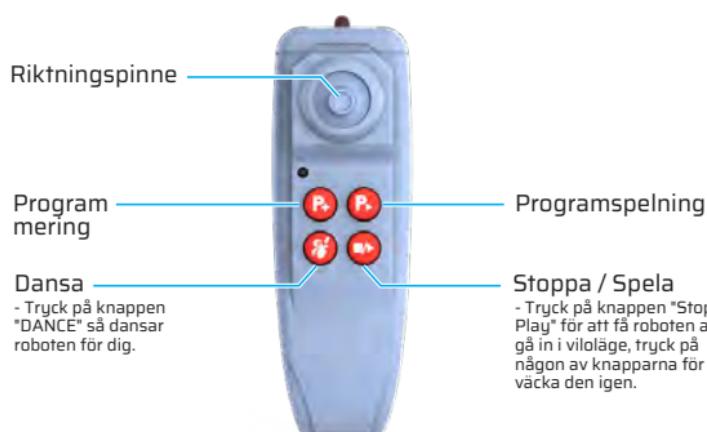
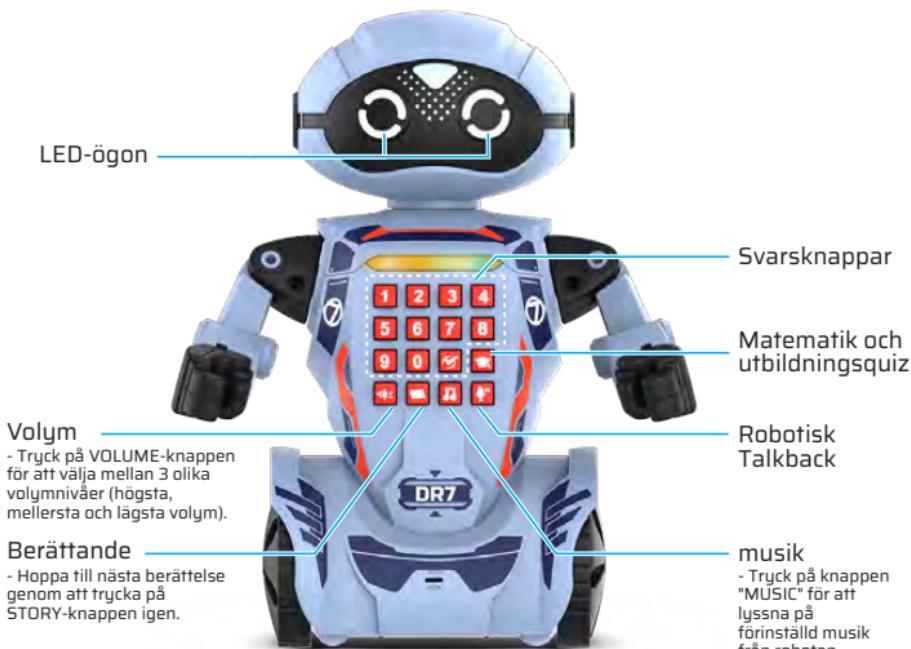
4 x AA

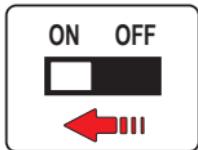


2 x AA

3. Identifiering av delar

SE





Riktningskontroll

- Flytta joysticken för att få roboten att gå framåt/vänster/höger/bakåt.



- Tryck på QUIZ-knappen på roboten för att starta frågespelet.
- Du kan välja att spela matte-, djur- eller musikquizet genom att trycka på 1, 2 eller 3-knappen.



Frågesport i matematik

- Roboten ställer en fråga, välj svaret genom att trycka på siffertangenterna.

Frågesporten om djur

- Roboten kommer att ställa en fråga, välj svaret genom att trycka på krysstangenterna.

Musikalisk frågesport

- Roboten kommer att ställa en fråga, välj svaret genom att trycka på krysstangenterna.

- Roboten talar om för dig om du svarar rätt eller ber dig försöka igen om du har gett fel svar. Om du har misslyckats med att svara rätt tre gånger ger roboten dig det rätta svaret.



6. Programmering

- Tryck på knappen "PROGRAM +" för att starta programmeringen.
- För att spela in dina programmeringssteg, flytta joysticken på fjärrkontrollen för att ställa in en serie rörelser (upp till 60 steg), tryck på knappen "PROGRAM PLAY" för att starta uppspelningen av programmeringsstegen.



7. Robotisk Talkback

SE

- Tryck på knappen "TALKBACK" för att gå in i talkback-läget och roboten kommer att upprepa allt du säger med robotröst.



Notera: För bästa prestanda, håll roboten borta från andra infraröda produkter, starkt ljus och signalkällor under inspelning.

8. Precautions, Warnings and Statements

SE

För ålder 5+



VARNING:

KVÄVNINGSRISK - Små delar.
Inte för barn under 3 år.



Direktiv om insamling och återvinning av elektriska och elektroniska produkter (Waste Electrical and Electronic Equipment/WEEE)
När denna apparat är förbrukad, ta bort alla batterier och lämna dem separat för återvinning. Lämna elektriska apparater på den lokala återvinningsstationen för elektriskt och elektroniskt avfall. Andra komponenter kan kastas i hushållssoporna.

Säkerhetsåtgärder:

Ta bort batteriet när leksaken inte används.
Varning! Ändringar eller modifieringar på denna enhet som inte uttryckligen godkänts av parten som är ansvarig för uppfyllelse använda utrustningen upphör.

FCC uttalande

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC reglerna. Användning gäller under följande två villkor:

- 1) Denna enhet kan orsaka skadliga störningar, och
- 2) Denna enhet måste acceptera alla störningar som tas emot, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion.

NOTERA: Denna utrustning har testats och anses uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet, i enlighet med del 15 av FCC reglerna.

Dessa gränser har skapats för att tillhandahålla rimligt skydd mot skadliga störningar i en bostadsinstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och, om den inte installeras och används enligt instruktionerna, kan orsaka skadliga störningar på radiokommunikationer. Emellertid finns den ingen garanti att störningar inte kommer att uppstå i en särskild installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att slår på och slänger av, uppmanas användaren att försöka att korrigera störningen med en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller placera om mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Ansluta utrustningen i ett annat uttag än där mottagaren är ansluten.
- Rådfråga försäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker för hjälp.

Försiktighet:

- Icke-laddningsbara batterier ska inte laddas.
- Laddningsbara batterier ska tas bort från leksaken innan de laddas.
- Laddningsbara batterier ska endast laddas av en vuxen.
- Olika typer av batterier eller nya och använda batterier ska inte blandas.
- Endast batterier av samma eller likvärdig typ rekommenderas för användning.
- Batterier ska sättas i med korrekt polaritet. (+ och -)
- Förbrukade batterier ska tas bort från leksaken.
- Strömförsörjningsterminalerna får inte kortslutas.
- Blanda inte gamla och nya batterier.
- Blanda inte alkalisika batterier, standardbatterier (kol-zink) och laddningsbara batterier (nickel-kadmium).

Notera:

- Vägledning för föräldrar rekommenderas när batterier installeras eller byts.
- Du rekommenderas att byta batteriet så snart som funktionen börjar försämras.
- Instruktionsbladet och förpackningen måste behållas eftersom de innehåller viktig information.
- Användare ska hålls sig strikt till bruksanvisningen när produkten används.
- I miljöer med elektrostatisk urladdning kan modellen få funktionsfel och kräver att användaren återställer modellen.

Batterikrav (robot):

- Strömförsörjning: _____
- Märkdata: DC 6,0 V / 6,0W
- Batterier: 4 x 1,5 V, AA/LR6/AM3 (medföljer inte)

Batterikrav (kontroll):

- Strömförsörjning: _____
- Märkdata: DC 3 V / 0,5W
- Batterier: 2 x 1,5 V, AA/LR6/AM3 (medföljer inte)



ROBO DR7



x1



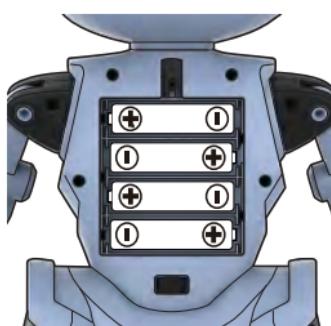
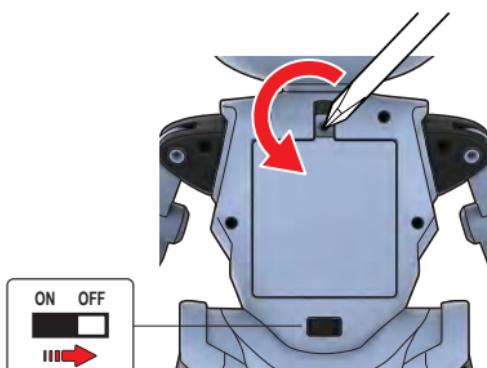
x1

Χειριστήριο

Εγχειρίδιο Οδηγιών

2. Τοποθέτηση Μπαταριών

Βεβαιωθείτε ότι ο διακόπτης ενεργοποίησης είναι σε θέση "OFF".



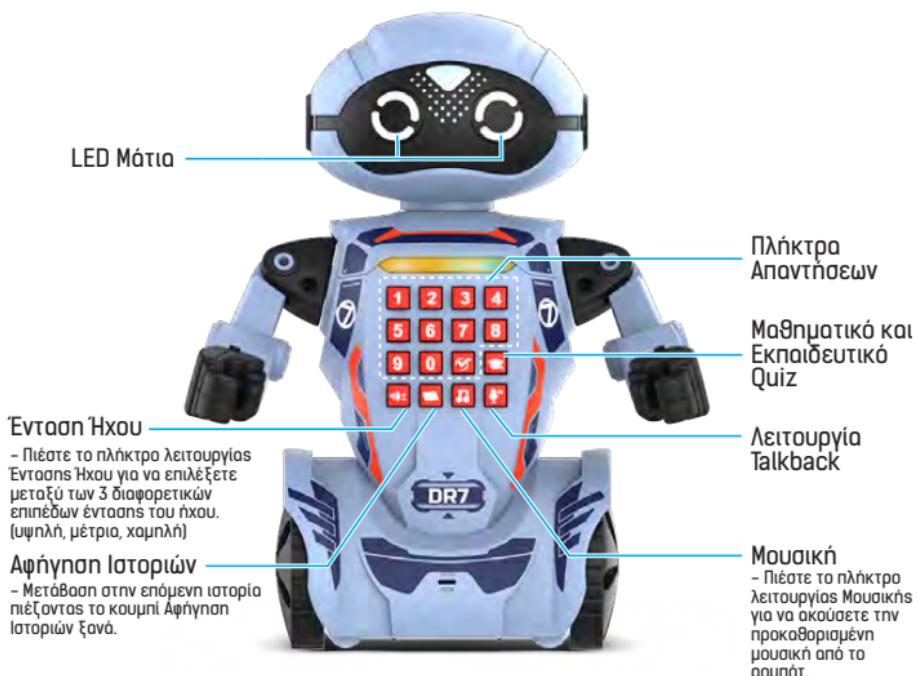
4 x AA

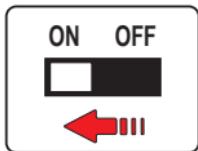


2 x AA

3. Αναγνώριση Μερών

EL





Έλεγχος Κατεύθυνσης

- Μετακινήστε το Μοχλό Κατεύθυνσης έτσι ώστε το ρομπότ να πάει μπροστά/ αριστερά/ δεξιά/ πίσω.



5. Quiz

EL

- Πιέστε το πλήκτρο QUIZ στο ρομπότ για να ξεκινήσετε το quiz.
- Μπορείτε να επιλέξετε ανάμεσα σε Μαθηματικό Quiz, Quiz Ζώων και Quiz Μουσικών Οργάνων πιέζοντας το πλήκτρο 1, 2 ή 3.



ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΟ QUIZ

- Το ρομπότ θα σας κάνει μία ερώτηση, επιλέξτε την σωστή απάντηση πιέζοντας το ανάλογο αριθμητικό πλήκτρο.

QUIZ ZΩΩΝ

- Το ρομπότ θα σας κάνει μία ερώτηση, επιλέξτε την σωστή απάντηση πιέζοντας το πλήκτρο Tick.

QUIZ ΜΟΥΣΙΚΩΝ ΟΡΓΑΝΩΝ

- Το ρομπότ θα σας κάνει μία ερώτηση, επιλέξτε την σωστή απάντηση πιέζοντας το πλήκτρο Tick.

- Το ρομπότ θα σας ενημερώσει αν η απάντηση είναι σωστή ή θα σας ζητήσει να απαντήσετε ξανά αν η απάντηση είναι λάθος. Αν απαντήσετε λάθος 3 φορές, το ρομπότ θα σας δώσει την απάντηση.

Κρίμα, εξακολουθεί να μην είναι σωστό.
Η σωστή απάντηση είναι...



6. Προγραμματισμός

EL

- Για να ξεκινήσετε να προγραμματίζετε, πιέστε το πλήκτρο λειτουργίας Προγραμματισμού.
- Για να καταγράψετε τα Βήματα προγραμματισμού σας, μετακινήστε το μοχλό κατεύθυνσης στο χειριστήριο για να προγραμματίσετε μία σειρά κινήσεων [έως 60 εντολές]. Πιέστε το πλήκτρο Αναπορογωγής Προγράμματος και το ρομπότ θα εκτελέσει τις εντολές που έχετε καταγράψει.



7. Λειτουργία Talkback

EL

- Πιέστε το κουμπί λειτουργίας Talkback και το ρομπότ θα αρχίσει να πηχογραφεί τη φωνή σας και θα επαναλάβει ότι πείτε σε ρομποτικό τόνο.



Σημείωση: για καλύτερη απόδοση,
κρατήστε το ρομπότ μακριά από άλλα
προϊόντα υπερύθρων, δυνατό φωτισμό και
άλλες πηγές σήματος κατά την εγγραφή.

8. Προφυλάξεις, Προειδοποιήσεις και Δηλώσεις

ΕΛΛΗΝΙΚΑ Για ηλικίες 5+

ΠΡΟΣΟΧΗ: Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Περιέχονται μικρά εξαρτήματα/κομμάτια. Κίνδυνος πνιγμού. Διαβάστε προσεκτικά τις οδηγίες πριν από τη χρήση. Η χρησιμοποίηση είναι υπό την άμεση επιβεβαίηση ληφθέντων. Αφαίρεστε όλα τα πλαστικά στοιχεία και τα υπόλοιπα μέρη της ουσιευσίας, πριν βάσεις στο παιδί. Τα χρώματα και οι λεπτομέρειες του περιεχομένου μπορεύουν να διαφέρουν από αυτά που φαίνονται στις εικόνες. Διατηρήστε όλες τις σχετικές πληροφορίες και τη συσκευασία για μελλοντική αναφορά.

Προφυλάξεις Ασφαλείας: Αφαίρεστε τις μπαταρίες όταν δεν χρησιμοποιείτε το προϊόν.

Προσοχή: Οι τροποποιήσεις και οι παρεμβάσεις οι οποίες δεν είναι μητρά εγκεκριμένες από τον κατασκευαστή μπορούν να άρουν από το χρήστη το δικαίωμα χρήσης του εξουπλούνται.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΟΡΘΗ ΧΡΗΣΗ ΤΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΙΜΕΣ ΜΠΑΤΑΡΙΕΣ ΠΡΟΣΟΧΗ!

• Η τοποθέτηση των μπαταριών πρέπει να γίνεται από ενήλικα. • Οι μπαταρίες πρέπει να τοποθετούνται τηρώντας τη ουσιαστική πολικότητα, με βάση τα σύμβολα + - και - που έχουν πάνω τους. • Οι αποφροτητικές μπαταρίες πρέπει να αφαιρέονται από το παιχνίδι. • Μη βραχιογάντωντες τους, ακροδέκτες, τροφοδοσίας. • Μην αγνίζετε, με οποιονδήποτε τρόπο, τις εποφές μέσω στην υποδοχή μπαταριών, για να αποφεύγετε η πιθανότητα βραχιογάντωματος. • Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να αφαιρέονται από το παιχνίδι όταν πρόκειται να επαναφορτιστούν. • Μην αναμεγνύετε διαφορετικούς τύπους μπαταριών ή κανονίσμενες με μεταφοριζόμενες μπαταρίες. • Συστήνεται η χρήση μπαταριών ίδιου ή ισοδύναμου τύπου. • Μην αναμεγνύεται ολικαλκές, κανονικές (carbon-zinc) ή επαναφορτιζόμενες μπαταρίες (nickel-cadmium).

ΑΛΛΕΣ ΣΥΣΤΑΣΕΣ:

• Οι μπαταρίες είναι επικίνδυνες σε περίπτωση κατάσποντα. Για το λόγο αυτό, φιλάστε τις μακριά από τα παιδιά. • Βγάλτε τις μπαταρίες από το παιχνίδι, αν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα. • Μην προσπαθείτε να ανοίξετε τις μπαταρίες. • Μην ρίγνετε τις μπαταρίες στη φωτιά. • Απορρίψτε τις χρησιμοποιημένες μπαταρίες αμείως. • Να φύλαξετε καινούριες και χρησιμοποιημένες μπαταρίες μακριά από παιδιά. • Αν νομίζετε ότι οι μπαταρίες έχουν καταποθετεί η τοποθετήσθε σε οποιονδήποτε μέρος του οώματος, αναζήτηστε άμεσα ιατρική βοήθεια.

Σημείωση:

- Οι χρήστες, ως πρέπει να τηρούν αυστηρά το εγχειρίδιο οδηγημάτων κατά τη λειτουργία του προϊόντος.
- Σε περιβάλλοντας ελεκτροστατικής εκφρούσης, το παιχνίδι ενδέχεται να παρουσιάσει δυσλεκτηρύγια και να χρειαστεί να κάνετε επαναφορά.

Φροντίδα και Συντήρηση:

• Σκουπίστετε απόλιτα το προϊόν με ένα καθαρό πανί. • Κρατήστε το προϊόν μακριά από εστίες θερμότητας.
• Μη βιβλίζετε το προϊόν σε νερό, καθώς ενδέχεται να προκληθεί βλάβη στην ελεκτρονική του μέρη.

Δηλώσεις FCC

Η συκευή αυτή συμμορφώνεται με το Μέρος 15 των κανόνων του FCC. Η λειτουργία της υπόκειται σε δύο συνθήκες:

1) Η συκευή δεν μπορεί να προκαλέσει επιβλαβείς παρεμβολές, και 2) Η συκευή αυτή μπορεί να δεχτεί οποιεδήποτε παρεμβολές συμπεριλαμβανομένων των παρεμβολών που μπορούν να προκαλούνται ανεπιθύμητη λειτουργία.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο εξοπλισμός αυτός έχει ελεγχθεί και διαπιστωθήκε ότι συμμορφώνεται με τα όρια της Κατηγορίας Β των φυγιακών συσκευών, σύμφωνα με το Μέρος 15 των κανόνων της Ομοσπονδιακής Επιτροπής Επικονιακών (FCC) των Η.Π.Α. Τα όρια αυτά έχουν τεθεί για την παροχή επαρκούς προστασίας ενάντια επιβλαβών παρεμβολών σε μια οικιακή εγκατάσταση. Ο εξοπλισμός αυτός παράγει, και μπορεί να επικρίψει ενέργεια διασυνδυαστών και, αν δεν εγκατασταθεί και χρησιμοποιηθεί σύμφωνα με τις οδηγίες, ίσως προκαλέσει επιβλαβείς στην παροποίηση και λειτουργία της παροποίησης. Ωστόσο, το παραπάνω δεν αποτελεί εγγύηση ότι δε θα εμφανιστούν παρεμβολές σε μια συγκεκριμένη εγκατάσταση.

Εάν αυτός ο εξοπλισμός προκαλεί επιβλαβείς παρεμβολές στην παροποίηση ή τη λειτουργία ληφθή, κάπου που υποτελεί να εξακριβωθεί απενεργοποίησης και νέα εργασίας.

- Ανακατεύθυντε η μετακίνηση την κεραία λήψης. - Ανέβγετε την απόσταση μεταξύ του εξοπλισμού και του δέκτη. - Συνδέστε τον εξοπλισμό σε μια διαφορετική πρίζα ή κύκλωμα διαφορετικό από αυτό στο οποίο είναι συνδεμένως ο δέκτης. - Συμβουλεύτετε τον αντηρόπολη ή έναν έμπειρο τεχνικό τηλεφόρους/ραδιοφώνου για βοήθεια.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΠΙΛΕΚΤΙΚΗ ΔΙΑΦΕΣΗ ΑΝΠΟΡΡΙΜΜΑΤΩΝ ΠΟΥ ΠΡΟΕΡΧΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΗΛΕΚΤΡΙΚΕΣ ΚΑΙ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ

ΣΗΜΑΝΤΙΚΗ ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΗ: Το σύμβολο του διατρέμανευτού κάδου σημαίνει ότι στις χώρες της Ευρωπαϊκής Ένωσης (Οδ. 2012/19/EU), καθώς και στις χώρες που εφαρμόζουν συντομεύτα πελαγετικής απορρίμματων, το οποίο το προϊόν του που επομένωνται επίσημα στη διάθεση τους στοιχείοντας από το σύμβολο πρέπει, υποχρεωτικά, να απλέγονται έχοντας ορθή τοποθέτηση.

ΠΟΣ ΝΑ ΔΙΑΣΕΣΤΕ ΤΑ ΑΠΟΒΑΝΤΑ Η.Η.Ε.: Τα μέρη που επομένωνται (πάνω στο ίδιο το προϊόν ή στις οδηγίες του) με το σύμβολο πρέπει, υποχρεωτικά, να απλέγονται έχοντας ορθή τοποθέτηση.

και να παροδίζονται στις ειδικές εγκαταστάσεις αυλαγών, ή, όπου επιπλέον, να επιτρέπονται στο κατάστημα αγορών, κατά την οφέλος κάποιου παραπότου προϊόντος, ή διαρρέω, αν οι εξεργάτες διαστάσεων, το οποίο το προϊόν, διαδραματίζει σημαντικό ρόλο στη διασφάλιση της ορθής διαβίωσης του ελεκτρικού ή ηλεκτρονικού απόβλητου σύμφωνα με την ισχύουσα νομοθεσία, αυμάλωνται με αυτόν τον τρόπο στηρίζοντας την ορθή επιχείρηση, και επονομάζοντας την αναγνωρισμένη επιχείρηση.

ΠΡΟΣΟΧΗ! Τα μέρη που επομένωνται με αυτό το σύμβολο από την άποψη των αποβλητών προτερά της παραβιάσης βλάβες και την παραβιάση σύμφωνα με το νόμο. Απογεύεται η χρήση των μερών αυτών με ανάρτηση πάνω στην άποψη των αποβλητών προτερά της παραβιάσης βλάβες.

Συμβολεύεται η παραπάνω συστάσεις αφορούνται και μόνο τα μέρη του παραγνίου που επομένωνται (όπως στο ίδιο το παραγόντος ή στις οδηγίες) με το σύμβολο. Τα άλλα μέρη του παραγνίου (ηλεκτρικές καρτές, οδεύσων, κλπ.) και η συσκευασία δεν υποκαίνεται στις παραπάνω συστάσεις και μπορούν να διατεθούν συμφωνά με την ισχύουσα νομοθεσία. Τα υπόλοιπα εξαρτήματα πρέπει να παραδίδονται στα κέντρα αυλαγής ελεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών ή σε επιστρεψτές.

Απαγόρευσης Μπαταρίας για το Ρομπότ:

Παρογή λογίου: _____

Τάση, λογίς DC 6.0V / 6.0W

Μπαταρίες 4X 1.5V "AA" / LR6 / AM3

(Δεν περιλαμβάνονται)



Απαγόρευσης Μπαταρίας για το Χειριστήριο:

Παρογή λογίου: _____

Τάση, λογίς DC 3.0V / 5.0W

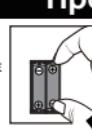
Μπαταρίες 2X 1.5V "AAA" / LR03 / AM4

(Δεν περιλαμβάνονται)



Προσοχή!

Αφαίρεστε τις μπαταρίες από τη θήκη τραβώντας με το χέρι τη θετικής πολικότητας άκρο κάθε μπαταρίας.



MHN αφαίρεται ή τοποθετείται μπαταρίες χρησιμοποιώντας αχιρήρη ή μεταλλικά αντικείμενα.

