

Gebruikershandleiding Multifun Digitaal Springtouw

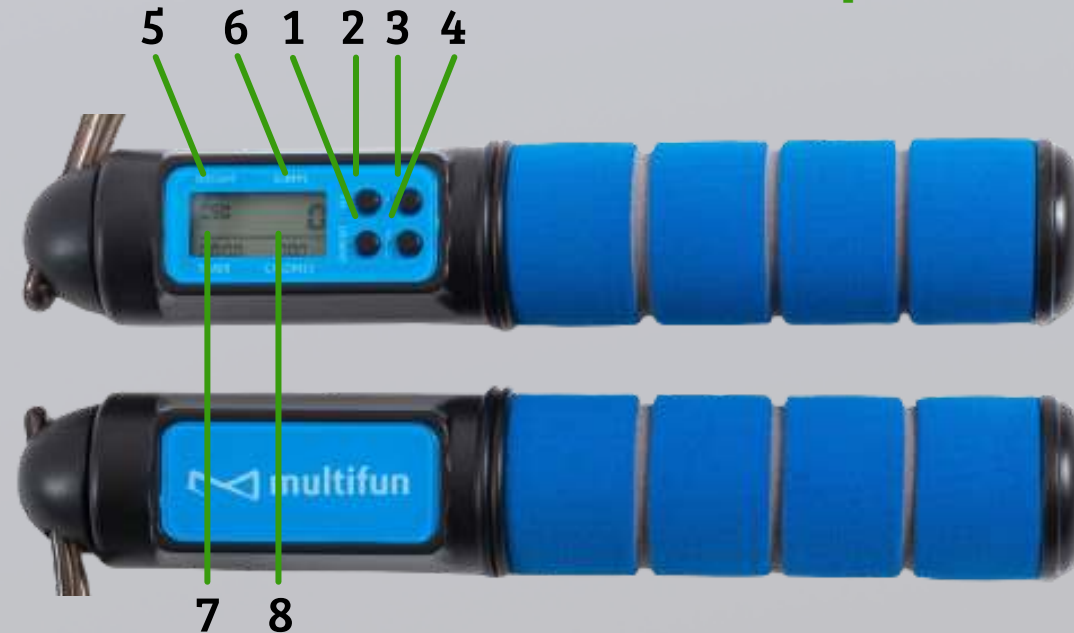
Mode d'emploi Corde à Sauter Numérique Multifun

Belangrijke opmerkingen:

- Het springtouw is geen speelgoed. Behandel het met zorg. Voorkom dat het op een harde ondergrond valt.
- Voer geen druk uit op het LCD scherm. Het is geen "touchscreen"
- Zorg dat het apparaat niet nat wordt. Water in de handvatten levert beschadigingen op.
- Vervang de batterij als het LCD scherm wazig wordt. Gebruik 1 3V CR2032 batterij.

Gebruiksknoppen en iconen

- 1.ON/RESET: Aan/Reset (Er is geen uitknop)
- 2.SET: Stelt het doel in
- 3.UP: Vermeerder aantal
- 4.DOWN: Verminder aantal
- 5.WEIGHT: Persoonlijk gewicht (moet ingesteld worden om het aantal calorieën te kunnen meten)
- 6.JUMPS: Aantal sprongen
- 7.TIMER: Telt de tijd (kan oplopend en aflopend ingesteld worden)
- 8.CALORIES: Calorieën teller



In elkaar zetten van het touw en de handvaten

- 1.Rijg het touw door 1 van de handvaten.
- 2.Draai het touw om en rijg het vervolgens door het andere gat van hetzelfde handvat (doe het dopje op het einde van het touw).
- 3.Gebruik het klittenbandstrookje en wikkel dit om het touw.
- 4.Trek het aan om vast te maken.
- 5.Wikkel het verder om zich zelf totdat het er helemaal omheen zit.
- 6.Herhaal de stappen 1 t/m 5 voor het tweede handvat.

Instellen voor gebruik

- 1.Druk op de "ON/RESET" knop. Het LCD scherm gaat aan. Of houd deze knop 3 seconden ingedrukt om alle tellers op "0" te zetten. WEIGHT, TIMER en doel JUMPS kunnen na reset ingesteld worden.
 - 2.Houd de "SET" knop 3 seconden ingedrukt om je gewicht in te stellen. Het "WEIGHT" gewichtsgetal zal gaan knipperen. Druk op "UP" om het getal te vermeerderen. Druk op "DOWN" om het getal te verminderen. Het gewichtsgetal kan ingesteld worden tussen de waarden 20 en 110kg. Het gewichtsgetal is verplicht/nodig om de calorieën te kunnen tellen. Als het juiste getal is ingegeven, druk op de "SET" knop om het te bevestigen, waarna de applicatie doorgaat om de "TIMER" in te stellen.
 - 3.In de "TIMER" instelmodus kun je net als bij punt 2 de "UP" en "DOWN" knoppen gebruiken om de tijd minder of meer in te stellen. De waarden zijn van 0 tot 60 minuten. Als het juiste getal is ingegeven, druk op de "SET" knop om het te bevestigen, waarna de applicatie doorgaat om de "JUMPS" in te stellen.
 - 4.In de "JUMPS" instelmodus kun je net als bij punt 2 de "UP" en "DOWN" knoppen gebruiken om de het aantal sprongen meer of minder in te stellen. Het aantal sprongen kan van 0 tot 1000 worden ingesteld, met een interval van 10. Als het juiste getal is ingegeven, druk op de "SET" knop om het te bevestigen, waarna de basisinstellingen zijn voltooid.
- OPMERKING: Als je de "TIMER" of "JUMPS" instellingen niet wilt instellen, druk dan 3 keer op de "SET" knop nadat je de "WEIGHT" instelling hebt voltooid. In deze configuratie zullen de "TIMER" en de "JUMPS" gewoon tellen tijdens gebruik.

Verdere functionaliteiten

- Wanneer het springtouw 5 minuten lang niet gebruikt wordt, zorgt de ingebouwde bespaarfunctie ervoor dat het display uitgaat en dus energie bespaart. Zodoende zal de batterij langer meegaan. De data die tot dan is verzameld zal bewaard blijven.
- Het display heeft een ingebouwde backlight functie om te zorgen dat het ook bij minder licht nog goed is af te lezen. Druk op de ON/RESET of de SET knop om het backlight 10 seconden aan te zetten.
- De JUMPS- en TIMERTeller tellen simultaan als je springt en zullen ook tegelijkertijd stoppen als je niet meer springt. Als je een doel hebt gezet voor de TIMER EN de JUMPS, dan zal het doel dat als eerste gehaald wordt een geluid geven. De calorie teller kan op elk moment geraadpleegd worden.

Verdere opmerkingen

- De eerste 5 sprongen zullen niet op het display verschijnen. Je zult de sprongen vanaf nummer 6 en verder zien.
- De verbrande calorieën telt tot 999 calorieën
- Er is geen OFF (uit) knop. Het apparaat zal na 5 minuten niet gebruikt te zijn vanzelf uitgaan.
- De WEIGHT (gewicht) waarde kan niet gereset worden. Deze kan echter wel altijd aangepast worden.

Commentaires importants :

- La corde à sauter n'est pas un jouet. Manipulez-le avec soin. Évitez de le laisser tomber sur une surface dure.
- Ne pas exercer de pression sur l'écran LCD. Ce n'est pas un "écran tactile"
- Assurez-vous que l'appareil ne soit pas mouillé. L'eau dans les poignées causera des dommages.
- Remplacez la batterie si l'écran LCD devient flou. Utilisez 1 pile 3V CR2032.

Boutons et icônes utilisateur

- 1.ON/RESET : Marche/Réinitialisation (il n'y a pas de bouton d'alimentation)
- 2.SET : Définit la cible 3.UP : Augmenter la quantité
- 4.DOWN : réduire le nombre
- 5.WEIGHT : poids personnel (doit être défini pour mesurer le nombre de calories)
- 6.SAITS : Nombre de sauts
- 7.TIMER : compte le temps (peut être ascendant et descendant être réglé)
- 8.CALORIES : Compteur de calories

Assemblage de la corde et des poignées

1. Enfilez la corde à travers 1 des poignées.
2. Retournez la corde et enfilez-la dans l'autre trou de la même poignée (mettez le capuchon sur l'extrémité de la corde).
- 3.Utilisez la bande Velcro et enroulez-la autour de la corde.
4. Mettez-le pour attacher.
5. Continuez à l'enrouler sur lui-même jusqu'à ce qu'il soit tout autour.
- 6.Répétez les étapes 1 à 5 pour la deuxième poignée.

Mise en place avant utilisation

- 1.Appuyez sur le bouton « MARCHE/RÉINITIALISATION ». L'écran LCD s'allume. Ou appuyez sur ce bouton et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes pour remettre tous les compteurs à "0". Le POIDS, la MINUTERIE et les SAITS cibles peuvent être réglés après la réinitialisation.
 2. Maintenez le bouton "SET" pendant 3 secondes pour régler votre poids. Le numéro de poids « POIDS » clignotera. Appuyez sur "UP" pour augmenter le nombre. Appuyez sur "DOWN" pour diminuer le nombre. Le nombre de poids peut être réglé entre les valeurs 20 et 110 kg. Le nombre de poids est requis/requis pour compter les calories. Lorsque le nombre correct est entré, appuyez sur le bouton "SET" pour le confirmer, puis l'application procédera au réglage de la "MINUTERIE".
 3. Dans le mode de réglage "TIMER", vous pouvez utiliser les boutons "UP" et "DOWN" pour régler le temps plus ou moins, comme au point 2. Les valeurs vont de 0 à 60 minutes. Lorsque le nombre correct est entré, appuyez sur le bouton "SET" pour le confirmer, puis l'application procédera à la définition des "SAITS".
 4. Dans le mode de réglage « SAITS », vous pouvez utiliser les boutons « HAUT » et « BAS » pour régler plus ou moins le nombre de sauts, comme au point 2. Le nombre de sauts peut être réglé de 0 à 1000, avec un intervalle de 10. Lorsque le nombre correct est entré, appuyez sur le bouton "SET" pour le confirmer, puis les réglages de base sont terminés.
- REMARQUE : Si vous ne souhaitez pas régler les paramètres "TIMER" ou "JUMPS", veuillez appuyer 3 fois sur le bouton "SET" après avoir terminé le réglage "WEIGHT". Dans cette configuration, le « TIMER » et les « SAITS » compteront simplement lors de l'utilisation.

Autres fonctionnalités

- Lorsque la corde à sauter n'est pas utilisée pendant 5 minutes, la fonction d'économie intégrée éteint l'écran et économise ainsi de l'énergie. Ainsi, la batterie durera plus longtemps. Les données collectées jusqu'alors seront sauvegardées.
- L'écran dispose d'une fonction de lumière noire intégrée pour garantir qu'il est toujours facile à lire dans des conditions de faible luminosité. Appuyez sur le bouton ON/RESET ou SET pour allumer la lumière noire pendant 10 secondes.
- Les compteurs JUMPS et TIMER comptent simultanément lorsque vous sautez et s'arrêteront également simultanément lorsque vous arrêterez de sauter. Si vous avez défini une cible pour la MINUTERIE ET LES SAITS, la cible atteinte en premier retentira. Le compteur de calories peut être consulté à tout moment.

D'autres commentaires

- Les 5 premiers sauts n'apparaîtront pas à l'écran. Vous verrez les sauts du numéro 6 et au-delà. Les calories brûlées comptent jusqu'à 999 calories
- Il n'y a pas de bouton OFF. L'appareil s'éteindra automatiquement après 5 minutes de non-utilisation.
- La valeur POIDS ne peut pas être réinitialisée. Cependant, cela peut toujours être ajusté.