DOKTER BIBBER

LEEFTIJD 6+

1+ SPELERS

MOET DOOR EEN VOLWASSENE IN ELKAAR GEZET WORDEN

INHOUD

Speelbord en pincet • 12 plastic kwalen (inclusief elastiekje) en plastic opbergzakje • 12 kaarten

DE BEDOELING

Verdien geld door kwalen uit het speelbord te halen, zonder de zoemer te laten gaan. De speler die het meeste geld verzamelt, wint het spel!

DE EERSTE KEER DAT JE SPEELT

1. Haal de kwalen, het elastiekje en het opbergzakje uit de grote plastic zak.
2. Maak de onderdelen voorzichtig los van het plastic frame. Gebruik zo nodig een vijl of schuurpapier om restjes plastic en scherpe randjes weg te halen. Gooi het frame weg als alle onderdelen eraf zijn.
3. Maak de twaalf kaarten met kwalen los langs de geperforeerde lijnen. Gooi daarna de resten karton weg.

VOORBEREIDING

1. Leg alle kwalen in de bijbehorende openingen van het speelbord. Span het elastiekje tussen de twee pinnetjes in Sams rechterbeen.
2. Leg het pincet zodanig neer dat alle spelers erbij kunnen.
3. Schud de kaarten met kwalen en leg de stapel (met de geldkant boven) zo neer dat alle spelers erbij kunnen.

ZÓ SPEEL JE!

De jongste speler begint. Het spel gaat met de klok mee verder.

Als jij de eerste speler bent, pak je de bovenste kaart van de stapel en je draait hem om. Dit is de kwaal die jij uit het speelbord moet halen. Gebruik het pincet om het onderdeel uit het speelbord te halen, zonder de metalen randen aan te raken.

NIET BIBBEREN!

Als je de metalen randen raakt, krijg je de zoemer en Sams neus gaat branden! Als dit gebeurt, laat je de kwaal in de opening liggen en je geeft de kaart die je gepakt had aan de speler links van je. Nu mag die speler dezelfde kwaal proberen te verwijderen. Als die speler ook de zoemer krijgt, gaat de kaart naar de volgende speler, en zo verder.

Let op: als geen enkele speler erin slaagt om de kwaal te verwijderen, gaat de kaart onderaan de stapel en de volgende speler pakt een nieuwe kaart.

OPERATIE GESLAAGD!

Als jij tijdens je beurt de kwaal eruit weet te halen zonder de metalen randen te raken, mag je de kaart en de kwaal houden! Leg de kaart met de geldkant boven voor je op tafel. Dit is het bedrag dat je verdiend hebt door de kwaal te verwijderen! Goed gedaan, dokter!

Nu geef je het pincet aan de speler links van je en hij/zij pakt de volgende kaart van de stapel.

ZÓ WIN JE!

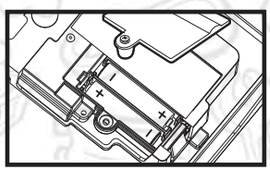
Het spel is afgelopen als alle kwalen van zieke Sam verwijderd zijn. Dan tellen alle spelers de bedragen op hun kaarten bij elkaar. De speler die het meeste geld verdiend heeft, is de winnaar!

Let op: de kwalen zijn verschillende bedragen waard, dus de speler die de meeste kwalen heeft verwijderd, is niet altijd degene die het meeste geld verdiend heeft!

IN JE EENTJE

Oefen je dokterstalent! Speel zoals hierboven omschreven en kijk in hoeveel beurten jij alle kwalen kunt verwijderen!

X2 1,5V **AA/LR6 ALKALINE BATTERIJEN VEREIST**
DEMO BATTERIJEN INBEGREPEN



BATTERIJEN PLAATSEN

Vervang de demo-batterijen door alkaline batterijen.

Om de batterijen te plaatsen heb je een kruiskopschroevendraaier (niet inbegrepen) nodig.

BELANGRIJKE INFORMATIE M.B.T. BATTERIJEN

Bewaar deze informatie. Batterijen behoren door een volwassene te worden geplaatst en/of vervangen.

LET OP:

1. Volg de instructies altijd nauwkeurig. Gebruik uitsluitend het aanbevolen batterijtype en controleer of de batterijen juist geplaatst zijn. Let op de positie van + en – !
2. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen, of standaard en alkaline batterijen door elkaar.
3. Verwijder lege batterijen uit het product.
4. Verwijder de batterijen indien het product langere tijd niet wordt gebruikt.
5. Pas op voor kortsluiting. Maak geen contact tussen de beide polen van de batterij.
6. Indien dit product gestoord wordt door andere elektrische apparatuur of zelf storing veroorzaakt, plaats het dan op grotere afstand van andere apparatuur. Indien nodig kunt u resetten (uit- en weer inschakelen of de batterijen verwijderen en opnieuw plaatsen).
7. OPLAADBARE BATTERIJEN: gebruik nooit oplaadbare batterijen in combinatie met andere batterijtypen. Haal oplaadbare batterijen voor het opladen altijd uit het product. Bij opladen is toezicht van een volwassene noodzakelijk. PROBEER NOOIT ANDERE TYPEN BATTERIJEN OP TE LADEN.

Lever dit product en bijbehorende batterijen afzonderlijk in bij een lokaal afvalverzamelpunt. Gooi ze niet weg met normaal huishoudelijk afval.

HASBRO GAMING en het logo zijn handelsmerken van Hasbro.
© 2015 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.
Vervaardigd door: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Vertegenwoordigd door: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.
Consumentenservice Benelux: Hasbro BV, De Entrée 240A, 1101 EE Amsterdam, Nederland. Tel.: +31 20 800 4602. Email: Consumentenservice@Hasbro.nl

Bewaar deze informatie zodat u zo nodig contact met ons kunt opnemen.
Kleuren en details in de ontwerpen kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking.

www.hasbro.nl
www.hasbro.be

MB MILTON BRADLEY

CE

HASBROGAMING.COM

Hasbro Gaming

0719B2176568