



RÈGLES DU JEU

MÉMO

BUT DU JEU

Le gagnant est celui qui, à la fin du jeu, a retrouvé le plus grand nombre de cartes.

AVANT DE COMMENCER

Pose toutes les cartes, face vers le bas, sur une table et mélange-les bien. Au choix, tu peux les laisser dans cette position... ou les aligner en rangées parallèles pour former un carré ou un rectangle. Les joueurs peuvent décider eux-mêmes de la variante qu'ils préfèrent. Seul point important: les cartes ne peuvent pas se toucher.

QUI COMMENCE ?

Par exemple le plus jeune, le plus petit, le plus âgé... c'est comme tu veux! Ensuite, on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

COMMENT JOUER ?

Lorsque c'est à toi, tu retournes 2 cartes. S'il s'agit de 2 images différentes, tu dois les retourner avec la face vers le bas et c'est au tour du joueur suivant. Si les 2 images retournées sont identiques, tu peux les garder et retourner 2 autres cartes. Tu continues ainsi jusqu'à ce que tu aies retourné 2 cartes différentes. Pour que tout le monde puisse bien retenir les images et l'emplacement des cartes, celles-ci doivent toujours rester retournées, face vers le haut, pendant un certain temps avant d'être replacées avec la face vers le bas, au même endroit.

QU'EST-CE QUI EST INTERDIT ?

Lorsqu'un joueur se trompe et retourne une mauvaise carte, il ne peut pas vite en retourner une troisième. Le joueur qui se trompe passe toujours le relais au joueur suivant, qui aura peut-être plus de chance s'il a été bien attentif.

FIN DU JEU :

Le jeu se termine lorsque les deux dernières cartes sont retournées. Chaque joueur compte ses cartes et celui qui a le plus de paires gagne la partie. Si 2 joueurs ou plus ont le même nombre de cartes, ils jouent un tour final avec 9 paires de cartes.



SPELREGELS

MEMO

DOEL VAN HET SPEL

Wie aan het einde van het spel het hoogste aantal kaartjes heeft gevonden, is de winnaar.

DIT DOE JE EERST!

Alle kaartjes worden met de beeldzijde naar beneden op tafel gelegd en goed door elkaar gemengd. Naar keuze kunnen ze zo blijven liggen... of worden ze in rechte rijen tot een vierkant of rechthoek gelegd. De spelers kunnen zelf bepalen welke variant hen het best bevalt. Belangrijk is dat de kaartjes elkaar niet raken.

WIE BEGINT?

Bijvoorbeeld de jongste, de kleinste, of de oudste... het doet er niet toe. Er wordt volgens de wijzers van de klok gespeeld.

HOE WORDT MEMO GESPEELD?

Wie aan de beurt is, moet 2 kaartjes omdraaien. Als dat 2 verschillende afbeeldingen zijn, moet de speler ze weer omdraaien en is de volgende speler aan de beurt. Als het 2 dezelfde afbeeldingen zijn, mag de speler de kaartjes houden en nogmaals 2 kaartjes omdraaien. Dit gaat net zolang door tot hij/zij 2 verschillende kaartjes omdraait. Opdat iedereen de afbeeldingen en de plaats waar de kaartjes liggen goed zou kunnen onthouden, moeten ze altijd korte tijd omgedraaid blijven liggen en dan natuurlijk op dezelfde plaats weer met de beeldzijde naar onder worden teruggelegd.

WAT MAG NIET?

Wanneer een speler zich vergist en een verkeerd kaartje omdraait, mag hij niet snel nog een derde kaartje omdraaien. Na een vergissing is altijd de volgende speler aan de beurt, die hopelijk goed heeft opgelet.

EINDE VAN HET SPEL

Als het laatste paar kaartjes is omgedraaid, is het spel afgelopen. Iedereen telt z'n kaartjes. Wie de meeste kaartjes heeft, is de winnaar. Wanneer 2 of meer spelers evenveel kaartjes hebben, spelen ze met slechts 9 paar kaartjes een beslissingsronde.

LOTTO

DIT DOE JE EERST

Elke speler kiest een spelbord. Als je met twee speelt, neem je allebei twee spelborden. Leg je spelbord(en) voor je op tafel. Gebruik de helft van de memokaartjes om dit spel te spelen. Leg de dubbele exemplaren weg. Schud de kaartjes door elkaar en leg ze met de tekening naar beneden op tafel.

ZO SPEEL JE LOTTO

De jongste speler mag beginnen. Daarna speel je in de richting van de wijzers van de klok. De eerste speler neemt een kaartje en toont het aan de andere spelers. Elke speler kijkt of tekening op zijn spelbord staat. Wie heeft er geluk? Die speler krijgt het kaartje en legt het op de overeenstemmende tekening op zijn spelbord.

WIE HEEFT ER GEWONNEN?

De speler die als eerste zijn spelbord vol heeft, is de winnaar van het spel.

DOMINO

DIT DOE JE EERST

Alle kaartjes worden omgedraaid op de tafel gelegd. Schud ze grondig door elkaar. Verdeel de kaartjes onder de spelers. Dat doe je zo:

- Er zijn 2 spelers: ieder krijgt 8 kaartjes
- Er zijn 3 spelers: ieder krijgt 6 kaartjes
- Er zijn 4, 5 of 6 spelers: ieder krijgt 4 kaartjes

De niet-gebruikte kaartjes leg je omgedraaid opzij. Zorg er wel voor dat iedereen erbij kan.

DOMINO SPEEL JE ZO

De jongste speler mag beginnen. Hij legt een kaart op tafel. De beurt gaat nu naar de volgende speler. Er wordt gespeeld volgens de wijzers van de klok. De volgende speler moet nu een kaartje tegen het kaartje dat al op tafel ligt leggen, maar hij moet er wel voor zorgen dat er twee gelijke plaatjes naast elkaar komen te liggen. De speler mag in 1 beurt zoveel kaartjes afleggen als hij kan. Heeft een speler geen passend kaartje, moet hij één van de omgedraaide kaartjes nemen. Is dat kaartje ook weer meteen te gebruiken, mag hij het afleggen. Als de speler dit kaartje ook niet kan afleggen, moet hij het kaartje bijhouden en is zijn beurt voorbij.

DE WINNAAR

De speler die als eerste al zijn kaartjes kan afleggen, is de winnaar van het spel.

Chaque joueur choisit un plateau de jeu. Si vous êtes deux à jouer, prenez deux plateaux de cartes pour jouer ce jeu. Mets les exemplaires en double de côté. Mélange bien toutes les cartes et pose-les retournées sur la table (l'illustration doit être cachée).

À FAIRE D'ABORD

Le joueur le plus jeune peut commencer. Joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur prend une carte et la montre aux autres joueurs. Chaque joueur regarde si le dessin se trouve sur son plateau de jeu. Qui a de la chance ? Ce joueur reçoit la carte et la pose sur le dessin correspondant sur son plateau de jeu.

QUI A GAGNÉ ?

Le joueur dont le plateau de jeu est plein en premier est le gagnant du jeu.

DOMINO

À FAIRE D'ABORD

Toutes les cartes sont retournées sur la table. Mélange-les bien. Répartis les cartes entre les joueurs.

Pour ce faire :

• Si l'y a 2 joueurs : chacun reçoit 8 cartes

• Si l'y a 3 joueurs : chacun reçoit 6 cartes

• Si l'y a 4, 5 ou 6 joueurs : chacun reçoit 4 cartes

Tu peux mettre les cartes non utilisées de côté. Veille à ce que tout le monde puisse les atteindre.

RÈGLES DU DOMINO

Le joueur le plus jeune peut commencer. Il pose une carte sur la table. Le tour passe maintenant au joueur suivant. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur suivant doit maintenant mettre une carte contre la carte qui est déjà sur la table en faisant en sorte que deux dessins identiques soient l'un à côté de l'autre. Le joueur peut mettre autant de cartes qu'il peut en 1 tour. Si un joueur n'a aucune carte correspondante, il doit prendre une des cartes retournées. S'il peut utiliser cette carte directement, il peut la déposer. Si le joueur ne peut pas utiliser cette carte non plus, il doit garder la carte et passer son tour.

LE GAGNANT

Le joueur qui peut déposer en premier toutes ses cartes est le gagnant du jeu.

LOTTO