

**OOK VERKRIJGBAAR
IN DEZE SERIE:**



© 2014 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hatten.

Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden. Verstikkingsgevaar. Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Informatie bewaren voor referentie. Helpdesk?!... Ga niet terug naar de winkel maar bel ons rechtstreeks! Goliath HOLLAND Tel: 0900-5003030. Made in China.

Bezoek onze website:
www.goliathgames.com



#70 596

7059610-V10-1114

HANDLEIDING

WOORD ZOEKER!

TURBO



**HET SUPERSNELLE
WOORDSPEL!**



Inhoud

1 totem, 12 fiches, 1 spinner, 30 dubbelzijdige speelkaarten (60 puzzles) en handleiding.

Doel van het spel

Verdien als eerste 3 fiches door het snelst de woorden te vinden!

Vorbereiding

Schud de kaarten en leg ze op een stapel.

Spelverloop

Pak 10 kaarten van de stapel en leg deze in het midden van de tafel. Leg de spinner en de totem naast de stapel kaarten.

De jongste speler begint door te draaien aan de spinner (1), het spel verloopt klokgewijs.

Pak een kaart van de stapel, draai deze om en leg de kaart gelijk op tafel (2). Het kleurvakje dat overeen komt met de kleur die de pijl op de spinner aanwijst, geeft aan welk woord je moet zoeken!

Het woord kan in alle mogelijke richtingen verstopt zijn: van links naar rechts, van rechts naar links, horizontaal, vertikaal en diagonaal. Echter altijd in een rechte lijn! (3)



De speler die het woord als eerste ziet, grijpt de totem en knijpt erin. Wanneer de speler de totem grijpt en het woord kan aanwijzen op de kaart, verdient deze speler de gespeelde kaart. Deze kaart legt hij/zij naast zich neer op tafel. Wanneer je drie kaarten hebt gewonnen, krijg je een fiche. Let op, je mag de totem alleen pakken als je het woord hebt gevonden. Je moet het woord direct kunnen aanwijzen. Kun je dat niet dan ben je af en moet je de volgende beurt overslaan. De gespeelde kaart moet weer onderop de stapel kaarten.

Begin de volgende beurt door weer aan de spinner te draaien en een nieuwe kaart van de stapel te pakken.

Speel in een ronde net zoveel beurten tot een speler 3 kaarten heeft verzameld, deze speler krijgt een fiche.

Let op:

Als meerdere spelers tegelijk de totem grijpen, mag de speler met zijn/haar hand onderop het woord aanwijzen.

Einde van het spel

Wanneer er meerdere rondes zijn gespeeld en 1 speler 3 fiches heeft verzameld, is het spel afgelopen.

Winnaar

Diegene die als eerste 3 fiches heeft verzameld is de winnaar!

